

Cámara de vigilancia IP panorámica de 360 ° para exteriores IPC-550.wide

Con WiFi, visión nocturna, aplicación, IP66

operación manual



Tabla de contenido

Tu cámara IP panorámica	4
alcance de entrega.....	4
Accesorios Opcionales	4
Notas importantes al principio	5
las instrucciones de seguridad.....	5
Información importante sobre la eliminación	6
Declaración de conformidad	6
Detalles de producto	7
Instalación	7
Insertar tarjeta microSD	7
Conecte la antena	7
Montaje	8
Conecte el paquete de energía	8
Descargar la aplicación.....	8
Antes de usar la aplicación	8
Registrar cuenta de aplicación.....	8
Conectar la cámara.....	9
Configuración del punto de acceso AP (iOS):	9
Modo de punto de acceso AP (Android)	9
Conexión con cable de red	10
Solución de problemas.....	10
utilizar	10
Imagen en vivo.....	11
Configuración de dispositivo	12
Compartir cámara	13
Eliminar cámara	13
Ajustes de usuario.....	13
Restablecer cámara.....	14
Resolución de problemas	14
protección de Datos	15
Especificaciones técnicas	15

En el sitio web se puede encontrar información y respuestas a preguntas frecuentes (FAQ) sobre muchos de nuestros productos, así como manuales actualizados:

www.7links.me

Ingrese el número de artículo o el nombre del artículo en el campo de búsqueda.

Tu cámara IP panorámica

Estimado cliente,

gracias por comprar esta cámara. Lea estas instrucciones de funcionamiento y observe la información y los consejos enumerados para que pueda aprovechar al máximo su cámara.

alcance de entrega

- cámara
- antena
- Cable de red corto (1 m)
- adaptador de corriente
- 3 tornillos
- 3 tacos
- llave Allen
- operación manual

Accesorios Opcionales

- Tarjeta microSD (máx.64 GB)

Notas importantes al principio

las instrucciones de seguridad

- Lea atentamente las instrucciones de uso. Contienen información importante sobre el uso, la seguridad y el mantenimiento del dispositivo. Debe conservarse con cuidado y, si es necesario, transmitirse a los usuarios posteriores.
- Modificar o modificar el producto afecta la seguridad del producto. ¡Atención, riesgo de lesiones!
- Todos los cambios y reparaciones en el dispositivo o los accesorios solo pueden ser realizados por el fabricante o por personas expresamente autorizadas por él.
- Asegúrese de que el producto se utilice desde una toma de corriente de fácil acceso para poder desconectar rápidamente el dispositivo de la red en caso de emergencia.
- Manipule el producto con cuidado. Puede dañarse con golpes, golpes o caídas desde poca altura.
- Mantenga el producto alejado de la humedad y el calor extremo.
- Nunca sumerja el producto en agua u otros líquidos.
- Mantenga el dispositivo fuera del alcance de los niños.
- Mantenga el dispositivo alejado de la luz solar directa, luz intensa y polvo.
- El dispositivo solo se puede utilizar para el fin previsto de acuerdo con estas instrucciones de funcionamiento.
- Preste atención a las instrucciones de seguridad durante el uso.
- Antes de la puesta en servicio, compruebe si el dispositivo y su cable de conexión, así como los accesorios, presentan daños.
- No apriete el cable de conexión, no lo tire sobre bordes afilados o superficies calientes.
- Desconecte el enchufe de alimentación del dispositivo después de cada uso, en caso de averías durante el funcionamiento y antes de cada limpieza del dispositivo.
- Nunca saque el enchufe de la toma con el cable de alimentación o con las manos mojadas.
- El dispositivo está destinado exclusivamente para fines domésticos o similares. ¡No debe utilizarse con fines comerciales!
- Asegúrese de que el dispositivo esté estable durante el funcionamiento y de que no pueda tropezar con el cable de alimentación.
- ¡Reservado el derecho a realizar modificaciones técnicas y errores!

Información importante sobre la eliminación

Este dispositivo electrónico no pertenece a la basura doméstica. Para una eliminación adecuada, comuníquese con los puntos de recolección públicos de su comunidad. Para obtener detalles sobre la ubicación de dicho punto de recolección y las restricciones de cantidad por día / mes / año, consulte la información del municipio respectivo.

Declaración de conformidad

PEARL.GmbH declara que el producto NX-4389-675 cumple con la Directiva de equipos de radio 2014/53 / UE, la Directiva de diseño ecológico 2009/125 / EC, la Directiva RoHS 2011/65 / UE, la Directiva EMC 2014/30 / UE y la Directiva de baja tensión 2014/35 / UE.

