

360°-Panorama-IP- Überwachungskamera IPC-520.wide

Mit WLAN und Nachtsicht

Bedienungsanleitung



Inhaltsverzeichnis

Ihre neue Überwachungskamera	4
Lieferumfang	4
Zusätzlich benötigt:	4
Optionales Zubehör	4
Wichtige Hinweise zu Beginn	5
Sicherheitshinweise	5
Wichtige Hinweise zur Entsorgung	5
Konformitätserklärung	5
Produktdetails	6
Inbetriebnahme	6
MicroSD-Karte einsetzen	6
Netzteil anschließen	6
Montage	7
App downloaden	7
Vor der Verwendung der App	7
App-Account registrieren	7
Inbetriebnahme der Kamera	8
Android	8
iOS	10
Ablauf der Inbetriebnahme / Startkonfiguration über Netzwerkkabel	12
Problemlösungen	12
Verwendung	12
Kamera-Einstellungen	13
Funktionseinstellungen	13
Zeitraum für Push-Nachrichten einstellen	13
Videoeinstellungen	14
Schnelleinstellung	14
Kamera freigeben (iOS)	14
Kamera löschen	14
Kamera bearbeiten	14
Konto-Einstellungen	15
Lokale Aufzeichnungen	16

Push-Nachrichten	16
Alarmeinstellungen	16
Kamera zurücksetzen	16
Problemlösungen	17
Technische Daten.....	18
GPL-Lizenztext	19

Informationen und Antworten auf häufige Fragen (FAQs) zu vielen unserer Produkte
sowie ggfs. aktualisierte Handbücher finden Sie auf der Internetseite:

www.7links.me

Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer oder den Artikelnamen ein.

Ihre neue Überwachungskamera

Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,

vielen Dank für den Kauf dieser Überwachungskamera.

Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung und beachten Sie die aufgeführten Hinweise und Tipps, damit Sie Ihre neue Überwachungskamera optimal einsetzen können.

Lieferumfang

- Kamera IPC-520.wide
- Halterung
- 2x Schrauben
- 2x Dübel
- Mini-Imbus
- USB-Kabel
- Bedienungsanleitung

Zusätzlich benötigt:

- USB-Netzteil (1 A)
- App Pano360S

Optionales Zubehör

- MicroSD-Karte (max. 128 GB)

Wichtige Hinweise zu Beginn

Sicherheitshinweise

- Diese Bedienungsanleitung dient dazu, Sie mit der Funktionsweise dieses Produktes vertraut zu machen. Bewahren Sie diese Anleitung daher gut auf, damit Sie jederzeit darauf zugreifen können.
- Ein Umbauen oder Verändern des Produktes beeinträchtigt die Produktsicherheit. Achtung Verletzungsgefahr!
- Alle Änderungen und Reparaturen an dem Gerät oder Zubehör dürfen nur durch den Hersteller oder von durch ihn ausdrücklich hierfür autorisierte Personen durchgeführt werden.
- Achten Sie darauf, dass das Produkt an einer Steckdose betrieben wird, die leicht zugänglich ist, damit Sie das Gerät im Notfall schnell vom Netz trennen können.
- Behandeln Sie das Produkt sorgfältig. Es kann durch Stöße, Schläge oder Fall aus bereits geringer Höhe beschädigt werden.
- Halten Sie das Produkt fern von Feuchtigkeit, extremer Hitze, direktem Sonnenlicht und Staub.
- Tauchen Sie das Produkt niemals in Wasser oder andere Flüssigkeiten.
- Halten Sie das Gerät von Kindern fern.
- Die Kamera ist nur für den Gebrauch in Innenräumen geeignet.
- Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten!

Wichtige Hinweise zur Entsorgung

Dieses Elektrogerät gehört **nicht** in den Hausmüll. Für die fachgerechte Entsorgung wenden Sie sich bitte an die öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde. Einzelheiten zum Standort einer solchen Sammelstelle und über ggf. vorhandene Mengenbeschränkungen pro Tag/Monat/Jahr entnehmen Sie bitte den Informationen der jeweiligen Gemeinde.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt PEARL GmbH, dass sich das Produkt NX-4370-675 in Übereinstimmung mit der RoHS-Richtlinie 2011/65/EU, der EMV-Richtlinie 2014/30/EU und der Funkanlagen-Richtlinie 2014/53/EU befindet.

Kurtasz, A.

Qualitätsmanagement
Dipl.-Ing. (FH) Andreas Kurtasz

Die ausführliche Konformitätserklärung finden Sie unter www.pearl.de/support. Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer NX-4370 ein.



Produktdetails



1. Micro-USB-Anschluss
2. LAN-Anschluss
3. Reset-Taste
4. MicroSD-Kartenslot
5. Linse

Inbetriebnahme

MicroSD-Karte einsetzen

Stellen Sie zunächst sicher, dass Ihre MicroSD-Karte auf FAT32 formatiert ist. Setzen Sie sie dann in den MicroSD-Kartenslot der Kamera ein. Die Kontaktpunkte zeigen zur Linse. Sie müssen dabei einen Federwiderstand überwinden. Um die Karte wieder zu entnehmen, drücken Sie sie leicht in den Slot hinein. Sie kommt dann heraus. Wenn Sie keine MicroSD-Karte eingesetzt haben, ist die Aufnahme- und Wiedergabe-Funktion in der App deaktiviert.

Netzteil anschließen

Schließen Sie das USB-Kabel an den Micro-USB-Anschluss der Kamera an. Verbinden Sie das andere Ende des Kabels mit einem USB-Netzteil (nicht im Lieferumfang enthalten). Schließen Sie es dann an die Stromversorgung an.

Montage



HINWEIS:

Achten Sie darauf, dass Ihre Kamera am Montageort ein gutes WLAN-Signal empfangen kann.

Bohren Sie für die Halterung 2 Löcher in die Decke oder eine geeignete Wand. Achten Sie dabei darauf, keine Kabel oder Leitungen zu beschädigen. Setzen Sie 2 Dübel ein und schrauben Sie die Halterung mit 2 Schrauben fest. Die offene Seite der Halterung zeigt dabei nach unten. Setzen Sie dann die Kamera auf die Halterung und drehen Sie sie fest.

App downloaden

Suchen Sie im Google Play Store (Android) oder im App Store (iOS) nach der App **Pano360S** und installieren Sie sie auf Ihrem Smartphone.

Vor der Verwendung der App

Stellen Sie sicher, dass die Standortfreigabe in den Einstellungen Ihres Smartphones aktiviert ist.



App-Account registrieren

1. Stellen Sie sicher, dass Ihr Smartphone mit Ihrem WLAN verbunden ist.
2. Öffnen Sie die App und tippen Sie auf **Registrieren**.
3. Geben Sie einen Benutzernamen und ein Passwort ein.
4. Wenn Sie möchten, können Sie nun Ihre E-Mailadresse eingeben. Sollten Sie einmal Ihr Passwort vergessen haben, können Sie es sich an diese Adresse schicken lassen. Andernfalls überspringen Sie diesen Punkt.

Inbetriebnahme der Kamera

HINWEIS:

Folgen Sie exakt dem für Ihr Betriebssystem geschilderten Ablauf, um eventuelle Fehler zu vermeiden.



Es kann vorkommen, dass bestimmte Aktionen nicht auf Anhieb erfolgreich sind, Wiederholen Sie diese nach 1-2 Minuten einfach. Sollte auch nach 3-4 Versuchen kein erfolgreiches Fortsetzen der Inbetriebnahme möglich sein, setzen Sie die Kamera auf die Werkseinstellungen zurück (siehe Abschnitt **Kamera zurücksetzen**) und starten Sie die Inbetriebnahme von vorn.

Android

1. Registrieren sie sich oder konfigurieren sie die Kamera lokal.
2. Sie befinden sich nun im Hauptfenster der App – um eine Kamera hinzuzufügen tippen sie auf das “+“-Symbol in der rechten oberen Ecke des Fensters.



HINWEIS:

Sollten Sie stattdessen einen gelb-markierten Schriftzug sehen mit dem Inhalt “neues Gerät gefunden“ tippen Sie darauf und springen Sie zu Punkt 8.

Sollten Sie stattdessen, am unteren Bildschirmrand, einen weißen Block sehen mit dem Inhalt “Geräteerkennung“ und der dazugehörigen ID-Nummer, dann tippen Sie auf die ID-Nummer und springen Sie zu Punkt 12.

3. Tippen Sie auf das “+“ (Plus) -Symbol und wählen Sie “Ein neues Gerät hinzufügen“



4. Sie sehen ein Radar-Symbol. Wählen Sie hier ihr Kamera-Netzwerk, welches als ID-Nummer dargestellt wird. – beachten Sie, dass das Kamera-Netzwerk die ID-Nummer ihrer Kamera, welche auf der Rückseite der Kamera aufgedruckt wurde, als Ziffern beinhaltet. Tippen Sie auf den Pfeil rechts neben der Kamera-ID-Nummer um fortzufahren.



HINWEIS:

Sollten Sie stattdessen kein Netzwerk sehen, dann warten Sie 5 Minuten und lassen dem Radar Zeit zum Suchen des Kamera-Netzwerks. Springen Sie anschließend zu Punkt 7.

5. Geben Sie hier den WLAN-Namen Ihres Routers und das dazugehörige Passwort ein und tippen Sie anschließend oben rechts auf “Weiter“.



HINWEIS:

Bitte achten Sie darauf, dass der Name Ihres Netzwerks/Routers nur aus Buchstaben und Zahlen besteht, und keine anderen Zeichen vorweisen kann (bis 19 Zeichen).

6. Hier geben Sie ihrer Kamera einen Namen (Gerätename) und ein Passwort sowie einen Benutzernamen (Ist dies nicht die erste Inbetriebnahme der Kamera, dann müssen Sie das Passwort, das Sie bei der vorherigen Konfiguration / Inbetriebnahme erstellt haben, verwenden.). Anschließend tippen Sie auf Vollständig. Sie können ihre Kamera nun nutzen.
7. Tippen Sie auf den Pfeil im oberen linken Bildschirmrand um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren
8. Sollten Sie im Startfenster nun einen gelb-markierten Schriftzug sehen mit dem Text "Neues Gerät gefunden" oder "neues Gerät erkennen" dann tippen Sie darauf.



HINWEIS:

Sollten Sie keinen Text sehen, dann tippen Sie auf das Kreissymbol am oberen Bildschirmrand und warten 3 Minuten (Sollten sie daraufhin kein Kameranetzwerk-Hinweis sehen, dann springen sie zu Punkt 3.).



9. Wenn Sie ein Kameranetzwerk sehen, dann tippen Sie auf das WLAN-Symbol auf der rechten Seite.



10. Geben Sie hier nun Ihre WLAN-Daten ein und tippen Sie anschließend in der rechten oberen Ecke des Bildschirms auf "Weiter".



HINWEIS:

Bitte achten Sie darauf, dass der Name Ihres Netzwerks/Routers nur aus Buchstaben und Zahlen besteht, und keine anderen Zeichen vorweisen kann (bis 19 Zeichen).

