

Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,

vielen Dank für den Kauf dieses Überwachungssystems. Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung aufmerksam durch und beachten Sie die aufgeführten Hinweise und Tipps, damit Sie Ihr Überwachungssystem optimal einsetzen können.



HINWEIS:

Dies ist lediglich eine Schnellstartanleitung. Die ausführliche Bedienungsanleitung finden Sie unter www.pearl.de/support. Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer NX-4369 ein.

Lieferumfang

- Rekorder
- Netzteil für Rekorder
- 4x Kameras
- 4x Antennen
- 4x Netzteile für Kameras
- 12x Schrauben (je 3 für eine Kamera)
- 12x Dübel (je 3 für eine Kamera)
- Maus
- LAN-Kabel
- Schnellstartanleitung

Zusätzlich benötigt: SATA Festplatte (2,5“ oder 3,5“), max. 4 TB
Empfohlene App: Zum Betrieb benötigen Sie eine App, die eine Verbindung zwischen Ihrem Gerät und Ihrem Mobilgerät herstellen kann. Wir empfehlen hierzu die kostenlosen Apps **IP PRO** oder **Esee Cloud** aus dem Google Play Store für Android-Geräte bzw. **Esee Cloud** aus dem App Store für iOS-Geräte.

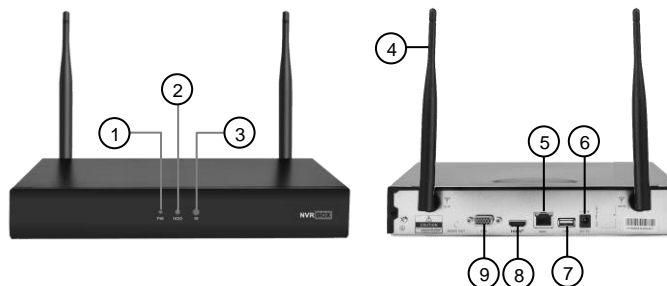
Technische Daten

Rekorder	
Stromversorgung	100 – 240 V AC, 50/ 60 Hz
Festplatte	max. 4 TB (nicht im Lieferumfang enthalten)
Maße (BxHxT)	25,4 x 4,2 x 25,5 cm
Gewicht	754 g

Kameras	
Stromversorgung	100 – 240 V AC, 50/ 60 Hz
Auflösung	1280 x 720p
Nachtsicht	max. 25 m
Schutzklasse	IP66
Reichweite zum Rekorder	bis zu 250 m (ohne Wände)
Maße (ØxT)	62 x 175 mm
Gewicht	442 g

Funk-Angaben	
Funk-Frequenz	2.412-2.472 MHz
Max. Sendeleistung	18,9 dBm

Produktdetails: Rekorder



- | | |
|-----------------------|-----------------------|
| 1. Power-LED | 6. Netzteil-Anschluss |
| 2. HDD-LED | 7. USB-Anschluss |
| 3. IR-LED | 8. HDMI-Anschluss |
| 4. Antenne | 9. VGA-Anschluss |
| 5. Netzwerk-Anschluss | |

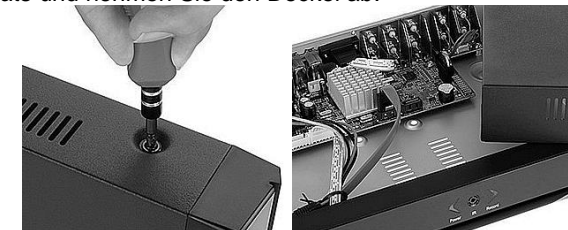
Produktdetails: Kameras



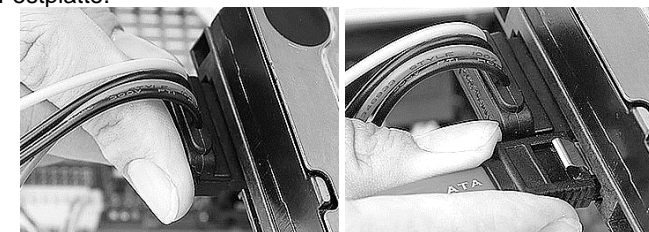
- | | |
|-----------------|-----------------------|
| 1. Kamera-Linse | 4. Netzteil-Anschluss |
| 2. Antenne | 5. Reset-Taste |
| 3. IR-LED | |

