

Cámara de seguridad IP WiFi IPC-340.echo

con aplicación Full HD, compatible con Echo Show & Spot

operación manual



Tabla de contenido

Tu nueva cámara de seguridad IP WiFi.....	4
alcance de entrega	4
Notas importantes al principio	5
Información general de seguridad	5
Información importante sobre la eliminación	6
Declaración de conformidad	6
Detalles de producto	7
cámara.....	7
equipo.....	8
Instalación	8
Insertar tarjeta de memoria.....	8
Montaje.....	9
Montaje en pared / techo.....	9
Montaje en escritorio	11
instalar aplicación	12
Registro	12
Con dirección de correo electrónico	12
Con número de celular	13
Conectarse a la aplicación.....	13
utilizar	14
Indicadores LED	15
Descripción general de la aplicación	15
Imagen en vivo	16
Ajustes de la cámara	17
Establecer escenas	18
Quitar la cámara de la aplicación	19
Eliminar cuenta de aplicación	19
Amazon Alexa / Amazon Echo	19
Conectar / activar	19
Lista de comandos de voz.....	20
IFTTT.....	20
Conecte la aplicación ELESION con IFTTT	20
Establecer el gatillo	21
Restablecer cámara	21

intimidad.....	22
Especificaciones técnicas.....	22
Texto de licencia GPL.....	23

En el sitio web se puede encontrar información y respuestas a las preguntas más frecuentes (FAQ) sobre muchos de nuestros productos, así como cualquier manual actualizado:

www.7links.me

Ingrese el número de artículo o el nombre del artículo en el campo de búsqueda.

Tu nueva cámara de seguridad IP WiFi

Estimado cliente,

Gracias por adquirir esta cámara de seguridad IP WiFi. Gracias al enorme campo de visión, puede vigilar habitaciones enteras con una sola cámara: la cámara giró hasta 360 ° alrededor de su propio eje y giró hasta 75 ° verticalmente será. Tiene acceso mundial a la imagen de la cámara a través de Internet y la aplicación. La cámara también se puede combinar con su Echo Show, Echo Spot o Fire TV. Al moverse, se da cuenta de inmediato de los dispositivos relevantes. Por supuesto, la cámara también se puede controlar mediante el comando de voz de Alexa. La práctica función de intercomunicador puede simular su presencia y desanimar a los demás.

Lea estas instrucciones de funcionamiento y siga la información y los consejos que se enumeran para que pueda utilizar su nueva cámara de vigilancia IP WiFi de forma óptima.



NOTA:

Hay disponible una guía de instalación en video para este producto. Puede encontrarlo en www.pearl.de. Introduzca el número de artículo NX-4448 en el campo de búsqueda. Luego haga clic en la pestaña Video Tutorial en la página del producto.

alcance de entrega

- Cámara de vigilancia IP WiFi IPC-340.echo
- soporte de pared
- Cable de alimentación micro USB
- Herramienta de reinicio
- Almohadilla adhesiva
- Material de montaje (3 x tornillos, 3 x tacos)
- operación manual

Adicionalmente requerido:

- Tarjeta microSD de hasta 128 GB (por ejemplo, ZX-2595, ZX-2558)
- Fuente de alimentación USB (por ejemplo, SD-2201)

Aplicación recomendada:

- Para operar necesita una aplicación que pueda establecer una conexión entre su cámara de vigilancia y su dispositivo móvil. Recomendamos la aplicación ELESION gratuita para esto.

Notas importantes al principio

Información general de seguridad

- Lea atentamente las instrucciones de uso. Contienen información importante sobre el uso, la seguridad y el mantenimiento del dispositivo. Debe conservarse con cuidado y, si es necesario, transmitirse a los usuarios posteriores.
- El dispositivo solo se puede utilizar para el fin previsto de acuerdo con estas instrucciones de funcionamiento.
- Siga las instrucciones de seguridad al usar.
- Antes de la puesta en servicio, compruebe si el dispositivo y su cable de conexión, así como los accesorios, presentan daños.
- No apriete el cable de conexión, no lo tire sobre bordes afilados o superficies calientes.
- Si el cable de alimentación de este dispositivo está dañado, debe ser reemplazado por el fabricante, su servicio de atención al cliente o una persona calificada similar para evitar peligros.
- Desenchufe el dispositivo de la red: - después de cada uso, - en caso de averías durante el funcionamiento, - antes de limpiar el dispositivo
- Nunca extraiga el enchufe de la toma con el cable de alimentación o con las manos mojadas.
- El dispositivo está diseñado exclusivamente para fines domésticos o similares. ¡No debe utilizarse con fines comerciales!
- El dispositivo solo es apto para uso en interiores.
- Asegúrese de que el dispositivo tenga una buena estabilidad durante el funcionamiento y de que no pueda tropezar con el cable de alimentación.
- Nunca use el dispositivo después de un mal funcionamiento, por ejemplo, si el dispositivo se ha caído al agua o se ha dañado de cualquier otra manera.
- El fabricante no asume ninguna responsabilidad por el uso incorrecto resultante del incumplimiento de las instrucciones de uso.
- Modificar o cambiar el producto afecta la seguridad del producto. ¡Atención, riesgo de lesiones!
- Todos los cambios y reparaciones en el dispositivo o los accesorios solo pueden ser realizados por el fabricante o por personas expresamente autorizadas por él.
- Asegúrese de que el producto se utilice desde una toma de corriente de fácil acceso para que pueda desconectar rápidamente el dispositivo de la red en caso de emergencia.
- Nunca abra el producto usted mismo. ¡No realice nunca reparaciones usted mismo!
- Manipule el producto con cuidado. Puede dañarse con golpes, golpes o caídas desde poca altura.
- Mantenga el producto alejado de la humedad y el calor extremo.
- Nunca sumerja el producto en agua u otros líquidos.
- Reservado el derecho a realizar modificaciones técnicas y errores.

Información importante sobre la eliminación

Este dispositivo eléctrico no debe tirarse a la basura doméstica. Para una eliminación adecuada, comuníquese con los puntos de recolección públicos de su comunidad. Para obtener detalles sobre la ubicación de dicho punto de recogida y las restricciones de cantidad por día / mes / año, consulte la información del municipio correspondiente.