11. Im nächsten Fenster geben Sie Ihrer Kamera einen Namen (Gerätename) und ein Passwort. (Ist dies nicht die erste Inbetriebnahme der Kamera, dann müssen Sie das Passwort, das sie bei der vorherigen Konfiguration / Inbetriebnahme erstellt haben verwenden.). Anschließend tippen Sie auf Vollständig. Sie können ihre Kamera nun nutzen.
12. Sollten Sie einen weißen Block in der unteren Hälfte des Bildschirms sehen in dem eine Kamera-ID-Nummer angezeigt wird, dann tippen Sie auf die ID-Nummer (Beispiel: ID: 1266028506).
13. Geben Sie anschließend Ihre WLAN-Daten ein und tippen Sie im Anschluss in der rechten oberen Ecke des Bildschirms auf "Weiter".



HINWEIS:

Bitte achten Sie darauf, dass der Name Ihres Netzwerks/Routers nur aus Buchstaben und Zahlen besteht, und keine anderen Zeichen vorweisen kann (bis 19 Zeichen).

14. Sie sehen einen Ladebalken - warten Sie nun bis die Konfiguration abgeschlossen ist.

15. Sie werden nun entweder in einem PopUp-Fenster dazu aufgefordert ein Passwort für ihre Kamera zu vergeben. Oder Sie sehen stattdessen ein Warnsymbol, das Sie zu dem Passwort-Fenster führt, sobald Sie darauf tippen.



HINWEIS:

Sollten Sie dieses PopUp nicht erhalten haben, beziehungsweise kein Warnsymbol sehen, dann tippen Sie auf das Menü-Symbol in der rechten unteren Ecke im Kameratab und wählen im PopUp-Menü die Option Einstellung.



16. Im darauffolgenden Einstellungsmenu scrollen Sie bis ganz nach unten. Geben Sie dort Ihr gewünschtes Passwort ein (dies wird Ihr Kamera-Passwort). Danach gehen Sie zurück zum Startfenster. Anschließend tippen Sie auf das Menüsymbol und tippen Sie auf "Bearbeiten".



Im nun folgenden Menü geben Sie Ihren gewünschten Namen für die Kamera ein und bestätigen diesen zusätzlich mit der Eingabe Ihres Passworts (Kamera-Passwort – nicht Account-Passwort) und Ihres Benutzernamens ("admin" sofern Sie den Benutzernamen nicht geändert haben).

iOS

1. Registrieren Sie sich oder konfigurieren Sie die Kamera lokal.
2. Tippen Sie auf das Plus-Symbol in dem oberen rechten Bildschirmrand und tippen Sie in dem erschienenen PopUp auf "Neues Gerät Hinzufügen".



HINWEIS:

Können Sie stattdessen einen gelb-markierten Schriftzug sehen mit dem Inhalt "neues Gerät gefunden" dann tippen Sie darauf und springen Sie zu Punkt 10.

3. Es erscheint ein Hinweistext. Scrollen Sie den Hinweistext mit ihrem Finger an das untere Ende und tippen Sie auf "Gehen Sie zur WLAN-Liste".
4. Wählen Sie nun im Menü Ihres IOS-Gerätes den Unterordner WLAN und suchen Sie dort das WLAN Ihrer Kamera – Beispiel IPCF5771266028506. Die letzten Ziffern des WLAN-Namens entsprechen der ID, welche auf der Rückseite Ihrer Kamera auf dem Etikett aufgedruckt ist.
5. Öffnen Sie die App Pano360S wieder und geben Sie dort im neu erschienenen Fenster Ihre WLAN-Daten ein. Nachdem Sie die WLAN-Daten Ihres Routers eingegeben haben, tippen Sie anschließend oben rechts auf "weiter".

**HINWEIS:**

Bitte achten Sie darauf, dass der Name Ihres Netzwerks/Routers nur aus Buchstaben und Zahlen besteht, und keine anderen Zeichen vorweisen kann (bis 19 Zeichen).

6. Es erscheint nun ein Ladebalken der sich mit der Zeit füllt, während die Kamera ihre Einstellungen über die App aktualisiert.
7. Im nun dargestellten Fenster sehen Sie ihre Kamera als Tab bereit. Bevor Sie diese jedoch nutzen, tippen Sie auf das Menü-Symbol in der rechten unteren Ecke des Tabs und wählen Sie dort im PopUp den Menüpunkt Einstellungen.



8. Im Einstellungsmenu scrollen Sie bis ganz nach unten, sodass Sie die Funktionen "Benutzername" und "Passwort" sehen. Tippen Sie auf "Passwort" und geben Sie im folgenden Fenster Ihr gewünschtes Passwort ein (Kamera-Passwort – nicht Account-Passwort). Tippen Sie anschließend auf den Button mit dem Wort "Okay".
9. Nachdem Sie Ihr Passwort eingestellt haben, können Sie Ihrer Kamera auch einen Namen geben, indem Sie bei dem Symbol mit den drei Punkten die Option Bearbeiten auswählen und den Namen der Kamera in das Feld "Beschreibungen" schreiben und geben zusätzlich, um die Übernahme Ihres Wunschnamens zu gewährleisten, Ihr Passwort (Kamera-Passwort – nicht Account-Passwort) im Passwortfeld ein – Anschließend tippen Sie auf "Sichern". Sie können Ihre Kamera nun nutzen.
10. Sie sehen nun ein Radarsymbol unter dem die Kamera-ID angezeigt wird (Beispiel: ID: 1266028506). Tippen Sie auf das "i" Symbol dahinter um Ihre WLAN-Daten einzugeben.

**HINWEIS:**

Bitte achten Sie darauf, dass der Name Ihres Netzwerks/Routers nur aus Buchstaben und Zahlen besteht, und keine anderen Zeichen vorweisen kann (bis 19 Zeichen).

11. Tippen Sie anschließend in der rechten oberen Bildschirmecke auf "Weiter". Im Fenster mit dem Radarsymbol tippen Sie in der rechten oberen Bildschirmecke auf "Fertig". Es erscheint ein PopUp-Fenster in welchem Sie im Feld Beschreibung Ihren Wunsch-Kameranamen und im Feld Passwort das Passwort eingeben (Kamera-Passwort – nicht Account-Passwort).

**HINWEIS:**

Sollte dies Ihre erste Inbetriebnahme der Kamera sein und Sie erhalten die Fehlermeldung „Falsches Passwort“, dann stoppen Sie den Vorgang und beenden Sie die App. Stellen Sie die Werkseinstellungen wieder her (siehe Abschnitt Kamera zurücksetzen). Fangen Sie dann wieder bei Punkt 1 an.

12. Zu guter Letzt warten Sie im darauffolgenden Fenster bis der Ladebalken gefüllt ist und die Konfiguration der Kamera abgeschlossen ist.

Ablauf der Inbetriebnahme / Startkonfiguration über Netzwerkkabel

1. Verbinden Sie ein LAN-Kabel (nicht im Lieferumfang enthalten) mit dem LAN-Anschluss der Kamera und das andere Ende mit Ihrem Router.
2. Folgen Sie nun den Ihrem Betriebssystem entsprechenden Anweisungen unter dem Abschnitt **Inbetriebnahme der Kamera**.











Problemlösungen

Es gibt Schwierigkeiten bei der Verbindung zwischen App und Kamera.

Führen Sie einen Geräte-Reset durch. Drücken Sie hierzu mit dem Mini-Imbus 10-15 Sekunden auf die Reset-Taste Ihrer Kamera. Die Werkseinstellungen der Kamera werden wiederhergestellt. Verbinden Sie die Geräte dann erneut.

Verwendung

Tippen Sie auf Ihre Kamera, um das Kamerabild anzuzeigen. Sie können in das Bild zoomen, indem Sie zwei Finger auf das Bild legen und sie auseinander ziehen oder doppelt auf das Bild tippen. Wischen Sie über das Bild, um es zu verschieben.

	Tippen Sie darauf, um ein Foto aufzunehmen.
	Halten Sie das Symbol angetippt, um über die Kamera zu sprechen. Lassen Sie es los, um die Gesprächsverbindung zu beenden .
	Tippen Sie darauf um eine Videoaufzeichnung zu starten. Tippen Sie erneut darauf, um sie wieder zu beenden.
	Tippen Sie darauf, um ein aufgenommenes Video wiederzugeben. Haben Sie in den Konto-Einstellungen den Wiedergabemodus „Liste“ gewählt, wischen Sie im folgenden Fenster nach oben oder unten, um das Datum und die Uhrzeit der gewünschten Aufzeichnung einzustellen. Tippen Sie dann auf Suche . Haben Sie den Wiedergabemodus „Zeitachse“ gewählt, können Sie durch Verschieben der Achse nach Aufnahmen suchen.
	Tippen Sie darauf, um die Installationsart Ihrer Kamera einzustellen. Tippen Sie auf das horizontale Symbol, wenn Sie sie an der Decke installiert haben. Tippen Sie auf das vertikale Symbol, wenn Ihre Kamera an der Wand montiert ist.
	
	Tippen Sie darauf, um die Tonwiedergabe der Kamera über die App zu starten und wieder zu beenden.
	Tippen Sie darauf, um die automatische Rotation des Kamerabilds zu starten bzw. zu beenden.
	Tippen Sie darauf, um die Displayanzeige einzustellen. Wählen Sie dann die gewünschte Anzeigenart .
	Tippen Sie darauf, um die Kameraeinstellungen aufzurufen.

Kamera-Einstellungen

Tippen Sie im Startbildschirm der App auf das 3-Punkte-Symbol Ihrer Kamera. Wählen Sie dann **Einstellungen**. Es werden Ihnen Informationen zu Ihrer Kamera angezeigt. Wenn Sie Änderungen vornehmen, tippen Sie anschließend oben rechts auf das Häkchen-Symbol (Android) bzw. auf **Sichern** (iOS).

Tippen Sie auf **Nach Aktualisierung suchen**, um nach vorhandenen Updates für Ihre Kamera zu suchen. Tippen Sie auf **Netzwerkeinstellung**, um die SSID und das Passwort anzuzeigen und ggf. zu ändern. Tippen Sie in dem Fall oben rechts auf **Vollständig** (Android) bzw. **Fertig** (iOS), um Ihre Eingaben zu speichern.

Ganz unten im Display finden Sie den Benutzernamen Ihres App-Kontos. Tippen Sie darunter auf **Passwort**, um das Passwort zu bearbeiten.

Funktionseinstellungen

- Tippen Sie auf den Schalter neben **Audiodfrequenz**, um diese Funktion zu aktivieren oder deaktivieren. Deaktivieren Sie diese Funktion, wenn Sie den Lautsprecher Ihrer Kamera ausschalten wollen.
- Tippen Sie auf **Eingabeton** (Android) bzw. die **Tonausgabe** (iOS), um diese Funktion zu aktivieren oder deaktivieren. Deaktivieren Sie diese Funktion, um das Mikrofon der Kamera auszuschalten.
- Tippen Sie auf **Eingabesprache** (Android) **Sprachausgabe** (iOS), um die Sprache Ihrer Kamera einzustellen. Wählen Sie die gewünschte Sprache aus.
- Tippen Sie auf **Muster** und legen Sie entsprechend Ihrer aktuellen Tageszeit die Option **Tageslicht** (Android) bzw. **Tag** (iOS) oder **Nacht** fest. Tippen Sie auf **Automatisch**, wenn die Kamera dies automatisch einstellen soll.
- Tippen Sie auf **Definition**, um die Auflösung einzustellen.
- Tippen Sie auf **Art des Bildes**, um die Bilddarstellung festzulegen.
- Tippen Sie auf **Zeitsynchronisation**, um die Zeit Ihrer Kamera mit der App zu synchronisieren.
- Tippen Sie auf **Zeitzone auswählen**, um die Zeitzone festzulegen.

