

Telecamera di sorveglianza IP da esterno panoramica a 360 ° IPC-550. Wide

Con WiFi, visione notturna, app, IP66

manuale operativo



Sommario

| | |
|--|-----------|
| La tua telecamera IP panoramica | 4 |
| portata di consegna..... | 4 |
| Accessori opzionali..... | 4 |
| Note importanti all'inizio | 5 |
| istruzioni di sicurezza..... | 5 |
| Informazioni importanti sullo smaltimento..... | 6 |
| Dichiarazione di conformità..... | 6 |
| Dettagli del prodotto | 7 |
| Installazione | 7 |
| Inserisci la scheda microSD..... | 7 |
| Collega l'antenna..... | 7 |
| Assemblaggio..... | 8 |
| Collegare l'alimentatore..... | 8 |
| Scarica l'app..... | 8 |
| Prima di utilizzare l'app..... | 8 |
| Registra l'account dell'app..... | 8 |
| Collega la fotocamera..... | 9 |
| Configurazione hotspot AP (iOS):..... | 9 |
| Modalità hotspot AP (Android)..... | 9 |
| Collegamento con cavo di rete..... | 10 |
| Risoluzione dei problemi..... | 10 |
| uso | 10 |
| Immagine dal vivo..... | 11 |
| Impostazioni del dispositivo..... | 12 |
| Condividi fotocamera..... | 13 |
| Elimina fotocamera..... | 13 |
| Impostazioni utente..... | 13 |
| Ripristina la fotocamera..... | 14 |
| Risoluzione dei problemi | 14 |
| protezione dati | 15 |
| Specifiche tecniche | 15 |

Informazioni e risposte alle domande frequenti (FAQ) su molti dei nostri prodotti, nonché eventuali manuali aggiornati, sono disponibili sul sito Web:

www.7links.me

Immettere il numero dell'articolo o il nome dell'articolo nel campo di ricerca.

La tua telecamera IP panoramica

Caro cliente,
grazie per aver acquistato questa fotocamera. Leggere queste istruzioni per l'uso e osservare le informazioni e i suggerimenti elencati in modo da ottenere il massimo dalla fotocamera.

portata di consegna

- telecamera
- antenna
- Cavo di rete corto (1 m)
- adattatore di alimentazione
- 3 viti
- 3 tasselli
- Chiave a brugola
- manuale operativo

Accessori opzionali

- Scheda MicroSD (max.64 GB)

Note importanti all'inizio

Istruzioni di sicurezza

- Leggere attentamente le istruzioni per l'uso. Contengono informazioni importanti sull'uso, la sicurezza e la manutenzione del dispositivo. Deve essere conservato con cura e, se necessario, trasmesso agli utenti successivi.
- La modifica o la modifica del prodotto influisce sulla sicurezza del prodotto. Attenzione rischio di lesioni!
- Tutte le modifiche e le riparazioni all'apparecchio o agli accessori possono essere eseguite solo dal produttore o da persone da lui espressamente autorizzate.
- Assicurarsi che il prodotto venga azionato da una presa facilmente accessibile in modo da poter scollegare rapidamente il dispositivo dalla rete in caso di emergenza.
- Maneggia il prodotto con attenzione. Può essere danneggiato da urti, colpi o caduta da una piccola altezza.
- Tenere il prodotto lontano da umidità e calore estremo.
- Non immergere mai il prodotto in acqua o altri liquidi.
- Tenere il dispositivo lontano dai bambini.
- Tenere il dispositivo lontano dalla luce solare diretta, luce intensa e polvere.
- Il dispositivo può essere utilizzato solo per lo scopo previsto in conformità con queste istruzioni per l'uso.
- Prestare attenzione alle istruzioni di sicurezza durante l'uso.
- Prima della messa in servizio, controllare che il dispositivo, il relativo cavo di collegamento e gli accessori non siano danneggiati.
- Non schiacciare il cavo di collegamento, non tirarlo su spigoli vivi o superfici calde.
- Staccare la spina di alimentazione del dispositivo dopo ogni utilizzo, in caso di malfunzionamenti durante il funzionamento e prima di ogni pulizia del dispositivo.
- Non staccare mai la spina dalla presa afferrando il cavo di alimentazione o con le mani bagnate.
- Il dispositivo è destinato esclusivamente a scopi domestici o simili. Non deve essere utilizzato per scopi commerciali!
- Assicurarsi che il dispositivo sia stabile durante il funzionamento e che non si possa inciampare nel cavo di alimentazione.
- Con riserva di modifiche tecniche ed errori!

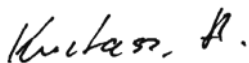
Informazioni importanti sullo smaltimento

Questo dispositivo elettronico non appartiene ai rifiuti domestici. Per uno smaltimento corretto, contattare i punti di raccolta pubblici della propria comunità.

Per i dettagli sull'ubicazione di tale punto di raccolta ed eventuali limitazioni di quantità per giorno / mese / anno, fare riferimento alle informazioni del rispettivo comune.