Declaración de conformidad

PEARL.GmbH declara que el producto NX-4448-675 cumple con la Directiva de diseño ecológico 2009/125 / EC, la Directiva RoHS 2011/65 / EU, la Directiva EMC 2014/30 / EU, la Directiva de bajo voltaje 2014 / 35 / UE y la Directiva de equipos de radio 2014/53 / UE.

Kurtasz, A.

Diploma de Gestión de la Calidad. Ing. (FH) Andreas Kurtasz

Puede encontrar la declaración de conformidad detallada en www.pearl.de/support. Introduzca el número de artículo NX-4448 en el campo de búsqueda.



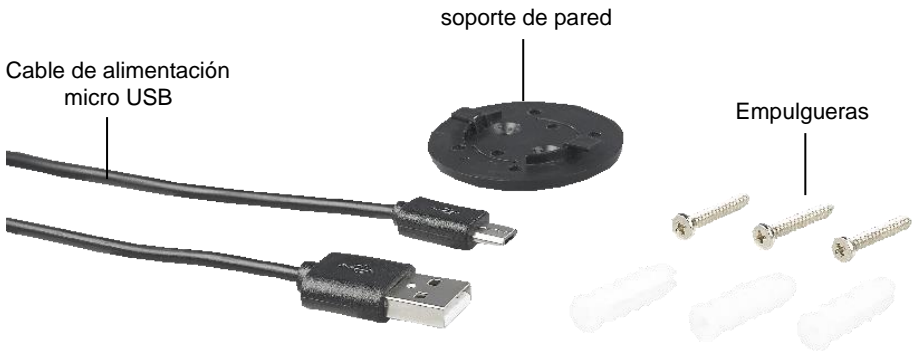
Detalles de producto

cámara



1. Ranura para tarjeta microSD y botón RESET
2. Lente de la cámara
3. LED de estado
4. Toma micro USB
5. Tendido de cables
6. Cabeza de bola
7. altavoz
8. micrófono

equipo



Instalación

Insertar tarjeta de memoria



NOTA:

La ranura para tarjetas microSD está ubicada en la mitad inferior de la rótula para que los extraños no puedan verla y roben la tarjeta de memoria.

1. Sujete la rótula por la parte delantera y trasera y gírela de modo que la lente de la cámara esté casi recta. Hágalo lenta y cuidadosamente. Deje de moverte tan pronto como la ranura de la tarjeta microSD esté expuesta.



- Deslice una tarjeta microSD (hasta 128 GB) con la esquina redondeada primero en la ranura para tarjetas microSD. Los puntos de contacto dorados apuntan al logotipo de la cámara (7 a la izquierda). Se debe superar una ligera resistencia del resorte para que la tarjeta microSD encaje en su lugar.



NOTA:

Para quitar la tarjeta de memoria, simplemente empujela un poco más en el compartimento de la tarjeta y luego extráigala.

Montaje

Montaje en pared / techo

- Utilice el soporte como plantilla y marque dos taladros en la ubicación deseada.



¡ATENCIÓN!

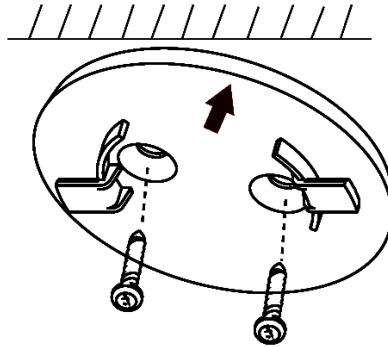
Asegúrese de que no haya líneas o tuberías en el punto de perforación seleccionado. ¡Esto puede provocar lesiones o daños medioambientales!

- Taladre agujeros en las ubicaciones marcadas.
- Inserte tacos en los agujeros. A continuación, atornille el soporte firmemente, con el lado liso hacia la pared.

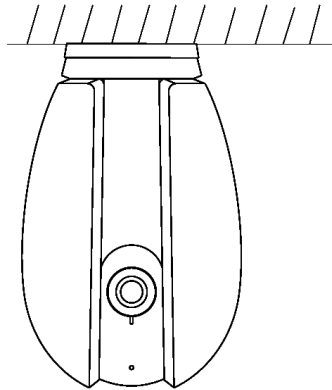


NOTA:

Tenga en cuenta que el material de montaje suministrado puede no ser adecuado para la ubicación de instalación deseada. Puede obtener material de montaje adecuado en la ferretería.



4. Conecte el cable de alimentación micro-USB a la toma micro-USB de su cámara.
5. Pase el cable a través de la guía de cables de su cámara.
6. Coloque su cámara correctamente en el soporte y gírela en sentido horario para apretarla.



7. Conecte el cable de alimentación micro USB a un adaptador de alimentación USB adecuado. El LED de estado se ilumina en rojo, la cámara se está iniciando.
8. Tan pronto como la cámara esté lista para funcionar, suena una pequeña melodía de señal. El LED de estado parpadea.

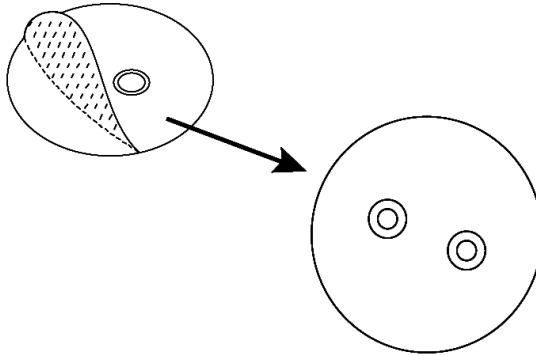


NOTA:

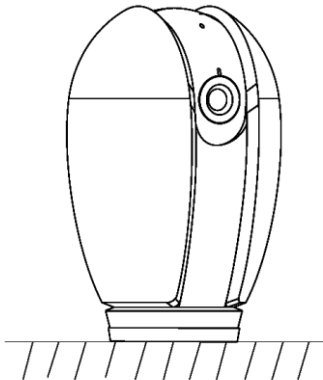
Recuerde girar la imagen de la cámara en la aplicación para que no se muestre todo al revés: imagen en vivo > icono de configuración en la parte superior derecha > funciones básicas > voltear imagen.

Montaje en escritorio

1. Limpie la superficie deseada, plana y lisa del polvo, la grasa y la suciedad.
2. Retire la película protectora de un lado de la almohadilla adhesiva.
3. Coloque el lado adhesivo de la almohadilla en el lado liso del soporte de pared.