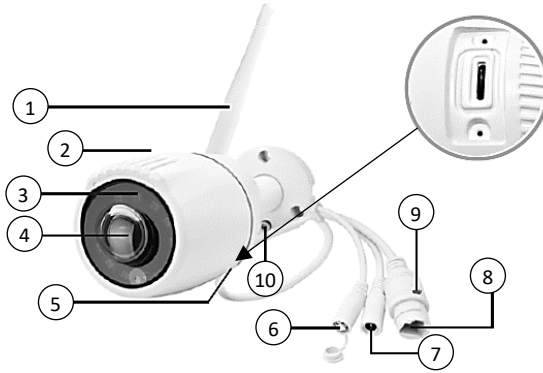
Kurtasz, A.

Gestión de la calidad
Dipl.-Ing. (FH) Andreas Kurtasz

Puede encontrar la declaración de conformidad detallada en www.pearl.de/support.
Introduzca el número de artículo NX-4389 en el campo de búsqueda.



Detalles de producto



1. antena
2. Conexión de antena (lateral)
3. LED de visión nocturna
4. lente
5. Ranura para tarjeta microSD
6. Botón de reinicio
7. Conexión eléctrica
8. conexión LAN
9. LED indicador
10. Tornillo de bloqueo

Instalación

Insertar tarjeta microSD

Desatornille los 2 tornillos de la tapa y retire la tapa. Asegúrese de que su tarjeta MicroSD esté formateada en FAT32. Luego insértelo en la ranura para tarjetas MicroSD de Kamera a. Los puntos de contacto apuntan hacia la parte trasera de la cámara. Tienes que superar una ligera resistencia del resorte. Para quitar la tarjeta nuevamente, presiónela suavemente en la ranura. Entonces ella sale. Vuelva a colocar la tapa en la cámara y atorníllela. Si no ha insertado una tarjeta MicroSD, la función de grabación y reproducción en la aplicación está desactivada.

Conecte la antena

Atornille la antena al conector de antena en la parte posterior de la cámara. Alinee la antena.

Montaje

Marque los 3 orificios para tornillos en la base de la cámara en la pared deseada. Luego taladre 3 agujeros en las marcas. Tenga cuidado de no dañar ningún cable o línea. Inserte los 3 tacos y atornille el soporte con 3 tornillos. Alinee la cámara y fije la posición girando el tornillo de bloqueo en el sentido de las agujas del reloj.

Conecte el paquete de energía

Conecte el adaptador de corriente al conector de alimentación de la cámara y conéctelo a la fuente de alimentación.

Descargar la aplicación

Para operar, necesita una aplicación que pueda establecer una conexión entre su cámara y su dispositivo móvil. Recomendamos la aplicación gratuita Pano360S. Búscalo en Google Play Store (Android) o App Store (iOS) e instálalo en tu dispositivo móvil.



Antes de usar la aplicación

Asegúrese de que el uso compartido de la ubicación esté activado en la configuración de su teléfono inteligente.



Registrar cuenta de aplicación

1. Asegúrese de que su teléfono inteligente esté conectado a su WiFi.
2. Abra la aplicación y toque Registrarse.
3. Ingrese su dirección de correo electrónico en el primer campo.
4. Cree una contraseña en el segundo campo (6-20 caracteres).
5. Repita la contraseña en el tercer campo.
6. En la parte inferior, toca Confirmar. Se enviará un correo electrónico con un enlace de confirmación a su dirección de correo electrónico.
7. Busque un correo electrónico de Esee en su buzón. Haga clic en el enlace de confirmación en el correo electrónico. Tan pronto como se muestre el mensaje de éxito, estará registrado correctamente.

Conectar la cámara

Encienda la cámara y espere aprox.

60 segundos hasta que esté en espera. Tiene tres opciones para conectar su cámara:

Configuración del punto de acceso AP (iOS):

1. Inicie la aplicación Pano360s. En la pantalla de inicio de la aplicación, toque el símbolo más y seleccione Agregar nuevo dispositivo.
2. Toca Elegir WiFi.
3. Pon tu cámara en modo hotspot presionando el botón de reinicio durante 6-10 segundos. El LED indicador parpadea lentamente. Puede que sea necesario mantener presionado el botón de reinicio durante aproximadamente 20 segundos para reiniciar la cámara a la configuración de fábrica. El LED indicador se apaga durante 10 segundos y luego comienza a encenderse nuevamente. Su cámara estará entonces en modo de punto de acceso AP después de aproximadamente 60 segundos de tiempo de inicio. El LED indicador parpadea lentamente.
4. Vaya al menú WiFi del dispositivo móvil y busque IPCFXXXXXXXXXXXXX. Conecta los dispositivos.
5. Introduzca la contraseña de la cámara (predeterminada: 11111111).
6. Después de una conexión exitosa, regrese a la aplicación. Se cargará una nueva página.
7. Ingrese el SSID (nombre de red) y la contraseña de su enrutador.