Dichiarazione di conformità

PEARL.GmbH dichiara che il prodotto NX-4389-675 è conforme alla direttiva sulle apparecchiature radio 2014/53 / UE, alla direttiva sulla progettazione ecocompatibile 2009/125 / CE, alla direttiva RoHS 2011/65 / UE, alla direttiva EMC 2014/30 / UE e Direttiva Bassa Tensione 2014/35 / UE.

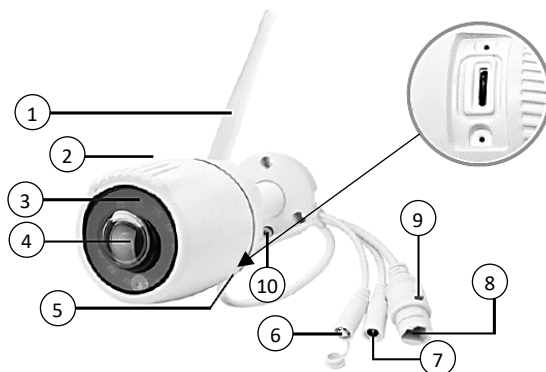


Gestione della qualità
Dipl.-Ing. (FH) Andreas Kurtasz

È possibile trovare la dichiarazione di conformità dettagliata su www.pearl.de/support.
Immettere il numero dell'articolo NX-4389 nel campo di ricerca.



Dettagli del prodotto



1. antenna
2. Collegamento antenna (a lato)
3. LED per visione notturna
4. lente
5. Slot per scheda MicroSD
6. Tasto reset
7. Collegamento elettrico
8. connessione LAN
9. Indicatore LED
10. Vite di bloccaggio

Installazione

Inserisci la scheda microSD

Svitare le 2 viti del coperchio e rimuovere il coperchio. Assicurati che la tua scheda MicroSD sia formattata su FAT32. Quindi inseriscilo nello slot per schede MicroSD di Kamera a. I punti di contatto puntano verso la parte posteriore della fotocamera. Devi superare una leggera resistenza della molla. Per rimuovere nuovamente la scheda, premerla delicatamente nello slot. Poi lei esce. Riposizionare il coperchio sulla fotocamera e avvitare. Se non hai inserito una scheda MicroSD, la funzione di registrazione e riproduzione nell'app è disattivata.

Collega l'antenna

Avvitare l'antenna al connettore dell'antenna sul retro della fotocamera. Allinea l'antenna.

Assemblaggio

Segnare i 3 fori per le viti nella base della telecamera sulla parete desiderata. Quindi praticare 3 fori nei segni. Fare attenzione a non danneggiare cavi o linee. Inserire i 3 tasselli e avvitare la staffa con 3 viti. Allineare la telecamera e fissare la posizione ruotando la vite di bloccaggio in senso orario.

Collegare l'alimentatore

Collegare l'adattatore di alimentazione al connettore di alimentazione della telecamera e collegarlo all'alimentazione.

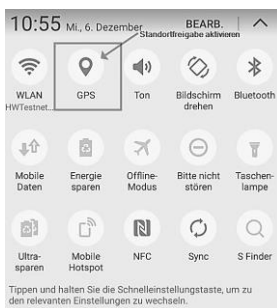
Scarica l'app

Per funzionare, è necessaria un'app in grado di stabilire una connessione tra la fotocamera e il dispositivo mobile. Consigliamo l'app gratuita Pano360S. Trovalo nel Google Play Store (Android) o nell'App Store (iOS) e installalo sul tuo dispositivo mobile.



Prima di utilizzare l'app

Assicurati che la condivisione della posizione sia attivata nelle impostazioni del tuo smartphone.



Registra l'account dell'app

1. Assicurati che il tuo smartphone sia connesso al tuo WiFi.
2. Apri l'app e tocca Registrati.
3. Inserisci il tuo indirizzo email nel primo campo.
4. Crea una password nel secondo campo (6-20 caratteri).
5. Ripeti la password nel terzo campo.
6. In basso, tocca Conferma. Un'e-mail con un link di conferma verrà inviata al tuo indirizzo e-mail.
7. Cerca un'email di Esee nella tua casella di posta. Fare clic sul collegamento di conferma nell'e-mail. Non appena viene visualizzato il messaggio di successo, sei registrato con successo.

Collega la fotocamera

Accendi la fotocamera e attendi ca.

60 secondi finché non è in standby. Hai tre opzioni per collegare la tua fotocamera:

Configurazione hotspot AP (iOS):

1. Avvia l'app Pano360s. Nella schermata iniziale dell'app, tocca il simbolo più e seleziona Aggiungi nuovo dispositivo.
2. Tocca Scegli WiFi.
3. Metti la tua fotocamera in modalità hotspot premendo il pulsante di ripristino per 6-10 secondi. Il LED indicatore lampeggia lentamente. Potrebbe essere necessario tenere premuto il pulsante di ripristino per circa 20 secondi per ripristinare la fotocamera alle impostazioni di fabbrica. Il LED indicatore si spegne per 10 secondi e poi riprende ad accendersi. La videocamera sarà quindi in modalità hotspot AP dopo circa 60 secondi di avvio. Il LED indicatore lampeggia lentamente.
4. Vai al menu WiFi del dispositivo mobile e cerca IPCFXXXXXXXXXXXXXXXXX. Collega i dispositivi.
5. Immettere la password della fotocamera (predefinita: 11111111).
6. Dopo una connessione riuscita, torna all'app. Verrà caricata una nuova pagina.
7. Immettere l'SSID (nome di rete) e la password del router.