4. Ahora retire la película protectora restante de la almohadilla adhesiva. Presione el soporte de pared firmemente en la ubicación de montaje deseada.
5. Conecte el cable de alimentación micro-USB a la toma micro-USB de su cámara.
6. Pase el cable a través de la guía de cables de su cámara.
7. Coloque su cámara correctamente en el soporte y gírela en sentido horario para apretarla.



8. Conecte el cable de alimentación micro USB a un adaptador de alimentación USB adecuado. El LED de estado se ilumina en rojo, la cámara se está iniciando.
9. Tan pronto como la cámara esté lista para funcionar, suena una pequeña melodía de señal. El LED de estado parpadea.

instalar aplicación

Para operar necesita una aplicación que pueda establecer una conexión entre su cámara de vigilancia y su dispositivo móvil. Recomendamos la aplicación gratuita ELESION para esto. Búsalo en Google Play Store (Android) o App Store (iOS) e instálalo en tu dispositivo móvil.

Registro

El registro en la aplicación se puede realizar a través de la dirección de correo electrónico o el número de teléfono móvil.

Con dirección de correo electrónico

1. Abra la aplicación ELESION. Si es necesario, le permite enviar mensajes.
2. Toca Crear una cuenta nueva.
3. Lea atentamente la política de privacidad. Luego toque Aceptar.
4. Ingrese su país en el primer campo.
5. Ingrese su dirección de correo electrónico en el segundo campo.
6. Toca Obtener código. Se enviará un correo electrónico de confirmación a su dirección de correo electrónico.
7. Busque un correo electrónico de ELESION en su buzón. Ingrese el código de confirmación almacenado en el correo electrónico en la aplicación dentro de los próximos minutos.



NOTA:

Si el correo electrónico no aparece en la bandeja de entrada, busque en la carpeta de correo no deseado.

8. Establezca una contraseña de cuenta. La contraseña debe constar de 6 a 20 caracteres y contener al menos una letra y un número.
9. Toque Finalizar.
10. Si es necesario, permita el acceso a la ubicación.
11. Toca Crear familia.



NOTA:

La creación de "grupos familiares" se utiliza para asignar ubicaciones. Si, por ejemplo, tiene varios domicilios, los dispositivos siguen estando claramente asignados al domicilio correspondiente. También puede invitar a otros miembros del hogar al grupo y otorgarles derechos de acceso al dispositivo.

12. Ingrese un nombre en el grupo en el primer campo (apellido), por ejemplo, Apartamento XXX.
13. Toque el segundo campo. Espere a que se determine su ubicación, luego toque Confirmar.
14. Especifique a qué salas debe postularse el grupo. Si es necesario, agregue una habitación.
15. En la parte superior derecha, toca Finalizar....
16. En el mensaje de éxito, toque Finalización. Llegas a la página de inicio de la aplicación (pestaña Mi Inicio).

Con número de celular

1. Abra la aplicación ELESION. Si es necesario, le permite enviar mensajes.
2. Toca Crear una cuenta nueva.
3. Lea atentamente la política de privacidad. Luego toque Aceptar.
4. Ingrese su país en el primer campo.
5. Ingrese su número de teléfono celular completo en el segundo campo.



NOTA:

Escriba el número según el formato de este ejemplo: 0173XXXXXXX (y no +49173XXXXXXX o 173XXXXXXX).

6. Toca Obtener código. Se enviará un SMS de confirmación a su número de teléfono.
7. Ingrese el código de confirmación almacenado en el SMS en la aplicación dentro de los próximos minutos.
8. Establezca una contraseña de cuenta. La contraseña debe constar de 6 a 20 caracteres y contener al menos una letra y un número.
9. Toque Finalizar.
10. Si es necesario, permita el acceso a la ubicación.
11. Toca Crear familia.



NOTA:

La creación de "grupos familiares" se utiliza para asignar ubicaciones. Por ejemplo, si tu tienen varias residencias, los dispositivos aún se pueden asignar claramente. También puede invitar a otros miembros del hogar al grupo y otorgarles derechos de acceso al dispositivo.

12. Asigne un nombre al grupo en el primer campo (apellido), por ejemplo, apartamento XXX.
13. Toque el segundo campo. Espere a que se determine su ubicación, luego toque Confirmar.
14. Determina qué habitaciones tiene la residencia. Si es necesario, agregue más habitaciones (por ejemplo, oficina, habitación de niños, habitación de invitados, dormitorio XXX, etc.).
15. En la parte superior derecha, toca Finalizar....
16. En el mensaje de éxito, toque Finalización. Llegas a la página de inicio de la aplicación (pestaña Mi Inicio).

Conectarse a la aplicación



NOTA:

Tenga en cuenta que la cámara solo es compatible con redes WiFi de 2,4 GHz.

1. Conecte su dispositivo móvil a la red de 2,4 GHz en la que se integrará su cámara.
2. Abra la aplicación ELESION.
3. Iniciar sesión. Llegas a la pestaña Mi casa.
4. Toque Agregar dispositivo o el símbolo más en la esquina superior derecha.
5. Desplácese hacia abajo. Toque el elemento del menú Cámara.



Kamera

6. Compruebe que el LED de estado de su cámara parpadee en rojo rápidamente.



NOTA:

Si el LED de estado no parpadea en rojo rápidamente, reinicie la cámara (consulte la sección Reinicio de la cámara) y comience de nuevo desde el paso 1.

7. En la parte inferior, toque Siguiente paso para que el indicador LED parpadee rápidamente.

8. Ingrese la contraseña de la red WiFi.



NOTA:

La red WiFi seleccionada se muestra debajo del campo de entrada. La red a la que está conectado su dispositivo móvil se selecciona automáticamente. Si esta no es la red WiFi deseada, toque Cambiar red, conecte el dispositivo móvil a la red y luego regrese a la aplicación con el botón Atrás.

9. Toque Confirmar. Después de una conexión exitosa, el LED de estado se ilumina en azul.

10. Toque el icono de lápiz para cambiar el nombre del dispositivo.



11. Dale a tu cámara un nombre único y fácilmente asignable. Luego toque Guardar.



NOTA:

Le recomendamos que cambie el nombre de su cámara en consecuencia en la aplicación para que pueda ser reconocida claramente por el control de comando de voz.