Festplatte einsetzen

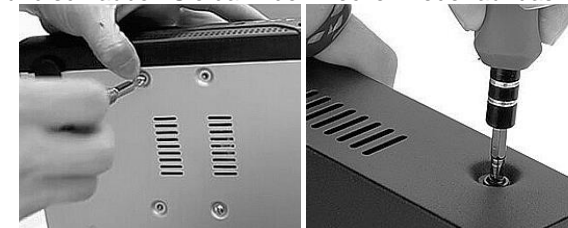
Schrauben Sie jeweils die zwei Schrauben von den Seiten des Geräts und nehmen Sie den Deckel ab.



Verbinden Sie das Daten- und das Stromkabel mit Ihrer SATA Festplatte.



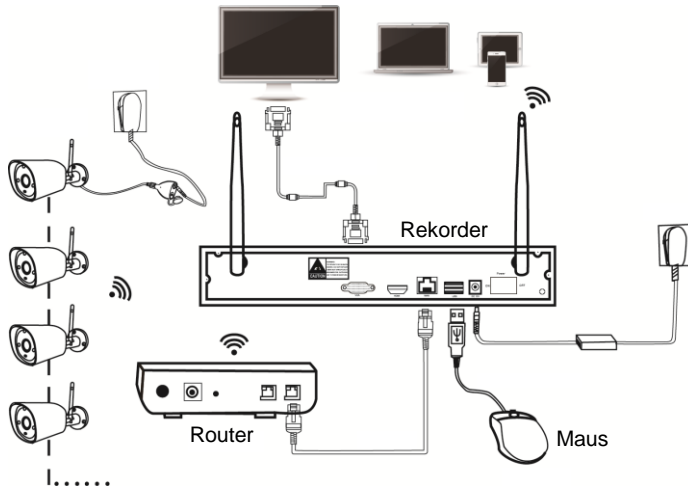
Schrauben Sie Ihre Festplatte an der Unterseite des Gehäuses fest und schrauben Sie dann den Deckel wieder auf das Gerät.



Inbetriebnahme: Rekorder

1. Verbinden Sie das Netzteil mit dem Netzteil-Anschluss. Schließen Sie es an eine Steckdose an. Das Gerät schaltet sich ein und die Power-LED leuchtet.
2. Verbinden Sie das LAN-Kabel mit dem Netzwerk-Anschluss. Schließen Sie das andere Ende an Ihren Router an.
3. Verbinden Sie die Maus mit einem der beiden USB-Anschlüsse.
4. Verbinden Sie einen Monitor mit dem HDMI- oder VGA-Anschluss.





Inbetriebnahme: Kamera



HINWEIS:

Bevor Sie die Kameras an der Wand installieren, verbinden Sie sie mit dem Recorder, um die Verbindung zu testen.

- Schrauben Sie die Antenne an die Rückseite der Kamera.
- Verbinden Sie das Netzteil mit dem Netzteil-Anschluss. Schließen Sie es an eine Steckdose an.



HINWEIS:

Wenn sich eine oder mehrere Kameras nicht mit dem Recorder verbinden, führen Sie wie folgt einen Reset durch:

Kamera/s resettet und neu verbinden.

- Resetten Sie die Kameras durch Drücken der Reset-Taste an der Kamera für ca. 5 – 10 Sekunden.
- Warten Sie, bis das Bild der Kameras auf dem angeschlossenen Monitor oder TV Gerät, durch den „NVR“-Schriftzug ersetzt wird. Dies kann ein bis zwei Minuten dauern.
- Klicken Sie mit der linken Mouse-Taste der Mouse des Recorders auf das Fenster mit dem NVR-Schriftzug. Es öffnet sich ein Menüfenster.
- Klicken Sie anschließend auf das + links unten im Kamerabild mit dem NVR Schriftzug. Es öffnet sich ein Menüfenster.