NOTA:

Si noti che la telecamera può essere integrata solo in reti a 2,4 GHz.

8. In alto a destra, tocca Avanti.
9. Attendi fino a quando la videocamera si è collegata al router. Questa operazione può richiedere alcuni istanti (circa 1 minuto).
10. Viene visualizzato un messaggio di successo. Assegna un nome alla videocamera e tocca FINE in basso.
11. La telecamera viene ora visualizzata nella home page.

Modalità hotspot AP (Android)

1. Collega il tuo dispositivo mobile alla rete a 2,4 GHz in cui deve essere integrata la videocamera.
2. Avvia l'app.
3. Nella schermata iniziale dell'app, tocca il simbolo più.
4. Se necessario, tocca Aggiungi un nuovo dispositivo.
5. La tua fotocamera apparirà come un dispositivo disponibile di seguito. Tocca l'ID del dispositivo (ad es. 1086536214).
6. La rete Wi-Fi a cui è connesso il tuo dispositivo mobile è mostrata in alto. Inserisci la password WiFi nel campo sottostante.



NOTA:

Se la rete visualizzata non è quella corretta, toccare la rete desiderata nell'elenco delle reti WLAN trovate in basso.

7. In alto a destra, tocca Avanti. I dispositivi sono collegati, l'operazione potrebbe richiedere alcuni istanti.
8. Viene visualizzato un messaggio di successo. Se necessario, dai un nome alla videocamera e tocca FATTO in basso.
9. La telecamera viene ora visualizzata nella home page.

Collegamento con cavo di rete

Collegare il cavo di rete alla porta LAN della telecamera e l'altra estremità al router. Quindi fai quanto segue:

1. Avvia l'app.
2. Nella schermata iniziale dell'app, tocca il simbolo più.
3. Tocca Aggiungi dispositivo di rete.
4. Tocca Aggiungi un dispositivo utilizzando una rete.
5. La tua fotocamera apparirà come un dispositivo disponibile di seguito.
6. In alto a destra, tocca Completa.
7. Nella pagina successiva puoi rinominare il dispositivo e assegnargli una password (se lo desideri). Successivamente, tocca Completa in alto a destra.
8. Dopo una connessione riuscita, la telecamera viene visualizzata nella pagina iniziale.

Risoluzione dei problemi

Ci sono problemi con la connessione tra l'app e la fotocamera.

Eseguire un ripristino del dispositivo. Per fare ciò, premi il pulsante di ripristino sulla videocamera per 20 secondi. L'indicatore LED si spegne per 10 secondi e poi ricomincia ad accendersi. Le impostazioni di fabbrica della telecamera sono state ripristinate con successo. Ricollega i dispositivi.

USO



NOTA:

Le app vengono costantemente sviluppate e migliorate. È quindi possibile che la descrizione dell'app in queste istruzioni per l'uso non corrisponda più all'ultima versione dell'app.

Immagine dal vivo

Tocca la videocamera per visualizzare l'immagine della videocamera. È possibile ingrandire l'immagine posizionando due dita sull'immagine e separandole oppure toccando due volte l'immagine. Scorri l'immagine per spostarla.



Questo dispositivo non supporta questa funzione.



Fai una foto



Avvia / arresta la registrazione video



Questo dispositivo non supporta questa funzione.



Imposta il display (cerchio o rettangolo)



Avvia / arresta la rotazione automatica dell'immagine della telecamera



Richiama le impostazioni del dispositivo



A schermo intero

Impostazioni del dispositivo

Le impostazioni del dispositivo possono essere richiamate tramite la pagina iniziale o l'immagine live.

- Pagina iniziale:

1. In alto a destra, tocca il simbolo delle impostazioni:



2. Seleziona la voce di menu Impostazioni dispositivo.

- Immagine live:

Nell'immagine live, tocca il simbolo del menu in alto a destra:



NOTA:

Tocca Salva in alto a destra per applicare le impostazioni.

| | |
|---------------------------------------|---|
| Nome del dispositivo | Modifica il nome della telecamera |
| ID del dispositivo | Visualizzazione dell'ID della telecamera |
| Tono del messaggio | Attiva / disattiva l'audio |
| Seleziona la lingua | Imposta la lingua dell'assistente vocale |
| qualità | Imposta la qualità video (SD / HD) |
| Notifica di rilevamento del movimento | Attiva / disattiva le notifiche push per gli allarmi di movimento |
| video | Attiva / disattiva la funzione di registrazione video |
| Impostazioni video | Imposta la modalità di registrazione (registrazione continua / rilevamento del movimento) |
| Informazioni sul dispositivo | Tipo di dispositivo |
| | Versione del dispositivo |
| | Aggiornamento del firmware |
| Aiuto | |
| Gestisci la memoria del dispositivo | Stato della scheda SD |
| | Spazio disponibile / spazio totale |
| | Formatta la scheda SD |

Condividi fotocamera

Per aggiungere la tua fotocamera a un altro account dell'app Pano360s, tocca l'icona delle impostazioni della tua fotocamera nella schermata iniziale dell'app. Quindi tocca Condividi. Verrà generato un codice QR per la fotocamera e visualizzato sul display. Scansiona questo con l'altro account dell'app.

