

HD-IP-Überwachungskamera FLK-30.HD

mit 22-W-Flutlicht und PIR-Bewegungssensor

Bedienungsanleitung



Inhaltsverzeichnis

Ihre neue HD-IP-Überwachungskamera	4
Lieferumfang.....	4
Wichtige Hinweise zu Beginn	5
Sicherheitshinweise.....	5
Wichtige Hinweise zur Entsorgung	6
Konformitätserklärung	6
Produktdetails	7
Überwachungskamera.....	7
Montagematerial.....	8
Inbetriebnahme	8
Montage.....	8
Speicherkarte einsetzen	10
App installieren.....	10
Kamera mit App verbinden	11
Android.....	11
iOS	11
Kamera mit Netzwerk verbinden.....	11
Verwendung	12
Video-Tab	12
Live-Bild.....	13
Allgemeine Steuerung.....	14
Kamera neu verbinden	15
Foto-Tab	15
Aufnahmen-Tab.....	16
Allgemein.....	16
Android	16
iOS.....	17
Auf dem Mobilgerät gespeicherte Aufnahmen.....	17
Android	17
iOS.....	18
Auf der microSD-Karte gespeicherte Aufnahmen.....	18
Android	18
iOS.....	19
Alarm-Aufnahme auf dem Mobilgerät speichern.....	19

Android	19
iOS.....	20
Alarm-Tab.....	21
Schnapsschuss aufrufen.....	21
Schnapsschuss löschen.....	21
Schnapsschuss teilen / speichern (nur iOS).....	21
Einstellungen	22
Übersicht	22
Alarm	23
Alarm einstellen.....	23
Alarm ein-/ausschalten	24
iOS.....	24
E-Mail bei Alarm	25
Passwort ändern.....	26
Kameranamen ändern	27
Kamera aus der App entfernen.....	27
Werkseinstellungen wiederherstellen	28
Kamera manuell hinzufügen	28
Android	28
iOS	28
Datenschutz.....	29
Technische Daten	30
GPL-Lizenztext	31

Informationen und Antworten auf häufige Fragen (FAQs) zu vielen unserer Produkte sowie ggfs. aktualisierte Handbücher finden Sie auf der Internetseite:

www.visor-tech.de

Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer oder den Artikelnamen ein.

Ihre neue HD-IP-Überwachungskamera

Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,

vielen Dank für den Kauf dieser HD-IP-Überwachungskamera mit 22-Watt-Flutlicht. Das Flutlicht ist in drei Scheinwerfer geteilt und ermöglicht so eine exakte Ausrichtung. Sobald der PIR-Bewegungssensor ausgelöst wird, schaltet sich das Flutlicht ein und eine Video-Aufnahme beginnt. Dank WLAN und gratis App haben Sie weltweit Zugriff auf Ihre Überwachungskamera.

Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung und befolgen Sie die aufgeführten Hinweise und Tipps, damit Sie Ihre neue Überwachungskamera optimal einsetzen können.

Lieferumfang

- HD-IP-Überwachungskamera FLK-30.HD inkl. drei Scheinwerfern
- Montagematerial
- Bedienungsanleitung

Zusätzlich benötigt:

- Router
- microSD-Karte bis 32 GB in FAT32 (z.B. ZX-2401)
- Mobilgerät mit Android oder iOS

Empfohlene App:

- Zum Betrieb benötigen Sie eine App, die eine Verbindung zwischen Ihrer Überwachungskamera und Ihrem Mobilgerät herstellen kann. Wir empfehlen hierzu die kostenlose App **P2PLiveCam**.

Wichtige Hinweise zu Beginn

**ACHTUNG!**

Installations-, Montagearbeiten und Arbeiten am elektrischen Anschluss dürfen nur von einer zugelassenen Elektrofachkraft durchgeführt werden.

Sicherheitshinweise

- Diese Bedienungsanleitung dient dazu, Sie mit der Funktionsweise dieses Produktes vertraut zu machen. Bewahren Sie diese Anleitung daher gut auf, damit Sie jederzeit darauf zugreifen können.
- Ein Umbauen oder Verändern des Produktes beeinträchtigt die Produktsicherheit. Achtung Verletzungsgefahr!
- Alle Änderungen und Reparaturen an dem Gerät oder Zubehör dürfen nur durch den Hersteller oder von durch ihn ausdrücklich hierfür autorisierte Personen durchgeführt werden.
- Öffnen Sie das Produkt nie eigenmächtig. Führen Sie Reparaturen nie selbst aus!
- Behandeln Sie das Produkt sorgfältig. Es kann durch Stöße, Schläge oder Fall aus bereits geringer Höhe beschädigt werden.
- Halten Sie das Produkt fern von extremer Hitze.
- Dieses Produkt ist gegen Spritzwasser geschützt. Tauchen Sie es niemals in Wasser oder andere Flüssigkeiten.
- Hängen und befestigen Sie nichts an dem Produkt.
- Halten Sie Kinder von dem Produkt fern.
- Die Leuchte darf nur mit einem intakten Schutzglas betrieben werden.
- Betreiben Sie das Produkt nur, wenn es einwandfrei funktioniert.
- Schalten Sie die Stromversorgung bzw. die Anschlussleitung spannungsfrei, bevor Sie jegliche Arbeiten vornehmen! Es besteht die Gefahr eines elektrischen Schlags mit Todesfolge!
- Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

Wichtige Hinweise zur Entsorgung

Dieses Elektrogerät gehört nicht in den Hausmüll. Für die fachgerechte Entsorgung wenden Sie sich bitte an die öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde. Einzelheiten zum Standort einer solchen Sammelstelle und über ggf. vorhandene Mengenbeschränkungen pro Tag / Monat / Jahr entnehmen Sie bitte den Informationen der jeweiligen Gemeinde.