- Klicken Sie die nicht verbundene Kamera in der unteren Liste an und anschließend auf **Kanal löschen**, um die Kamera zu löschen.
- Die gelöschte Kamera erscheint nun in der oberen Liste.
- Klicken Sie auf **OK**, um das Menü zu schließen.
- Klicken Sie nun die rechte Maus-Taste, um in das Einstellungsmenü zu kommen.
- Klicken Sie auf **WLAN hinzufügen**.
- Nun erscheint ein Fenster, in dem nun automatisch nach Kameras gesucht wird. Sobald die Kamera/s verbunden ist/sind, schließt das Fenster und das Kamerabild ist auf dem angeschlossenen Monitor oder TV zu sehen. Die Kamera/s ist/sind nun verbunden

Kamera montieren

Prüfen Sie, ob Sie von der gewünschten Montagestelle mit dem Netzteil eine Steckdose erreichen können. Bohren Sie dann drei Löcher in die Wand. Achten Sie dabei darauf, keine Kabel oder Leitungen zu beschädigen. Setzen Sie drei Dübel ein und schrauben Sie die Kamerahalterung mit drei Schrauben fest.

App installieren

Zum Betrieb benötigen Sie eine App, die eine Verbindung zwischen Ihrem Gerät und Ihrem Mobilgerät herstellen kann. Wir empfehlen hierzu die kostenlose App **IP PRO** bzw. **Esee Cloud**. Suchen Sie diese im Google Play Store (Android) oder im App Store (iOS) und installieren Sie sie auf Ihrem Mobilgerät.



Verwendung

Sobald Sie den Recorder mit der Stromversorgung verbunden haben, zeigt der angeschlossene Monitor den Einrichtungsassistenten an. Klicken Sie auf **Weiter**. Im System-Login-Fenster ist der Benutzername bereits eingetragen: **admin**. Sie brauchen kein Passwort einzugeben. Klicken Sie auf **OK**. Nun können Sie Zeit, Datum und Sprache wählen. Bestätigen Sie Ihre Einstellungen mit **Weiter**. Der Recorder wird neu gestartet, um die Einstellungen zu speichern. Klicken Sie auf die mittlere Maustaste, um die mit dem Recorder verbundenen Kameras anzuzeigen. Diese verbinden sich automatisch mit dem Recorder. Werden nicht alle Kameras angezeigt, klicken Sie auf **Verbinden** und warten Sie ca. 3 Minuten. Stellen Sie sicher, dass alle Kameras mit der Stromversorgung verbunden sind.

Seriennummer herausfinden

Um sich mit der App **IP PRO** bzw. **Esee Cloud** oder über Ihren Browser anzumelden, benötigen Sie die Seriennummer des Recorders. Diese finden Sie wie folgt heraus:

- Klicken Sie auf die rechte Maustaste und wählen Sie **Hauptmenü**.
- Klicken Sie auf **Werkzeug**.
- Klicken Sie auf **Version**. Neben dem Eintrag **Seriennummer** finden Sie die Seriennummer.

Passwort ändern

Um das Passwort zu ändern, gehen Sie wie folgt vor:

- Klicken Sie auf **Systemeinstellung**.
- Klicken Sie auf **Benutzereinstellung**.
- Wählen Sie **admin** aus und klicken Sie rechts auf **Passwort bearbeiten**. Geben Sie dann ein neues Passwort ein und wiederholen Sie es. Bestätigen Sie mit **Ok**.

Mit App verbinden



HINWEIS:

Apps werden ständig weiterentwickelt und verbessert. Es kann daher vorkommen, dass die Beschreibung der App in dieser Bedienungsanleitung nicht mehr der aktuellsten App-Version entspricht.

Stellen Sie sicher, dass das Überwachungssystem per LAN-Kabel mit Ihrem Router verbunden ist. Gehen Sie dann wie folgt vor:

- Klicken Sie auf die rechte Maustaste.
- Wählen Sie dann Hauptmenü.
- Gehen Sie zu den Netzwerkeinstellungen.
- Setzen Sie einen Haken bei **DHCP aktiv**.