NOTA:

Tenga en cuenta que la cámara solo se puede integrar en redes de 2,4 GHz.

8. En la esquina superior derecha, toca Siguiente.
9. Espere hasta que su cámara se haya conectado al enrutador. Esto puede tardar unos minutos (aproximadamente 1 minuto).
10. Se muestra un mensaje de éxito. Dale un nombre a tu cámara y toca HECHO en la parte inferior.
11. La cámara ahora se muestra en la página de inicio.

Modo de punto de acceso AP (Android)

1. Conecte su dispositivo móvil a la red de 2,4 GHz en la que se integrará su cámara.
2. Inicie la aplicación.
3. En la pantalla de inicio de la aplicación, toque el símbolo más.
4. Si es necesario, presiona Agregar un nuevo dispositivo.
5. Su cámara aparecerá como un dispositivo disponible a continuación. Toque el ID del dispositivo (por ejemplo, 1086536214).
6. La red Wi-Fi a la que está conectado su dispositivo móvil se muestra en la parte superior. Ingrese la contraseña de WiFi en el campo a continuación.



NOTA:

Si la red que se muestra no es la correcta, toque la red deseada en la lista de redes WLAN encontradas en la parte inferior.

7. En la esquina superior derecha, toca Siguiente. Los dispositivos están conectados, esto puede tardar unos minutos.
8. Se muestra un mensaje de éxito. Si es necesario, asigne un nombre a su cámara y toque HECHO en la parte inferior.
9. La cámara ahora se muestra en la página de inicio.

Conexión con cable de red

Conecte el cable de red al puerto LAN de la cámara y el otro extremo a su enrutador. Luego haz lo siguiente:

1. Inicie la aplicación.
2. En la pantalla de inicio de la aplicación, toque el símbolo más.
3. Toque Agregar dispositivo de red.
4. Presiona Agregar un dispositivo usando una red.
5. Su cámara aparecerá como un dispositivo disponible a continuación.
6. En la esquina superior derecha, toca Completar.
7. En la página siguiente puede cambiar el nombre del dispositivo y darle una contraseña (si lo desea). Después de eso, toca Completar en la esquina superior derecha.
8. Después de una conexión exitosa, la cámara se muestra en la página de inicio.

Solución de problemas

Hay problemas con la conexión entre la aplicación y la cámara.

Realice un reinicio del dispositivo. Para hacer esto, presione el botón de reinicio en su cámara durante 20 segundos. El LED indicador se apaga durante 10 segundos y luego comienza a encenderse nuevamente. La configuración de fábrica de la cámara se ha restaurado correctamente. Vuelva a conectar los dispositivos.

utilizar











NOTA:

Las aplicaciones se desarrollan y mejoran constantemente. Por tanto, es posible que la descripción de la aplicación en estas instrucciones de funcionamiento ya no corresponda a la última versión de la aplicación.

Imagen en vivo

Toque su cámara para ver la imagen de la cámara. Puede ampliar la imagen colocando dos dedos sobre la imagen y separándolos, o tocando dos veces la imagen. Desliza la imagen para moverla.

	Este dispositivo no admite esta función.
	toma una foto
	Iniciar / detener la grabación de video
	Este dispositivo no admite esta función.
	Establecer la pantalla (círculo o rectángulo)
	Iniciar / detener la rotación automática de la imagen de la cámara
	Llamar a la configuración del dispositivo
	Pantalla completa

Configuración de dispositivo

La configuración del dispositivo se puede acceder a través de la página de inicio o la imagen en vivo.

- Página de inicio:

1. En la parte superior derecha, toca el símbolo de configuración:



2. Seleccione el elemento del menú Configuración del dispositivo.

- Imagen en vivo:

En la imagen en vivo, toque el símbolo de menú en la parte superior derecha:



NOTA:

Toque *Guardar* en la parte superior derecha para aplicar la configuración.

Nombre del dispositivo	Editar el nombre de la cámara
Identificación del dispositivo	Visualización de la identificación de la cámara
Tono de mensaje	Activar / desactivar sonido
Por favor seleccione idioma	Configurar el idioma del asistente de voz
calidad	Establecer la calidad de video (SD / HD)
Notificación de detección de movimiento	Activar / desactivar notificaciones push para alarmas de movimiento
Vídeo	Activar / desactivar la función de grabación de vídeo
Ajustes de video	Establecer el modo de grabación (grabación continua / detección de movimiento)
Información del dispositivo	Tipo de dispositivo
	Versión del dispositivo
	Actualización de firmware
Ayuda	
Administrar el almacenamiento del dispositivo	Estado de la tarjeta SD
	Espacio disponible / espacio total
	Formatear la tarjeta SD

Compartir cámara

Para agregar su cámara a otra cuenta de la aplicación Pano360s, toque el icono de configuración de su cámara en la pantalla de inicio de la aplicación. Luego, toca Compartir. Se generará un código QR para su cámara y se mostrará en la pantalla. Escanee esto con la otra cuenta de la aplicación.