Konformitätserklärung

Hiermit erklärt PEARL.GmbH, dass sich das Produkt NX-4367-675 in Übereinstimmung mit der Ökodesignrichtlinie 2009/125/EG, der RoHS-Richtlinie 2011/65/EU, der EMV-Richtlinie 2014/30/EU, der Niederspannungsrichtlinie 2014/35/EU und der Funkanlagen-Richtlinie 2014/53/EU befindet.

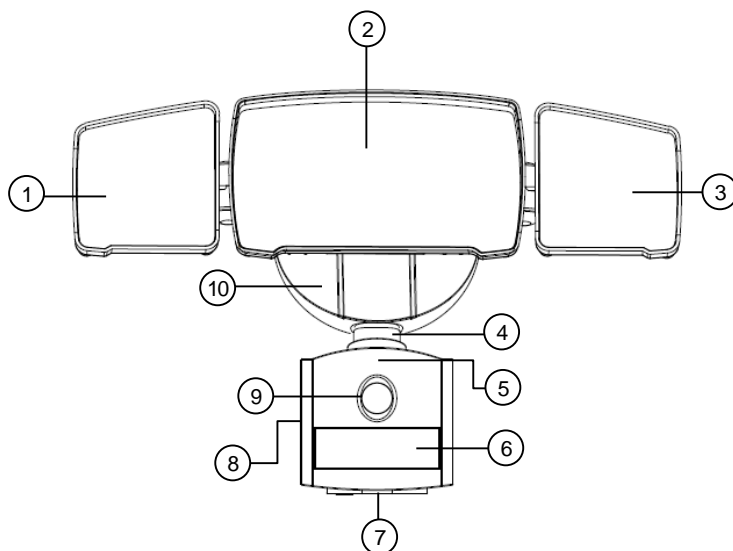
Kurtasz, A.

Qualitätsmanagement
Dipl. Ing. (FH) Andreas Kurtasz

Die ausführliche Konformitätserklärung finden Sie unter www.pearl.de/support. Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer NX-4367 ein.




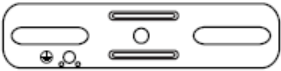
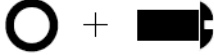

Produktdetails

Überwachungskamera



- | | | | |
|---|----------------|----|-------------------------|
| 1 | Scheinwerfer 1 | 6 | Sensor |
| 2 | Scheinwerfer 2 | 7 | Micro-SD-Kartenschacht |
| 3 | Scheinwerfer 3 | 8 | Reset-Taste (Rückseite) |
| 4 | 180°-Gelenk | 9 | Kamera |
| 5 | Mikrofon | 10 | Basis |

Montagematerial

		
1 x kleine Schraube	3 x lange Schraube	3 x Kabelverbindung
		
Montageplatte	1 x kleiner Dichtungsring + Schraubmutter	1 x großer Dichtungsring

Inbetriebnahme

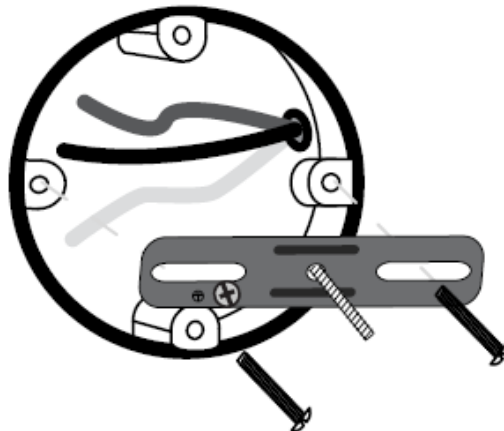
Montage



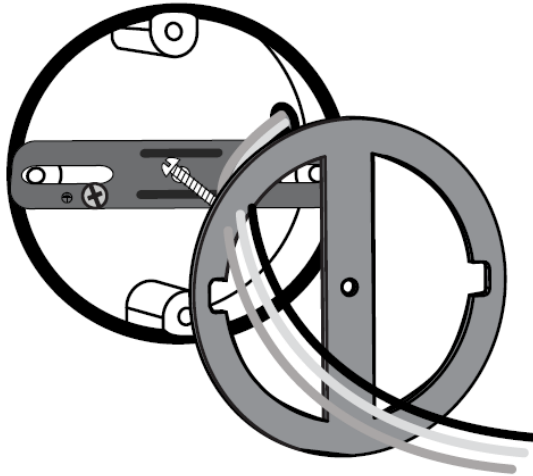
ACHTUNG!

Schalten Sie die Stromversorgung bzw. die Anschlussleitung spannungsfrei, bevor Sie jegliche Arbeiten vornehmen! Es besteht die Gefahr eines elektrischen Schlags mit Todesfolge!

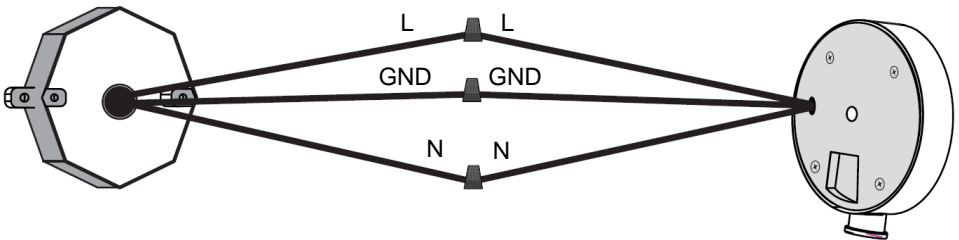
1. Schalten Sie die Anschlussleitung über Ihren Sicherungskasten spannungsfrei.
2. Führen Sie eine der langen Schrauben von hinten durch das mittlere Schraubloch der Montageplatte. Führen Sie die beiden anderen langen Schrauben durch die seitlichen Öffnungen und schrauben Sie sie passend an der Anschlussdose fest.