Zeitraum für Push-Nachrichten einstellen

Tippen Sie auf den Schalter neben **Alarmauslösung** (Android) bzw. **Alarm-Push-Nachrichten** (iOS), um den Zeitraum für den Erhalt von Push-Nachrichten zu aktivieren oder zu deaktivieren. Sie erhalten dann eine Nachricht, wenn eine Bewegung die Aufzeichnung der Kamera ausgelöst hat. Beachten Sie, dass Sie nur dann Benachrichtigungen erhalten, wenn Sie diese Funktion unter **Alarmeinstellungen** aktiviert haben.

Legen Sie einen Zeitraum festlegen, indem auf **Alarm planen** tippen. Wählen Sie dann eine Start- und eine Endzeit aus und legen Sie fest, für welche Wochentage diese Einstellungen gelten sollen. Tippen Sie anschließend auf **Hinzufügen**. Sie können mehrere solcher Regeln einstellen.

Videoeinstellungen

Tippen Sie auf den Schalter neben **Aufzeichnung der Bewegungserkennung** (Android) bzw. **Aufzeichnung bei Bewegungserkennung** (iOS), um diese Funktion zu aktivieren oder zu deaktivieren. Haben Sie sie aktiviert, nimmt Ihre Kamera ein Video auf, wenn sie eine Bewegung erkennt.



Hinweis:

Achten Sie darauf, dass eine MicroSD-Karte in Ihre Kamera eingelegt ist!

Tippen Sie auf **Video planen**, um eine Zeit festzulegen, in der die Bewegungserkennung aktiv ist. Wählen Sie eine Start- und eine Endzeit aus und legen Sie fest, für welche Wochentage diese Einstellungen gelten sollen. Tippen Sie anschließend auf **Hinzufügen**. Sie können mehrere solcher Regeln einstellen.

Darunter wird Ihnen der Status der eingelegten MicroSD-Karte angezeigt sowie der verfügbare und freie Speicherplatz. Tippen Sie auf **microSD-Speicherkarte**, wenn Sie sie formatieren wollen. Beachten Sie, dass dabei alle gespeicherten Aufnahmen gelöscht werden. Tippen Sie dann zur Bestätigung auf

Schnelleinstellung

Mit der Schnelleinrichtung können Sie einstellen, ob Sie sich gerade zu Hause befinden oder nicht. Tippen Sie dazu im Startbildschirm der App auf das 3-Punkte-Symbol Ihrer Kamera.

Android: Wählen Sie im Fenster **Hinausgehen**, wenn Sie Ihre Wohnung verlassen. Tippen Sie auf **Zu Hause**, wenn Sie sich zu Hause befinden.

iOS: Wählen Sie **Einstellungen**. Tippen Sie dann auf **Schnelleinrichtung** und wählen Sie entsprechend Ihres aktuellen Aufenthaltsorts die Option **zu Hause** oder **Haus verlassen** aus.


Kamera freigeben (iOS)


Um Ihre Kamera einem anderen App-Konto von **Pano360s** hinzuzufügen, tippen Sie im Startbildschirm der App auf das 3-Punkte-Symbol Ihrer Kamera. Tippen Sie dann auf **Freigeben** und scannen Sie mit dem anderen App-Konto den QR-Code.

Kamera löschen

Um Ihre Kamera aus der App zu entfernen, tippen Sie im Startbildschirm auf das 3-Punkte-Symbol Ihrer Kamera. Tippen Sie dann auf **Löschen** und bestätigen Sie diese Einstellung.

Kamera bearbeiten

Tippen Sie im Startbildschirm auf das Symbol  Ihrer Kamera und anschließend auf **Bearbeiten**. Hier können Sie die Cloud-ID Ihrer Kamera einsehen sowie Beschreibungen,

Benutzernamen und Passwort bearbeiten. Tippen Sie oben rechts auf das Symbol , um den QR-Code Ihrer Kamera anzuzeigen.



ACHTUNG!

Richten Sie aus Sicherheitsgründen immer ein Passwort für Ihre Kamera ein. Wenn im Startbildschirm neben Ihrer Kamera ein gelbes Dreieck mit Ausrufezeichen steht, bedeutet dies, dass Ihre Kamera nicht mit einem Passwort geschützt ist.

Android: Wählen Sie einen Kanal und bearbeiten Sie den Kanalnamen sowie die Beschreibung.

Konto-Einstellungen

Tippen Sie im Startbildschirm der App auf **Ich**, um die Konto-Einstellungen aufzurufen. Tippen Sie auf **Einstellungen**, um App-Einstellungen vorzunehmen.

Android:

- **Hinweis 2G/3G/4G-Funknetzwerk:** Aktivieren oder deaktivieren Sie mobile Netzwerke für Ihre Kamera.
- **Erinnerung der Traffic-Begrenzung der Mobildaten:** Wählen Sie ein Datenlimit für Ihr mobiles Netzwerk aus. Wird dieses überschritten, erhalten Sie eine Warnmeldung. Tippen Sie auf **Personalisieren**, um ein Limit manuell einzustellen. Tippen Sie auf **Keine**, um kein Datenlimit festzulegen.
- **Statistik Traffic der Mobildaten:** Tippen Sie darauf, um sich den Datenverbrauch Ihrer Kamera anzuzeigen. Tippen Sie auf **Geschichtsaufzeichnung löschen**, um die Statistik zu löschen.
- **Bewegung starten:** Aktivieren oder deaktivieren Sie die Bewegungserkennung.
- **Automatische Suche starten:** Aktivieren oder deaktivieren Sie diese Funktion.
- **Wiedergabemodus:** Tippen Sie darauf, um die Anzeige von Aufzeichnungen festzulegen. Wählen Sie den Listen-Modus, wenn Sie nach Datum und Zeit einer Aufzeichnung suchen wollen. Wählen Sie den Zeitachsen-Modus, wenn Sie anhand dieser nach Aufzeichnungen suchen wollen.
- **Automatische Erkennung von neuen Geräten im LAN:** Aktivieren Sie diese Funktion, um neu angeschlossene Geräte im LAN automatisch zu erkennen.
- **Bootdatensynchronisation:** Aktivieren oder deaktivieren Sie diese Funktion, um die Synchronisation ein oder auszuschalten.
- **Automatisches Suchen nach nahe gelegenen Geräten:** Aktivieren Sie diese Funktion, um verfügbare Geräte in der Nähe automatisch zu erkennen.

iOS:

- **Wiedergabemodus:** Tippen Sie darauf, um die Anzeige von Aufzeichnungen festzulegen. Wählen Sie den Listen-Modus, wenn Sie nach Datum und Zeit einer Aufzeichnung suchen wollen. Wählen Sie den Zeitachsen-Modus, wenn Sie anhand dieser nach Aufzeichnungen suchen wollen.
- **Datenverbrauch:** Tippen Sie darauf, um sich den Datenverbrauch Ihrer Kamera anzuzeigen. Tippen Sie oben rechts auf das Mülleimer-Symbol, um die Statistik zu löschen.
- **2G/3G/4G-Funknetzwerknoden:** Aktivieren oder deaktivieren Sie mobile Netzwerke für Ihre Kamera.
- **Mobile Datenbegrenzung Warnung:** Aktivieren Sie diese Option, wenn Sie ein Datenlimit für Ihr mobiles Netzwerk festlegen und bei Erreichen des Limits eine Warnung

erhalten wollen. Wählen Sie dann darunter ein Datenlimit aus oder stellen Sie ein Limit manuell ein.

Tippen Sie auf **Kennwort ändern** (Android) bzw. **Passwort ändern** (iOS), um ein neues Passwort einzustellen. Geben Sie Ihr altes Passwort und anschließend ein neues Passwort ein. Wiederholen Sie dieses zur Bestätigung darunter und tippen Sie oben rechts auf **Absenden** (Android) bzw. **Sichern** (iOS).

Android: Tippen Sie auf **Hilfe**, um Hilfethemen aufzurufen. Diese unterstützen Sie bei der Verbindung von Geräten sowie bei Vorschau und Wiedergabe von Aufnahmen. Unter **Häufig gestellte Fragen** finden Sie Antworten zu möglichen Problemen. Bitte beachten Sie, dass diese Hilfen auf Englisch sind.

Tippen Sie auf **Abmelden**, um sich aus Ihrem App-Konto auszuloggen.

Lokale Aufzeichnungen


Tippen Sie auf **Lokale Aufzeichnungen** (blaues Symbol), um aufgenommene Bilder oder Videos anzuzeigen. Tippen Sie entsprechend oben im Display auf **Bild** oder **Video**. Tippen Sie auf eine Datei, um sie wiederzugeben. Tippen Sie oben rechts auf **Bearbeiten**, um Dateien zu löschen oder in der Galerie zu speichern. Wählen Sie dann die gewünschten Dateien aus. Sie werden mit einem Häkchen markiert.

Android: Tippen Sie unten links im Display auf den Kreis, um alle Dateien auf einmal zu markieren.

Push-Nachrichten

Tippen Sie auf **Benachrichtigungen** (Android) bzw. **Alarm-...richten** (iOS), um Alarmbenachrichtigungen anzuzeigen. Bitte beachten Sie, dass Sie nur dann Benachrichtigungen erhalten, wenn Sie diese Funktion unter **Alarmeinstellungen** aktiviert haben.

Tippen Sie oben rechts auf das Kalender-Symbol, um nach Benachrichtigungen an einem bestimmten Tag zu suchen. Wischen Sie über das Display, um den Tag, den Monat und das Jahr einzustellen. Bestätigen Sie anschließend Ihre Eingabe.

Android: Tippen Sie auf das Symbol  oben rechts, um die Anzeige zu aktualisieren.

iOS: Wischen Sie im Display nach unten, um die Anzeige zu aktualisieren.

Alarmeinstellungen

Tippen Sie auf **Alarmeinstellungen**, um die Push-Benachrichtigungen zu aktivieren oder zu deaktivieren. Bei aktivierten Benachrichtigungen erhalten Sie eine Push-Nachricht, wenn Ihre Kamera eine Bewegung erkennt.

Kamera zurücksetzen

Wenn Sie Ihre Kamera auf Werkseinstellungen zurücksetzen wollen, drücken Sie mit dem Mini-Imbus für ca. 6 Sekunden auf die Reset-Taste der Kamera. Beachten Sie, dass dabei alle von Ihnen vorgenommenen Einstellungen gelöscht werden. Das Zurücksetzen der Kamera kann nötig sein, wenn Sie Ihr WLAN-Name (SSID) oder –Passwort geändert haben oder den Router gewechselt haben.

Problemlösungen

- **Die Kamera konnte nicht verbunden werden.**

1. Prüfen Sie, ob Ihr WLAN ein 2,4 G Netzwerk ist. Beachten Sie, dass die Kamera kein 5 G Netzwerk unterstützt. 2. Prüfen Sie, ob die SSID Ihres Netzwerks keine chinesischen Buchstaben enthält und nicht verborgen ist. 3. Die Kamera unterstützt keine WEP-Verschlüsselung. 4. Aktivieren Sie bei Ihrem Router die DHCP-Funktion. 5. Wenn das Problem weiterhin besteht, setzen Sie die Kamera auf Werkseinstellungen zurück.