12. Toque la habitación en la que se utilizará su cámara (por ejemplo, el pasillo).

13. En la parte inferior, toca Finalizar.

14. Su cámara ahora se mostrará en la pestaña Dispositivos. Poco después, se abrirá la imagen en vivo de su cámara.

utilizar



NOTA:

Su cámara se controla a través de la aplicación ELESION.

No es necesario configurar la duración del video de detección de movimiento. Se registra de forma variable siempre que se reconozcan los movimientos hasta que no se reconozcan más movimientos.



NOTA:

Tan pronto como la tarjeta de memoria insertada esté llena, la grabación más antigua se sobrescribe automáticamente.

Indicadores LED

color	acción	importancia
rojo	parpadea lentamente	Esperando la configuración de WiFi
	parpadea rápidamente	Se está estableciendo una conexión WLAN
	brilla	Error de red de la cámara
azul	parpadea lentamente	Esperando la configuración manual de WLAN
	parpadea rápidamente	Se está estableciendo una conexión WLAN
	brilla	Modo de funcionamiento normal

Descripción general de la aplicación

Su aplicación se divide en tres pestañas: Mi casa, Escenas y Perfil.




	Mi pestaña de inicio	lista de dispositivos
		Lista de habitaciones
		añadir dispositivo
		Información meteorológica basada en la ubicación
	Pestaña de escenas inteligentes	Establecer / cambiar / activar / desactivar acciones automáticas (escenas)
	Ficha perfil	Manejo familiar
		Administración de Usuario
		Mensajes de aplicaciones sobre aprobaciones, alarmas activadas, etc. (centro de mensajes)
		Escanear el código QR del dispositivo (escanear)
		Dar retroalimentación (retroalimentación)
		Realizar ajustes de notificación / acceso de terceros (ajustes)

Imagen en vivo



NOTA:

Puede cambiar la orientación de la cámara tocando la imagen en vivo y deslizando el dedo en la dirección deseada. Dependiendo de la calidad de la conexión a Internet, la cámara reacciona más rápido o más lento a las entradas.

1. Vaya a la pestaña Dispositivos.
2. En la lista de dispositivos, toque su cámara. Se abre la imagen en vivo.
3. Controle su cámara tocando el icono correspondiente.

General



Encendido / apagado del micrófono de la cámara



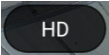
Encendido / apagado del altavoz de la cámara (función de intercomunicador)



Pantalla completa



calidad de imagen



Ajustes de la cámara

avance



Activación / desactivación de detección de movimiento



Encendido / apagado del altavoz de la cámara (función de intercomunicador)



Mueva la cámara tocando y manteniendo presionada la flecha direccional.



Iniciar / detener la grabación de video manual



Tomar fotos

reproducción



Recuperar grabaciones de un día calendario específico



Iniciar / detener la grabación de video manual



Tomar fotos

Ajustes de la cámara

Llame al menú de configuración tocando el siguiente símbolo en la esquina superior derecha de la imagen en vivo:



Las siguientes opciones están disponibles en el menú de configuración:

Cambiar el nombre del dispositivo	Editar el nombre de la cámara
La ubicación del dispositivo	Seleccione la habitación en la que se encuentra la cámara.
Verificar red	Verifique la fuerza de la red
Compartir dispositivo	Comparta la cámara con otros usuarios de la aplicación
Crear un grupo	Establezca qué dispositivos registrados en la aplicación deben activarse al mismo tiempo.
Información del dispositivo	Información de la cámara
retroalimentación	Enviar comentarios
Verifique la actualización del firmware	Actualice el firmware
Quitar el dispositivo	Eliminar la cámara de la aplicación
Restaurar la configuración de fábrica	Restablece tu dispositivo a la configuración de fábrica.

Establecer escenas

Establezca acciones automáticas del dispositivo que se adapten individualmente a sus necesidades. Estos están vinculados a ciertas condiciones a través de otros dispositivos conectados a la aplicación. Se requieren dispositivos sensoriales para crear escenas (por ejemplo, NX-4470).



PISTAS:

Para vincular dispositivos a su cámara que no están registrados en la aplicación ELESION, proceda como se describe en la sección IFTTT.

1. Abra la pestaña Escenas inteligentes.



2. Toque Smart Add o el icono más en la parte superior derecha.
3. Seleccione la categoría que desee:

- **Escena:** Controle múltiples dispositivos usando el botón en un dispositivo
- **Automatización:** ciertas condiciones desencadenan automáticamente acciones de los dispositivos

4. Toca Nombrar escena.
5. Ingrese el nombre de la escena y toque Aceptar.

Escena:

6. Toque Agregar acción a realizar o el símbolo más junto a **Se llevan a cabo las siguientes acciones.**
7. Toque el dispositivo que desee.
8. Toque la opción que desee.
9. Establezca la opción que desee.
10. En la esquina superior derecha, toca Siguiente.
11. Toque el botón de abajo para mostrar (cursor a la derecha) u ocultar (cursor a la izquierda) la escena en la pestaña Inicio.

Automatización:

6. Toque Agregar condiciones para la activación o en el símbolo más junto a Si se cumple alguna condición....
7. Toque la categoría que desee.
8. Establezca la opción que desee.
9. En la esquina superior derecha, toca Siguiente.
10. En la parte inferior, toque Agregar acciones a realizar o en el símbolo más junto a Se realizan las siguientes acciones.
11. Toque la opción que desee.
12. Termine de configurar la escena / automatización haciendo clic en en la esquina superior derecha **ahorrar** grifo.

Quitar la cámara de la aplicación

1. En la lista de dispositivos (pestaña Mi casa), toque su cámara.
2. Toque el símbolo de menú en la esquina superior derecha:



3. Desplácese hacia abajo y toque Eliminar dispositivo.
4. Confirme el proceso tocando Listo en la ventana del mensaje, su cámara se eliminará de la aplicación.

Eliminar cuenta de aplicación

1. Abra la pestaña Perfil.



2. En la parte superior, haga clic en la flecha junto a su dirección de correo electrónico.
3. Si es necesario, desplácese hacia abajo y toque el elemento del menú **desactivar cuenta**.
4. Toque Confirmar.
5. Lea atentamente la pantalla de información. Luego toque Confirmar.
6. Se cerrará la sesión automáticamente. Su cuenta se eliminará permanentemente a la hora indicada en la pantalla de información.