3. Ziehen Sie die Schutzfolie vom großen Dichtungsring ab. Ziehen Sie die Kabel der Anschlussdose durch eine der Hälften des Dichtungsringes. Drücken Sie den Dichtungsring dann passend auf Anschlussdose und Montageplatte.



4. Verbinden Sie die Kabel der Anschlussdose mit den Kabeln Ihrer Kamera. Nehmen Sie hierzu gegebenenfalls die Kabelverbindungen zu Hilfe.



Kabelfarbe	Bezeichnung	Bedeutung
braun oder schwarz	L	Außenleiter
gelb-grün	GND	Schutzleiter
blau	N	Neutralleiter

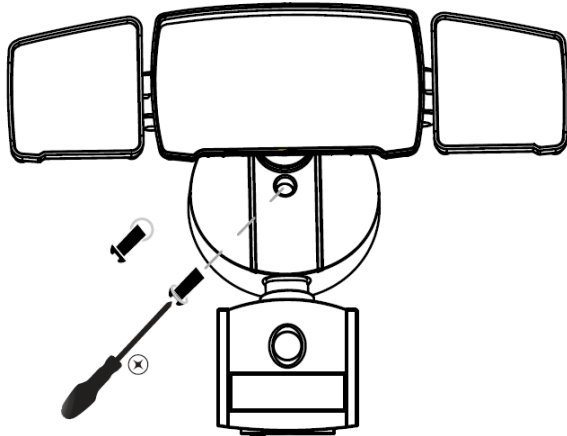
5. Schieben Sie die Kabel vorsichtig in die Anschlussdose zurück.

- Positionieren Sie die Basis Ihrer Kamera so auf der Montageplatte, dass die Schraube passend im Schraubloch der Basis liegt. Legen Sie den kleinen Dichtungsring auf die Schraubmutter und drehen Sie diese auf die Schraube.



HINWEIS:

Achten Sie darauf, Ihre Kamera richtig herum zu montieren. Die Scheinwerfer sind oben, Kamera und Sensor unten.



- Richten Sie Scheinwerfer und Kamera aus. Drehen Sie die Gelenkschrauben mit einem Schraubendreher fest, um die gewünschte Position zu fixieren.

Speicherkarte einsetzen

- Öffnen Sie die Abdeckung des microSD-Kartenschachts unter dem Sensor.
- Schieben Sie eine microSD-Karte (bis 32 GB, FAT32) mit der abgerundeten Ecke voraus in den microSD-Kartenschacht.
- Schalten Sie die Spannung der Anschlussleitung über den Sicherungskasten ein.

App installieren

Zum Betrieb benötigen Sie eine App, die eine Verbindung zwischen Ihrer Überwachungskamera und Ihrem Mobilgerät herstellen kann. Wir empfehlen hierzu die kostenlose App **P2PLiveCam**. Suchen Sie diese im Google Play Store (Android) oder App-Store (iOS) und installieren Sie sie auf Ihrem Mobilgerät.



Kamera mit App verbinden

Android

1. Aktivieren Sie die WLAN-Funktion Ihres Mobilgeräts.
2. Suchen Sie im WLAN-Menü nach **CMXXXXX-** (X ist ein Platzhalter).
3. Öffnen Sie die App **P2PLiveCam**.
4. Tippen Sie oben rechts auf das Lupen-Symbol:



5. Tippen Sie in der Liste auf Ihre Kamera (**CMXXXXX-**). Ihre Kamera wird nun im Video-Tab angezeigt.

iOS

1. Aktivieren Sie die WLAN-Funktion Ihres Mobilgeräts.
2. Suchen Sie im WLAN-Menü nach **CMXXXXX-** (X ist ein Platzhalter).
3. Öffnen Sie die App **P2PLiveCam**. Gestatten Sie das Senden von Mitteilungen.
4. Tippen Sie oben rechts auf das Lupen-Symbol:



5. Tippen Sie in der Liste gefundener Geräte auf Ihre Kamera (**CMXXXXX-**). Ihre Kamera wird nun im Video-Tab angezeigt.

Kamera mit Netzwerk verbinden



HINWEIS:

Bitte beachten Sie, dass die Kamera nur zu 2,4-GHz-Netzwerken kompatibel ist.

1. Öffnen Sie die App.
2. Rufen Sie das Geräte-Menü auf, indem Sie im Video-Tab auf das Zahnrad-Symbol neben Ihrer Kamera tippen:



3. Tippen Sie auf den Menüpunkt **Geräte Einstellungen / Erweiterte Konfiguration**.
4. Tippen Sie auf den Menüpunkt **WLAN-Einstellung / WIFI Link-Konfiguration**:



5. Android:

Tippen Sie auf das erste Feld und wählen Sie das gewünschte Netzwerk aus.

iOS:

Tippen Sie in der Liste auf das gewünschte Netzwerk.

6. Android:

Geben Sie im zweiten Feld das Passwort des gewählten Netzwerks ein.

iOS:

Geben Sie das Passwort des gewählten Netzwerks ein.

7. Tippen Sie auf **OK / Bestätigen**.8. Tippen Sie im eingblendeten Fenster erneut auf **OK / Bestätigen**.9. Android:

Die Kamera wird neu gestartet, bitte haben Sie etwas Geduld.

iOS:

Tippen Sie im Meldefenster erneut auf **Bestätigen**. Die Kamera wird neu gestartet, bitte haben Sie etwas Geduld.