- **Die MicroSD-Karte funktioniert nicht.**

1. Achten Sie darauf, dass Ihre MicroSD-Karte Class 10 hat und max. 128 GB groß ist. Die Karte muss vor dem Einsetzen zudem in FAT32 formatiert werden. Es muss ein Mindestspeicherplatz von 256 MB auf der Karte vorhanden sein. 2. Möglicherweise ist Ihre MicroSD-Karte defekt. Ersetzen Sie sie in dem Fall durch eine neue Karte. Stellen Sie sicher, dass Ihre Kamera nicht mit der Stromversorgung verbunden ist, wenn Sie die MicroSD-Karte entnehmen und einsetzen.

- **Warum nimmt die Kamera nicht dauerhaft auf?**

Die Kamera ist ab Werk so eingestellt, dass sie erst bei Bewegungserkennung eine Aufnahme startet.

- **Die Kamera ist mit der App verbunden, doch es werden keine Push-Nachrichten bei einer Bewegungserkennung gesendet.**

Prüfen Sie, ob Sie die Bewegungserkennung und die Push-Nachrichten aktiviert haben.

- **Das Passwort wurde vergessen.**

Setzen Sie Ihre Kamera auf Werkseinstellungen zurück und fügen Sie sie erneut der App hinzu. Setzen Sie dabei ein neues Passwort.

Technische Daten

Stromversorgung	5 V DC, 1 A
Auflösung	3 MP, 1536 p
Nachtsicht	Max. 10 m Reichweite
Aufnahmewinkel	360 x 180°
MicroSD-Karte	max. 128 GB
Betriebstemperatur	0 – 50°C
Unterstützte Betriebssysteme	Android 4.0 und höher, iOS 7.0 und höher
Maße (Ø x H)	110 x 47 mm
Gewicht	94 g

GPL-Lizenztext

Wir senden Ihnen auf Anforderung (gerne unter opensource@pearl.de) den Source Code auch auf einem handelsüblichen Datenträger, dessen Herstellungskosten wir im Gegenzug geltend machen. Den vollständigen Lizenztext ersehen Sie nachfolgend. Näheres, insbesondere auch dazu, warum es keine offizielle deutsche Übersetzung der Lizenzbedingungen gibt, erfahren Sie unter <http://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html>. Da es sich um freie Software handelt, schließen die Entwickler dieser Software die Haftung, soweit gesetzlich zulässig, aus. Bitte beachten Sie, dass die Gewährleistung für die Hardware davon natürlich nicht betroffen ist und in vollem Umfang besteht. Weitere Fragen beantworten wir Ihnen gerne unter opensource@pearl.de.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by

someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute

the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same

place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program

under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

```
<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.> Copyright (C)
<year> <name of author>
```

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

```
Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'.
This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type
`show c' for details.
```

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items-- whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

```
Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.
```

```
<signature of Ty Coon>, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice
```


This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

Kundenservice: 07631 / 360 - 350

Importiert von:

PEARL GmbH | PEARL-Straße 1-3 | D-79426 Buggingen

© REV4 – 25.10.2018 – LZ/FR/MF

IPC-520.wide **Caméra de surveillance IP panoramique** **360° Full HD**

À vision nocturne

Mode d'emploi



Table des matières

Votre nouvelle caméra de surveillance	4
Contenu	4
Accessoires	4
Accessoires requis	4
Accessoire en option	4
Consignes préalables	5
Consignes de sécurité	5
Consignes importantes pour le traitement des déchets	6
Déclaration de conformité	6
Description du produit	7
Mise en marche	7
Insérer une carte MicroSD	7
Branchement de l'adaptateur secteur	7
Montage	7
Télécharger l'application	8
Créer un compte sur l'application	8
Mise en service de la caméra	8
Android	8
iOS	10
Déroulement mise en marche / Configuration de base par câble réseau	12
Dépannage	12
Utilisation	12
Réglages de la caméra	12
Réglages des fonctions	13
Régler la période pour les notifications Push	13
Paramètres vidéo	13
Mise en place rapide	14
Autoriser la caméra (iOS)	14
Supprimer la caméra	14
Modifier la caméra	14
Paramètres du compte	15
Enregistrements locaux	16
Messages Push	16
Réglages de l'alarme	16

Réinitialiser la caméra.....	16
Dépannage.....	16
Caractéristiques techniques	18
CONTRAT DE LICENCE LOGICIEL LIBRE.....	19

Votre nouvelle caméra de surveillance

Chère cliente, cher client,

Nous vous remercions d'avoir choisi cette caméra de surveillance.

Afin d'utiliser au mieux votre nouveau produit, veuillez lire attentivement ce mode d'emploi et respecter les consignes et astuces suivantes.

Contenu

- Caméra IPC-520.wide
- Support
- 2 vis
- 2 chevilles
- Mini-clé mâle six pans
- Câble USB
- Mode d'emploi

Accessoires

(disponibles séparément sur <https://www.pearl.fr>)

Accessoires requis

- Adaptateur secteur USB (1 A)

Accessoire en option

- Carte MicroSD (max. 128 Go)

Application gratuite Pano360s

Consignes préalables

Consignes de sécurité

- Ce mode d'emploi vous permet de vous familiariser avec le fonctionnement du produit. Conservez précieusement ce mode d'emploi afin de pouvoir le consulter en cas de besoin.
- Pour connaître les conditions de garantie, veuillez contacter votre revendeur. Veuillez également tenir compte des conditions générales de vente !
- Veuillez à utiliser le produit uniquement comme indiqué dans la notice. Une mauvaise utilisation peut endommager le produit ou son environnement.
- Le démontage ou la modification du produit affecte sa sécurité. Attention : risque de blessures !
- Toute modification ou réparation de l'appareil ou de ses accessoires doit être effectuée exclusivement par le fabricant ou par un spécialiste dûment autorisé.
- Veuillez à ce que l'appareil soit branché sur une prise facilement accessible de manière à pouvoir être débranché rapidement en cas d'urgence.
- Manipulez le produit avec précaution. Un coup, un choc, ou une chute, même de faible hauteur, peut l'endommager.
- N'exposez le produit à ni l'humidité, ni à une chaleur extrême, ni au rayonnement direct du soleil, ni à la poussière.
- Cet appareil n'est pas conçu pour être utilisé par des personnes (y compris les enfants) dont les capacités physiques, sensorielles ou mentales sont réduites, ou des personnes dénuées d'expérience ou de connaissance, sauf si elles ont pu bénéficier, par l'intermédiaire d'une personne responsable de leur sécurité, d'une surveillance ou d'instructions préalables concernant l'utilisation de l'appareil.
- Respectez la législation locale concernant les libertés individuelles et le droit à l'image. La législation française interdit de filmer, enregistrer ou photographier des personnes à leur insu. Elle requiert également l'autorisation des personnes concernées avant toute utilisation et/ou diffusion d'enregistrements audio, photo ou vidéo. Avant d'installer une caméra de surveillance (notamment une caméra discrète) à votre domicile, si des salariés y travaillent, la loi française actuelle vous oblige à faire une déclaration à la CNIL et à en informer le(s) salarié(s) par écrit. Vous trouverez des informations plus détaillées sur le site de la CNIL (www.cnil.fr).
- Ne plongez jamais le produit dans l'eau ni dans aucun autre liquide.
- Conservez le produit hors de la portée et de la vue des enfants !
- La caméra est conçue pour un usage en intérieur uniquement.
- Aucune garantie ne pourra être appliquée en cas de mauvaise utilisation.
- Le fabricant décline toute responsabilité en cas de dégâts matériels ou dommages (physiques ou moraux) dus à une mauvaise utilisation et/ou au non-respect des consignes de sécurité.
- Sous réserve de modification et d'erreur !

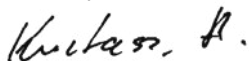
Consignes importantes pour le traitement des déchets

Cet appareil électronique ne doit PAS être jeté dans la poubelle de déchets ménagers. Pour l'enlèvement approprié des déchets, veuillez vous adresser aux points de ramassage publics de votre municipalité.

Les détails concernant l'emplacement d'un tel point de ramassage et des éventuelles restrictions de quantité existantes par jour/mois/année, ainsi que sur des frais éventuels de collecte, sont disponibles dans votre municipalité.

Déclaration de conformité

La société PEARL.GmbH déclare ce produit NX-4370 conforme aux directives actuelles suivantes du Parlement Européen : 2011/65/UE, relative à la limitation de l'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques, 2014/30/UE, concernant la compatibilité électromagnétique, et 2014/53/UE, concernant la mise à disposition sur le marché d'équipements radioélectriques.



Service Qualité
Dipl.-Ing. (FH) Andreas Kurtasz

La déclaration de conformité complète du produit est disponible en téléchargement à l'adresse <https://www.pearl.fr/support/notices> ou sur simple demande par courriel à qualite@pearl.fr.



Description du produit



1. Port Micro-USB
2. Port réseau LAN
3. Touche Reset
4. Fente pour carte MicroSD
5. Lentille

Mise en marche

Insérer une carte MicroSD

Assurez-vous tout d'abord que la carte MicroSD est formatée en FAT32. Insérez-la ensuite dans la fente pour carte MicroSD de la caméra. Les points de contact doivent être orientés vers la lentille. Ce faisant, vous devez surmonter une légère résistance. Pour retirer la carte, poussez-la légèrement dans la fente. Elle ressort alors toute seule. Si vous n'avez pas inséré de carte MicroSD, les fonctions Enregistrement et Lecture sont désactivées dans l'application.

Branchement de l'adaptateur secteur

Branchez le câble Micro-USB au port Micro-USB de la caméra. Branchez ensuite l'autre extrémité du câble à un adaptateur secteur USB (non fourni). Branchez ensuite l'adaptateur secteur à l'alimentation électrique.

Montage



NOTE :

Vérifiez que la caméra peut recevoir un bon signal wifi à l'emplacement choisi pour le montage.

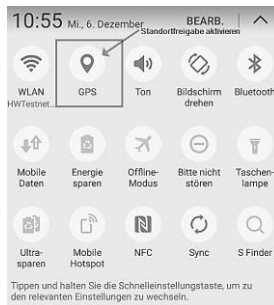
Percez 2 trous dans le plafond ou sur un mur approprié pour la fixation du support. Ce faisant, veillez à n'endommager aucun câble ou conduit dans le mur. Insérez 2 chevilles et vissez fermement le support à l'aide des 2 vis. Le côté ouvert du support doit être orienté vers le bas. Placez la caméra sur le support puis tournez-la pour la fixer solidement.

Télécharger l'application

Sur Google Play Store (Android) ou sur l'App Store (iOS), recherchez l'application **Pano360s** et installez-la sur votre smartphone.

Créer un compte sur l'application

6. Assurez-vous que votre smartphone est connecté à votre réseau internet sans fil.
7. Ouvrez l'application et appuyez sur **Enregistrer** pour vous enregistrer dans l'application.
8. Saisissez un nom d'utilisateur et un mot de passe.
9. Si vous le souhaitez, vous pouvez alors saisir votre adresse e-mail. En cas d'oubli de votre mot de passe, vous pouvez vous le faire envoyer à cette adresse. Vous pouvez également passer cette étape.
10. Assurez-vous que l'autorisation de localisation est bien activée dans les réglages de votre smartphone.



