

WiFi-IP-Überwachungskamera IPC-360.echo

mit Full HD, App, kompatibel zu Echo Show & Spot

Bedienungsanleitung



Inhaltsverzeichnis

| | |
|--|-----------|
| Ihre neue WiFi-IP-Überwachungskamera..... | 4 |
| Lieferumfang..... | 4 |
| Wichtige Hinweise zu Beginn | 5 |
| Allgemeine Sicherheitshinweise | 5 |
| Wichtige Hinweise zur Entsorgung | 6 |
| Konformitätserklärung | 6 |
| Produktdetails | 7 |
| Kamera..... | 7 |
| Halterung..... | 8 |
| Inbetriebnahme | 8 |
| Speicherkarte einsetzen | 8 |
| Montage..... | 9 |
| Wand-/Deckenmontage..... | 9 |
| Tisch-Montage..... | 10 |
| App installieren | 11 |
| Registrierung | 12 |
| Mit Email-Adresse | 12 |
| Mit Mobilfunknummer | 12 |
| Mit App verbinden..... | 12 |
| Verwendung | 13 |
| LED-Anzeigen | 13 |
| App-Übersicht..... | 14 |
| Live-Bild..... | 15 |
| Kamera-Einstellungen | 16 |
| Szenen einstellen | 17 |
| Amazon Alexa / Amazon Echo | 17 |
| Verbinden / Aktivieren | 17 |
| Liste mit Sprachbefehlen | 18 |
| IFTTT..... | 18 |
| iO.e-App mit IFTTT verbinden | 18 |
| Auslöser einstellen (Trigger)..... | 18 |
| Kamera zurücksetzen | 19 |
| Datenschutz..... | 19 |

| | |
|------------------------|----|
| Technische Daten | 20 |
| GPL-Lizenztext | 21 |

Informationen und Antworten auf häufige Fragen (FAQs) zu vielen unserer Produkte sowie ggfs. aktualisierte Handbücher finden Sie auf der Internetseite:

www.7links.me

Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer oder den Artikelnamen ein.

Ihre neue WiFi-IP-Überwachungskamera

Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,

vielen Dank für den Kauf dieser WiFi-IP-Überwachungskamera. Dank dem riesigen Sichtfeld behalten Sie mit einer Kamera ganze Räume im Blick: Über die App kann die Kamera bis zu 360° um die eigene Achse gedreht und bis zu 75° vertikal geschwenkt werden. Über Internet und App haben Sie weltweit Zugriff auf das Bild der Kamera. Zudem lässt sich die Kamera mit Ihrem Echo Show, Echo Spot oder Fire TV kombinieren. Bei Bewegungen sind Sie an den entsprechenden Geräten sofort im Bilde. Natürlich kann die Kamera auch per Alexa-Sprachbefehl gesteuert werden. Die praktische Gegensprechfunktion kann Ihre Anwesenheit vortäuschen und andere abschrecken.

Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung und befolgen Sie die aufgeführten Hinweise und Tipps, damit Sie Ihre neue WiFi-IP-Überwachungskamera optimal einsetzen können.



HINWEIS:

*Für dieses Produkt steht eine Video-Installationsanleitung zur Verfügung. Diese finden Sie unter www.pearl.de. Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer NX-4447 ein. Klicken Sie dann auf der Produktseite auf den Reiter **Video-Anleitung**.*

Lieferumfang

- WiFi-IP-Überwachungskamera IPC-360.echo
- Wandhalterung
- Micro-USB-Stromkabel
- Montagematerial (3 x Schrauben, 3 x Dübel, 1 x Klebepad, 1 x Polsterung)
- Bedienungsanleitung

Zusätzlich benötigt:

- microSD-Speicherkarte bis 128 GB (z.B. ZX-2595, ZX-2558)

Empfohlene App:

- Zum Betrieb benötigen Sie eine App, die eine Verbindung zwischen Ihrer Kamera und Ihrem Mobilgerät herstellen kann. Wir empfehlen hierzu die kostenlose App **iO.e**.