Amazon Alexa / Amazon Echo

Conectar / activar

Para controlar su cámara mediante un comando de voz o para mostrar la imagen en vivo de la cámara en su Amazon Echo Show, Amazon Echo Spot o Fire TV, la aplicación ELESION debe activarse primero en la aplicación Amazon Alexa.

NOTA:



Para usar la función de comando de voz, necesita una voz de Alexa dispositivo compatible (por ejemplo, ZX-1660, Echo Dot o Echo) y una cuenta de Amazon.

Para ver la imagen en vivo desde la cámara fuera de la aplicación iO.e, necesita Alexa Echo Show o Fire TV.

1. Instale la aplicación Amazon Alexa de Amazon.
2. Abra la aplicación Amazon Alexa.
3. Inicie sesión con su cuenta de Amazon
4. Abra el menú y toque el elemento del menú Habilidades y juegos.
5. Ingrese ELESION en la barra de búsqueda. Luego toque el ícono de la lupa.
6. En la lista de resultados de la búsqueda, toque ELESIÓN.
7. Toca ACTIVAR.
8. Establezca su país en la parte delantera del primer campo de entrada.

**NOTA:**

La lista de países no está alfabética, sino ordenada por código de área. Los países se enumeran con sus nombres en inglés (por ejemplo, Alemania +49).

9. Además del código de país, ingrese la dirección de correo electrónico o el número de teléfono móvil con el que se registró en ELESION.
10. Ingrese la contraseña de su cuenta ELESION en el segundo campo.
11. Toca Conectar inmediatamente.
12. El símbolo ELESION y su dirección de correo electrónico o número de teléfono móvil se muestran arriba. En la parte inferior, toca Autorizar. Su cuenta ELESION se vinculará a la **Amazon Alexa**-Aplicación vinculada. Esto puede tardar unos minutos.
13. Espere a que aparezca el mensaje de éxito ELESION se vinculó correctamente. Luego, toca Listo en la parte superior izquierda. Llegas a la pestaña ELESIÓN de la aplicación.
14. Toca DESCUBRIR DISPOSITIVOS.

Lista de comandos de voz

Inicie cada comando de voz con "Alexa". Además, siempre debe decir "cámara" delante del nombre que le ha dado a su cámara en la aplicación ELESION. Si olvida hacer esto, Alexa no podrá identificar su cámara.

**NOTA:**

En la siguiente tabla, XXXX sirve como marcador de posición para el nombre que le ha dado a su cámara en la aplicación ELESION.

acción	Comando de voz
Mostrar imagen en vivo	Alexa, muestra la cámara XXXX!
	¡Alexa, activa la cámara XXXX!
Salir de la imagen en vivo	¡Alexa, detente!
	¡Alexa, ve a la página de inicio!

IFTTT

IFTTT funciona según el principio "Si ocurre X, entonces Y se activa". Con la ayuda de la aplicación IFTTT, las acciones de otras aplicaciones compatibles ahora se pueden vincular con acciones de la aplicación ELESION.

Conecte la aplicación ELESION con IFTTT

1. Instale la aplicación IFTTT en su dispositivo móvil
2. Configure una cuenta IFTTT.
3. Abra la aplicación IFTTT e inicie sesión.
4. En la parte inferior, toca la pestaña Buscar.
5. Ingrese la vida inteligente en la barra de búsqueda.
6. En la lista de aplicaciones, toque la pestaña Servicios y luego toque la aplicación Smart Life en la lista de aplicaciones.
7. Luego toque Conectar. Se le redirigirá automáticamente a la página de inicio de sesión de la aplicación.

8. Inicie sesión con su cuenta ELESION (número de teléfono o correo electrónico y contraseña).
9. Toca Vincular ahora.
10. Toque Autorizar.
11. Luego toque Abrir. La aplicación ELESION se agrega como un subprograma en la aplicación IFTTT.

Establecer el gatillo

1. Abra la aplicación IFTTT.
2. En la parte inferior derecha, toca la pestaña Mis subprogramas.
3. Toque el símbolo más en la esquina superior derecha.
4. Toque el símbolo más de nuevo.
5. Toque Servicios de búsqueda. Entra en Smart Life.
6. En la lista de subprogramas encontrados, toque la aplicación Smart Life.
7. Crea el disparador deseado. Por ejemplo, la alarma de un sensor compatible (disparador / X) se puede utilizar para grabar su cámara (acción de seguimiento / Y) para liderar.



NOTA:

Tenga en cuenta que los dispositivos (en este caso, la cámara de vigilancia) deben estar en línea para que la aplicación IFTTT pueda encontrarlos o reconocerlos.

Restablecer cámara

Restablece tu cámara a la configuración de fábrica. El botón RESET para restablecer la cámara se encuentra debajo de la ranura para tarjetas microSD.

1. Sujete la rótula por la parte delantera y trasera y gírela de modo que la lente de la cámara esté casi recta. Hágalo lenta y cuidadosamente. Detenga el movimiento tan pronto como el botón RESET esté expuesto.



2. Presione el botón RESET con la herramienta de reinicio durante aproximadamente 5 segundos, escuchará tres tonos de señal. Su cámara se restablecerá a la configuración de fábrica.

intimidad

Antes de pasar el dispositivo a terceros, envíelo para su reparación o devuélvalo, tenga en cuenta los siguientes puntos:

- Borrar todos los datos.
- Restablece el dispositivo a la configuración de fábrica.
- Quita el dispositivo de la aplicación.
- Retire la tarjeta de memoria.

Una explicación de por qué ciertos datos personales para el registro o ciertos Se requieren aprobaciones para su uso en la aplicación.

Especificaciones técnicas

Fuente de alimentación		5 V CC, 1 A
ACCESO A INTER- NET IN- ALÁMBRICO	Estándar WLAN	802.11b / g / n
	Frecuencia de radio	2.400.0-2.483.5 MHz
	Potencia máxima de transmisión	18,5 dBm
resolución		1280 x 720 píxeles
Compresión de video		H-264
Sensor CMOS		1/4 pulg.
Giratorio	vertical	75 °
	horizontal	360 °
Vision nocturna		hasta 10 m
Detección de movimiento		✓
Función de intercomunicador		✓
Tarjeta de memoria		microSD hasta 128 GB
Dimensiones		96 x 63 x 58 mm
Peso		153 g

Texto de licencia GPL

Si lo solicita (en opensource@pearl.de), también le enviaremos el código fuente en un soporte de datos disponible comercialmente, cuyos costos de fabricación reclamaremos a cambio. Puede ver el texto completo de la licencia a continuación. Puede obtener más información, en particular por qué no hay una traducción oficial al alemán de las condiciones de la licencia, en <http://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html>. Dado que se trata de software gratuito, los desarrolladores de este software excluyen la responsabilidad en la medida permitida por la ley. Tenga en cuenta que, por supuesto, la garantía del hardware no se ve afectada y existe en su totalidad. Estaremos encantados de responder a más preguntas en opensource@pearl.de.