Verwendung

Ihre Kamera wird per App gesteuert und eingestellt.

**HINWEIS:**

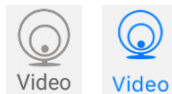
Apps werden ständig weiterentwickelt und verbessert. Es kann daher vorkommen, dass die Beschreibung der App in dieser Bedienungsanleitung nicht mehr der aktuellsten App-Version entspricht.

Video-Tab

Im Video-Tab haben Sie Zugriff auf folgende Optionen:

- Live-Bild
- Kamera-Liste
- Einstellungen
- Geräte-Suche
- Kamera manuell hinzufügen

Rufen Sie den Video-Tab auf, indem unten auf folgendes Symbol tippen:

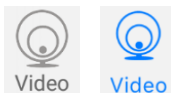


Live-Bild

Im Live-Bild stehen Ihnen folgende Optionen zur Verfügung:

- Kamerabild-Einstellungen
- LED-Einstellungen
- Video-Aufnahme
- Foto-Aufnahme
- Mikrophon ein-/ausschalten
- Lautsprecher ein-/ausschalten

1. Rufen Sie den Video-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen:



2. Rufen Sie das Live-Bild Ihrer Kamera auf, indem Sie im Video-Tab auf das Bild Ihrer Kamera tippen.



HINWEIS:

*Sollte Ihre Kamera als Offline angezeigt werden, rufen Sie das Geräte-Menü auf, indem Sie auf das kleine Zahnrad-Symbol neben der Kamera tippen. Tippen Sie dann auf den Menüpunkt **erneut verbinden** / **Neu verbinden**.*

3. Sollten Sie das Kamera-Zugangspasswort noch nicht geändert haben, werden Sie nun dazu aufgefordert. Tippen Sie auf **Kennwort ändern** / **Kennwort Ändern**. Sollten Sie das Passwort bereits geändert haben, fahren Sie mit Schritt 5 fort.

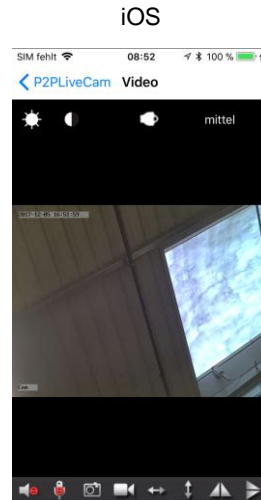


ACHTUNG!

Ändern Sie das Kamera-Zugangspasswort nach der ersten Verbindung unverzüglich, um unberechtigten Dritten den Zugang zu Ihrer Kamera zu verwehren!

4. Geben Sie im zweiten Feld das neue Passwort ein. Wiederholen Sie das Passwort im Feld darunter. Tippen Sie dann auf **Bestätigen**. Sie kehren zum Video-Tab zurück.
5. Tippen Sie erneut auf das Bild Ihrer Kamera.

6. Das Live-Bild wird aufgerufen. Rufen Sie die Steuerleisten auf, indem Sie auf das Bild tippen.



7. Zum Verlassen des Live-Bilds tippen Sie einfach auf die Zurück-Taste des Mobilgeräts (Android) oder tippen oben auf den Pfeil nach links (iOS).

Allgemeine Steuerung



Helligkeit einstellen



Kontrast einstellen



LED-Einstellungen
LED einschalten



LED ausschalten



Auflösung einstellen

Mittel



Mikrofon einschalten



Mikrofon ausschalten



Foto aufnehmen



Videoaufnahme starten



Videoaufnahme beenden



Lautsprecher einschalten



bei diesem Modell ohne Funktion



Lautsprecher ausschalten



bei diesem Modell ohne Funktion



Bild vertikal spiegeln



Bild horizontal spiegeln

GPU ein-/ausschalten
(nur Android)Live-Bild verlassen
(nur Android)

Kamera neu verbinden

Wenn Ihre Kamera in der Liste als Offline angezeigt wird, gehen Sie vor wie folgt:

1. Rufen Sie den Video-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen:



2. Tippen Sie auf das Zahnrad-Symbol neben Ihrer Kamera. Das Geräte-Menü wird eingeblendet.



3. Tippen Sie auf den Menüpunkt **erneut verbinden** / **Neu verbinden**.

Foto-Tab

Im Foto-Tab befinden sich alle manuell über das Live-Bild erstellten Foto-Aufnahmen Ihrer Kamera. Rufen Sie den Foto-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen:



HINWEIS:

Nur für iOS: Die Foto-Aufnahmen sind nur in der App gespeichert. Wenn Sie die Fotos auch auf dem Mobilgerät speichern möchten, wählen Sie im Options-Menü den Menüpunkt **Ins Album speichern** aus.

- Öffnen Sie die Großansicht eines Fotos, indem Sie auf das entsprechende Miniatur-Bild tippen.
- Rufen Sie das Options-Menü auf, indem Sie ca. drei Sekunden auf die Großansicht tippen.

Options-Menü	
Ins Album speichern (iOS)	Foto auf dem Mobilgerät speichern
Share... (Android) anteil (iOS)	Foto über andere Apps teilen
Screenshot löschen (Android + iOS)	Foto löschen
Alle löschen (iOS)	Alle Fotos löschen



HINWEIS:

Falls mehrere Kameras mit der App verbunden sind, können Sie durch tippen auf das Trichter-Symbol rechts oben einstellen, welche Kamera-Fotos angezeigt werden sollen.