Eliminar cámara

Para eliminar su cámara de la aplicación, toque el icono de configuración de su cámara en la pantalla de inicio. Luego toque Eliminar y confirme la operación

Ajustes de usuario

Acceda a la configuración del usuario tocando la siguiente pestaña en la página de inicio de la aplicación:



Flecha junto a la imagen del usuario	Cuenta	
	Nombre de usuario	
	Dirección de correo electrónico	
	Cambia la contraseña	
	Cerrar sesión	
Captura de pantalla / registros	Llamar grabaciones de fotos	
	Llamar grabaciones de video	
Preparar	Recordatorio de red celular	Activar / desactivar recordatorio para límite de datos
	Estadísticas de la red de datos / datos móviles	Uso de datos esta vez
		Consumo diario de datos
		Uso de datos mensual
		Uso total de datos
	borrar datos	
Buscar automáticamente dispositivos cercanos (solo Android)	Activar / desactivar función	
Compartir lista	Compartir dispositivos	

No se pudo obtener la ubicación	Notificaciones push (Toque el icono de calendario en la parte superior derecha para buscar notificaciones automáticas para un día de calendario específico).	encender / apagar
Ayuda	Video de instrucción	
	¿Cómo se pueden agregar / agregar dispositivos? Ayuda	
	Ver y reproducir videos / Vista previa y ayuda de reproducción	
	Preguntas frecuentes / preguntas frecuentes	
versión	Version de aplicacion	

Restablecer cámara

Si desea restablecer su cámara a la configuración de fábrica, presione el botón de restablecimiento de la cámara con la mini llave Allen durante aproximadamente 6 segundos. Tenga en cuenta que esto eliminará todas las configuraciones que haya realizado. Puede que sea necesario restablecer la cámara si ha cambiado su nombre de WiFi (SSID) o contraseña o si ha cambiado el enrutador.

Resolución de problemas

• No se pudo conectar la cámara.

1. Compruebe si su WiFi es una red 2.4G. Tenga en cuenta que la cámara no es compatible con una red 5G. 2. Verifique que el SSID de su red no contenga caracteres chinos y que no esté oculto. 3. La cámara no admite el cifrado WEP. 4. Active la función DHCP en su enrutador. 5. Si el problema persiste, realice un restablecimiento de fábrica en la cámara.

• La tarjeta microSD no funciona.

1. Asegúrese de que su tarjeta microSD sea de Clase 10 y tenga un tamaño máximo de 128 GB. La tarjeta también debe formatearse en FAT32 antes de insertarla. Debe haber un mínimo de 256 MB de espacio disponible en la tarjeta. 2. Su tarjeta microSD puede estar defectuosa. Si es así, reemplácelo con una nueva tarjeta. Asegúrese de que su cámara no esté conectada a la fuente de alimentación cuando extraiga e inserte la tarjeta microSD.

• ¿Por qué la cámara no graba continuamente?

La cámara está configurada de fábrica para que no comience a grabar hasta que se detecte movimiento.

- **La cámara está conectada a la aplicación, pero no se envían notificaciones automáticas cuando se detecta movimiento.**

Compruebe que ha activado la detección de movimiento y las notificaciones automáticas.

- **Se olvidó la contraseña.**

Restablezca su cámara a la configuración de fábrica y agréguela a la aplicación nuevamente. Establezca una nueva contraseña.

protección de Datos

Antes de entregar el dispositivo a terceros, enviarlo para su reparación o devolverlo, tenga en cuenta los siguientes puntos:

- Borrar todos los datos.
- Retire la tarjeta microSD.
- Restablece el dispositivo a la configuración de fábrica.
- Quita el dispositivo de la aplicación.

En la aplicación se puede encontrar una explicación de por qué se requieren ciertos datos personales para el registro o ciertas autorizaciones para su uso.

Especificaciones técnicas

Fuente de alimentación	100-240 V, 50/60 HZ, 0,5 A
resolución	2048 x 1536 píxeles
Punto de vista	180 ° (horizontal / vertical)
MicroSD	Hasta 64 GB
LED de visión nocturna	12
Rango de visión nocturna	15 m
temperatura de funcionamiento	0 - 50 ° C
clase de protección	IP66
Dimensiones	275 x 60 mm
Peso	430 g

Texto de la licencia GPL

Si lo solicita (en opensource@pearl.de), también le enviaremos el código fuente en un soporte de datos disponible comercialmente, cuyos costos de producción reclamaremos a cambio. Puede ver el texto completo de la licencia a continuación. Puede obtener más información, especialmente por qué no hay una traducción oficial al alemán de las condiciones de la licencia, en <http://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html>. Dado que se trata de software gratuito, los desarrolladores de este software excluyen la responsabilidad en la medida permitida por la ley. Tenga en cuenta que, por supuesto, la garantía del hardware no se ve afectada y existe en su totalidad. Estaremos encantados de responder a más preguntas en opensource@pearl.de.