Wichtige Hinweise zu Beginn

Allgemeine Sicherheitshinweise

- Lesen Sie die Gebrauchsanweisung aufmerksam. Sie enthält wichtige Hinweise für den Gebrauch, die Sicherheit und die Wartung des Gerätes. Sie soll sorgfältig aufbewahrt und gegebenenfalls an Nachbenutzer weitergegeben werden.
- Ein Umbauen oder Verändern des Produktes beeinträchtigt die Produktsicherheit. Achtung Verletzungsgefahr!
- Alle Änderungen und Reparaturen an dem Gerät oder Zubehör dürfen nur durch den Hersteller oder von durch ihn ausdrücklich hierfür autorisierte Personen durchgeführt werden.
- Achten Sie darauf, dass das Produkt an einer Steckdose betrieben wird, die leicht zugänglich ist, damit Sie das Gerät im Notfall schnell vom Netz trennen können.
- Behandeln Sie das Produkt sorgfältig. Es kann durch Stöße, Schläge oder Fall aus bereits geringer Höhe beschädigt werden.
- Halten Sie das Produkt fern von Feuchtigkeit und extremer Hitze.
- Tauchen Sie das Produkt niemals in Wasser oder andere Flüssigkeiten.
- Das Gerät darf nur für den vorgesehenen Zweck, gemäß dieser Gebrauchsanweisung, verwendet werden.
- Beachten Sie beim Gebrauch die Sicherheitshinweise.
- Überprüfen Sie vor der Inbetriebnahme das Gerät und seine Anschlussleitung sowie Zubehör auf Beschädigungen.
- Die Anschlussleitung nicht quetschen, nicht über scharfe Kanten oder heiße Oberflächen ziehen.
- Ziehen Sie den Netzstecker des Gerätes nach jedem Gebrauch, bei Störungen während des Betriebes und vor jeder Reinigung des Gerätes.
- Den Stecker nie am Netzkabel oder mit nassen Händen aus der Steckdose ziehen.
- Das Gerät ist ausschließlich für den Haushaltsgebrauch oder ähnliche Verwendungszwecke bestimmt. Es darf nicht für gewerbliche Zwecke verwendet werden!
- Das Gerät ist nur zur Verwendung in Innenräumen geeignet.
- Achten sie darauf, dass das Gerät beim Betrieb eine gute Standfestigkeit besitzt und nicht über das Netzkabel gestolpert werden kann.
- Benutzen Sie das Gerät niemals nach einer Fehlfunktion, z.B. wenn das Gerät ins Wasser oder heruntergefallen ist oder auf eine andere Weise beschädigt wurde. Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung bei falschem Gebrauch, der durch Nichtbeachtung der Gebrauchsanleitung zustande kommt.
- Beachten Sie bei Ihren Aufnahmen in Ihrem Interesse das Recht am eigenen Bild und am gesprochenen Wort von anderen.
- Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten!

Wichtige Hinweise zur Entsorgung

Dieses Elektrogerät gehört nicht in den Hausmüll. Für die fachgerechte Entsorgung wenden Sie sich bitte an die öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde. Einzelheiten zum Standort einer solchen Sammelstelle und über ggf. vorhandene Mengenbeschränkungen pro Tag / Monat / Jahr entnehmen Sie bitte den Informationen der jeweiligen Gemeinde.



Konformitätserklärung

Hiermit erklärt PEARL.GmbH, dass sich das Produkt NX-4447-675 in Übereinstimmung mit der RoHS-Richtlinie 2011/65/EU, der EMV-Richtlinie 2014/30/EU und der Funkanlagen-Richtlinie 2014/53/EU befindet.

Kurtasz, A.