Elimina fotocamera

Per rimuovere la fotocamera dall'app, toccare l'icona delle impostazioni della fotocamera nella schermata iniziale. Quindi tocca Elimina e conferma l'operazione

Impostazioni utente

Richiamare le impostazioni utente toccando la seguente scheda nella pagina iniziale dell'app:



| | | |
|--|---|--|
| Freccia accanto all'immagine dell'utente | account | |
| | Nome utente | |
| | Indirizzo email | |
| | Cambia la password | |
| | Disconnettersi | |
| Screenshot / record | Richiama le registrazioni di foto | |
| | Richiama registrazioni video | |
| Impostare | Promemoria rete cellulare | Attiva / disattiva il promemoria per il limite di dati |
| | Statistiche di rete dati / dati cellulari | Utilizzo dei dati questa volta |
| | | Consumo quotidiano di dati |
| | | Utilizzo mensile dei dati |
| | | Utilizzo totale dei dati |
| | cancellare i dati | |
| Cerca automaticamente i dispositivi nelle vicinanze (solo Android) | Attivare / disattivare la funzione | |
| Condividi elenco | Condividi dispositivi | |

| | | |
|-----------------------------------|--|----------------------|
| Impossibile ottenere la posizione | Le notifiche push (Tocca l'icona del calendario in alto a destra per cercare le notifiche push per un giorno di calendario specifico.) | accendere / spegnere |
| Aiuto | Video di istruzioni | |
| | Come si possono aggiungere / aggiungere dispositivi aiuto dispositivo | |
| | Visualizza e riproduci video / Anteprima e guida alla riproduzione | |
| | Domande frequenti / domande frequenti | |
| versione | Versione dell'app | |

Ripristina la fotocamera

Se si desidera ripristinare le impostazioni di fabbrica della videocamera, premere il pulsante di ripristino sulla videocamera con la mini chiave a brugola per circa 6 secondi. Tieni presente che questa operazione eliminerà tutte le impostazioni effettuate. Potrebbe essere necessario reimpostare la videocamera se hai cambiato il nome WiFi (SSID) o la password o se hai cambiato il router.

Risoluzione dei problemi

- **La fotocamera non può essere collegata.**

1. Controlla se il tuo WiFi è una rete 2.4G. Si noti che la telecamera non supporta una rete 5G. 2. Verifica che l'SSID della tua rete non contenga caratteri cinesi e che non sia nascosto. 3. La fotocamera non supporta la crittografia WEP. 4. Attiva la funzione DHCP sul tuo router. 5. Se il problema persiste, eseguire un ripristino delle impostazioni di fabbrica sulla fotocamera.

- **La scheda microSD non funziona.**

1. Assicurati che la tua scheda MicroSD sia di Classe 10 e abbia una dimensione massima di 128 GB. La scheda deve anche essere formattata in FAT32 prima dell'inserimento. Deve essere disponibile uno spazio minimo di 256 MB sulla scheda 2. La scheda microSD potrebbe essere difettosa. In tal caso, sostituirla con una nuova scheda. Assicurati che la videocamera non sia collegata all'alimentazione durante la rimozione e l'inserimento della scheda microSD.

- **Perché la telecamera non registra continuamente?**

La telecamera è impostata in fabbrica in modo tale da non avviare la registrazione fino a quando non viene rilevato un movimento.

- **La fotocamera è collegata all'app, ma non vengono inviate notifiche push quando viene rilevato un movimento.**

Verificare di aver attivato il rilevamento del movimento e le notifiche push.

- **La password è stata dimenticata.**

Ripristina la fotocamera alle impostazioni di fabbrica e aggiungila di nuovo all'app.

Imposta una nuova password.

protezione dati

Prima di cedere il dispositivo a terzi, inviarlo per la riparazione o restituirlo, tenere presente i seguenti punti:

- Cancella tutti i dati.
- Rimuovi la scheda microSD.
- Ripristina il dispositivo alle impostazioni di fabbrica.
- Rimuovi il dispositivo dall'app.

Nell'app è possibile trovare una spiegazione del motivo per cui sono necessari determinati dati personali per la registrazione o determinate versioni per l'utilizzo.

