

PAN-Tilt-IP-Überwachungskamera IPC-390.echo

mit HD, WLAN, App und Nachtsicht, IP65

Bedienungsanleitung



Inhaltsverzeichnis

Ihre neue Pan-Tilt-IP-Überwachungskamera	4
Lieferumfang	4
Wichtige Hinweise zu Beginn	5
Allgemeine Sicherheitshinweise	5
Wichtige Hinweise zur Entsorgung	6
Konformitätserklärung	6
Produktdetails	7
Montage	7
Deckenmontage	7
Wandmontage	8
LEDs	9
Bewegungserkennung	9
App installieren	9
Registrierung	9
Per Email-Adresse	9
Per Mobilfunknummer	10
Gerät mit App verbinden	11
Videobild drehen	13
App	14
Übersicht	14
Live-Bild	15
Vorschau	15
Geräte-Einstellungen	16
Szenen einstellen	16
Kamera aus App entfernen	17
App-Konto löschen	18
Amazon Alexa / Amazon Echo Show	18
Verbinden / Aktivieren	18
Liste mit Sprachbefehlen	19
Kamera zurücksetzen	19
Datenschutz	19

Technische Daten	20
GPL-Lizenztext	3

Informationen und Antworten auf häufige Fragen (FAQs) zu vielen unserer Produkte sowie ggfs. aktualisierte Handbücher finden Sie auf der Internetseite:

www.7links.me

Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer oder den Artikelnamen ein.

Ihre neue Pan-Tilt-IP-Überwachungskamera

Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,

vielen Dank für den Kauf dieser Pan-Tilt-IP-Überwachungskamera.
Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung aufmerksam durch und beachten Sie die aufgeführten Hinweise und Tipps, damit Sie Ihre Outdoor-Kamera optimal einsetzen können.

Lieferumfang

- Kamera
- Halterung
- Winkel
- 2 Winkel-Schrauben
- Netzteil
- 3 Schrauben
- 3 Dübel
- Reset-Tool
- Bedienungsanleitung

Empfohlene App:

Zum Betrieb benötigen Sie eine App, die eine Verbindung zwischen Ihrem Gerät und Ihrem Mobilgerät herstellen kann. Wir empfehlen hierzu die kostenlose App **ELESION** aus dem Google Play Store (Android), oder dem App Store (iOS).

Wichtige Hinweise zu Beginn

Allgemeine Sicherheitshinweise

- Die Gebrauchsanweisung aufmerksam lesen. Sie enthält wichtige Hinweise für den Gebrauch, die Sicherheit und die Wartung des Gerätes. Sie soll sorgfältig aufbewahrt und gegebenenfalls an Nachbenutzer weitergegeben werden.
- Das Gerät darf nur für den vorgesehenen Zweck, gemäß dieser Gebrauchsanweisung, verwendet werden.
- Beim Gebrauch die Sicherheitshinweise beachten.
- Vor der Inbetriebnahme das Gerät und seine Anschlussleitung sowie Zubehör auf Beschädigungen überprüfen.
- Die Anschlussleitung nicht quetschen, nicht über scharfen Kanten oder heiße Oberflächen ziehen; Anschlussleitung nicht zum Tragen verwenden.
- Wenn die Netzanschlussleitung dieses Gerätes beschädigt wird, muss sie durch den Hersteller oder seinen Kundendienst oder eine ähnlich qualifizierte Person ersetzt werden, um Gefährdungen zu vermeiden.
- Ziehen Sie den Netzstecker des Gerätes nach jedem Gebrauch, bei Störungen während des Betriebes und vor jeder Reinigung des Gerätes.
- Ziehen Sie den Stecker nie am Netzkabel oder mit nassen Händen aus der Steckdose.
- Das Gerät ist ausschließlich für den Haushaltsgebrauch oder ähnliche Verwendungszwecke bestimmt. Es darf nicht für gewerbliche Zwecke verwendet werden!
- Benutzen Sie das Gerät niemals nach einer Fehlfunktion, z.B. wenn das Gerät ins Wasser oder heruntergefallen ist oder auf eine andere Weise beschädigt wurde.
- Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung bei falschem Gebrauch, der durch Nichtbeachtung der Gebrauchsanleitung zustande kommt.
- Ein Umbauen oder Verändern des Produktes beeinträchtigt die Produktsicherheit. Achtung Verletzungsgefahr!
- Alle Änderungen und Reparaturen an dem Gerät oder Zubehör dürfen nur durch den Hersteller oder von durch ihn ausdrücklich hierfür autorisierte Personen durchgeführt werden.
- Achten Sie darauf, dass das Produkt an einer Steckdose betrieben wird, die leicht zugänglich ist, damit Sie das Gerät im Notfall schnell vom Netz trennen können.
- Behandeln Sie das Produkt sorgfältig. Es kann durch Stöße, Schläge oder Fall aus bereits geringer Höhe beschädigt werden.
- Halten Sie das Produkt fern von Feuchtigkeit und extremer Hitze.
- Tauchen Sie das Produkt niemals in Wasser oder andere Flüssigkeiten.
- Das Gerät darf nur für den vorgesehenen Zweck, gemäß dieser Gebrauchsanweisung, verwendet werden.
- Beachten Sie beim Gebrauch die Sicherheitshinweise.
- Überprüfen Sie vor der Inbetriebnahme das Gerät und seine Anschlussleitung sowie Zubehör auf Beschädigungen.
- Die Anschlussleitung nicht quetschen, nicht über scharfe Kanten oder heiße Oberflächen ziehen.
- Ziehen Sie den Netzstecker des Gerätes nach jedem Gebrauch, bei Störungen während des Betriebes und vor jeder Reinigung des Gerätes.
- Den Stecker nie am Netzkabel oder mit nassen Händen aus der Steckdose ziehen.