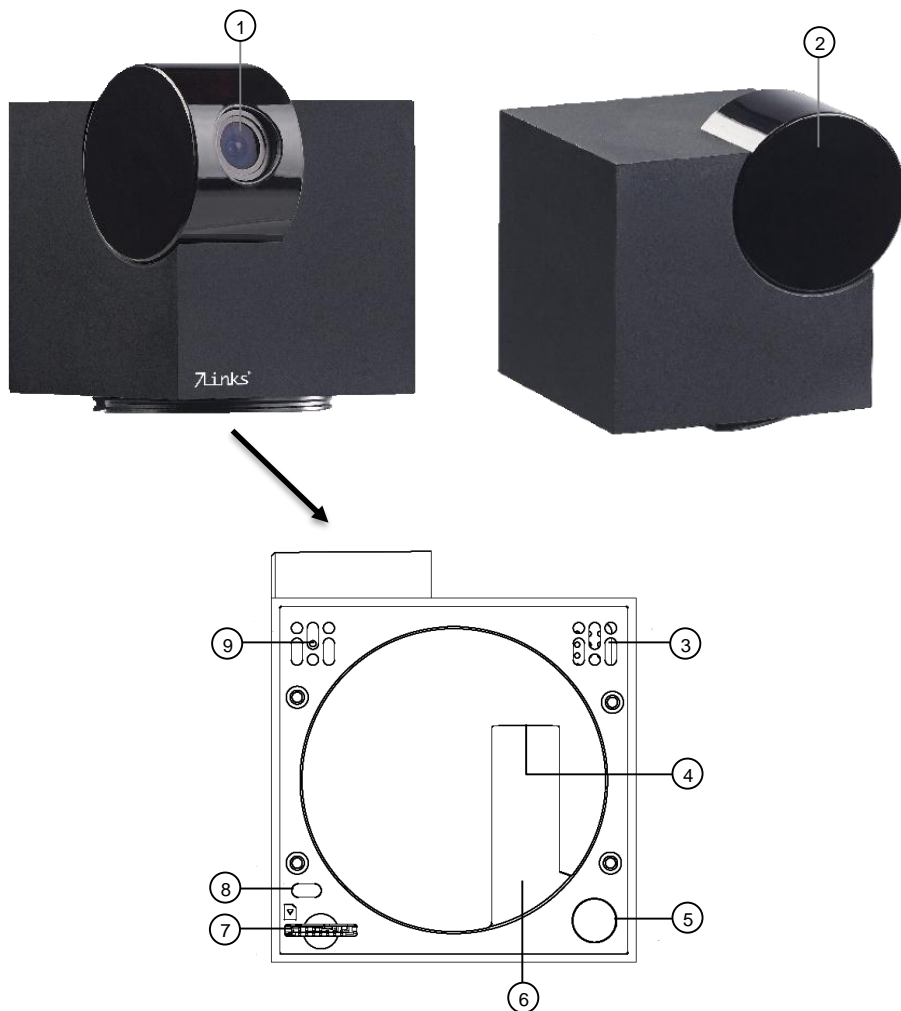
Qualitätsmanagement
Dipl. Ing. (FH) Andreas Kurtasz

Die ausführliche Konformitätserklärung finden Sie unter www.pearl.de/support.
Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer NX-4447 ein.



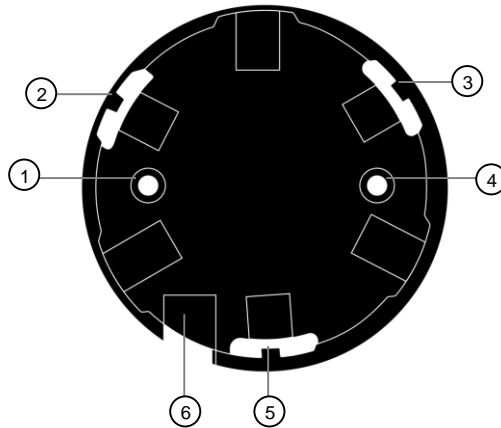
Produktdetails

Kamera



- | | |
|---------------------|-----------------------|
| 1. Kamera-Linse | 6. Kabelführung |
| 2. Kamerakopf | 7. microSD-Kartenfach |
| 3. Lautsprecher | 8. Status-LED |
| 4. Micro-USB-Buchse | 9. Mikrofon |
| 5. reset-Taste | |

Halterung



- | | |
|-----------------------|-----------------------|
| 1. Schraubloch 1 | 4. Schraubloch 2 |
| 2. Sicherheitsstift 1 | 5. Sicherheitsstift 3 |
| 3. Sicherheitsstift 2 | 6. Kabelführung |

Inbetriebnahme

Speicherkarte einsetzen

- Die meisten Speicherkarten sind in FAT32 vorformatiert. Sollte dies bei Ihrer Speicherkarte nicht der Fall sein, formatieren Sie diese am Computer manuell in FAT32.
- Legen Sie Ihre Kamera auf die Rückseite, so dass die Unterseite Ihrer Kamera zu sehen ist.
- Schieben Sie eine microSD-Karte (bis 128 GB) mit der abgerundeten Ecke voraus in das microSD-Kartenfach. Die goldenen Kontaktpunkte zeigen dabei zur Rückseite der Kamera. Ein leichter Federwiderstand muss überwunden werden, damit die Speicherkarte einrastet.