LICENCIA PÚBLICA GENERAL GNU

Versión 2, junio de 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, EE. UU.

Todo el mundo puede copiar y distribuir copias textuales de este documento de licencia, pero no se permite cambiarlo.

Preámbulo

Las licencias para la mayoría del software están diseñadas para quitarle la libertad de compartirlo y cambiarlo. Por el contrario, la Licencia Pública General GNU está destinada a garantizar su libertad para compartir y cambiar software libre para asegurarse de que el software sea gratuito para todos sus usuarios. Esta Licencia Pública General se aplica a la mayor parte del software de la Free Software Foundation y a cualquier otro programa cuyos autores se comprometan a utilizarlo. (En su lugar, algún otro software de la Free Software Foundation está cubierto por la GNU Lesser General Public License). También puede aplicarlo a sus programas.

Cuando hablamos de software libre, nos referimos a la libertad, no al precio. Nuestras Licencias Públicas Generales están diseñadas para garantizar que tenga la libertad de distribuir copias de software gratuito (y cobrar por este servicio si lo desea), que reciba el código fuente o pueda obtenerlo si lo desea, que puede cambiar el software o utilizar partes de él en nuevos programas gratuitos; y que sepa que puede hacer estas cosas.

Para proteger sus derechos, debemos imponer restricciones que prohíban a cualquier persona negarle estos derechos o pedirle que renuncie a los mismos. Estas restricciones se traducen en ciertas responsabilidades para usted si distribuye copias del software o si lo modifica.

Por ejemplo, si distribuye copias de un programa de este tipo, ya sea gratis o por una tarifa, debe otorgar a los destinatarios todos los derechos que tiene. Debe asegurarse de que ellos también reciban o puedan obtener el código fuente. Y debe mostrarles estos términos para que conozcan sus derechos. Protegemos sus derechos con dos pasos: (1)

derechos de autor del software y (2) le ofrecemos esta licencia que le da permiso legal para copiar, distribuir y / o modificar el software. Además, para la protección de cada autor y la nuestra, queremos asegurarnos de que todos entiendan que no hay garantía para este software gratuito. Si el software es modificado por otra persona y se transmite, queremos que sus destinatarios sepan que lo que tienen no es el original, de modo que cualquier problema introducido por otros no se refleje en la reputación del autor original.

Finalmente, cualquier programa gratuito está constantemente amenazado por patentes de software. Deseamos evitar el peligro de que los redistribuidores de un programa gratuito obtengan licencias de patente individualmente, lo que de hecho hace que el programa sea propietario. Para evitar esto, hemos dejado en claro que cualquier patente debe tener licencia para uso gratuito de todos o no tener licencia en absoluto.

Los términos y condiciones precisos para la copia, distribución y modificación siguen

TÉRMINOS Y CONDICIONES DE COPIA, DISTRIBUCIÓN Y MODIFICACIÓN

Esta licencia se aplica a cualquier programa u otro trabajo que contenga un aviso colocado por el titular de los derechos de autor que indique que puede distribuirse según los términos de esta licencia pública general. El "Programa", a continuación, se refiere a dicho programa o trabajo, y un "trabajo basado en el Programa" significa el Programa o cualquier trabajo derivado bajo la ley de derechos de autor: es decir, un trabajo que contiene el Programa o una parte de ya sea textualmente o con modificaciones y / o traducido a otro idioma. (Heredada, la traducción se incluye sin limitación en el término "modificación"). A cada licenciataria se le llama "usted". Las actividades distintas de la copia, distribución y modificación no están cubiertas por esta Licencia; están fuera de su alcance. El acto de ejecutar el programa no está restringido, y la salida del programa se cubre solo si su contenido constituye un trabajo basado en el programa (independientemente de que se haya realizado mediante la ejecución del programa). Que eso sea cierto depende de lo que haga el programa.

1. Puede copiar y distribuir copias textuales del código fuente del Programa a medida que lo recibe, en cualquier medio, siempre que publique de manera visible y adecuada en cada copia un aviso de derechos de autor apropiado y una renuncia de garantía; mantener intactos todos los avisos que se refieren a esta Licencia y a la ausencia de garantía; y entregue a cualquier otro destinatario del programa una copia de esta licencia junto con el programa.

Puede cobrar una tarifa por el acto físico de transferir una copia y, si lo desea, puede ofrecer protección de garantía a cambio de una tarifa.

2. Puede modificar su copia o copias del programa o cualquier parte del mismo, formando así un trabajo basado en el programa, y copiar y distribuir tales modificaciones o trabajo bajo los términos de la Sección 1 anterior, siempre que también cumpla con todas las estas condiciones:

- a) Debe hacer que los archivos modificados lleven avisos destacados que indiquen que cambió los archivos y la fecha de cualquier cambio.

- b) Debe hacer que cualquier trabajo que distribuya o publique, que en su totalidad o en parte contenga o se derive del programa o cualquier parte del mismo, sea licenciado en su totalidad sin costo para terceros bajo los términos de esta licencia.
- c) Si el programa modificado normalmente lee los comandos de manera interactiva cuando se ejecuta, debe hacer que, cuando comience a ejecutarse para dicho uso interactivo de la manera más común, imprima o muestre un anuncio que incluya un aviso de copyright apropiado y un aviso de que no hay garantía (o si no, diciendo que usted proporciona una garantía) y que los usuarios pueden redistribuir el programa bajo estas condiciones, y decirle al usuario cómo ver una copia de esta licencia. (Excepción: si el Programa en sí es interactivo pero normalmente no imprime dicho anuncio, no es necesario que su trabajo basado en el Programa imprima un anuncio).