Specifiche tecniche

| | |
|---------------------------|---------------------------------|
| Alimentazione elettrica | 100-240 V, 50/60 Hz, 0,5 A. |
| risoluzione | 2048 x 1.536 pixel |
| Punto di vista | 180 ° (orizzontale / verticale) |
| MicroSD | Fino a 64 GB |
| LED per visione notturna | 12 |
| Gamma di visione notturna | 15 m |
| temperatura di esercizio | 0-50 ° C |
| Classe di protezione | IP66 |
| Dimensioni | 275 x 60 mm |
| Peso | 430 gr |

Testo della licenza GPL

Su richiesta (a opensource@pearl.de), vi invieremo anche il codice sorgente su un supporto dati disponibile in commercio, i cui costi di produzione saranno richiesti in cambio. Puoi vedere il testo completo della licenza di seguito. Puoi saperne di più, soprattutto perché non esiste una traduzione tedesca ufficiale delle condizioni di licenza, su <http://www.gnu.org/License/gpl-2.0.html>. Poiché si tratta di software gratuito, gli sviluppatori di questo software escludono la responsabilità nella misura consentita dalla legge. Si prega di notare che la garanzia dell'hardware ovviamente non è influenzata ed esiste per intero. Saremo lieti di rispondere ad ulteriori domande all'indirizzo opensource@pearl.de.

LICENZA PUBBLICA GENERALE GNU Versione 2, giugno 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Tutti sono autorizzati a copiare e distribuire copie letterali di questo documento di licenza, ma non è consentito modificarlo.

Preambolo

Le licenze per la maggior parte dei software sono progettate per toglierti la libertà di condividerlo e modificarlo. Al contrario, la GNU General Public License ha lo scopo di garantire la libertà di condividere e modificare il software libero - per assicurarsi che il software sia gratuito per tutti i suoi utenti. Questa Licenza Pubblica Generica si applica alla maggior parte del software della Free Software Foundation e a qualsiasi altro programma i cui autori si impegnano a usarlo. (Alcuni altri software della Free Software Foundation sono invece coperti dalla GNU Lesser General Public License.) Puoi applicarlo anche ai tuoi programmi.

Quando parliamo di software libero, ci riferiamo alla libertà, non al prezzo. Le nostre licenze per il pubblico generico sono progettate per assicurarti la libertà di distribuire copie di software gratuito (e addebitare questo servizio se lo desideri), che tu riceva il codice sorgente o che puoi ottenerlo se lo desideri, che puoi cambiare il software o utilizzarne parti in nuovi programmi gratuiti; e che sai di poter fare queste cose.

Per proteggere i tuoi diritti, dobbiamo stabilire restrizioni che vietino a chiunque di negarti questi diritti o chiederti di rinunciare ai diritti. Queste restrizioni si traducono in determinate responsabilità per te se distribuisce copie del software o se lo modifichi.

Ad esempio, se distribuisce copie di un tale programma, sia gratuitamente che a pagamento, devi concedere ai destinatari tutti i diritti di cui disponi. Devi assicurarti che anche loro ricevano o possano ottenere il codice sorgente. E devi mostrare loro questi termini in modo che conoscano i loro diritti.

Proteggiamo i tuoi diritti con due passaggi: (1) proteggiamo il software con il copyright e (2) ti offriamo questa licenza che ti dà il permesso legale di copiare, distribuire e / o modificare il software.

Inoltre, per la protezione di ogni autore e la nostra, vogliamo assicurarci che tutti capiscano che non esiste alcuna garanzia per questo software gratuito. Se il software viene modificato da qualcun altro e trasmesso, vogliamo che i suoi destinatari sappiano che ciò che hanno non è l'originale, in modo che eventuali problemi introdotti da altri non si rifletteranno sulla reputazione degli autori originali.

Infine, qualsiasi programma gratuito è costantemente minacciato dai brevetti software. Vogliamo evitare il pericolo che i ridistributori di un programma libero ottengano individualmente licenze di

brevetto, rendendo di fatto il programma proprietario. Per evitare ciò, abbiamo chiarito che qualsiasi brevetto deve essere concesso in licenza per l'uso gratuito di tutti o non concesso in licenza affatto.

Seguono i termini e le condizioni precisi per la copia, la distribuzione e la modifica.

LICENZA PUBBLICA GENERALE GNU TERMINI E CONDIZIONI DI COPIA, DISTRIBUZIONE E MODIFICA

0. Questa Licenza si applica a qualsiasi programma o altro lavoro che contenga un avviso posto dal detentore del copyright che afferma che può essere distribuito secondo i termini di questa Licenza Pubblica Generica. Il "Programma", di seguito, si riferisce a tale programma o lavoro e un "lavoro basato sul Programma" indica il Programma o qualsiasi lavoro derivato ai sensi della legge sul copyright: vale a dire, un lavoro contenente il Programma o una parte di esso, testualmente o con modifiche e / o tradotto in un'altra lingua. (Ereditato, la traduzione è inclusa senza limitazioni nel termine "modifica".) Ogni licenza è indirizzata come "tu".

Attività diverse dalla copia, distribuzione e modifica non sono coperte da questa Licenza; sono al di fuori del suo campo di applicazione. L'atto di eseguire il programma non è limitato e l'output del programma è coperto solo se il suo contenuto costituisce un lavoro basato sul programma (indipendentemente dal fatto che sia stato realizzato eseguendo il programma). Se ciò è vero dipende da ciò che fa il programma.