LICENCIA PÚBLICA GENERAL GNU Versión 2, junio de 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 EE. UU. Todos pueden copiar y distribuir copias textuales de este documento de licencia, pero no se permite cambiarlo.

Preámbulo

Las licencias para la mayoría del software están diseñadas para quitarle la libertad de compartirlo y cambiarlo. Por el contrario, la Licencia Pública General de GNU está destinada a garantizar su libertad para compartir y cambiar software libre, para asegurarse de que el software sea gratuito para todos sus usuarios. Esta Licencia Pública General se aplica a la mayor parte del software de Free Software Foundation y a cualquier otro programa cuyos autores se comprometan a utilizarlo. (En su lugar, algún otro software de la Free Software Foundation está cubierto por la Licencia Pública General Reducida de GNU). También puede aplicarlo a sus programas.

Cuando hablamos de software libre, nos referimos a la libertad, no al precio. Nuestras Licencias Públicas Generales están diseñadas para garantizar que tenga la libertad de distribuir copias de software gratuito (y cobrar por este servicio si lo desea), que reciba el código fuente o pueda obtenerlo si lo desea, que puede cambiar el software o utilizar partes de él en nuevos programas gratuitos; y que sepa que puede hacer estas cosas.

Para proteger sus derechos, debemos imponer restricciones que prohíban a cualquier persona negarle estos derechos o pedirle que renuncie a los mismos. Estas restricciones se traducen en ciertas responsabilidades para usted si distribuye copias del software o si lo modifica.

Por ejemplo, si distribuye copias de un programa de este tipo, ya sea gratis o por una tarifa, debe otorgar a los destinatarios todos los derechos que tiene. Debe asegurarse de que ellos también reciban o puedan obtener el código fuente. Y debe mostrarles estos términos para que conozcan sus derechos.

Protegemos sus derechos con dos pasos: (1) derechos de autor del software y (2) le ofrecemos esta licencia que le da permiso legal para copiar, distribuir y / o modificar el software.

Además, para la protección de cada autor y la nuestra, queremos asegurarnos de que todos entiendan que no hay garantía para este software gratuito. Si el software es modificado por otra persona y se transmite, queremos que sus destinatarios sepan que lo que tienen no es el original, de modo que cualquier problema introducido por otros no se refleje en la reputación de los autores originales.

Finalmente, cualquier programa gratuito está constantemente amenazado por patentes de software. Deseamos evitar el peligro de que los redistribuidores de un programa gratuito obtengan licencias de patente individualmente, lo que de hecho hace que el programa sea propietario. Para evitar esto, hemos dejado en claro que cualquier patente debe tener licencia para uso gratuito de todos o no tener licencia en absoluto.

A continuación se detallan los términos y condiciones precisos para la copia, distribución y modificación.

LICENCIA PÚBLICA GENERAL GNU TÉRMINOS Y CONDICIONES DE COPIA, DISTRIBUCIÓN Y MODIFICACIÓN

0. Esta licencia se aplica a cualquier programa u otro trabajo que contenga un aviso colocado por el titular de los derechos de autor que indique que puede distribuirse según los términos de esta licencia pública general. El "Programa", a continuación, se refiere a dicho programa o trabajo, y un "trabajo basado en el Programa" significa el Programa o cualquier trabajo derivado bajo la ley de derechos de autor: es decir, un trabajo que contiene el Programa o una parte de ya sea textualmente o con modificaciones y / o traducido a otro idioma. (Heredada, la traducción se incluye sin limitación en el término "modificación"). Cada licencia se denomina "usted".

Las actividades distintas de la copia, distribución y modificación no están cubiertas por esta Licencia; están fuera de su alcance. El acto de ejecutar el programa no está restringido, y la salida del programa está cubierta solo si su contenido constituye un trabajo basado en el programa (independientemente de que se haya realizado al ejecutar el programa). Que eso sea cierto depende de lo que haga el programa.

1. Puede copiar y distribuir copias textuales del código fuente del Programa a medida que lo recibe, en cualquier medio, siempre que publique de manera visible y adecuada en cada copia un aviso de derechos de autor apropiado y una renuncia de garantía; mantener intactos todos los avisos que se refieren a esta Licencia y a la ausencia de garantía; y entregue a cualquier otro destinatario del programa una copia de esta licencia junto con el programa. Puede cobrar una tarifa por el acto físico de transferir una copia y, si lo desea, puede ofrecer protección de garantía a cambio de una tarifa.