Estos requisitos se aplican a la obra modificada en su conjunto. Si las secciones identificables de ese trabajo no se derivan del Programa, y pueden considerarse razonablemente trabajos independientes y separados en sí mismos, entonces esta Licencia y sus términos no se aplican a esas secciones cuando las distribuye como trabajos separados. Pero cuando distribuye las mismas secciones como parte de un todo que es una obra basada en el programa, la distribución del todo debe realizarse según los términos de esta licencia, cuyos permisos para otras licencias se extienden al todo y, por lo tanto, a cada y cada parte independientemente de quién la haya escrito.

Por lo tanto, no es la intención de esta sección reclamar derechos o impugnar sus derechos sobre trabajos escritos completamente por usted; más bien, la intención es ejercer el derecho a controlar la distribución de trabajos derivados o colectivos basados en el programa.

Además, una mayor agregación de otro trabajo no basado en el programa con el programa (o con un trabajo basado en el programa) en un volumen de un medio de almacenamiento o distribución no incluye el otro trabajo bajo el alcance de esta licencia.

3. Puede copiar y distribuir el Programa (o un trabajo basado en él, según la Sección 2) en código objeto o en forma ejecutable según los términos de las Secciones 1 y 2 anteriores siempre que también realice una de las siguientes acciones:

- a. Acompañarlo con el código fuente completo legible por máquina correspondiente, el cual debe ser distribuido bajo los términos de las Secciones 1 y 2 anteriores en un medio utilizado habitualmente para el intercambio de software; o,
- b. Acompañarlo con una oferta por escrito, válida por al menos tres años, para entregar a cualquier tercero, por un cargo no mayor al costo de realizar físicamente la distribución de la fuente, una copia completa legible por máquina del código fuente correspondiente, para ser distribuida bajo los términos de las Secciones 1 y 2 anteriores en un medio utilizado habitualmente para el intercambio de software; o,

- c. Acompáñelo con la información que recibió sobre la oferta para distribuir el código fuente correspondiente. (Esta alternativa está permitida solo para distribución no comercial y solo si recibió el programa en código objeto o en forma ejecutable con dicha oferta, de acuerdo con la Subsección b anterior).

El código fuente de una obra significa la forma preferida de la obra para realizar modificaciones. Para un trabajo ejecutable, el código fuente completo significa todo el código fuente para todos los módulos que contiene, más cualquier archivo de definición de interfaz asociado, más los scripts usados para controlar la compilación e instalación del ejecutable. Sin embargo, como una excepción especial, el código fuente distribuido no necesita incluir nada que se distribuya normalmente (ya sea en forma fuente o binaria) con los componentes principales (compilador, núcleo, etc.) del sistema operativo en el que se ejecuta el ejecutable, a menos que ese componente acompañe al ejecutable.

Si la distribución de código ejecutable o de objeto se realiza ofreciendo acceso para copiar desde un lugar designado, entonces ofrecer acceso equivalente para copiar el código fuente desde el mismo lugar cuenta como distribución del código fuente, aunque terceros no estén obligados a copiar el código fuente. fuente junto con el código objeto.

4. No puede copiar, modificar, sublicenciar ni distribuir el programa, excepto en los casos expresamente previstos en esta licencia. Cualquier intento de copiar, modificar, sublicenciar o distribuir el programa de otra manera es nulo y automáticamente terminará sus derechos bajo esta licencia. Sin embargo, a las partes que hayan recibido copias o derechos de usted bajo esta licencia no se les dará por terminada su licencia siempre que dichas partes sigan cumpliendo plenamente.

5. No es necesario que acepte esta licencia, ya que no la ha firmado. Sin embargo, nada más le otorga permiso para modificar o distribuir el programa o sus trabajos derivados. Estas acciones están prohibidas por ley si no acepta esta Licencia. Por lo tanto, al modificar o distribuir el programa (o cualquier trabajo basado en el programa), usted indica su aceptación de esta licencia para hacerlo, y todos sus términos y condiciones para copiar, distribuir o modificar el programa o los trabajos basados en él.

6. Cada vez que redistribuye el programa (o cualquier trabajo basado en el programa), el destinatario recibe automáticamente una licencia del licenciante original para copiar, distribuir o modificar el programa sujeto a estos términos y condiciones. No puede imponer más restricciones al ejercicio de los derechos concedidos por los destinatarios en. Usted no es responsable de hacer cumplir esta licencia por parte de terceros.

7. Si, como consecuencia de una sentencia judicial o alegación de infracción de patente o por cualquier otro motivo (no limitado a cuestiones de patentes), se le imponen condiciones (ya sea por orden judicial, acuerdo o de otro modo) que contradigan las condiciones de esta Licencia, no lo eximen de las condiciones de esta licencia. Si no puede distribuir para satisfacer simultáneamente sus obligaciones bajo esta Licencia y cualquier otra obligación pertinente, entonces, como consecuencia, no podrá distribuir el Programa en absoluto. Por ejemplo, si una licencia de patente no permite la redistribución libre de regalías del Programa. por todos aquellos que reciben copias directa o indirectamente a

través de usted, entonces la única forma en que podría satisfacer tanto esta licencia como esta sería abstenerse completamente de distribuir el programa.

Si alguna parte de esta sección se considera inválida o inaplicable bajo cualquier circunstancia particular, se pretende que el resto de la sección se aplique y la sección en su conjunto se aplicará en otras circunstancias.

No es el propósito de esta sección inducirlo a infringir ninguna patente u otros reclamos de derechos de propiedad o impugnar la validez de dichos reclamos; Esta sección tiene el único propósito de proteger la integridad del sistema de distribución de software libre, que se implementa mediante prácticas de licencia pública. Mucha gente ha hecho contribuciones generosas a la amplia gama de software distribuido a través de ese sistema confiando en la aplicación consistente de ese sistema; Depende del autor / donante decidir si está dispuesto a distribuir software a través de cualquier otro sistema y un licenciatario no puede imponer esa elección.

Esta sección está destinada a dejar completamente en claro lo que se cree que es una consecuencia del resto de esta licencia.

8. Si la distribución y / o el uso del Programa está restringido en ciertos países ya sea por patentes o por interfaces con derechos de autor, el titular original de los derechos de autor que coloca el Programa bajo esta Licencia puede agregar una limitación de distribución geográfica explícita que excluya esos países, de modo que la distribución sólo está permitido en o entre países no excluidos. En tal caso, esta licencia incorpora la limitación como si estuviera escrita en el cuerpo de esta licencia.