1. È possibile copiare e distribuire copie letterali del codice sorgente del Programma così come lo si riceve, con qualsiasi mezzo, a condizione di pubblicare in modo ben visibile e appropriato su ciascuna copia un avviso di copyright appropriato e una dichiarazione di non responsabilità della garanzia; conservare intatti tutti gli avvisi che si riferiscono alla presente Licenza e all'assenza di qualsiasi garanzia; e fornire a qualsiasi altro destinatario del programma una copia di questa licenza insieme al programma. È possibile addebitare una commissione per l'atto fisico di trasferire una copia e, a propria discrezione, offrire protezione in garanzia in cambio di una commissione.

2. Puoi modificare la tua copia o le copie del programma o qualsiasi parte di esso, formando così un'opera basata sul programma, e copiare e distribuire tali modifiche o lavoro secondo i termini della Sezione 1 sopra, a condizione che tu soddisfi anche tutti queste condizioni:

- a) Devi fare in modo che i file modificati contengano avvisi in evidenza che affermano che hai modificato i file e la data di qualsiasi modifica.
- b) Devi fare in modo che qualsiasi lavoro che distribuisce o pubblici, che in tutto o in parte contenga o sia derivato dal programma o da qualsiasi parte di esso, venga concesso in licenza nel suo insieme senza alcun costo a tutte le terze parti secondo i termini di questa licenza .
- c) Se il programma modificato normalmente legge i comandi in modo interattivo quando viene eseguito, è necessario fare in modo che, quando viene avviato per tale uso interattivo nel modo più ordinario, stampi o visualizzi un annuncio che includa un avviso di copyright appropriato e un avviso che non c'è garanzia (oppure, dicendo che fornisca una garanzia) e che gli utenti possono ridistribuire il programma in queste condizioni, e dicendo all'utente come visualizzare una copia di questa licenza. (Eccezione: se il Programma stesso è interattivo ma normalmente non stampa un tale annuncio, il tuo lavoro basato sul Programma non è necessario per stampare un annuncio.)

Questi requisiti si applicano all'opera modificata nel suo insieme. Se sezioni identificabili di quell'opera non derivano dal Programma e possono essere ragionevolmente considerate opere indipendenti e separate di per sé, allora questa Licenza e le sue condizioni non si applicano a quelle sezioni quando vengono distribuite come opere separate. Ma quando si distribuiscono le stesse sezioni come parte di un tutto che è un'opera basata sul programma, la distribuzione del tutto deve avvenire nei termini di questa licenza, i cui permessi per altre licenze si estendono all'intero intero, e quindi a ciascuno e ogni parte indipendentemente da chi l'ha scritta.

Pertanto, non è intenzione di questa sezione rivendicare diritti o contestare i tuoi diritti sul lavoro scritto interamente da te; piuttosto, l'intento è quello di esercitare il diritto di controllare la distribuzione di opere derivate o collettive basate sul programma.

Inoltre, una maggiore aggregazione di un'altra opera non basata sul programma con il programma (o con un'opera basata sul programma) su un volume di un supporto di archiviazione o distribuzione non fa rientrare l'altra opera nell'ambito di questa licenza.

3. Il licenziatario può copiare e distribuire il Programma (o un'opera basata su di esso, ai sensi della Sezione 2) in codice oggetto o in forma eseguibile secondo i termini delle Sezioni 1 e 2 di cui sopra, a condizione di eseguire anche una delle seguenti operazioni:

- a) Accompagnarlo con il codice sorgente leggibile dalla macchina corrispondente completo, che deve essere distribuito secondo i termini delle Sezioni 1 e 2 sopra su un supporto utilizzato abitualmente per l'interscambio di software; o,
- b) Accompagnarlo con un'offerta scritta, valida per almeno tre anni, per fornire a terzi, per un addebito non superiore al costo di esecuzione fisica della distribuzione del sorgente, una copia completa leggibile dalla macchina del codice sorgente corrispondente, distribuito secondo i termini delle sezioni 1 e 2 sopra su un supporto utilizzato abitualmente per l'interscambio di software; o,
- c) Accompagnarlo con le informazioni che hai ricevuto riguardo all'offerta di distribuire il codice sorgente corrispondente. (Questa alternativa è consentita solo per la distribuzione non commerciale e solo se hai ricevuto il programma in codice oggetto o in forma eseguibile con tale offerta, in accordo con la sottosezione b sopra.)

Il codice sorgente di un'opera indica la forma preferita dell'opera per apportare modifiche ad essa. Per un lavoro eseguibile, per codice sorgente completo si intende tutto il codice sorgente per tutti i moduli che contiene, più eventuali file di definizione dell'interfaccia associati, più gli script usati per controllare la compilazione e l'installazione dell'eseguibile. Tuttavia, come eccezione speciale, il codice sorgente distribuito non deve includere nulla che sia normalmente distribuito (in formato sorgente o binario) con i componenti principali (compilatore, kernel e così via) del sistema operativo su cui viene eseguito l'eseguibile, a meno che il componente stesso non accompagni l'eseguibile.

Se la distribuzione del codice eseguibile o oggetto viene effettuata offrendo l'accesso alla copia da un luogo designato, l'offerta di un accesso equivalente per copiare il codice sorgente dallo stesso luogo conta come distribuzione del codice sorgente, anche se terze parti non sono obbligate a copiare il fonte insieme al codice oggetto.