Aufnahmen-Tab

Allgemein

Android

Im Aufnahmen-Tab befinden sich alle mit Ihrer Kamera erstellten Video-Aufnahmen. Rufen Sie den Aufnahmen-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen:



Die Aufnahmen werden in vier Listen sortiert. Rufen Sie eine Liste auf, indem Sie oben auf den Pfeil neben dem grauen Feld und dann auf die entsprechende Auswahl tippen.

lokal	Manuell erstellte, auf dem Mobilgerät gespeicherte Aufnahmen
Remote-SD-Karte	Auf der microSD-Karte der Kamera gespeicherte Alarm-Aufnahmen
heruntergeladen	Auf das Mobilgerät heruntergeladene und gespeicherte Alarm-Aufnahmen
herunterladen	Alarm-Aufnahmen, die gerade auf das Mobilgerät heruntergeladen und gespeichert werden

iOS

Im Aufnahmen-Tab befinden sich alle mit Ihrer Kamera erstellten Video-Aufnahmen. Rufen Sie den Aufnahmen-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen:



Die Aufnahmen werden in vier Listen sortiert. Rufen Sie eine Liste auf, indem Sie oben auf das entsprechende Symbol tippen.



Manuell erstellte, auf dem Mobilgerät gespeicherte Aufnahmen



Auf der microSD-Karte der Kamera gespeicherte Alarm-Aufnahmen



Alarm-Aufnahmen, die gerade auf das Mobilgerät heruntergeladen und gespeichert werden



Auf das Mobilgerät heruntergeladene und gespeicherte Alarm-Aufnahmen

Auf dem Mobilgerät gespeicherte Aufnahmen

Android

1. Rufen Sie den Aufnahmen-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen:



2. Tippen Sie oben auf den Pfeil neben dem grauen Feld.

3. Tippen Sie im Auswahlfenster auf **lokal**.

- Starten Sie die Wiedergabe einer Aufnahme, indem Sie auf das Feld neben dem Vorschau-Bild tippen. Pausieren oder starten Sie die Wiedergabe, indem Sie auf das Bild tippen.
- Rufen Sie das Options-Menü auf, indem Sie drei Sekunden auf eine Aufnahme tippen.

Options-Menü	
Video löschen	Ausgewählte Aufnahme löschen
Öffne Datei	Datei mit einer anderen App öffnen
Share...	Aufnahme über andere Apps teilen

iOS

1. Rufen Sie den Aufnahmen-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen:



2. Rufen Sie die auf dem Mobilgerät gespeicherten, manuell erstellten Video-Aufnahmen auf, indem Sie oben auf das Mobilgeräte-Symbol tippen:



- Starten Sie die Wiedergabe einer Aufnahme, indem Sie auf das Feld neben dem Vorschau-Bild tippen. Pausieren oder starten Sie die Wiedergabe, indem Sie auf das Bild tippen.
- Rufen Sie das Options-Menü auf, indem Sie drei Sekunden auf eine Aufnahme tippen.

Options-Menü	
Löschen	Ausgewählte Aufnahme löschen
Alle löschen	Alle Aufnahmen löschen
anteil	Aufnahme über andere Apps teilen



HINWEIS:

Die Verwaltung der heruntergeladenen Alarm-Aufnahmen erfolgt auf die gleiche Art und Weise.

Auf der microSD-Karte gespeicherte Aufnahmen

Android

1. Rufen Sie den Aufnahmen-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen:



2. Tippen Sie oben auf den Pfeil neben dem grauen Feld.
3. Tippen Sie im Auswahlfenster auf **Remote-SD-Karte**.

- Starten Sie die Wiedergabe einer Aufnahme, indem Sie auf die entsprechende Aufnahme tippen. Pausieren oder starten Sie die Wiedergabe, indem Sie auf das Bild tippen.

- Rufen Sie das Options-Menü auf, indem Sie drei Sekunden auf eine Aufnahme tippen.

Options-Menü	
Video löschen	Ausgewählte Aufnahme löschen
Herunterladen	Ausgewählte Aufnahme auf dem Mobilgerät speichern

iOS

1. Rufen Sie den Aufnahmen-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen:



2. Rufen Sie die auf der in Ihrer Kamera eingesetzten microSD-Karte gespeicherten Alarm-Aufnahmen auf, indem Sie oben auf das Mobilgeräte-Symbol tippen:



- Starten Sie die Wiedergabe einer Aufnahme, indem Sie auf das Feld neben dem Kamera-Symbol tippen. Pausieren oder starten Sie die Wiedergabe, indem Sie auf das Bild tippen.
- Rufen Sie das Options-Menü auf, indem Sie drei Sekunden auf eine Aufnahme tippen.

Options-Menü	
Löschen	Ausgewählte Aufnahme löschen
Herunterladen	Ausgewählte Aufnahme auf dem Mobilgerät speichern

Alarm-Aufnahme auf dem Mobilgerät speichern

Android

1. Rufen Sie den Aufnahmen-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen:



2. Tippen Sie oben auf den Pfeil neben dem grauen Feld.
3. Tippen Sie im Auswahlfenster auf **Remote-SD-Karte**.
4. Tippen Sie drei Sekunden lang auf die gewünschte Aufnahme.
5. Tippen Sie im Options-Menü auf den Menüpunkt **Herunterladen**

6. Rufen Sie den Download-Status der Aufnahme auf, indem Sie oben auf den Pfeil neben dem grauen Feld tippen und dann **Herunterladen** auswählen. Der Download ist abgeschlossen, sobald der Lade-Balken vollständig ausgefüllt ist.
7. Die Liste heruntergeladener Aufnahmen kann aufgerufen werden, indem Sie oben auf den Pfeil neben dem grauen Feld tippen und dann **heruntergeladen** auswählen.

iOS

1. Rufen Sie den Aufnahmen-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen:



2. Rufen Sie die auf der in Ihrer Kamera eingesetzten microSD-Karte gespeicherten Alarm-Aufnahmen auf, indem Sie oben auf das Mobilgeräte-Symbol tippen:



3. Tippen Sie drei Sekunden lang auf die gewünschte Aufnahme.
4. Tippen Sie im Options-Menü auf den Menüpunkt **Herunterladen**
5. Tippen Sie auf **Bestätigen**. Der Download der Aufnahme beginnt sofort.
6. Rufen Sie den Download-Status der Aufnahme auf, indem Sie oben auf folgendes Symbol tippen. Der Download ist abgeschlossen, sobald der Lade-Balken vollständig ausgefüllt ist.