Registrieren Sie sich dann in der App. Gehen Sie dann vor wie folgt:

- Aktivieren Sie die WLAN-Funktion Ihres Mobilgeräts.
- Öffnen Sie die App **IP PRO** bzw. **Esee Cloud** und melden Sie sich an.
- Gestatten Sie der App gegebenenfalls die geforderten Zugriffsrechte.
- Tippen Sie oben rechts auf das Plus-Symbol.
- Tippen Sie auf die Option **Recorder hinzufügen**.
- Geben Sie im ersten Feld die **Cloud-ID / Geräte-ID** ein. Diese wird im angeschlossenen Monitor rechts unten im Bild

angezeigt. Sie finden Sie auch in den Netzwerk-Einstellungen unter dem Menüpunkt **P2P**.

7. Geben Sie im zweiten Feld den Benutzernamen und im dritten Feld das Passwort des HDD-Rekorders ein.
8. Tippen Sie dann oben rechts auf **Senden / Sichern**.
9. Nach erfolgreicher Verbindung wird Ihr HDD-Rekorder in der Geräte-Liste angezeigt.

Mit Browser verbinden

Öffnen Sie Ihren Browser und geben Sie in der Adresszeile **www.eseenet.com** ein. Wechseln Sie im Startfenster zu **Durch Gerät**. Geben Sie die Seriennummer, den Benutzernamen und das aktuelle Passwort ein. Geben Sie dann den 4-stelligen Sicherheitscode ein und klicken Sie auf **Login und Preview**.

Datenschutz

Bevor Sie das Gerät an Dritte weitergeben, zur Reparatur schicken oder zurückgeben, beachten Sie bitte folgende Punkte:

- Löschen Sie alle Daten.
- Entfernen Sie das Gerät aus der App.
- Setzen Sie das Gerät auf Werkseinstellungen zurück.

Eine Erklärung, weshalb bestimmte Personendaten zur Registrierung bzw. bestimmte Freigaben zur Verwendung benötigt werden, erhalten Sie in der App.

Allgemeine Sicherheitshinweise



WARNUNG!

Dies ist eine Einrichtung der Klasse A. Diese Einrichtung kann im Wohnbereich Funkstörungen verursachen. In diesem Fall kann vom Betreiber verlangt werden, angemessene Maßnahmen durchzuführen.

- Die Gebrauchsanweisung aufmerksam lesen. Sie enthält wichtige Hinweise für den Gebrauch, die Sicherheit und die Wartung des Gerätes. Sie soll sorgfältig aufbewahrt und gegebenenfalls an Nachbenutzer weitergegeben werden.
- Das Gerät darf nur für den vorgesehenen Zweck, gemäß dieser Gebrauchsanweisung, verwendet werden.
- Beim Gebrauch die Sicherheitshinweise beachten.
- Vor der Inbetriebnahme das Gerät und seine Anschlussleitung sowie Zubehör auf Beschädigungen überprüfen.

- Die Anschlussleitung nicht quetschen, nicht über scharfen Kanten oder heiße Oberflächen ziehen; Anschlussleitung nicht zum Tragen verwenden.
- Wenn die Netzanschlussleitung dieses Gerätes beschädigt wird, muss sie durch den Hersteller oder seinen Kundendienst oder eine ähnlich qualifizierte Person ersetzt werden, um Gefährdungen zu vermeiden.
- Den Netzstecker des Gerätes ziehen: -nach jedem Gebrauch, -bei Störungen während des Betriebes, -vor jeder Reinigung des Gerätes.
- Den Stecker nie am Netzkabel oder mit nassen Händen aus der Steckdose ziehen.
- Das Gerät ist ausschließlich für den Haushaltsgebrauch oder ähnliche Verwendungszwecke bestimmt. Es darf nicht für gewerbliche Zwecke verwendet werden!
- Benutzen Sie das Gerät niemals nach einer Fehlfunktion, z.B. wenn das Gerät ins Wasser oder heruntergefallen ist oder auf eine andere Weise beschädigt wurde.
- Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung bei falschem Gebrauch, der durch Nichtbeachtung der Gebrauchsanleitung zustande kommt.
- Ein Umbauen oder Verändern des Produktes beeinträchtigt die Produktsicherheit. Achtung Verletzungsgefahr!
- Alle Änderungen und Reparaturen an dem Gerät oder Zubehör dürfen nur durch den Hersteller oder von durch ihn ausdrücklich hierfür autorisierte Personen durchgeführt werden.
- Achten Sie darauf, dass das Produkt an einer Steckdose betrieben wird, die leicht zugänglich ist, damit Sie das Gerät im Notfall schnell vom Netz trennen können.
- Behandeln Sie das Produkt sorgfältig. Es kann durch Stöße, Schläge oder Fall aus bereits geringer Höhe beschädigt werden.
- Halten Sie das Produkt fern von Feuchtigkeit und extremer Hitze.
- Tauchen Sie das Produkt niemals in Wasser oder andere Flüssigkeiten.
- Fassen Sie den Stecker nie mit nassen Händen an. Betreiben Sie das Gerät nicht im Freien oder in Räumen mit hoher Luftfeuchtigkeit.
- Wenn Sie den Stecker aus der Steckdose herausziehen wollen, ziehen Sie immer direkt am Stecker. Ziehen Sie