Mise en service de la caméra

NOTE :

Afin d'éviter d'éventuelles erreurs, suivez exactement la procédure décrite pour votre système d'exploitation.



*Il peut arriver que des actions bien particulières ne réussissent pas au début. Répétez-les simplement 1 ou 2 minutes plus tard. Si, au bout de 3 ou 4 tentatives, aucun progrès n'a été fait pour la mise en marche, restaurez la caméra aux paramètres d'usine (cf. section **Réinitialiser la caméra**) et reprenez la mise en marche depuis le début.*

Android

1. Enregistrez-vous ou configurez localement votre caméra.
2. Vous vous trouvez alors dans la fenêtre principale de l'application. Pour ajouter une caméra, appuyez sur le symbole "+" dans le coin supérieur droit de la fenêtre.



NOTE :



Si, à la place, vous voyez un petit mot écrit en jaune disant "Nouvel appareil trouvé", appuyez dessus et passez directement à l'étape 8.

Si, à la place, un bloc blanc s'affiche dans le bord inférieur de l'écran avec le texte "Découvrir un équipement" et le numéro d'identification qui lui est attribué, appuyez sur ce numéro et passez à l'étape 12.

3. Appuyez sur le symbole "+" (plus) et choisissez "Ajouter un nouvel appareil".



4. Vous voyez un symbole de radar. Sélectionnez le réseau pour la caméra, lequel sera affiché comme un numéro d'identification. Notez que le réseau de la caméra contient le numéro d'identification de la caméra (imprimé au dos de la caméra) sous forme de chiffres. Appuyez sur la flèche à droite du numéro d'identification de la caméra pour passer à l'étape suivante.



NOTE :

Si vous ne voyez aucun réseau, attendez 5 minutes et laissez au radar le temps de trouver le réseau de la caméra. Passez ensuite à l'étape 7.

5. Saisissez le nom wifi de votre routeur ainsi que son mot de passe, puis appuyez sur "Suivant" en haut à droite.



NOTE :

Notez que le nom de votre réseau / routeur ne comporte que des lettres et des chiffres, et qu'aucun autre signe ne sera reconnu (jusqu'à 19 signes).

6. Donnez un nom à votre caméra (Nom de l'appareil), un mot de passe ainsi qu'un nom d'utilisateur (si ce n'est pas la première mise en marche de votre caméra, utilisez le mot de passe utilisé lors de la dernière configuration / mise en marche). Appuyez ensuite sur Terminé. Vous pouvez alors utiliser votre caméra.

7. Appuyez sur la flèche dans le bord supérieur gauche pour revenir à l'écran précédent.

8. Si, dans la fenêtre d'accueil, vous voyez un petit mot écrit en jaune disant "Découvrez le nouvel appareil" ou "Nouvel appareil trouvé", appuyez dessus.



NOTE :

Si vous ne voyez pas de texte, appuyez sur le symbole de cercle dans le bord supérieur de l'écran et attendez 3 minutes (si vous ne voyez aucune note sur le réseau de la caméra, passez à l'étape 3).



9. Si vous voyez un réseau de caméra, appuyez sur le symbole wifi sur le côté droit.



10. Saisissez les données de votre réseau et appuyez sur "Suivant" dans le coin supérieur droit de l'écran.



NOTE :

Notez que le nom de votre réseau / routeur ne comporte que des lettres et des chiffres, et qu'aucun autre signe ne sera reconnu (jusqu'à 19 signes).

11. Dans la fenêtre d'après, donnez un nom à votre caméra (Nom de l'appareil) ainsi qu'un mot de passe. Si ce n'est pas la première mise en marche de votre caméra, utilisez le mot de passe utilisé lors de la dernière configuration / mise en marche. Appuyez ensuite sur Terminé. Vous pouvez alors utiliser votre caméra.

12. Si vous voyez un bloc blanc s'afficher dans la moitié inférieure de l'écran avec le numéro d'identification de la caméra, appuyez sur ce numéro (par exemple : ID : 1266028506).
13. Saisissez ensuite les données de votre réseau et appuyez enfin sur "Suivant" dans le coin supérieur droit de l'écran.

**NOTE :**

Notez que le nom de votre réseau / routeur ne comporte que des lettres et des chiffres, et qu'aucun autre signe ne sera reconnu (jusqu'à 19 signes).

14. Vous voyez une barre de chargement. Patientez jusqu'à ce que la configuration soit terminée.
15. Une fenêtre pop-up va vous demander de donner un mot de passe à votre caméra. Vous pouvez également avoir un symbole danger qui vous conduit au champ pour mot de passe quand vous appuyez dessus.

**NOTE :**

Si vous n'avez pas reçu cette fenêtre pop-up ou si aucune icône d'avertissement n'apparaît, appuyez sur le symbole Menu dans le coin inférieur droit de l'onglet Caméra et sélectionnez l'option Configuration dans le menu contextuel.



16. Faites défiler le menu de réglages jusqu'en bas. Saisissez le mot de passe de votre choix (ce dernier devient le mot de passe de votre caméra). Retournez ensuite à l'écran d'accueil. Appuyez ensuite sur le symbole Menu et appuyez sur "Traiter".



Dans le menu suivant, entrez le nom de votre choix pour la caméra et confirmez-le en saisissant votre mot de passe (le mot de passe caméra, pas le mot de passe du compte) et votre nom d'utilisateur ("admin" si vous n'avez pas modifié le nom d'utilisateur).

IOS

1. Enregistrez-vous ou configurez localement votre caméra.
2. Appuyez sur le symbole Plus dans le bord supérieur droit de l'écran et appuyez sur la fenêtre pop-up disant "Ajouter un nouvel appareil".

**NOTE :**

Si, à la place, vous voyez un petit mot écrit en jaune disant "Nouvel appareil trouvé", appuyez dessus et passez directement à l'étape 10.

3. Une note apparaît. Faites défiler la note vers le bas avec votre doigt et appuyez sur "Aller à la liste wifi".
4. Dans le menu de votre appareil iOS, sélectionnez le sous-dossier Wifi et choisissez le réseau Internet sans fil de votre caméra (par exemple IPCF5771266028506). Les derniers chiffres du nom wifi correspondent au numéro d'identification imprimé sur l'étiquette au dos de la caméra.

- Ouvrez l'application Pano360S et saisissez les données de votre réseau dans la nouvelle fenêtre qui s'ouvre. Une fois que vous avez entré les données réseau de votre routeur, appuyez en haut à droite sur "Suivant".



NOTE :

Notez que le nom de votre réseau / routeur ne comporte que des lettres et des chiffres, et qu'aucun autre signe ne sera reconnu (jusqu'à 19 signes).

- Une barre de chargement qui se remplit avec le temps apparaît pendant que la caméra actualise ses réglages sur l'application.
- La fenêtre affichée montre alors votre caméra sous forme d'onglet. Avant de l'utiliser, cependant, appuyez sur le symbole Menu dans le coin inférieur droit de l'onglet et sélectionnez le point de menu Réglages dans la fenêtre pop-up.



- Faites défiler le menu de réglages jusqu'en bas pour voir les fonctions "Nom d'utilisateur" et "Mot de passe". Appuyez sur "Mot de passe" et saisissez le mot de passe de votre choix (le mot de passe caméra, pas le mot de passe du compte). Appuyez ensuite sur le bouton marqué du mot "Okay".
- Après avoir défini votre mot de passe, vous pouvez donner un nom à votre caméra en sélectionnant l'option Modifier dans le symbole des trois points et en écrivant le nom de la caméra dans le champ "Description". Pour confirmer l'enregistrement du nom, saisissez votre mot de passe (mot de passe de la caméra, pas le mot de passe du compte) dans le champ du mot de passe. Appuyez ensuite sur "Enregistrer". Vous pouvez alors utiliser votre caméra.
- Vous voyez un symbole de radar sous le numéro d'identification de la caméra (exemple : ID: 1266028506). Appuyez sur le symbole "i" derrière pour saisir les données de votre réseau.



NOTE :

Notez que le nom de votre réseau / routeur ne comporte que des lettres et des chiffres, et qu'aucun autre signe ne sera reconnu (jusqu'à 19 signes).

- Appuyez sur "Suivant" dans le coin supérieur droit de l'écran. Appuyez sur "Terminé" dans le coin supérieur droit de l'écran dans la fenêtre avec un symbole de radar. Une fenêtre pop-up apparaît ; entrez le nom de votre choix pour la caméra dans le champ Description et le mot de passe dans le champ Mot de passe (mot de passe de la caméra, pas le mot de passe du compte).



NOTE :

*S'il s'agit de la première mise en marche de la caméra et que vous recevez un message d'erreur "Mot de passe incorrect", arrêtez le processus et fermez l'application. Restaurez les réglages d'usine (cf. **Réinitialiser la caméra**). Recommencez à partir du point 1.*

- Enfin, attendez dans la fenêtre suivante jusqu'à ce que la barre de chargement soit pleine et que la configuration de la caméra soit terminée.

Déroulement mise en marche / Configuration de base par câble réseau

1. Branchez une extrémité du câble réseau (non fourni) au port LAN de la caméra, et l'autre extrémité à votre routeur.
2. Suivez alors les instructions correspondant à votre système d'exploitation dans la section **Mise en marche de la caméra**.










Dépannage

La connexion entre l'application et la caméra se fait difficilement

Réinitialisez l'appareil. Pour ce faire, appuyez pendant 10 à 15 secondes sur la touche Reset de votre caméra avec la clé mâle six pans. Les paramètres de votre caméra sont réinitialisés. Connectez à nouveau les appareils.

Utilisation

Appuyez sur la caméra pour afficher l'image de la caméra. Vous pouvez zoomer sur l'image en posant vos deux doigts dessus et en les écartant. Vous pouvez aussi appuyer deux fois sur l'image. Faites glisser votre doigt sur l'image pour la déplacer.

	Appuyez dessus pour prendre une photo.
	Maintenez le symbole appuyé pour parler par le biais de la caméra. Lâchez le symbole pour mettre fin à la conversation.
	Appuyez dessus pour lancer un enregistrement vidéo. Appuyez dessus une nouvelle fois pour arrêter l'enregistrement.
	Appuyez dessus pour lire une vidéo enregistrée. Si vous avez choisi le mode de lecture "Liste" dans les réglages du compte, glissez votre doigt de haut en bas sur la fenêtre suivante pour régler la date et l'heure. Appuyez ensuite sur Recherche . Si vous avez choisi le mode de lecture "Fuseau horaire", faites bouger les fuseaux pour rechercher des prises de vue.
 (iOS) (Android)	Appuyez dessus pour régler le type d'installation de votre caméra. Appuyez sur le symbole horizontal si vous avez installé votre caméra au plafond. Appuyez sur le symbole vertical si vous avez installé votre caméra au mur.
	Appuyez dessus pour lancer et arrêter la lecture audio de la caméra depuis l'application.
	Appuyez dessus pour lancer ou arrêter la rotation automatique de l'image de la caméra.
	Appuyez dessus pour régler l'affichage de l'écran. Sélectionnez ensuite l'affichage souhaité.
	Appuyez dessus pour afficher les réglages de la caméra.

Réglages de la caméra

Sur l'écran d'accueil de l'application, appuyez sur le symbole des trois points. Sélectionnez alors **Réglages**. Les informations relatives à votre caméra vous sont affichées. Si vous

effectuez des modifications, appuyez en haut à droite sur le symbole de croix (Android) ou sur **Sauvegarder** (iOS).