- Das Gerät ist ausschließlich für den Haushaltsgebrauch oder ähnliche Verwendungszwecke bestimmt. Es darf nicht für gewerbliche Zwecke verwendet werden!
- Achten sie darauf, dass das Gerät beim Betrieb eine gute Standfestigkeit besitzt und nicht über das Netzkabel gestolpert werden kann.
- Benutzen Sie das Gerät niemals nach einer Fehlfunktion, z.B. wenn das Gerät ins Wasser oder heruntergefallen ist oder auf eine andere Weise beschädigt wurde. Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung bei falschem Gebrauch, der durch Nichtbeachtung der Gebrauchsanleitung zustande kommt.
- Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten!

Wichtige Hinweise zur Entsorgung

Dieses Elektrogerät gehört nicht in den Hausmüll. Für die fachgerechte Entsorgung wenden Sie sich bitte an die öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde. Einzelheiten zum Standort einer solchen Sammelstelle und über ggf. vorhandene Mengenbeschränkungen pro Tag / Monat / Jahr entnehmen Sie bitte den Informationen der jeweiligen Gemeinde.



Konformitätserklärung

Hiermit erklärt PEARL.GmbH, dass sich das Produkt NX-4449-675 in Übereinstimmung mit der Funkanlagen-Richtlinie 2014/53/EU, der Ökodesignrichtlinie 2009/125/EG, der RoHS Richtlinie 2011/65/EU, der EMV-Richtlinie 2014/30/EU und der Niederspannungsrichtlinie 2014/35/EU befindet.

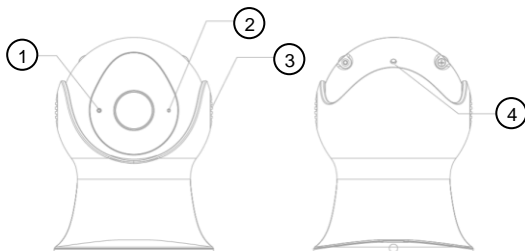
Kurtasz, A.

Qualitätsmanagement
Dipl. Ing. (FH) Andreas Kurtasz

Die ausführliche Konformitätserklärung finden Sie unter www.pearl.de/support. Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer NX-4449 ein.



Produktdetails



- 1 Mikrofon
2 Status-LED

- 3 Lautsprecher
4 Reset-Taste

Montage

Sie können die Kamera an Ihrer Decke oder Ihrer Wand befestigen. Gehen Sie je nach gewünschter Montageart wie folgt vor:

Deckenmontage

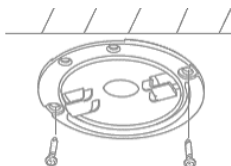
1. Markieren Sie die 2 Schraublöcher der Halterung an der gewünschten Montagestelle Ihrer Decke.
2. Bohren Sie 2 Löcher in die Markierungen.