7. Die Liste heruntergeladener Aufnahmen kann aufgerufen werden, indem Sie oben auf folgendes Symbol tippen:



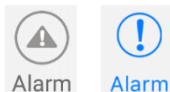
8. Starten Sie die Wiedergabe einer Aufnahme, indem Sie auf das Feld neben dem Kamera-Symbol tippen. Pausieren oder starten Sie die Wiedergabe, indem Sie auf das Bild tippen.

Alarm-Tab

Im Alarm-Tab befinden sich alle durch den PIR-Sensor ausgelösten Alarm-Schnappschüsse.

Schnappschuss aufrufen

1. Rufen Sie den Alarm-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen. Die Schnappschüsse werden in Listenform angezeigt.



2. Öffnen Sie die Großansicht eines Fotos, indem Sie auf die entsprechende Miniatur-Version tippen.

Schnappschuss löschen

1. Rufen Sie den Alarm-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen. Die Schnappschüsse werden in Listenform angezeigt.



2. Rufen Sie das Options-Menü auf, indem drei Sekunden lang auf die gewünschte Miniatur-Version tippen.
3. Android:
Tippen Sie auf den Menüpunkt **LÖSCHEN**. Das markierte Bild wird gelöscht. Falls Sie alle Bilder löschen möchten, tippen Sie erst auf **ALLES AUSWÄHLEN** und dann auf **LÖSCHEN**.

iOS:

Tippen Sie auf den Menüpunkt **Löschen** (ausgewähltes Bild wird gelöscht) oder **Alle löschen** (alle Schnappschüsse werden gelöscht).

Schnappschuss teilen / speichern (nur iOS)

1. Rufen Sie den Alarm-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen. Die Schnappschüsse werden in Listenform angezeigt.



2. Öffnen Sie die Großansicht eines Fotos, indem Sie auf die entsprechende Miniatur-Version tippen.
3. Rufen Sie das Optionsmenü auf, indem Sie drei Sekunden auf das Bild tippen.
4. Tippen Sie dann auf den entsprechenden Menüpunkt (**anteil** = über andere App teilen, **Ins Album speichern** = auf dem Mobilgerät speichern).

Einstellungen

Übersicht

1. Rufen Sie den Video-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen:



2. Rufen Sie das Geräte-Menü auf, indem Sie auf das Zahnrad-Symbol neben der entsprechenden Kamera tippen.



3. Rufen Sie das Einstellungs-Menü auf, indem Sie auf den Menüpunkt **Geräte Einstellungen / Erweiterte Konfiguration** tippen.
4. Tippen Sie auf einen Menüpunkt, um die entsprechenden Einstellungen vorzunehmen.
5. Speichern Sie Ihre Einstellungen, indem Sie auf der Seite nach unten scrollen und auf **OK / Bestätigen** tippen.

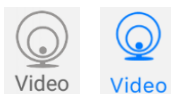
Alarmeinstellungen	Alarm-Einstellungen, z.B.: - Empfindlichkeit des PIR-Sensors - PIR-Sensor ein-/ausschalten
Alarm Konfiguration	- Alarm-Signal - E-Mail Alarm - FTP - Alarmintervall
WLAN-Einstellungen	Netzwerk-Verbindung der Kamera
WiFi Link-Konfiguration	
Speicherkarten Einstellung	Aufzeichnungs- und Speicher-Einstellungen der Alarm-Aufnahmen
SD-Karten Einstellungen	
PTZ Einstellungen	(bei diesem Modell ohne Funktion)
Infrarot-Einstellungen	Einstellungen zur Nacht-Aufnahme
Zeiteinstellung	Einstellungen zur Datum und Uhrzeit
Uhrzeit einstellen	
Emaleinstellung	Einstellungen zur E-Mail bei ausgelöstem Alarm (z.B. Sender, Empfänger, SMTP Server, etc.)
E-Mail Einstellungen	
FTP Einstellung	Einstellungen zum Speichern von Alarm-Aufnahmen auf dem FTP
FTP Konfiguration	
Weitere Einstellungen	Status-LED einstellen

Verschiedene Einstellungen	
Passwort ändern	Kamera-Passwort ändern
Geräte Passwort ändern	
Geräte neustarten	Geräte-Neustart
Gerät neu starten	

Alarm

Alarm einstellen

1. Rufen Sie den Video-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen:



2. Rufen Sie das Geräte-Menü auf, indem Sie im Video-Tab auf das kleine Zahnrad-Symbol neben Ihrer Kamera tippen:



3. Tippen Sie auf den Menüpunkt **Erweiterte Einstellungen / Erweiterte Konfiguration**.
4. Tippen Sie auf den Menüpunkt **Alarmkonfiguration / Alarm Konfiguration**:



5. Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen vor.



HINWEIS:

Die Zeiteinstellung des Alarm-Zeitplans wird erst angezeigt, wenn die Option **Alarmplan / Alarm Schedule** aktiviert ist (Cursor rechts).

6. Speichern Sie die Einstellungen, indem Sie auf **OK / Bestätigen** tippen.



HINWEIS:

Die Aufnahmen Ihrer Kamera finden Sie je nach Typ in den Tabs **Foto**, **Aufnahmen** oder **Alarm**.