Appuyez sur **Rechercher les mises à jour** pour rechercher les mises à jour pour votre caméra. Appuyez sur **Réglage réseau** pour afficher le SSID ainsi que le mot de passe et, si besoin, les changer. Appuyez si besoin sur **Terminer** (Android) ou **Terminé** (iOS) pour sauvegarder vos saisies.

Le nom d'utilisateur du compte se trouve tout en bas de l'écran. Appuyez sur **Mot de passe** pour modifier votre mot de passe.

Réglages des fonctions

- Appuyez sur le bouton à côté de **Fréquence audio** pour activer ou désactiver la fonction. Désactivez cette fonction si vous souhaitez éteindre le haut-parleur de votre caméra.
- Appuyez sur **Son d'alerte** (Android) ou **Son rapide** (iOS), pour activer ou désactiver la fonction. Désactivez cette fonction si vous souhaitez éteindre le microphone de votre caméra.
- Appuyez sur **Message d'alerte** (Android) ou **Langue rapide** (iOS) pour régler la langue de la caméra.
- Appuyez sur **Motif** et réglez l'option **Lumière du jour** (Android) ou **Jour** (iOS) ou **Nuit** selon l'heure de la journée. Appuyez sur **Automatique** lorsque la caméra doit régler cela elle-même.
- Appuyez sur **Définition** pour afficher la résolution.
- Appuyez sur **Style d'image** pour régler la représentation de l'image.
- Appuyez sur **Synchronisation de l'heure** pour synchroniser l'heure de votre caméra à celle de l'application.
- Appuyez sur **Sélectionnez un fuseau horaire** pour régler le fuseau horaire.

Régler la période pour les notifications Push

Appuyez sur le bouton à côté de **Push d'alarme** (Android) ou **Notification Push** (iOS) pour activer ou désactiver une période pendant laquelle vous recevez des Notification Push. Vous recevez alors une notification lorsqu'un mouvement lance d'un enregistrement de la caméra. Notez que vous ne recevez de notifications que lorsque cette fonction est activée sous **Réglages de l'alarme**.

Appuyez sur **Programmation des alarmes** pour définir une plage de temps. Choisissez l'heure de départ et l'heure de fin, et définissez le jour de la semaine pour lequel vous souhaitez effectuer ce réglage. Appuyez ensuite sur **Ajouter**. Vous pouvez effectuer plusieurs réglages de ce type.

Paramètres vidéo

Appuyez sur le bouton à côté de **Enregistrement de détection de mouvement** pour activer ou désactiver la fonction. Si vous l'activez, votre caméra effectue un enregistrement lorsqu'un mouvement est détecté.



NOTE :

Vérifiez qu'une carte MicroSD est insérée dans l'appareil.

Appuyez sur **Programmation vidéo** pour définir une période pendant laquelle la reconnaissance de mouvement est active. Choisissez ensuite l'heure de départ et l'heure de fin, et définissez le jour de la semaine pour lequel vous souhaitez effectuer ce réglage. Appuyez ensuite sur **Ajouter**. Vous pouvez effectuer plusieurs réglages de ce type.

En-dessous, le statut de la carte MicroSD insérée vous est donné, ainsi que la mémoire utilisable et disponible. Appuyez sur **Carte mémoire MicroSD** pour la formater. Faites attention, car tous les réglages que vous aurez enregistrés seront effacés. Appuyez ensuite sur **Mise en place rapide** pour confirmer.

Mise en place rapide

La mise en place rapide vous permet de régler si vous êtes chez vous ou non. Pour ce faire, appuyez sur le symbole des trois points sur l'écran d'accueil de l'application de votre caméra.

Android : appuyez sur **Hors domicile** lorsque vous quittez votre domicile. Appuyez sur **À domicile** lorsque vous vous trouvez chez vous.

iOS : sélectionnez **Réglages**. Appuyez sur **Mise en place rapide** et choisissez l'option **À la maison** ou **Quitter la maison** selon votre lieu de résidence actuel.

Autoriser la caméra (iOS)


Pour ajouter un compte **Pano360s** à votre caméra, appuyez sur le symbole des trois points sur l'écran d'accueil de l'application de votre caméra. Appuyez ensuite sur **Autoriser** et scannez le code QR avec l'autre compte.

Supprimer la caméra

Pour supprimer votre caméra, appuyez sur le symbole des trois points sur l'écran d'accueil de l'application de votre caméra. Appuyez ensuite sur **Supprimer** et confirmez ce réglage.

Modifier la caméra

Sur l'écran d'accueil, appuyez sur le symbole **•••** de votre caméra, puis sur **Modifier**. Vous pouvez alors voir l'ID Cloud de votre caméra, ainsi que sa description, le nom

d'utilisateur et le mot de passe. Appuyez en haut à droite sur le symbole  pour afficher le code QR de la caméra.



ATTENTION !

Pour des raisons de sécurité, configurez toujours un nouveau mot de passe pour votre caméra. Si un triangle jaune marqué d'un point d'exclamation s'affiche à côté de votre caméra sur l'écran d'accueil, cela signifie que votre caméra n'est pas protégée par un mot de passe.

Android : Choisissez un canal et modifiez son nom ainsi que sa description.

Paramètres du compte

Sur l'écran d'accueil de l'application, appuyez sur **Moi** pour accéder aux réglages du compte. Appuyez sur **Réglages** pour effectuer des réglages sur l'application.

Android :

- **NOTE pour les réseaux sans fil 2G/3G/4G** : activez ou désactivez le réseau mobile de votre caméra.
- **Rappel limite du trafic de données mobiles** : définissez une limite de données pour votre réseau mobile. Lorsque vous franchissez cette dernière, vous recevez un avertissement. Appuyez sur **Personnaliser** pour régler manuellement une limite. Appuyez sur **Aucune** pour ne régler aucune limite de données.
- **Statistiques trafic de données mobiles** : appuyez dessus pour afficher la consommation de données de votre caméra. Appuyez sur **Effacer l'enregistrement antécédent** pour supprimer les statistiques.
- **Démarrer « la vibration »** : activez ou désactivez la reconnaissance de mouvement.
- **Démarrer le pilotage automatique**: activez ou désactivez cette fonction.
- **Mode Lecture** : appuyez dessus pour définir l'affichage des enregistrements. Choisissez le mode Liste si vous souhaitez rechercher un enregistrement par date et heure. Choisissez le mode Fuseau horaire si vous souhaitez rechercher un enregistrement par fuseau horaire.
- **Détection automatique du nouvel équipement sur le réseau local** : activez cette fonction pour reconnaître automatiquement les nouveaux appareils connectés au réseau local.
- **Synchronisation des données d'amorçage** : activez ou désactivez cette fonction pour allumer ou éteindre la synchronisation.
- **Rechercher les appareils à proximité** : activez cette fonction pour reconnaître automatiquement les appareils disponibles.

iOS :

- **Mode Lecture** : appuyez dessus pour définir l'affichage des enregistrements. Choisissez le mode Liste si vous souhaitez rechercher un enregistrement par date et heure. Choisissez le mode Fuseau horaire si vous souhaitez rechercher un enregistrement par fuseau horaire.
- **Statistiques du flux** : appuyez dessus pour afficher la consommation de données de votre caméra. Appuyez en haut à droite sur le symbole de poubelle pour effacer les statistiques.
- **Réseau 2G/3G/4G** : activez ou désactivez le réseau mobile de votre caméra.
- **Rappeler la limite du flux de données** : activez cette option pour définir une limite de données pour votre réseau mobile et recevoir un avertissement lorsque vous franchissez cette limite. En-dessous, choisissez ensuite une limite ou réglez-la manuellement.

Appuyez sur **Changer le mot de passe** pour définir un nouveau mot de passe. Saisissez votre ancien mot de passe puis le nouveau. Saisissez à nouveau ce dernier en-dessous pour confirmer et appuyez en haut à droite sur **Enregistrer**.

Android : appuyez sur **Aide** pour ouvrir l'aide. Celle-ci vous aide lors de la connexion de vos appareils ainsi que de l'affichage et la lecture d'enregistrements. Sous **Questions**

fréquemment posées, vous trouverez des réponses aux éventuels problèmes. Notez que cette aide est en anglais.

Appuyez sur **Déconnexion** pour vous déconnecter de votre compte.


Enregistrements locaux

Appuyez sur **Enregistrements locaux** (symbole bleu) pour afficher les photos ou vidéos prises. Appuyez en haut de l'écran sur **Image** ou **Vidéo**. Appuyez sur un fichier pour le lire. Appuyez en haut à droite sur **Modifier** pour supprimer des fichiers ou les sauvegarder dans la galerie. Sélectionnez ensuite les fichiers souhaités. Ils sont marqués d'une coche. Android : appuyez sur le cercle en bas à gauche de l'écran pour marquer tous les fichiers en une fois.

Messages Push

Appuyez sur **Notifications** (Android) et **Notification Push** (iOS) pour afficher les notifications d'alarme. Notez que vous ne recevez de notifications que lorsque cette fonction est activée sous **Réglages de l'alarme**.

Appuyez en haut à droite sur le symbole de calendrier pour rechercher les notifications selon un jour particulier. Faites glisser l'écran pour régler le jour, le mois et l'année. Confirmez enfin votre saisie.

Android : appuyez sur le symbole  en haut à droite pour actualiser l'affichage.
iOS : faites glisser l'écran vers le bas pour actualiser l'affichage.

Réglages de l'alarme

Appuyez sur **Réglages de l'alarme** pour activer ou désactiver les notifications Push. Lorsque les notifications sont activées, vous recevez une notification quand la caméra reconnaît un mouvement.

Réinitialiser la caméra

Si vous souhaitez réinitialiser les paramètres par défaut de votre caméra, utilisez la mini-clé mâle six pans pour appuyer sur la touche Reset de la caméra pendant 3 secondes environ. Faites attention, car tous les réglages que vous aurez enregistrés seront effacés. La réinitialisation peut être nécessaire si vous changez le nom de votre réseau (SSID) ou son mot de passe, ou si vous changez de routeur.

Dépannage

- **La caméra ne peut pas être connectée.**
 1. Assurez-vous que votre réseau sans fil est un réseau 2,4 G. Notez que la caméra ne peut pas prendre un réseau 5 G en charge.
 2. Assurez-vous que le SSID de votre réseau ne contient pas de caractère chinois et qu'il n'est pas caché.
 3. La caméra ne prend pas en charge le cryptage WEP.
 4. Activez la fonction DHCP sur votre routeur.
 5. Si le problème persiste, réinitialisez votre caméra.
- **La carte MicroSD ne fonctionne pas.**
 1. Assurez-vous que votre carte MicroSD soit de classe 10 et qu'elle ne fasse pas plus de 128 Go. La carte doit être au format FAT32 avant d'être insérée. Une mémoire de

stockage de 256 Mo minimum doit être disponible. 2. Il est possible que la carte MicroSD soit défectueuse. Dans ce cas, remplacez-la par une nouvelle carte. Assurez-vous que votre caméra n'est pas reliée à l'alimentation électrique lorsque vous insérez ou retirez la carte MicroSD.

- **La caméra n'enregistre pas en continu.**

Par défaut, la caméra est réglée de manière à n'enregistrer que lorsqu'elle perçoit un mouvement.