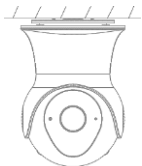
ACHTUNG!

Achten Sie darauf, dass an der gewählten Bohrstelle keine Leitungen oder Rohre verlaufen. Dies kann zu Verletzungen oder Umgebungsschäden führen!

3. Setzen Sie die Dübel ein.
4. Schrauben Sie die Halterung mit den Schrauben fest.



5. Setzen Sie die Kamera bündig auf die Halterung auf. Achten Sie dabei darauf, dass das Kabel in der entsprechenden Aussparung liegt, damit es nicht gequetscht wird. Drehen Sie dann Ihre Kamera gegen den Uhrzeigersinn fest.



Wandmontage

1. Befestigen Sie den Winkel mit den 2 Winkel-Schrauben in der entsprechenden Aussparung der Halterung. Achten Sie darauf, dass der Winkel später von der Kamera weg zeigt.



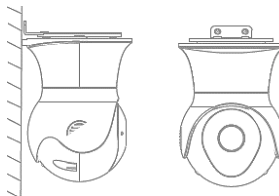
2. Markieren Sie die 2 Schraublöcher des Winkels an der gewünschten Montagestelle Ihrer Wand.
3. Bohren Sie 2 Löcher in die Markierungen.



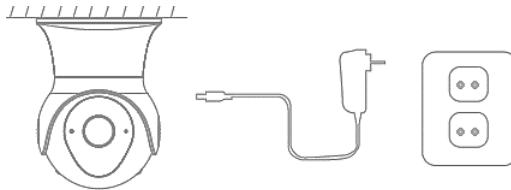
ACHTUNG!

Achten Sie darauf, dass an der gewählten Bohrstelle keine Leitungen oder Rohre verlaufen. Dies kann zu Verletzungen oder Umgebungsschäden führen!

4. Setzen Sie die Dübel ein.
5. Schrauben Sie den Winkel mit den Schrauben fest. Beachten Sie, dass der Winkel dabei nach oben zeigt.



Wenn Sie Ihre Kamera montiert haben, verbinden Sie sie mit der Stromversorgung. Schließen Sie dazu das Netzteil an das Kabel der Kamera an und stecken Sie den Stecker in eine Steckdose. Warten Sie ca. 1 Minute während die Kamera startet. Es erklingt dann eine Signalmelodie. Die Status-LED leuchtet rot und beginnt anschließend zu blinken. Ihre Kamera befindet sich nun im Verbindungsmodus.



HINWEIS:

Bitte beachten Sie, dass die Kamera nur mit 2,4-GHz-WLAN-Netzwerken kompatibel ist.

LEDs

LED	Bedeutung
Leuchtet rot	Kameranetzwerkfehler
Blinkt langsam rot	Warten auf WiFi-Einstellung
Blinkt schnell rot	WiFi-Verbindung wird aufgebaut
Leuchtet blau	Normaler Betriebsmodus
Blinkt langsam blau	Warten auf manuelle WiFi-Einstellung
Blinkt schnell blau	WiFi-Verbindung wird aufgebaut

Bewegungserkennung

Die Länge des Bewegungserkennungs-Videos muss nicht eingestellt werden. Die Kamera zeichnet variabel auf sobald sie Bewegung erkennt, bis keine Bewegungen mehr erkannt werden.

App installieren

Zum Betrieb benötigen Sie eine App, die eine Verbindung zwischen Ihrem Gerät und Ihrem Mobilgerät herstellen kann. Wir empfehlen hierzu die kostenlose App **ELESION**. Suchen Sie diese im Google Play Store (Android) oder im App Store (iOS) und installieren Sie sie auf Ihrem Mobilgerät.

Registrierung

Die Registrierung in der App kann per Email-Adresse oder Mobilfunknummer erfolgen.