9. La Free Software Foundation puede publicar versiones revisadas y / o nuevas de la Licencia Pública General de vez en cuando. Estas nuevas versiones serán similares en espíritu a la versión actual, pero pueden diferir en detalles para abordar nuevos problemas o inquietudes.

A cada versión se le asigna un número de versión distintivo. Si el programa especifica un número de versión de esta licencia que se aplica a él y "cualquier versión posterior", tiene la opción de seguir los términos y condiciones de esa versión o de cualquier versión posterior publicada por la Free Software Foundation. Si el programa no especifica un número de versión de esta licencia, puede elegir cualquier versión publicada por la Free Software Foundation.

10. Si desea incorporar partes del programa en otros programas libres cuyas condiciones de distribución son diferentes, escriba al autor para pedirle permiso. Para el software que tiene derechos de autor de la Free Software Foundation, escriba a la Free Software Foundation; a veces hacemos excepciones para esto. Nuestra decisión se guiará por los dos objetivos de preservar el estado libre de todos los derivados de nuestro software libre y promover el intercambio y la reutilización del software en general.

SIN GARANTÍA

11. DEBIDO A QUE EL PROGRAMA TIENE UNA LICENCIA GRATUITA, NO HAY GARANTÍA PARA EL PROGRAMA, EN LA MEDIDA PERMITIDA POR LA LEY APLICABLE. EXCEPTO CUANDO SE INDIQUE LO CONTRARIO POR ESCRITO, LOS TITULARES

DE LOS DERECHOS DE AUTOR Y / O OTRAS PARTES PROPORCIONAN EL PROGRAMA "TAL CUAL" SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, YA SEA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZACIÓN E IDONEIDAD DE UNA PARTE. USTED ASUME TODO EL RIESGO EN CUANTO A LA CALIDAD Y RENDIMIENTO DEL PROGRAMA. SI EL PROGRAMA RESULTA DEFECTUOSO, USTED ASUME EL COSTO DE TODOS LOS SERVICIOS, REPARACIONES O CORRECCIONES NECESARIOS.

12. EN NINGÚN CASO A MENOS QUE LO REQUIERA LA LEY APLICABLE O ACUERDO POR ESCRITO, CUALQUIER TITULAR DE LOS DERECHOS DE AUTOR, O CUALQUIER OTRA PARTE QUE PUEDA MODIFICAR Y / O REDISTRIBUIR EL PROGRAMA COMO SE PERMITE ARRIBA, SERÁ RESPONSABLE ANTE USTED POR DAÑOS, INCLUYENDO CUALQUIER DAÑO GENERAL, ESPECIAL DAÑOS INCIDENTALES O CONSECUENTES QUE SURJAN DEL USO O LA INCAPACIDAD DE UTILIZAR EL PROGRAMA (INCLUYENDO PERO NO LIMITADO A LA PÉRDIDA DE DATOS O DATOS QUE SE REPRESENTEN INEXACTOS O PÉRDIDAS SOSTENIDAS POR USTED O TERCEROS O UNA FALLA DEL PROGRAMA PARA OPERAR CON CUALQUIER OTRO PROGRAMA), INCLUSO SI DICHO TITULAR U OTRA PARTE HA SIDO ADVERTIDO DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS.

FIN DE TÉRMINOS Y CONDICIONES

Cómo aplicar estos términos a sus nuevos programas

Si desarrolla un nuevo programa y desea que sea de la mayor utilidad posible para el público, la mejor manera de lograrlo es convertirlo en un software gratuito que todos puedan redistribuir y cambiar bajo estos términos.

Para ello, adjunte los siguientes avisos al programa. Es seguro adjuntarlos al comienzo de cada archivo fuente para transmitir de manera más efectiva la exclusión de garantía; y cada archivo debe tener al menos la línea "copyright" y un puntero al lugar donde se encuentra el aviso completo.

una línea para dar el nombre del programa y una idea de lo que hace.

Copyright (C) +++ yyyy nombre del autor +++

Este programa es software gratuito; puede redistribuirlo y / o modificarlo según los términos de la Licencia Pública General GNU publicada por la Free Software Foundation; Ya sea la versión 2 de la Licencia o (a su elección) cualquier versión posterior.

Este programa se distribuye con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA; incluso sin la garantía implícita de COMERCIALIZACIÓN o APTITUD PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR. Consulte la Licencia pública general GNU para obtener más detalles.

Debería haber recibido una copia de la Licencia Pública General GNU junto con este programa; si no, escriba a Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, Estados Unidos.

También agregue información sobre cómo contactarlo por correo electrónico y en papel.

Si el programa es interactivo, haga que muestre un breve aviso como este cuando se inicie en modo interactivo:

*Gnomovision versión 69, Copyright (C) año nombre del autor
Gnomovision viene SIN ABSOLUTAMENTE NINGUNA GARANTÍA; para obtener detalles, escriba "show w". Este es un software gratuito y puede redistribuirlo bajo ciertas condiciones; escriba "show c" para obtener más detalles.*

Los comandos hipotéticos `show w` y `show c` deberían mostrar las partes apropiadas de la Licencia Pública General. Por supuesto, los comandos que usa pueden llamarse de otra manera que `show w` y `show c`; incluso podrían ser clics del mouse o elementos de menú, lo que se adapte a su programa.

También debe hacer que su empleador (si trabaja como programador) o su escuela, si la hubiera, firmen una "renuncia de derechos de autor" para el programa, si es necesario. Aquí hay una muestra; alterar los nombres:

Yoyodyne, Inc., por la presente, renuncia a todo interés de derechos de autor en el programa "Gnomovision" (que pasa por los compiladores) escrito por James Hacker.

firma de Ty Coon, 1 de abril de 1989
Ty Coon, presidente de Vice

Esta Licencia Pública General no permite incorporar su programa en programas propietarios. Si su programa es una biblioteca de subrutinas, puede considerar más útil permitir vincular aplicaciones propietarias con la biblioteca. Si esto es lo que desea hacer, use la Licencia Pública General Reducida GNU en lugar de esta Licencia.

Atención al cliente: +49 7631/360 - 350

Importado de:

PEARL.GmbH | PEARL Straße 1-3 | D-79426 Buggingen

© REV4 - 27/02/2019 - BS // MF