4. Non è possibile copiare, modificare, concedere in licenza o distribuire il programma salvo quanto espressamente previsto da questa licenza. Qualsiasi tentativo diverso di copiare, modificare, concedere in licenza o distribuire il programma è nullo e cesserà automaticamente i diritti dell'utente ai sensi di questa licenza. Tuttavia, le parti che hanno ricevuto copie o diritti da te in base a questa licenza non avranno la risoluzione delle loro licenze fintanto che tali parti rimarranno in piena conformità.

5. Non sei tenuto ad accettare questa licenza, poiché non l'hai firmata. Tuttavia, nient'altro ti concede il permesso di modificare o distribuire il programma o le sue opere derivate. Queste azioni sono proibite dalla legge se non si accetta questa Licenza. Pertanto, modificando o distribuendo il programma (o qualsiasi opera basata sul programma), l'utente dichiara di accettare questa licenza e tutti i suoi termini e condizioni per la copia, la distribuzione o la modifica del programma o delle opere basate su di esso.

6. Ogni volta che ridistribuisce il programma (o qualsiasi lavoro basato sul programma), il destinatario riceve automaticamente una licenza dal concessore di licenza originale per copiare, distribuire o modificare il programma soggetto a questi termini e condizioni. Non è possibile imporre ulteriori

restrizioni all'esercizio da parte dei destinatari dei diritti concessi in. Non sei responsabile del rispetto di questa licenza da parte di terzi.

7. Se, in conseguenza di una sentenza del tribunale o di un'accusa di violazione di brevetto o per qualsiasi altro motivo (non limitato alle questioni di brevetto), vengono imposte condizioni (sia per ordinanza del tribunale, accordo o altro) che contraddicono le condizioni di questa Licenza, non ti scusano dalle condizioni di questa licenza. Se non è possibile distribuire in modo da soddisfare contemporaneamente i propri obblighi ai sensi della presente Licenza e qualsiasi altro obbligo pertinente, di conseguenza non è possibile distribuire affatto il Programma. Ad esempio, se una licenza di brevetto non consente la ridistribuzione esente da royalty del Programma da tutti coloro che ne ricevono copie direttamente o indirettamente tramite voi, allora l'unico modo per soddisfare sia esso che questa licenza sarebbe quello di astenersi completamente dalla distribuzione del programma.

Se una qualsiasi parte di questa sezione è ritenuta non valida o inapplicabile in qualsiasi circostanza particolare, si intende applicare il resto della sezione e la sezione nel suo insieme è destinata ad essere applicata in altre circostanze.

Non è scopo di questa sezione indurre l'utente a violare brevetti o altre rivendicazioni di diritti di proprietà o contestare la validità di tali rivendicazioni; Questa sezione ha il solo scopo di proteggere l'integrità del sistema di distribuzione del software libero, che è implementato da pratiche di licenza pubblica. Molte persone hanno dato generosi contributi alla vasta gamma di software distribuito attraverso quel sistema facendo affidamento su un'applicazione coerente di quel sistema; spetta all'autore / donatore decidere se è disposto a distribuire software tramite qualsiasi altro sistema e un licenziatario non può imporre tale scelta.

Questa sezione ha lo scopo di rendere completamente chiaro ciò che si ritiene sia una conseguenza del resto di questa licenza.

8. Se la distribuzione e / o l'utilizzo del Programma è limitato in alcuni paesi da brevetti o da interfacce protette da copyright, il detentore del copyright originale che pone il Programma sotto questa Licenza può aggiungere un'esplicita limitazione di distribuzione geografica escludendo quei paesi, in modo che la distribuzione è consentito solo in o tra paesi non così esclusi. In tal caso, questa licenza incorpora la limitazione come se fosse scritta nel corpo di questa licenza.

9. La Free Software Foundation può pubblicare periodicamente versioni riviste e / o nuove della Licenza Pubblica Generica. Tali nuove versioni saranno simili nello spirito alla versione attuale, ma potrebbero differire nei dettagli per affrontare nuovi problemi o preoccupazioni.

A ciascuna versione viene assegnato un numero di versione distintivo. Se il programma specifica un numero di versione di questa Licenza che si applica ad esso e "qualsiasi versione successiva", hai la possibilità di seguire i termini e le condizioni di quella versione o di qualsiasi versione successiva pubblicata dalla Free Software Foundation. Se il programma non specifica un numero di versione di questa licenza, puoi scegliere qualsiasi versione pubblicata dalla Free Software Foundation.

10. Se desideri incorporare parti del programma in altri programmi gratuiti le cui condizioni di distribuzione sono diverse, scrivi all'autore per chiedere il permesso. Per il software protetto da copyright della Free Software Foundation, scrivere alla Free Software Foundation; a volte facciamo eccezioni per questo. La nostra decisione sarà guidata dai due obiettivi di preservare lo stato libero di tutti i derivati del nostro software libero e di promuovere la condivisione e il riutilizzo del software in generale.