2. Puede modificar su copia o copias del programa o cualquier parte del mismo, formando así un trabajo basado en el programa, y copiar y distribuir tales modificaciones o trabajo bajo los términos de la Sección 1 anterior, siempre que también cumpla con todas las estas condiciones:

- a) Debe hacer que los archivos modificados lleven avisos destacados que indiquen que cambió los archivos y la fecha de cualquier cambio.
- b) Debe hacer que cualquier trabajo que distribuya o publique, que en su totalidad o en parte contenga o se derive del programa o cualquier parte del mismo, sea licenciado en su totalidad sin cargo para terceros bajo los términos de esta licencia. .
- c) Si el programa modificado normalmente lee los comandos de forma interactiva cuando se ejecuta, debe hacer que, cuando comience a ejecutarse para dicho uso interactivo de la manera más común, imprima o muestre un anuncio que incluya un aviso de derechos de autor apropiado y un aviso de que no hay garantía. (o bien, decir que usted proporciona una garantía) y que los usuarios pueden redistribuir el programa bajo estas condiciones, y decirle al usuario cómo ver una copia de esta licencia. (Excepción: si el Programa en sí es interactivo pero normalmente no imprime dicho anuncio, no es necesario que su trabajo basado en el Programa imprima un anuncio).

Estos requisitos se aplican a la obra modificada en su conjunto. Si las secciones identificables de ese trabajo no se derivan del Programa, y pueden considerarse razonablemente trabajos independientes y separados en sí mismos, entonces esta Licencia y sus términos no se aplican a esas secciones cuando las distribuye como trabajos separados. Pero cuando distribuye las mismas secciones como parte de un todo que es una obra basada en el programa, la distribución del todo debe realizarse

según los términos de esta licencia, cuyos permisos para otras licencias se extienden al todo y, por lo tanto, a cada y cada parte independientemente de quién la haya escrito.

Por lo tanto, no es la intención de esta sección reclamar derechos o impugnar sus derechos sobre trabajos escritos completamente por usted; más bien, la intención es ejercer el derecho a controlar la distribución de obras derivadas o colectivas basadas en el programa.

Además, una mayor agregación de otro trabajo no basado en el programa con el programa (o con un trabajo basado en el programa) en un volumen de un medio de almacenamiento o distribución no incluye el otro trabajo bajo el alcance de esta licencia.

3. Puede copiar y distribuir el Programa (o un trabajo basado en él, según la Sección 2) en código objeto o en forma ejecutable según los términos de las Secciones 1 y 2 anteriores siempre que también realice una de las siguientes acciones:

- a) Acompañarlo con el código fuente completo legible por máquina correspondiente, el cual debe ser distribuido bajo los términos de las Secciones 1 y 2 anteriores en un medio utilizado habitualmente para el intercambio de software; o,
- b) Acompáñelo con una oferta escrita, válida por al menos tres años, para entregar a cualquier tercero, por un cargo no mayor al costo de realizar físicamente la distribución de la fuente, una copia completa legible por máquina del código fuente correspondiente, para ser distribuido bajo los términos de las Secciones 1 y 2 anteriores en un medio utilizado habitualmente para el intercambio de software; o,
- c) Acompáñelo con la información que recibió sobre la oferta para distribuir el código fuente correspondiente. (Esta alternativa está permitida solo para distribución no comercial y solo si recibió el programa en código objeto o en forma ejecutable con dicha oferta, de acuerdo con la Subsección b anterior).

El código fuente de una obra significa la forma preferida de la obra para realizar modificaciones. Para un trabajo ejecutable, el código fuente completo significa todo el código fuente para todos los módulos que contiene, más cualquier archivo de definición de interfaz asociado, más los scripts usados para controlar la compilación e instalación del ejecutable. Sin embargo, como una excepción especial, el código fuente distribuido no necesita incluir nada que se distribuya normalmente (ya sea en forma fuente o binaria) con los componentes principales (compilador, kernel, etc.) del sistema operativo en el que se ejecuta el ejecutable. a menos que ese componente acompañe al ejecutable.

Si la distribución de código ejecutable o de objeto se realiza ofreciendo acceso para copiar desde un lugar designado, entonces ofrecer acceso equivalente para copiar el código fuente desde el mismo lugar cuenta como distribución del código fuente, aunque los terceros no estén obligados a copiar el código fuente. fuente junto con el código objeto.