Montage



HINWEIS:

Achten Sie bei der Wahl des Montageorts bitte auf ausreichend Abstand zu Wänden oder anderen Objekten, damit sich die Kamera ungestört bewegen kann.

Wand-/Deckenmontage

1. Nehmen Sie die Wandhalterung als Schablone und zeichnen Sie an der gewünschten Stelle zwei Bohrlöcher ein.



ACHTUNG!

Achten Sie darauf, dass an der gewählten Bohrstelle keine Leitungen oder Rohre verlaufen. Dies kann zu Verletzungen oder Umgebungsschäden führen!

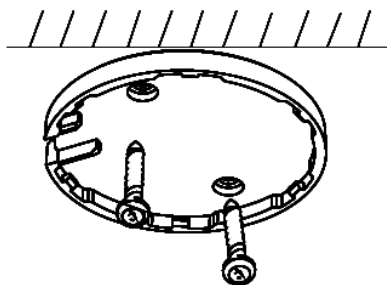
2. Bohren Sie an den markierten Stellen Löcher. Setzen Sie dann Dübel in die Bohrlöcher ein.



HINWEIS:

Bitte beachten Sie, dass das mitgelieferte Montagematerial für den gewünschten Anbringensort möglicherweise nicht geeignet ist. Passendes Montagematerial erhalten Sie im Baumarkt.

3. Schrauben Sie die Wandhalterung an. Die glatte Seite der Halterung zeigt dabei zur Wand / Decke.



4. Verbinden Sie das Micro-USB-Stromkabel mit der Micro-USB-Buchse Ihrer Kamera.
5. Führen Sie das Kabel die Kabelführung der Kamera entlang.
6. Setzen Sie Ihre Kamera passend an Wandhalterung an (Kabelführungen liegen aufeinander). Drücken Sie sie dann fest an, so dass die Kamera mit einem hörbaren Klicken in der Halterung einrastet. Die Halterung rastet in der mittleren Schiene der Kamera ein.



ACHTUNG!

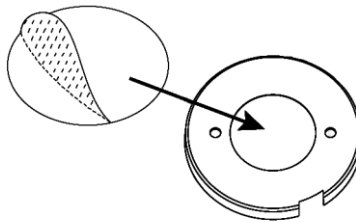
Stellen Sie sicher, dass die Kamera rundherum und nicht nur auf einer Seite eingerastet ist.



7. Verbinden Sie das Micro-USB-Stromkabel mit einem geeigneten USB-Netzteil. Die Status LED leuchtet rot, dann erklingt eine Signalmelodie und die LED beginnt zu blinken.

Tisch-Montage

1. Reinigen Sie die gewünschte, flache, glatte Fläche von Staub, Fett und Schmutz.
2. Ziehen Sie auf einer Seite des Klebepads die Schutzfolie ab. Kleben Sie es passend auf die glatte Seite der Halterung.



3. Ziehen Sie nun auch die zweite Schutzfolie ab.
4. Drücken Sie die Halterung fest an der gewünschten Stelle an.
5. Verbinden Sie das Micro-USB-Stromkabel mit der Micro-USB-Buchse Ihrer Kamera.
6. Führen Sie das Kabel die Kabelführung der Kamera entlang.
7. Setzen Sie Ihre Kamera passend an Wandhalterung an (Kabelführungen liegen aufeinander).
8. Drücken Sie Ihre Kamera fest an, so dass sie mit einem hörbaren Klicken in der Halterung einrastet. Die Halterung rastet in der mittleren Schiene der Kamera ein.



ACHTUNG!

Stellen Sie sicher, dass die Kamera rundherum und nicht nur auf einer Seite eingerastet ist.



9. Verbinden Sie das Micro-USB-Stromkabel mit einem geeigneten USB-Netzteil. Die Status LED leuchtet rot, dann erklingt eine Signalmelodie und die LED beginnt zu blinken.

App installieren

Zum Betrieb benötigen Sie eine App, die eine Verbindung zwischen Ihrer Überwachungskamera und Ihrem Mobilgerät herstellen kann. Wir empfehlen hierzu die kostenlose App **iO.e.** Suchen Sie diese im Google Play Store (Android) oder App-Store (iOS) und installieren Sie sie auf Ihrem Mobilgerät.



Oder scannen Sie mit Hilfe einer Barcode-Scanner-App den entsprechenden QR-Code ein:

Android



iOS



Registrierung

Die Registrierung in der App kann per Email-Adresse oder Mobilfunknummer erfolgen.