NESSUNA GARANZIA

11. POICHÉ IL PROGRAMMA È LICENZIATO GRATUITAMENTE, NON ESISTE ALCUNA GARANZIA PER IL PROGRAMMA, NELLA MISURA CONSENTITA DALLA LEGGE VIGENTE. SALVO QUANDO ALTRIMENTI DICHIARATO PER SCRITTO I TITOLARI DEL COPYRIGHT E / O ALTRE PARTI FORNISCONO IL PROGRAMMA "COSÌ COM'È" SENZA ALCUN TIPO DI GARANZIA, ESPLICITA O IMPLICITA, INCLUSE, MA NON SOLO, LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ DI UNA PARTE E IDONEITÀ. L'INTERO RISCHIO RELATIVO ALLA QUALITÀ E ALLE PRESTAZIONI DEL PROGRAMMA È A CARICO DELL'UTENTE. SE IL PROGRAMMA RISULTA DIFETTOSO, VI ASSUMETE IL COSTO DI TUTTE LE MANUTENZIONI, RIPARAZIONI O CORREZIONI NECESSARIE.

12. IN NESSUN CASO SE NON RICHIESTO DALLA LEGGE VIGENTE O ACCETTATO PER SCRITTO QUALSIASI TITOLARE DEL COPYRIGHT, O QUALSIASI ALTRA PARTE CHE POSSA MODIFICARE E / O RIDISTRIBUIRE IL PROGRAMMA COME SOPRA AUTORIZZATO, SARÀ RESPONSABILE PER DANNI, COMPRESI QUALSIASI TIPO GENERALE, SPECIALE DANNI ACCIDENTALI O CONSEGUENZIALI DERIVANTI DALL'UTILIZZO O DALL'INCAPACITÀ DI UTILIZZARE IL PROGRAMMA (INCLUSI, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, PERDITA DI DATI O DATI RESI INESATTI O PERDITE SOSTENUTE DA VOI O TERZI O MANCATO FUNZIONAMENTO DEL PROGRAMMA CON QUALSIASI ALTRO PROGRAMMA), ANCHE SE TALE TITOLARE O ALTRA PARTE SIA STATA AVVISATA DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI.

FINE DEI TERMINI E DELLE CONDIZIONI

Come applicare questi termini ai nuovi programmi

Se sviluppi un nuovo programma e desideri che sia di grande utilità per il pubblico, il modo migliore per ottenere questo risultato è renderlo un software libero che tutti possono ridistribuire e modificare in questi termini.

A tal fine, allegare al programma le seguenti comunicazioni. È sicuro allegarli all'inizio di ogni file sorgente per trasmettere in modo più efficace l'esclusione della garanzia; e ogni file dovrebbe avere almeno la riga "copyright" e un puntatore a dove si trova l'avviso completo.

<una riga per dare il nome del programma e una breve idea di cosa fa.> Copyright (C) <year> <nome dell'autore>

Questo programma è un software gratuito; è possibile ridistribuirlo e / o modificarlo secondo i termini della GNU General Public License come pubblicata dalla Free Software Foundation; O la versione 2 della licenza o (a tua scelta) qualsiasi versione successiva.

Questo programma è distribuito nella speranza che possa essere utile, ma SENZA ALCUNA GARANZIA; senza neppure la garanzia implicita di COMMERCIALIZZABILITÀ o IDONEITÀ PER UN PARTICOLARE SCOPO. Vedere la GNU General Public License per maggiori dettagli.

Dovresti aver ricevuto una copia della GNU General Public License insieme a questo programma; in caso contrario, scrivere alla Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Aggiungi anche informazioni su come contattarti tramite posta elettronica e cartacea.

Se il programma è interattivo, fai in modo che emetta un breve avviso come questo quando viene avviato in modalità interattiva:

Gnomovision versione 69, Copyright (C) anno nome dell'autore
Gnomovision viene fornito ASSOLUTAMENTE NESSUNA GARANZIA; per i dettagli digitare "show w".

Questo è software gratuito e sei libero di ridistribuirlo a determinate condizioni; digitare "show c" per i dettagli.

Gli ipotetici comandi "show w" e "show c" dovrebbero mostrare le parti appropriate della General Public License. Ovviamente, i comandi che usi possono essere chiamati in modo diverso da "show w" e "show c"; potrebbero anche essere clic del mouse o voci di menu, qualunque cosa si adatti al tuo programma.

Dovresti anche chiedere al tuo datore di lavoro (se lavori come programmatore) o alla tua scuola, se esiste, di firmare un "disclaimer sul copyright" per il programma, se necessario. Ecco un esempio; alterare i nomi:

Yoyodyne, Inc., con la presente declina ogni interesse di copyright nel programma "Gnomovision" (che passa ai compilatori) scritto da James Hacker.

<firma di Ty Coon>, 1 aprile 1989
Ty Coon, Presidente di Vice

Questa Licenza Pubblica Generica non consente di incorporare il programma in programmi proprietari. Se il tuo programma è una libreria di subroutine, potresti considerare più utile consentire il collegamento di applicazioni proprietarie con la libreria. Se questo è ciò che vuoi fare, usa la GNU Lesser General Public License invece di questa Licenza.

Servizio clienti: +49 7631/360 - 350

Importato da:

PEARL.GmbH | PEARL Straße 1-3 | D-79426 Buggingen

© REV3 - 21/08/2020 - DD / BS / FR // MF