Alarm ein-/ausschalten

1. Rufen Sie den Video-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen:



2. Rufen Sie das Geräte-Menü auf, indem Sie im Video-Tab auf das kleine Zahnrad-Symbol neben Ihrer Kamera tippen:



3. Tippen Sie auf die entsprechende Option (**Alarm einschalten / Alarm ausschalten**).

iOS

1. Rufen Sie den Video-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen:



2. Rufen Sie das Geräte-Menü auf, indem Sie im Video-Tab auf das kleine Zahnrad-Symbol neben Ihrer Kamera tippen:



3. Rufen Sie das Einstellungs-Menü auf, indem Sie auf den Menüpunkt **Erweiterte Konfiguration** tippen.
4. Tippen Sie auf den Menüpunkt **Alarm Konfiguration**.
5. Tippen Sie auf die Schaltfläche neben PIR-Sensor-Bewegungsalarm. Der Alarm wird entsprechend ein- (Cursor rechts) oder ausgeschaltet (Cursor links)

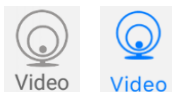
E-Mail bei Alarm

Empfangen Sie bei ausgelöstem Alarm automatisch eine E-Mail. Hierzu benötigen Sie unbedingt eine E-Mail-Adresse bei einem Provider, der das Senden automatischer Emails in großer Anzahl ermöglicht (je nach Empfindlichkeits-Einstellung und Zeitplan).

Folgende Informationen sollten Sie vor der Einstellung bei Ihrem E-Mail-Anbieter einholen:

- SMTP-Server
- SMTP Anschluss (Port-Nummer)
- Sicherheitsprotokoll

1. Rufen Sie den Video-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen:



2. Rufen Sie das Geräte-Menü auf, indem Sie im Video-Tab auf das kleine Zahnrad-Symbol neben Ihrer Kamera tippen:



3. Rufen Sie das Einstellungs-Menü auf, indem Sie auf den Menüpunkt **Geräte Einstellungen / Erweiterte Konfiguration** tippen.

4. Scrollen Sie gegebenenfalls nach unten und tippen Sie auf den Menüpunkt **Emaleinstellung / E-Mail Einstellungen**.



5. Geben Sie im ersten Feld neben **Sender** die E-Mail-Adresse ein, von der aus die Alarm-E-mails verschickt werden sollen (z.B. test@gmail.com).

Android

Emaileinstellung

Sender

Empfänger

SMTP Server

SMTP Port (Standard 25)

Transportsichertsicherheit (SSL)

Benutzer

Passwort

iOS

< Zurück E-mail Einstellungen

Sender

Empfänger

SMTP Server

SMTP Anschluss (Standard 25)

Benutzername

Kennwort

Video Foto Aufnahmen Alarm

- Geben Sie im Feld neben **Empfänger** die E-Mail-Adresse des Empfängers der Alarm-E-Mail ein.



HINWEIS:

Es können bis zu vier Empfänger hinterlegt werden.

- Geben Sie im Feld neben **SMTP Server** den SMTP Server des E-Mail-Anbieters der Sender-E-Mail-Adresse ein.
- Geben Sie im Feld neben **SMTP Port / SMTP Anschluss** die Port-Nummer des E-Mail-Anbieters der Sender-E-Mail-Adresse ein.
- Geben Sie im Feld neben **Benutzer / Benutzername** erneut die Sender-E-Mail-Adresse ein.
- Geben Sie im Feld neben **Passwort / Kennwort** das Passwort der Sender-E-Mail-Adresse ein (das Passwort, das Sie beim Login auf der E-Mail-Anbieter-Seite verwenden, um auf Ihr Postfach zuzugreifen).
- Stellen Sie das verwendete Sicherheitsprotokoll ein, indem Sie auf den Pfeil neben **Transportsicherheit (SSL) / Sicherheitsprotokoll** tippen (in der Regel TLS). Tippen Sie dann auf die entsprechende Option.
- Speichern Sie die Einstellungen, indem Sie ganz nach unten scrollen und auf **OK / Bestätigen** tippen.

Passwort ändern

- Rufen Sie den Video-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen:



- Rufen Sie das Geräte-Menü auf, indem Sie im Video-Tab auf das kleine Zahnrad-Symbol neben Ihrer Kamera tippen:



- Rufen Sie das Einstellungs-Menü auf, indem Sie auf den Menüpunkt **Geräte Einstellungen / Erweiterte Konfiguration** tippen.
- Scrollen Sie gegebenenfalls nach unten und tippen Sie auf den Menüpunkt **Passwort ändern / Geräte Passwort ändern**.

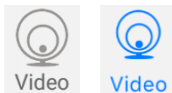


- Geben Sie im ersten Feld das aktuelle Passwort ein.
- Geben Sie im zweiten und dritten Feld das neue Passwort ein.
- Speichern Sie die Einstellung, indem Sie unten auf **OK / Bestätigen** tippen.

Kameranamen ändern

Geben Sie Ihrer Kamera einen Namen, damit Sie diese in der Kamera-Liste schneller finden.

1. Rufen Sie den Video-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen:



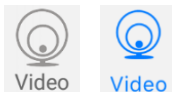
2. Tippen Sie auf das Zahnrad-Symbol neben Ihrer Kamera. Das Geräte-Menü wird eingeblendet.



3. Tippen Sie auf den Menüpunkt **Gerät ändern / Gerät bearbeiten**.
4. Tippen Sie auf das Feld neben **Name / Bezeichnung**.
5. Löschen Sie den alten Namen und geben Sie einen neuen ein.
6. Tippen Sie unten auf **OK / Bestätigen**. Sie kehren automatisch zum Video-Tab zurück.
7. Ihre Kamera wird nun unter dem neuen Namen angezeigt.