Mit Email-Adresse

1. Öffnen Sie die App **iO.e**. Gestatten Sie gegebenenfalls das Senden von Mitteilungen.
2. Tippen Sie auf **Registrierung**.
3. Stellen Sie im ersten Feld Ihr Land ein. Geben Sie im zweiten Feld Ihre Email-Adresse ein. Tippen Sie dann auf **Weiter**.
4. Legen Sie ein Passwort aus Zahlen und Buchstaben fest (mind. 6 Zeichen). Tippen Sie dann auf **Fertig**. Sie gelangen zum Geräte-Tab.

Mit Mobilfunknummer

1. Stellen Sie im ersten Feld das Land ein.
2. Geben Sie im zweiten Feld Ihre Mobilfunknummer ein. Sie erhalten per SMS einen Bestätigungs-Code.
3. Geben Sie den erhaltenen Code im Feld **Bestätigungscode** ein. Legen Sie im Feld darunter ein Passwort aus Buchstaben und Zahlen fest (mind. 6 Zeichen). Tippen Sie dann auf **Fertig**. Sie gelangen zum Geräte-Tab.

Mit App verbinden



HINWEIS:

Bitte beachten Sie, dass die Kamera nur mit 2,4-GHz-WLAN-Netzwerken kompatibel ist.

1. Verbinden Sie Ihr Mobilgerät mit dem 2,4-GHz-Netzwerk, in das Ihre Kamera eingebunden werden soll.
2. Öffnen Sie die App **iO.e** und melden Sie sich an.
3. Tippen Sie sich gegebenenfalls durch die Einführung.
4. Tippen Sie unten auf **HIER TIPPEN, UM GERÄTE HINZUZUFÜGEN / Gerät hinzufügen**.



HINWEIS:

Sollten Sie bereits andere Geräte in der App angemeldet haben, tippen Sie oben rechts auf das Plus-Symbol.

5. Wählen Sie die Kategorie **Kamera** aus.
6. Prüfen Sie, ob die Status-LED Ihrer Kamera schnell rot blinkt.



HINWEIS:

*Sollte die Status-LED nicht schnell rot blinken, setzen Sie die Kamera zurück (siehe Abschnitt **Kamera zurücksetzen**) und beginnen Sie erneut bei Schritt 1.*

7. Tippen Sie unten auf **Bestätigen, dass die Indikator-LED schnell blinkt**.
8. Geben Sie das Passwort des WLAN-Netzwerks ein.

**HINWEIS:**

Das ausgewählte WLAN-Netzwerk wird unter dem Eingabefeld angezeigt. Es wird automatisch das Netzwerk ausgewählt, mit dem Ihr Mobilgerät verbunden ist. Sollte dies nicht das gewünschte WLAN-Netzwerk sein, tippen Sie auf **Netzwerk ändern**, verbinden Sie das Mobilgerät mit dem Netzwerk und kehren Sie dann mit der Zurück-Taste zur App zurück.

9. Tippen Sie unten auf **Fertig**. Eine Signalmelodie erklingt. Ihre Kamera wird nun mit dem Netzwerk verbunden. Dies kann einige Augenblicke dauern. Nach erfolgreicher Verbindung leuchtet die Status-LED blau.
10. Tippen Sie auf das Stiftsymbol, um den Gerätenamen zu ändern.
11. Geben Sie Ihrer Kamera einen eindeutigen, leicht zuordenbaren Namen. Tippen Sie dann auf **FERTIG / Speichern**.

**HINWEIS:**

Wir empfehlen Ihnen, Ihre Kamera in der App entsprechend umzubenennen, damit diese eindeutig bei der Sprachbefehl-Steuerung erkannt werden kann.

12. Speichern Sie alle Einstellungen und beenden Sie den Verbindungsprozess, indem Sie unten auf **Fertig** tippen. Ihre Kamera wird nun im Geräte-Tab angezeigt. Kurz darauf wird das Live-Bild Ihrer Kamera geöffnet.

Verwendung

**HINWEIS:**




Ihre Kamera wird über die App iO.e gesteuert.