4. No puede copiar, modificar, sublicenciar ni distribuir el programa, excepto en los casos expresamente previstos en esta licencia. Cualquier intento de copiar, modificar, sublicenciar o distribuir el programa de otra manera es nulo y automáticamente terminará sus derechos bajo esta licencia. Sin embargo, las partes que hayan recibido copias, o derechos, de usted bajo esta licencia no verán canceladas sus licencias siempre que dichas partes sigan cumpliendo plenamente.

5. No es necesario que acepte esta licencia, ya que no la ha firmado. Sin embargo, nada más le otorga permiso para modificar o distribuir el programa o sus trabajos derivados. Estas acciones están prohibidas por ley si no acepta esta Licencia. Por lo tanto, al modificar o distribuir el programa (o cualquier trabajo basado en el programa), usted indica su aceptación de esta licencia para hacerlo, y todos sus términos y condiciones para copiar, distribuir o modificar el programa o los trabajos basados en él.

6. Cada vez que redistribuye el programa (o cualquier trabajo basado en el programa), el destinatario recibe automáticamente una licencia del licenciante original para copiar, distribuir o modificar el programa sujeto a estos términos y condiciones. No puede imponer más restricciones al ejercicio de los derechos concedidos por los destinatarios en. Usted no es responsable de hacer cumplir esta licencia por parte de terceros.

7. Si, como consecuencia de una sentencia judicial o alegación de infracción de patente o por cualquier otro motivo (no limitado a cuestiones de patentes), se le imponen condiciones (ya sea por orden judicial, acuerdo o de otro modo) que contradigan las condiciones de esta Licencia, no lo eximen de las condiciones de esta licencia. Si no puede distribuir para satisfacer simultáneamente sus obligaciones bajo esta Licencia y cualquier otra obligación pertinente, entonces, como consecuencia, no podrá distribuir el Programa en absoluto. Por ejemplo, si una licencia de patente no permite la redistribución libre de regalías del Programa. por todos aquellos que reciben copias directa o indirectamente a través de usted, entonces la única forma en que podría satisfacer tanto esta licencia como esta sería abstenerse completamente de distribuir el programa.

Si alguna parte de esta sección se considera inválida o inaplicable bajo cualquier circunstancia particular, se pretende que el resto de la sección se aplique y la sección en su conjunto se aplicará en otras circunstancias.

No es el propósito de esta sección inducirlo a infringir ninguna patente u otros reclamos de derechos de propiedad o impugnar la validez de dichos reclamos; Esta sección tiene el único propósito de proteger la integridad del sistema de distribución de software libre, que se implementa mediante prácticas de licencia pública. Mucha gente ha hecho contribuciones generosas a la amplia gama de software distribuido a través de ese sistema confiando en la aplicación consistente de ese sistema; Depende del autor / donante decidir si está dispuesto a distribuir software a través de cualquier otro sistema y un licenciario no puede imponer esa elección.

Esta sección está destinada a dejar completamente claro lo que se cree que es una consecuencia del resto de esta licencia.

8. Si la distribución y / o el uso del Programa está restringido en ciertos países ya sea por patentes o por interfaces con derechos de autor, el titular original de los derechos de autor que coloca el Programa bajo esta Licencia puede agregar una limitación de distribución geográfica explícita que excluya esos países, de modo que la distribución se permite solo en o entre países no excluidos de esta manera. En tal caso, esta licencia incorpora la limitación como si estuviera escrita en el cuerpo de esta licencia.

9. La Free Software Foundation puede publicar versiones revisadas y / o nuevas de la Licencia Pública General de vez en cuando. Estas nuevas versiones serán similares en espíritu a la versión actual, pero pueden diferir en detalles para abordar nuevos problemas o inquietudes.

A cada versión se le asigna un número de versión distintivo. Si el programa especifica un número de versión de esta Licencia que se aplica a él y "cualquier versión posterior", tiene la opción de seguir los términos y condiciones de esa versión o de cualquier versión posterior publicada por la Free Software Foundation. Si el programa no especifica un número de versión de esta licencia, puede elegir cualquier versión publicada por la Free Software Foundation.

10. Si desea incorporar partes del programa en otros programas libres cuyas condiciones de distribución son diferentes, escriba al autor para pedirle permiso. Para el software que tiene derechos de autor de la Free Software Foundation, escriba a la Free Software Foundation; a veces hacemos excepciones para esto. Nuestra decisión se guiará por los dos objetivos de preservar el estado libre de todos los derivados de nuestro software libre y de promover el intercambio y la reutilización del software en general.