Kamera aus der App entfernen

1. Rufen Sie den Video-Tab auf, indem Sie unten auf folgendes Symbol tippen:



2. Tippen Sie auf das Zahnrad-Symbol neben Ihrer Kamera. Das Geräte-Menü wird eingeblendet.



3. Tippen Sie auf den Menüpunkt **Gerät löschen**. Ihre Kamera wird sofort aus der App entfernt.

Werkseinstellungen wiederherstellen

Das Wiederherstellen der Werkseinstellungen eignet sich, wenn:

- Sie Ihr Passwort vergessen haben.
 - Sie alle eigenen Einstellungen aufheben möchten.
 - bei Weitergabe des Geräts
1. Halten Sie die Reset-Taste Ihrer Kamera zehn Sekunden gedrückt.
 2. Die Werkseinstellungen werden wiederhergestellt.
 3. Ihre Kamera wird neu gestartet. Dies kann einige Augenblicke dauern. Trennen Sie die Kamera während dieser Zeit auf keinen Fall von der Stromversorgung!

Kamera manuell hinzufügen

Android

1. Aktivieren Sie die WLAN-Funktion Ihres Mobilgeräts.
2. Suchen Sie im WLAN-Menü nach **CMXXXX** (X ist ein Platzhalter).
3. Öffnen Sie die App **P2PLiveCam**.
4. Tippen Sie oben rechts auf das Plus-Symbol:



5. Tippen Sie auf **Automatische Suche**.
6. Tippen Sie in der Liste gefundener Geräte auf Ihre Kamera.
7. Tragen Sie im ersten Feld den gewünschten Kamera-Namen ein.
8. Tippen Sie auf **Bestätigen**. Ihre Kamera wird nun im Video-Tab angezeigt.

iOS

1. Aktivieren Sie die WLAN-Funktion Ihres Mobilgeräts.
2. Suchen Sie im WLAN-Menü nach **CMXXXXXXXXXX** (X ist ein Platzhalter).
3. Öffnen Sie die App **P2PLiveCam**. Gestatten Sie das Senden von Mitteilungen.
4. Tippen Sie oben rechts auf das Plus-Symbol:



5. Tippen Sie auf **Im LAN suchen**.
6. Tippen Sie in der Liste gefundener Geräte auf Ihre Kamera.
7. Tragen Sie im ersten Feld den gewünschten Kamera-Namen ein.
8. Tippen Sie auf **Bestätigen**. Ihre Kamera wird nun im Video-Tab angezeigt.

Datenschutz

Bevor Sie das Gerät an Dritte weitergeben, zur Reparatur schicken oder zurückgeben, beachten Sie bitte folgende Punkte:

- Löschen Sie alle Daten.
- Setzen Sie das Gerät auf Werkseinstellungen zurück.
- Entfernen Sie das Gerät aus der App.
- Entfernen Sie die microSD-Karte.

Eine Erklärung, weshalb bestimmte Personendaten zur Registrierung bzw. bestimmte Freigaben zur Verwendung benötigt werden, erhalten Sie in der App.

Technische Daten

Stromversorgung		100-240 V AC / 50 Hz
LED-Scheinwerfer		3-geteilt
		36 LEDs
		1.000 lm
		5.500-6.500 K
		22 W
Kamera	Brennweite	4 mm
	Blende	f/2.0
	Bildwinkel	60°
	Sensor	CMOS-Farbsensor
Video	Auflösung	1280 x 720 Pixel (720p)
	Kompression	H-264
	Format	AVI
WLAN-Standard		IEEE 802.11 b/g/n
PIR-Bewegungssensor	Reichweite	10 m
	Erfassungswinkel	120°
Aufnahmedauer		individuell einstellbar
Dateilänge		60 s bis 20 min
Leuchtdauer		Individuell einstellbar
Benachrichtigungs-Funktion		✓
Ton-Aufnahme		✓
ONVIF-konform		✓
Schutzart		IP54
Speicherkarte		microSD(HC) bis 32 GB
Anschlüsse		LAN-Buchse (RJ-45) microSD-Kartenschacht
Maße		34 x 17 x 25,5 cm
Gewicht		1.013 g

GPL-Lizenztext

Wir senden Ihnen auf Anforderung (gerne unter opensource@pearl.de) den Source Code auch auf einem handelsüblichen Datenträger, dessen Herstellungskosten wir im Gegenzug geltend machen. Den vollständigen Lizenztext ersehen Sie nachfolgend. Näheres, insbesondere auch dazu, warum es keine offizielle deutsche Übersetzung der Lizenzbedingungen gibt, erfahren Sie unter <http://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html>. Da es sich um freie Software handelt, schließen die Entwickler dieser Software die Haftung, soweit gesetzlich zulässig, aus. Bitte beachten Sie, dass die Gewährleistung für die Hardware davon natürlich nicht betroffen ist und in vollem Umfang besteht. Weitere Fragen beantworten wir Ihnen gerne unter opensource@pearl.de.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and / or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original author's reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The „Program“, below, refers to any such program or work, and a „work based on the Program“ means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term „modification“.) Each licensee is addressed as „you“. Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a. Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b. Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c. Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of

the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and „any later version“, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM „AS IS“ WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY

AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the „copyright“ line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.

Copyright (C) +++yyyy name of author+++

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items - whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a „copyright disclaimer“ for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

Kundenservice: 07631 / 360 – 350

Importiert von:

PEARL.GmbH | PEARL-Straße 1–3 | D-79426 Buggingen

© REV2 – 12.07.2018 – BS//MF