LED-Anzeigen

| Farbe | Aktion | Bedeutung |
|-------|----------------|--------------------------------------|
| rot | blinkt langsam | Warten auf WLAN-Einstellung |
| | blinkt schnell | WLAN-Verbindung wird aufgebaut |
| | leuchtet | Kamera-Netzwerkfehler |
| blau | blinkt langsam | Wartet auf manuelle WLAN-Einstellung |
| | blinkt schnell | WLAN-Verbindung wird aufgebaut |
| | leuchtet | Normaler Betriebsmodus |

App-Übersicht

Ihre App ist in drei Tabs aufgeteilt: **Geräte**, **Szenen** und **Profil**.

| | | |
|---|------------|--|
|  | Geräte-Tab | Geräteliste |
| | | Live-Bild aufrufen |
| | | Gerät hinzufügen |
|  | Szene-Tab | Automatische Aktionen (Szenen) einstellen / ändern / aktivieren / deaktivieren |
|  | Profil-Tab | Benutzer-Profil |
| | | Schnellzugriff auf Szenen-Tab (Szenen) |
| | | Übersicht der gesendeten und empfangenen Gerätefreigaben (Gerätefreigabe) |
| | | App-Nachrichten zu Freigaben etc. (Nachrichtencenter) |
| | | Zugang von Drittanbietern / -geräten (Amazon echo / Google Home IFTT) |
| | | QR-Code scannen (QR-Code scannen) |
| | | Feedback geben (Feedback) |
| | | Informationen über die App (Über) |
| | | Benachrichtigungs-Einstellungen vornehmen (Einst. oben rechts) |

Live-Bild



HINWEIS:

Die Ausrichtung der Kamera ändern Sie, indem Sie auf das Live-Bild tippen und in die gewünschte Richtung wischen. Je nach Qualität der Internet-Verbindung reagiert die Kamera schneller oder langsamer auf die Eingaben. Der Kamerakopf kann zum Schutz so gedreht werden, dass die Kamera-Linse im Gehäuse liegt, z.B. wenn Sie längere Zeit nicht verwendet wird.

1. Rufen Sie den Geräte-Tab auf.
2. Tippen Sie in der Geräteliste auf Ihre Kamera. Das Live-Bild wird geöffnet.
3. Steuern Sie Ihre Kamera, indem Sie auf das entsprechende Symbol tippen.

Allgemein



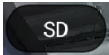
Kamera-Mikrofon ein/aus



Kamera-Lautsprecher ein/aus (Gegensprech-Funktion)



Ganzer Bildschirm



Bildqualität



Kamera-Einstellungen

Vorschau



Bewegungserkennung ein/aus



Kamera-Lautsprecher ein/aus (Gegensprech-Funktion)



Kamera bewegen, indem man Richtungspfeil getippt hält.



Manuelle Video-Aufnahme starten/beenden



Foto aufnehmen

Wiedergabe



Aufnahmen eines bestimmten Kalendertages aufrufen



Manuelle Video-Aufnahme starten/beenden



Foto aufnehmen

Kamera-Einstellungen

Rufen Sie das Einstellungsmenü auf, indem Sie im Live-Bild oben rechts auf folgendes Symbol tippen:



Folgende Optionen stehen Ihnen im Einstellungsmenü zur Verfügung:

| | | |
|----------------------------------|--------------------------------------|---|
| Gerätenamen ändern | Kameranamen bearbeiten | |
| Gerätefreigabe | Kamera mit andern App-Nutzern teilen | |
| Geräteinformation | Kamera-Informationen | |
| Echo verwenden | Amazon Echo-Einstellungen | |
| Grundfunktionen | Anzeige LED | Status-LED ein/aus |
| | Bild umdrehen | Aktivieren, wenn Kamera an Decke angebracht ist |
| | Zeit-Wasserzeichen | Zeitstempel ein/aus |
| Einstellungen Geräuscherkennung | Geräusch-Alarm ein/aus | |
| Bewegungserkennungseinstellungen | Bewegungserkennung ein/aus | |
| SD-Karteneinstellungen | Anzeige der Speicherkapazität | |
| | SD-Karte formatieren | |
| Feedback | Rückmeldung geben | |
| Auf Firmware-Update prüfen | Firmware aktualisieren | |
| Gerät entfernen | Kamera aus App löschen | |

Szenen einstellen

Stellen Sie individuell Ihren Bedürfnissen angepasste, automatische Geräte-Aktionen ein. Dieser werden über andere mit der App verbundene Geräte an bestimmte Bedingungen geknüpft. Für das Erstellen von Szenen werden sensorische Geräte benötigt (z.B. NX-4470).