- **La caméra est reliée à l'application mais n'envoie aucune notification Push lorsqu'elle reconnaît un mouvement.**

Assurez-vous que les notifications Push sont activées lors de la reconnaissance de mouvement.

- **Le mot de passe est oublié.**

Réinitialisez la caméra et ajoutez-la à nouveau à l'application. Créez alors un nouveau mot de passe.

Caractéristiques techniques

Alimentation	5 V DC / 1 A
Résolution	3 Mpx / 1536 px
Vision nocturne	Portée max. jusqu'à 10 m
Angle de prise de vue	360 x 180°
Carte MicroSD	128 Go max.
Température de fonctionnement	0 °C – 50 °C
Systèmes d'exploitation pris en charge	Android 4.0 et supérieur, iOS 7.0 et supérieur
Dimensions (Ø x H)	110 x 47 mm
Poids	94 g

CONTRAT DE LICENCE LOGICIEL LIBRE

Ce produit contient un logiciel distribué entièrement ou partiellement sous licence publique générale GNU, Version 2 (GPL). Vous trouverez ci-après l'intégralité de la version actuelle de ce texte de licence. Puisqu'il s'agit d'un logiciel libre de droits, ses développeurs déclinent toute responsabilité en cas de dégâts ou dommages (physiques ou moraux) dus à une mauvaise utilisation. Veuillez noter que la garantie du matériel n'est bien entendu pas concernée. Si vous avez des questions, n'hésitez pas à nous contacter. Pour cela, rendez-vous sur <https://www.pearl.fr>.

Avertissement

Ce contrat est une licence de logiciel libre issue d'une concertation entre ses auteurs afin que le respect de deux grands principes préside à sa rédaction :

- * d'une part, le respect des principes de diffusion des logiciels libres : accès au code source, droits étendus conférés aux utilisateurs,

- * d'autre part, la désignation d'un droit applicable, le droit français, auquel elle est conforme, tant au regard du droit de la responsabilité civile que du droit de la propriété intellectuelle et de la protection qu'il offre aux auteurs et titulaires des droits patrimoniaux sur un logiciel.

Les auteurs de la licence CeCILL (pour Ce[a] C[nrs] I[nria] L[ogiciel] L[ibre]) sont :

Commissariat à l'Énergie Atomique - CEA, établissement public de recherche à caractère scientifique, technique et industriel, dont le siège est situé 25 rue Leblanc, immeuble Le Ponant D, 75015 Paris.

Centre National de la Recherche Scientifique - CNRS, établissement public à caractère scientifique et technologique, dont le siège est situé 3 rue Michel-Ange, 75794 Paris cedex 16.

Institut National de Recherche en Informatique et en Automatique - INRIA, établissement public à caractère scientifique et technologique, dont le siège est situé Domaine de Voluceau, Rocquencourt, BP 105, 78153 Le Chesnay cedex.

Préambule

Ce contrat est une licence de logiciel libre dont l'objectif est de conférer aux utilisateurs la liberté de modification et de redistribution du logiciel régi par cette licence dans le cadre d'un modèle de diffusion en logiciel libre.

L'exercice de ces libertés est assorti de certains devoirs à la charge des utilisateurs afin de préserver ce statut au cours des redistributions ultérieures.

L'accessibilité au code source et les droits de copie, de modification et de redistribution qui en découlent ont pour contrepartie de n'offrir aux utilisateurs qu'une garantie limitée et de ne faire peser sur l'auteur du logiciel, le titulaire des droits patrimoniaux et les concédants successifs qu'une responsabilité restreinte.

A cet égard l'attention de l'utilisateur est attirée sur les risques associés au chargement, à l'utilisation, à la modification et/ou au développement et à la reproduction du logiciel par l'utilisateur étant donné sa spécificité de logiciel libre, qui peut le rendre complexe à manipuler et qui le réserve donc à des développeurs ou des professionnels avertis possédant des connaissances informatiques approfondies. Les utilisateurs sont donc invités à charger et tester l'adéquation du logiciel à leurs besoins dans des conditions permettant d'assurer la sécurité de leurs systèmes et/ou de leurs données et, plus

généralement, à l'utiliser et l'exploiter dans les mêmes conditions de sécurité. Ce contrat peut être reproduit et diffusé librement, sous réserve de le conserver en l'état, sans ajout ni suppression de clauses.

Ce contrat est susceptible de s'appliquer à tout logiciel dont le titulaire des droits patrimoniaux décide de soumettre l'exploitation aux dispositions qu'il contient.

Article 1 - DÉFINITIONS

Dans ce contrat, les termes suivants, lorsqu'ils seront écrits avec une lettre capitale, auront la signification suivante :

Contrat : désigne le présent contrat de licence, ses éventuelles versions postérieures et annexes.

Logiciel : désigne le logiciel sous sa forme de Code Objet et/ou de Code Source et le cas échéant sa documentation, dans leur état au moment de l'acceptation du Contrat par le Licencié.

Logiciel Initial : désigne le Logiciel sous sa forme de Code Source et éventuellement de Code Objet et le cas échéant sa documentation, dans leur état au moment de leur première diffusion sous les termes du Contrat.

Logiciel Modifié : désigne le Logiciel modifié par au moins une Contribution.

Code Source : désigne l'ensemble des instructions et des lignes de programme du Logiciel et auquel l'accès est nécessaire en vue de modifier le Logiciel.

Code Objet : désigne les fichiers binaires issus de la compilation du Code Source.

Titulaire : désigne le ou les détenteurs des droits patrimoniaux d'auteur sur le Logiciel Initial.

Licencié : désigne le ou les utilisateurs du Logiciel ayant accepté le Contrat.

Contributeur : désigne le Licencié auteur d'au moins une Contribution.

Concédant : désigne le Titulaire ou toute personne physique ou morale distribuant le Logiciel sous le Contrat.

Contribution : désigne l'ensemble des modifications, corrections, traductions, adaptations et/ou nouvelles fonctionnalités intégrées dans le Logiciel par tout Contributeur, ainsi que tout Module Interne.

Module : désigne un ensemble de fichiers sources y compris leur documentation qui permet de réaliser des fonctionnalités ou services supplémentaires à ceux fournis par le Logiciel.

Module Externe : désigne tout Module, non dérivé du Logiciel, tel que ce Module et le Logiciel s'exécutent dans des espaces d'adressage différents, l'un appelant l'autre au moment de leur exécution.

Module Interne : désigne tout Module lié au Logiciel de telle sorte qu'ils s'exécutent dans le même espace d'adressage.

GNU GPL : désigne la GNU General Public License dans sa version 2 ou toute version ultérieure, telle que publiée par Free Software Foundation Inc.

Parties : désigne collectivement le Licencié et le Concédant.

Ces termes s'entendent au singulier comme au pluriel.

Article 2 - OBJET

Le Contrat a pour objet la concession par le Concédant au Licencié d'une licence non exclusive, cessible et mondiale du Logiciel telle que définie ci-après à l'article 5 pour toute la durée de protection des droits portant sur ce Logiciel.

Article 3 - ACCEPTATION

3.1 L'acceptation par le Licencié des termes du Contrat est réputée acquise du fait du premier des faits suivants :

- * (i) le chargement du Logiciel par tout moyen notamment par téléchargement à partir d'un serveur distant ou par chargement à partir d'un support physique;
- * (ii) le premier exercice par le Licencié de l'un quelconque des droits concédés par le Contrat.

3.2 Un exemplaire du Contrat, contenant notamment un avertissement relatif aux spécificités du Logiciel, à la restriction de garantie et à la limitation à un usage par des utilisateurs expérimentés a été mis à disposition du Licencié préalablement à son acceptation telle que définie à l'article 3.1 ci-dessus et le Licencié reconnaît en avoir pris connaissance.

Article 4 - ENTRÉE EN VIGUEUR ET DURÉE

4.1 ENTRÉE EN VIGUEUR

Le Contrat entre en vigueur à la date de son acceptation par le Licencié telle que définie en 3.1.

4.2 DURÉE

Le Contrat produira ses effets pendant toute la durée légale de protection des droits patrimoniaux portant sur le Logiciel.

Article 5 - ÉTENDUE DES DROITS CONCÉDÉS

Le Concédant concède au Licencié, qui accepte, les droits suivants sur le Logiciel pour toutes destinations et pour la durée du Contrat dans les conditions ci-après détaillées.

Par ailleurs, si le Concédant détient ou venait à détenir un ou plusieurs brevets d'invention protégeant tout ou partie des fonctionnalités du Logiciel ou de ses composants, il s'engage à ne pas opposer les éventuels droits conférés par ces brevets aux Licenciés successifs qui utiliseraient, exploiteraient ou modifieraient le Logiciel. En cas de cession de ces brevets, le Concédant s'engage à faire reprendre les obligations du présent alinéa aux cessionnaires.

5.1 DROIT D'UTILISATION

Le Licencié est autorisé à utiliser le Logiciel, sans restriction quant aux domaines d'application, étant ci-après précisé que cela comporte :

1. la reproduction permanente ou provisoire du Logiciel en tout ou partie par tout moyen et sous toute forme.
2. le chargement, l'affichage, l'exécution, ou le stockage du Logiciel sur tout support.
3. la possibilité d'en observer, d'en étudier, ou d'en tester le fonctionnement afin de déterminer les idées et principes qui sont à la base de n'importe quel élément de ce Logiciel; et ceci, lorsque le Licencié effectue toute opération de chargement, d'affichage, d'exécution, de transmission ou de stockage du Logiciel qu'il est en droit d'effectuer en vertu du Contrat.

5.2 DROIT D'APPORTER DES CONTRIBUTIONS

Le droit d'apporter des Contributions comporte le droit de traduire, d'adapter, d'arranger ou d'apporter toute autre modification au Logiciel et le droit de reproduire le logiciel en résultant. Le Licencié est autorisé à apporter toute Contribution au Logiciel sous réserve de mentionner, de façon explicite, son nom en tant qu'auteur de cette Contribution et la date de création de celle-ci.

5.3 DROIT DE DISTRIBUTION

Le droit de distribution comporte notamment le droit de diffuser, de transmettre et de communiquer le Logiciel au public sur tout support et par tout moyen ainsi que le droit de mettre sur le marché à titre onéreux ou gratuit, un ou des exemplaires du Logiciel par tout procédé. Le Licencié est autorisé à distribuer des copies du Logiciel, modifié ou non, à des tiers dans les conditions ci-après détaillées.

5.3.1 DISTRIBUTION DU LOGICIEL SANS MODIFICATION

Le Licencié est autorisé à distribuer des copies conformes du Logiciel, sous forme de Code Source ou de Code Objet, à condition que cette distribution respecte les dispositions du Contrat dans leur totalité et soit accompagnée :

1. d'un exemplaire du Contrat,
2. d'un avertissement relatif à la restriction de garantie et de responsabilité du Concédant telle que prévue aux articles 8 et 9, et que, dans le cas où seul le Code Objet du Logiciel est redistribué, le Licencié permette aux futurs Licenciés d'accéder facilement au Code Source complet du Logiciel en indiquant les modalités d'accès, étant entendu que le coût additionnel d'acquisition du Code Source ne devra pas excéder le simple coût de transfert des données.