SIN GARANTÍA

11. DEBIDO A QUE EL PROGRAMA TIENE UNA LICENCIA GRATUITA, NO HAY GARANTÍA PARA EL PROGRAMA, EN LA MEDIDA PERMITIDA POR LA LEY APLICABLE. EXCEPTO CUANDO SE INDIQUE LO CONTRARIO POR ESCRITO, LOS TITULARES DE LOS DERECHOS DE AUTOR Y / O OTRAS PARTES PROPORCIONAN EL PROGRAMA "TAL CUAL" SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, YA SEA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD E IDONEIDAD DE UNA PARTE. USTED ASUME TODO EL RIESGO EN CUANTO A LA CALIDAD Y RENDIMIENTO DEL PROGRAMA. SI EL PROGRAMA RESULTA DEFECTUOSO, USTED ASUME EL COSTO DE TODOS LOS SERVICIOS, REPARACIONES O CORRECCIONES NECESARIOS.

12. EN NINGÚN CASO A MENOS QUE LO REQUIERA LA LEY APLICABLE O ACUERDO POR ESCRITO, CUALQUIER TITULAR DE LOS DERECHOS DE AUTOR, O CUALQUIER OTRA PARTE QUE PUEDA MODIFICAR Y / O REDISTRIBUIR EL PROGRAMA COMO SE PERMITE ARRIBA, SERÁ RESPONSABLE ANTE USTED POR DAÑOS, INCLUYENDO CUALQUIER DAÑO GENERAL, ESPECIAL DAÑOS INCIDENTALES O CONSECUENTES QUE SURJAN DEL USO O LA INCAPACIDAD DE UTILIZAR EL PROGRAMA (INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A LA PÉRDIDA DE DATOS O DATOS QUE SE REPRESENTEN INEXACTITOS O PÉRDIDAS SOSTENIDAS POR USTED O TERCEROS O UNA FALTA DE FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA CON CUALQUIER OTRO PROGRAMA) , INCLUSO SI DICHO TITULAR U OTRA PARTE HA SIDO ADVERTIDO DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS.

FIN DE TÉRMINOS Y CONDICIONES

Cómo aplicar estos términos a sus nuevos programas

Si desarrolla un nuevo programa y desea que sea de la mayor utilidad posible para el público, la mejor manera de lograrlo es convertirlo en un software gratuito que todos puedan redistribuir y cambiar bajo estos términos.

Para ello, adjunte los siguientes avisos al programa. Es seguro adjuntarlos al inicio de cada archivo fuente para transmitir de manera más efectiva la exclusión de garantía; y cada archivo debe tener al menos la línea "copyright" y un puntero al lugar donde se encuentra el aviso completo.

<una línea para dar el nombre del programa y una breve idea de lo que hace.> Copyright (C) <año>
<nombre del autor>

Este programa es software gratuito; puede redistribuirlo y / o modificarlo según los términos de la Licencia Pública General GNU publicada por la Free Software Foundation; Ya sea la versión 2 de la Licencia o (a su elección) cualquier versión posterior.

Este programa se distribuye con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA; incluso sin la garantía implícita de COMERCIABILIDAD o APTITUD PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR. Consulte la Licencia pública general GNU para obtener más detalles.

Debería haber recibido una copia de la Licencia Pública General GNU junto con este programa; de lo contrario, escriba a Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

También agregue información sobre cómo contactarlo por correo electrónico y en papel.

Si el programa es interactivo, haga que muestre un breve aviso como este cuando se inicie en modo interactivo:

Gnomovision versión 69, Copyright (C) año nombre del autor

Gnomovision viene SIN ABSOLUTAMENTE NINGUNA GARANTÍA; para obtener detalles, escriba "show w".

Este es un software gratuito y puede redistribuirlo bajo ciertas condiciones; escriba "show c" para obtener más detalles.

Los comandos hipotéticos `show w` y `show c` deberían mostrar las partes apropiadas de la Licencia Pública General. Por supuesto, los comandos que usa pueden llamarse de otra manera que `show w` y `show c`; incluso podrían ser clics del mouse o elementos de menú, lo que se adapte a su programa.

También debe hacer que su empleador (si trabaja como programador) o su escuela, si corresponde, firmen una "renuncia de derechos de autor" para el programa, si es necesario. Aquí hay una muestra; alterar los nombres:

Yoyodyne, Inc., por la presente renuncia a todo interés de derechos de autor en el programa. 'Gnomovision' (que pasa por los compiladores) escrito por James Hacker.

<firma de Ty Coon>, 1 de abril de 1989

Ty Coon, presidente de Vice

Esta Licencia Pública General no permite incorporar su programa en programas propietarios. Si su programa es una biblioteca de subrutinas, puede considerar más útil permitir vincular aplicaciones propietarias con la biblioteca. Si esto es lo que desea hacer, use la Licencia Pública General Reducida GNU en lugar de esta Licencia.

Atención al cliente: +49 7631/360 - 350

Importado de:

PEARL.GmbH | PEARL Straße 1-3 | D-79426 Buggingen

© REV3 - 21/08/2020 - DD / BS / FR // MF