HINWEISE:

Um Geräte mit Ihrer Kamera zu verknüpfen, die nicht in der **iO.e**-App angemeldet sind gehen Sie vor wie im Abschnitt **IFTTT** beschrieben.

1. Tippen Sie auf die Szene, die Sie bearbeiten möchten. Oder tippen Sie oben rechts auf das Plus-Symbol, um eine neue Szene zu erstellen.
2. Tippen Sie neben **Bedingung hinzufügen** auf das Plus-Symbol.
3. Stellen Sie die gewünschte Bedingung ein.
4. Tippen Sie neben **Aufgabe hinzufügen** auf das Plus-Symbol.
5. Tippen Sie auf das gewünschte Gerät.
6. Beenden Sie die Einstellung der Szene, indem Sie oben rechts auf **Speichern** tippen.

Amazon Alexa / Amazon Echo

Verbinden / Aktivieren

Um Ihre Kamera per Sprachbefehl zu steuern oder das Live-Bild der Kamera auf Ihrem Amazon Echo Show, Amazon Echo Spot oder Fire TV anzuzeigen, muss die iO.e-App zuerst noch in der Amazon Alexa App aktiviert werden.

HINWEIS:



Zur Nutzung der Sprachbefehl-Funktion benötigen Sie ein Alexa Voice-fähiges Gerät (z.B. ZX-1660, Echo Dot oder Echo) und ein Amazon-Konto.

Um das Live-Bild der Kamera außerhalb der iO.e-App aufzurufen, benötigen Sie Alexa Echo Show oder Fire TV.

1. Installieren Sie die **Amazon Alexa**-App von Amazon.
2. Melden Sie sich mit Ihrem Amazon-Konto an.
3. Rufen Sie das Menü auf und tippen Sie auf den Menüpunkt **Skills**.
4. Suchen Sie in der Skills-Liste nach **iO.e**.
5. Tippen Sie auf **Skill aktivieren**. Geben Sie auf der verlinkten Seite Benutzernamen, Passwort und Region Ihres **iO.e**-Kontos ein.
6. Tippen Sie dann im Melde-Fenster auf **Geräte erkennen**.

Liste mit Sprachbefehlen

Starten Sie jeden Sprachbefehl mit „Alexa“. Zudem müssen Sie vor dem Namen, den Sie Ihrer Kamera in der **iO.e**-App gegeben haben, stets „Kamera“ sagen. Vergessen Sie dies zu tun, kann Ihre Kamera von Alexa nicht identifiziert werden.



HINWEIS:

In der Tabelle unten dient **XXXX** als Platzhalter für den Namen, den Sie Ihrer Kamera in der **iO.e**-App gegeben haben.

| Aktion | Sprachbefehl |
|--------------------|-------------------------------|
| Live-Bild anzeigen | Alexa, zeige Kamera XXXX! |
| | Alexa, aktiviere Kamera XXXX! |
| Live-Bild beenden | Alexa, stopp! |
| | Alexa, gehe zur Startseite! |

IFTTT

IFTTT funktioniert nach dem Prinzip „Wenn X eintritt, dann wird Y ausgelöst“. Mit Hilfe der **IFTTT**-App können nun Aktionen anderer unterstützter Apps mit Aktionen der **iO.e**-App verknüpft werden.

iO.e-App mit IFTTT verbinden

1. Installieren Sie die **IFTTT**-App auf Ihrem Mobilgerät und richten Sie ein Konto ein.
2. Öffnen Sie die **IFTTT**-App.
3. Tippen Sie oben rechts auf das Suchen-Symbol.
4. Geben Sie in der Suchleiste **iO.e** ein.
5. Tippen Sie in der App-Liste auf den Tab **Services** und dann in der App-Liste auf die **iO.e**-App. Sie werden automatisch zur Anmeldeseite der **iO.e**-App weitergeleitet.
6. Melden Sie sich mit Ihrem **iO.e**-Konto an (Telefonnummer oder Email & Passwort).
7. Wählen Sie unten als Quelle die **iO.e**-App aus.
8. Tippen Sie auf **Link Now**. Die **iO.e**-App wird in der **IFTTT**-App als Applet hinzugefügt.