5.3.2 DISTRIBUTION DU LOGICIEL MODIFIÉ

Lorsque le Licencié apporte une Contribution au Logiciel, les conditions de distribution du Logiciel Modifié en résultant sont alors soumises à l'intégralité des dispositions du Contrat. Le Licencié est autorisé à distribuer le Logiciel Modifié, sous forme de code source ou de code objet, à condition que cette distribution respecte les dispositions du Contrat dans leur totalité et soit accompagnée :

1. d'un exemplaire du Contrat,
2. d'un avertissement relatif à la restriction de garantie et de responsabilité du Concédant telle que prévue aux articles 8 et 9, et que, dans le cas où seul le code objet du Logiciel Modifié est redistribué, le Licencié permette aux futurs Licenciés d'accéder facilement au code source complet du Logiciel Modifié en indiquant les modalités d'accès, étant entendu que le coût additionnel d'acquisition du code source ne devra pas excéder le simple coût de transfert des données.

5.3.3 DISTRIBUTION DES MODULES EXTERNES

Lorsque le Licencié a développé un Module Externe les conditions du Contrat ne s'appliquent pas à ce Module Externe, qui peut être distribué sous un contrat de licence différent.

5.3.4 COMPATIBILITÉ AVEC LA LICENCE GNU GPL

Le Licencié peut inclure un code soumis aux dispositions d'une des versions de la licence GNU GPL dans le Logiciel modifié ou non et distribuer l'ensemble sous les conditions de la même version de la licence GNU GPL.

Le Licencié peut inclure le Logiciel modifié ou non dans un code soumis aux dispositions

d'une des versions de la licence GNU GPL et distribuer l'ensemble sous les conditions de la même version de la licence GNU GPL.

Article 6 - PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

6.1 SUR LE LOGICIEL INITIAL

Le Titulaire est détenteur des droits patrimoniaux sur le Logiciel Initial. Toute utilisation du Logiciel Initial est soumise au respect des conditions dans lesquelles le Titulaire a choisi de diffuser son œuvre et nul autre n'a la faculté de modifier les conditions de diffusion de ce Logiciel Initial. Le Titulaire s'engage à ce que le Logiciel Initial reste au moins régi par le Contrat et ce, pour la durée visée à l'article 4.2.

6.2 SUR LES CONTRIBUTIONS

Le Licencié qui a développé une Contribution est titulaire sur celle-ci des droits de propriété intellectuelle dans les conditions définies par la législation applicable.

6.3 SUR LES MODULES EXTERNES

Le Licencié qui a développé un Module Externe est titulaire sur celui-ci des droits de propriété intellectuelle dans les conditions définies par la législation applicable et reste libre du choix du contrat régissant sa diffusion.

6.4 DISPOSITIONS COMMUNES

Le Licencié s'engage expressément :

1. à ne pas supprimer ou modifier de quelque manière que ce soit les mentions de propriété intellectuelle apposées sur le Logiciel;
2. à reproduire à l'identique lesdites mentions de propriété intellectuelle sur les copies du Logiciel modifié ou non.

Le Licencié s'engage à ne pas porter atteinte, directement ou indirectement, aux droits de propriété intellectuelle du Titulaire et/ou des Contributeurs sur le Logiciel et à prendre, le cas échéant, à l'égard de son personnel toutes les mesures nécessaires pour assurer le respect des dits droits de propriété intellectuelle du Titulaire et/ou des Contributeurs.

Article 7 - SERVICES ASSOCIÉS

7.1 Le Contrat n'oblige en aucun cas le Concédant à la réalisation de prestations d'assistance technique ou de maintenance du Logiciel. Cependant le Concédant reste libre de proposer ce type de services. Les termes et conditions d'une telle assistance technique et/ou d'une telle maintenance seront alors déterminés dans un acte séparé. Ces actes de maintenance et/ou assistance technique n'engageront que la seule responsabilité du Concédant qui les propose.

7.2 De même, tout Concédant est libre de proposer, sous sa seule responsabilité, à ses licenciés une garantie, qui n'engagera que lui, lors de la redistribution du Logiciel et/ou du Logiciel Modifié et ce, dans les conditions qu'il souhaite. Cette garantie et les modalités financières de son application feront l'objet d'un acte séparé entre le Concédant et le Licencié.

Article 8 - RESPONSABILITÉ

8.1 Sous réserve des dispositions de l'article 8.2, le Licencié a la faculté, sous réserve de prouver la faute du Concédant concerné, de solliciter la réparation du préjudice direct qu'il subirait du fait du Logiciel et dont il apportera la preuve.

8.2 La responsabilité du Concédant est limitée aux engagements pris en application du

Contrat et ne saurait être engagée en raison notamment :

(i) des dommages dus à l'inexécution, totale ou partielle, de ses obligations par le Licencié, (ii) des dommages directs ou indirects découlant de l'utilisation ou des performances du Logiciel subis par le Licencié et (iii) plus généralement d'un quelconque dommage indirect. En particulier, les Parties conviennent expressément que tout préjudice financier ou commercial (par exemple perte de données, perte de bénéfices, perte d'exploitation, perte de clientèle ou de commandes, manque à gagner, trouble commercial quelconque) ou toute action dirigée contre le Licencié par un tiers, constitue un dommage indirect et n'ouvre pas droit à réparation par le Concédant.

Article 9 - GARANTIE

9.1 Le Licencié reconnaît que l'état actuel des connaissances scientifiques et techniques au moment de la mise en circulation du Logiciel ne permet pas d'en tester et d'en vérifier toutes les utilisations ni de détecter l'existence d'éventuels défauts. L'attention du Licencié a été attirée sur ce point sur les risques associés au chargement, à l'utilisation, la modification et/ou au développement et à la reproduction du Logiciel qui sont réservés à des utilisateurs avertis. Il relève de la responsabilité du Licencié de contrôler, par tous moyens, l'adéquation du produit à ses besoins, son bon fonctionnement et de s'assurer qu'il ne causera pas de dommages aux personnes et aux biens.

9.2 Le Concédant déclare de bonne foi être en droit de concéder l'ensemble des droits attachés au Logiciel (comprenant notamment les droits visés à l'article 5).

9.3 Le Licencié reconnaît que le Logiciel est fourni "en l'état" par le Concédant sans autre garantie, expresse ou tacite, que celle prévue à l'article 9.2 et notamment sans aucune garantie sur sa valeur commerciale, son caractère sécurisé, innovant ou pertinent. En particulier, le Concédant ne garantit pas que le Logiciel est exempt d'erreur, qu'il fonctionnera sans interruption, qu'il sera compatible avec l'équipement du Licencié et sa configuration logicielle ni qu'il remplira les besoins du Licencié.

9.4 Le Concédant ne garantit pas, de manière expresse ou tacite, que le Logiciel ne porte pas atteinte à un quelconque droit de propriété intellectuelle d'un tiers portant sur un brevet, un logiciel ou sur tout autre droit de propriété. Ainsi, le Concédant exclut toute garantie au profit du Licencié contre les actions en contrefaçon qui pourraient être diligentées au titre de l'utilisation, de la modification, et de la redistribution du Logiciel. Néanmoins, si de telles actions sont exercées contre le Licencié, le Concédant lui apportera son aide technique et juridique pour sa défense. Cette aide technique et juridique est déterminée au cas par cas entre le Concédant concerné et le Licencié dans le cadre d'un protocole d'accord. Le Concédant dégage toute responsabilité quant à l'utilisation de la dénomination du Logiciel par le Licencié. Aucune garantie n'est apportée quant à l'existence de droits antérieurs sur le nom du Logiciel et sur l'existence d'une marque.

Article 10 - RÉSILIATION

10.1 En cas de manquement par le Licencié aux obligations mises à sa charge par le Contrat, le Concédant pourra résilier de plein droit le Contrat trente (30) jours après notification adressée au Licencié et restée sans effet.

10.2 Le Licencié dont le Contrat est résilié n'est plus autorisé à utiliser, modifier ou distribuer le Logiciel. Cependant, toutes les licences qu'il aura concédées antérieurement à la résiliation du Contrat resteront valides sous réserve qu'elles aient été effectuées en conformité avec le Contrat.

Article 11 - DISPOSITIONS DIVERSES

11.1 CAUSE EXTÉRIEURE

Aucune des Parties ne sera responsable d'un retard ou d'une défaillance d'exécution du Contrat qui serait dû à un cas de force majeure, un cas fortuit ou une cause extérieure, telle que, notamment, le mauvais fonctionnement ou les interruptions du réseau électrique ou de télécommunication, la paralysie du réseau liée à une attaque informatique, l'intervention des autorités gouvernementales, les catastrophes naturelles, les dégâts des eaux, les tremblements de terre, le feu, les explosions, les grèves et les conflits sociaux, l'état de guerre...

11.2 Le fait, par l'une ou l'autre des Parties, d'omettre en une ou plusieurs occasions de se prévaloir d'une ou plusieurs dispositions du Contrat, ne pourra en aucun cas impliquer renonciation par la Partie intéressée à s'en prévaloir ultérieurement.

11.3 Le Contrat annule et remplace toute convention antérieure, écrite ou orale, entre les Parties sur le même objet et constitue l'accord entier entre les Parties sur cet objet. Aucune addition ou modification aux termes du Contrat n'aura d'effet à l'égard des Parties à moins d'être faite par écrit et signée par leurs représentants dûment habilités.

11.4 Dans l'hypothèse où une ou plusieurs des dispositions du Contrat s'avèrerait contraire à une loi ou à un texte applicable, existants ou futurs, cette loi ou ce texte prévaudrait, et les Parties feraient les amendements nécessaires pour se conformer à cette loi ou à ce texte. Toutes les autres dispositions resteront en vigueur. De même, la nullité, pour quelque raison que ce soit, d'une des dispositions du Contrat ne saurait entraîner la nullité de l'ensemble du Contrat.

11.5 LANGUE

Le Contrat est rédigé en langue française et en langue anglaise, ces deux versions faisant également foi.

Article 12 - NOUVELLES VERSIONS DU CONTRAT

12.1 Toute personne est autorisée à copier et distribuer des copies de ce Contrat.

12.2 Afin d'en préserver la cohérence, le texte du Contrat est protégé et ne peut être modifié que par les auteurs de la licence, lesquels se réservent le droit de publier périodiquement des mises à jour ou de nouvelles versions du Contrat, qui posséderont chacune un numéro distinct. Ces versions ultérieures seront susceptibles de prendre en compte de nouvelles problématiques rencontrées par les logiciels libres.

12.3 Tout Logiciel diffusé sous une version donnée du Contrat ne pourra faire l'objet d'une diffusion ultérieure que sous la même version du Contrat ou une version postérieure, sous réserve des dispositions de l'article 5.3.4.

Article 13 - LOI APPLICABLE ET COMPÉTENCE TERRITORIALE

13.1 Le Contrat est régi par la loi française. Les Parties conviennent de tenter de régler à l'amiable les différends ou litiges qui viendraient à se produire par suite ou à l'occasion du Contrat.

13.2 A défaut d'accord amiable dans un délai de deux (2) mois à compter de leur survenance et sauf situation relevant d'une procédure d'urgence, les différends ou litiges seront portés par la Partie la plus diligente devant les Tribunaux compétents de Paris.

Version 2.0 du 2006-09-05

Importé par :

PEARL.GmbH | PEARL-Straße 1-3 | D-79426 Buggingen

Service commercial PEARL France : 0033 (0) 3 88 58 02 02

© REV4 – 25.10.2018 – LZ/FR/MF