niemals am Kabel, es könnte beschädigt werden. Transportieren Sie das Gerät zudem niemals am Kabel.


- Achten Sie darauf, dass das Stromkabel nicht geknickt, eingeklemmt, überfahren wird oder mit Hitzequellen oder scharfen Kanten in Berührung kommt. Es darf außerdem nicht zur Stolperfalle werden.
- Benutzen Sie nach Möglichkeit keine Verlängerungskabel. Falls dies unumgänglich ist, benutzen Sie nur GS-geprüfte, spritzwassergeschützte, einfache Verlängerungskabel (keine Mehrfachsteckdosen), die für die Leistungsaufnahme des Geräts ausgelegt sind.
- Stellen Sie vor dem Anschließen an die Stromversorgung sicher, dass die auf dem Typenschild angegebene elektrische Spannung mit der Spannung Ihrer Steckdose übereinstimmt. Benutzen Sie nur Steckdosen mit Schutzkontakt.
- Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten!

Wichtige Hinweise zur Entsorgung

Dieses Elektrogerät gehört **nicht** in den Hausmüll. Für die fachgerechte Entsorgung wenden Sie sich bitte an die öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde. Einzelheiten zum Standort einer solchen Sammelstelle und über ggf. vorhandene Mengenbeschränkungen pro Tag/Monat/Jahr entnehmen Sie bitte den Informationen der jeweiligen Gemeinde.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt PEARL.GmbH, dass sich das Produkt NX-4369-675 in Übereinstimmung mit der RoHS-Richtlinie 2011/65/EU, der EMV-Richtlinie 2014/30/EU, der Niederspannungsrichtlinie 2014/35/EU, der Ökodesignrichtlinie 2009/125/EG und der Funkanlagen-Richtlinie 2014/53/EU befindet.



Qualitätsmanagement
Dipl. Ing. (FH) Andreas Kurtasz

Die ausführliche Konformitätserklärung finden Sie unter www.pearl.de/support. Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer NX-4369 ein.

Informationen und Antworten auf häufige Fragen (FAQs) zu vielen unserer Produkte sowie ggfs. aktualisierte Handbücher finden Sie auf der Internetseite:

www.visor-tech.de

Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer oder den Artikelnamen ein.

GPL-Lizenztext

Wir senden Ihnen auf Anforderung (gerne unter opensource@pearl.de) den Source Code auch auf einem handelsüblichen Datenträger, dessen Herstellungskosten wir im Gegenzug geltend machen. Den vollständigen Lizenztext ersehen Sie nachfolgend. Näheres, insbesondere auch dazu, warum es keine offizielle deutsche Übersetzung der Lizenzbedingungen gibt, erfahren Sie unter <http://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html>. Da es sich um freie Software handelt, schließen die Entwickler dieser Software die Haftung, soweit gesetzlich zulässig, aus. Bitte beachten Sie, dass die Gewährleistung für die Hardware davon natürlich nicht betroffen ist und in vollem Umfang besteht. Weitere Fragen beantworten wir Ihnen gerne unter opensource@pearl.de.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of

that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

```
<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
Copyright (C) <year> <name of author>
```

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

```
Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO
WARRANTY; for details type 'show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain
conditions; type 'show c' for details.
```

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c'; they could even be mouse-clicks or menu items—whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

```
Yooyodnc, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at
compilers) written by James Hacker.
```

```
<signature of Ty Coon>, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice
```

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.