Auslöser einstellen (Trigger)

1. Öffnen Sie die **IFTTT**-App.
2. Tippen Sie unten rechts auf den Tab **My Applets**.
3. Tippen Sie oben rechts auf das Plus-Symbol.
4. Tippen Sie erneut auf das Plus-Symbol.
5. Tippen Sie auf **Search Services**. Geben Sie **iO.e** ein.
6. Tippen Sie in der Liste gefundener Applets auf die **iO.e**-App.
7. Erstellen Sie den gewünschten Auslöser (Trigger). Zum Beispiel kann der Alarm eines unterstützten Sensors (Auslöser / X) zur Aufnahme Ihrer Kamera (Folge-Aktion / Y) führen.



HINWEIS:

Bitte beachten Sie, dass die Geräte (in diesem Fall die Überwachungskamera) online sein müssen, damit die **IFTTT**-App diese findet bzw. erkennt.

Kamera zurücksetzen

Setzen Sie Ihre Kamera auf Werkseinstellungen zurück. Die reset-Taste zum Zurücksetzen befindet sich auf der Unterseite der Kamera.

1. Nehmen Sie Ihre Kamera aus der Halterung heraus, indem Sie sie herunterziehen.



HINWEIS:

Lösen Sie gegebenenfalls die Sicherungsstifte der Halterung mit einem flachen Schraubendreher.

2. Halten Sie die reset-Taste ca. 5 Sekunden gedrückt. Eine Signalmelodie erklingt, Ihre Kamera wird auf Werkseinstellungen zurückgesetzt und neu gestartet.

Datenschutz

Bevor Sie das Gerät an Dritte weitergeben, zur Reparatur schicken oder zurückgeben, beachten Sie bitte folgende Punkte:

- Löschen Sie alle Daten.
- Setzen Sie das Gerät auf Werkseinstellungen zurück.
- Entfernen Sie das Gerät aus der App.
- Entfernen Sie die Speicherkarte.

Eine Erklärung, weshalb bestimmte Personendaten zur Registrierung bzw. bestimmte Freigaben zur Verwendung benötigt werden, erhalten Sie in der App.

Technische Daten

| | | |
|----------------------|--------------------|---------------------------|
| Stromversorgung | | 5 V DC, 1 A |
| WLAN | WLAN-Standard | 802.11b/g/n |
| | Funkfrequenz | 2.400.0-2.483,5 MHz |
| | Max. Sendeleistung | 18,5 dBm |
| Auflösung | | 1920 x 1080 Pixel (1080p) |
| Videokompression | | H-264 |
| CMOS-Sensor | | 1/4" |
| Schwenkbar | vertikal | 75° |
| | horizontal | 360° |
| Nachtsicht | | bis zu 10 m |
| Bewegungserkennung | | ✓ |
| Gegensprech-Funktion | | ✓ |
| Speicherkarte | | microSD bis 128 GB |
| Maße | | 68 x 57 x 64 mm |
| Gewicht | | 185 g |

GPL-Lizenztext

Wir senden Ihnen auf Anforderung (gerne unter opensource@pearl.de) den Source Code auch auf einem handelsüblichen Datenträger, dessen Herstellungskosten wir im Gegenzug geltend machen. Den vollständigen Lizenztext ersehen Sie nachfolgend. Näheres, insbesondere auch dazu, warum es keine offizielle deutsche Übersetzung der Lizenzbedingungen gibt, erfahren Sie unter <http://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html>. Da es sich um freie Software handelt, schließen die Entwickler dieser Software die Haftung, soweit gesetzlich zulässig, aus. Bitte beachten Sie, dass die Gewährleistung für die Hardware davon natürlich nicht betroffen ist und in vollem Umfang besteht. Weitere Fragen beantworten wir Ihnen gerne unter opensource@pearl.de.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and / or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone

understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original author's reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The „Program“, below, refers to any such program or work, and a „work based on the Program“ means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term „modification“.) Each licensee is addressed as „you“. Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a. Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b. Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machinereadable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c. Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the

source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range

of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and „any later version“, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM „AS IS“ WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A

FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the „copyright“ line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.

Copyright (C) +++yyyy name of author+++

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items - whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a „copyright disclaimer“ for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision` (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

Kundenservice: 07631 / 360 – 350

Importiert von:

PEARL.GmbH | PEARL-Straße 1–3 | D-79426 Buggingen

© REV1 – 25.05.2018 – BS//MF