Per Email-Adresse

1. Öffnen Sie die App **ELESION**. Gestatten Sie gegebenenfalls das Senden von Mitteilungen.
2. Tippen Sie auf **Erstellen eines neuen Kontos**.
3. Lesen Sie sich die Datenschutzrichtlinie gut durch. Tippen Sie dann auf **zustimmen**:
4. Stellen Sie im ersten Feld Ihr Land ein.
5. Geben Sie im zweiten Feld Ihre Email-Adresse ein.
6. Tippen Sie auf **Code bekommen**. Eine Bestätigungs-Email wird an Ihre Email-Adresse geschickt.
7. Suchen Sie in Ihrem Postfach nach einer Email von **ELESION**. Geben Sie innerhalb der nächsten Minuten den in der Email hinterlegten Bestätigungscode in der App ein.



HINWEIS:

Sollte die Email nicht im Posteingang angezeigt werden, durchsuchen Sie den Junk-/Spam-Ordner.

8. Legen Sie ein Konto-Passwort fest. Das Passwort sollte aus 6 – 20 Zeichen bestehen und mindestens einen Buchstaben und eine Zahl enthalten.
9. Tippen Sie auf **Fertigstellung**.
10. Gestatten Sie gegebenenfalls den Standort-Zugriff.
11. Tippen Sie auf **Erstellung Familie**.

**HINWEIS:**

Die Erstellung von „Familiengruppen“ dient der Standort-Zuteilung. Wenn Sie z.B. über mehrere Wohnsitze verfügen, sind die Geräte so immer noch eindeutig dem entsprechenden Wohnsitz zugeordnet. Zudem können Sie andere Haushaltsmitglieder in der Gruppe einladen und ihnen Zugriffsrechte auf das Gerät gewähren.

12. Geben Sie der Gruppe im ersten Feld (**Familienname**) einen Namen, z.B. Wohnung XXX.
13. Tippen Sie auf das zweite Feld. Warten Sie, bis Ihr Standort ermittelt wurde und tippen Sie dann auf **Bestätigen**.
14. Legen Sie fest, für welche Räume die Gruppe gelten soll. Fügen Sie gegebenenfalls einen eigenen Raum hinzu.
15. Tippen Sie oben rechts auf **Fertigst...**
16. Tippen Sie in der Erfolgsmeldung auf **Fertigstellung**. Sie gelangen zur Startseite der App (**Mein Zuhause**-Tab).

Per Mobilfunknummer

1. Öffnen Sie die App **ELESION**. Gestatten Sie gegebenenfalls das Senden von Mitteilungen.
2. Tippen Sie auf **Erstellen eines neuen Kontos**.
3. Lesen Sie sich die Datenschutzrichtlinie gut durch. Tippen Sie dann auf **zustimmen**.
4. Stellen Sie im ersten Feld Ihr Land ein.
5. Geben Sie im zweiten Feld Ihre Mobilfunknummer ein.

**HINWEIS:**

Schreiben Sie die Nummer vom Format her wie in diesem Beispiel: 0173XXXXXXXX (und nicht +49173XXXXXXXX oder 173XXXXXXXX).

6. Tippen Sie auf **Code bekommen**. Eine Bestätigungs-SMS wird an Ihre Rufnummer geschickt.
7. Geben Sie innerhalb der nächsten Minuten den in der SMS hinterlegten Bestätigungscode in der App ein.
8. Legen Sie ein Konto-Passwort fest. Das Passwort sollte auf 6 – 20 Zeichen bestehen und mindestens einen Buchstaben und eine Zahl enthalten.
9. Tippen Sie auf **Fertigstellung**.
10. Gestatten Sie gegebenenfalls den Standort-Zugriff.
11. Tippen Sie auf **Erstellung Familie**.

**HINWEIS:**

Die Erstellung von „Familiengruppen“ dient der Standort-Zuteilung. Wenn Sie z.B. über mehrere Wohnsitze verfügen, sind die Geräte so immer noch eindeutig zugeordnet. Zudem können Sie andere Haushaltsmitglieder in die Gruppe einladen und Ihnen Zugriffsrechte auf das Gerät gewähren.

12. Geben Sie der Gruppe im ersten Feld (**Familienname**) einen Namen, z.B. Wohnung XXX.
13. Tippen Sie auf das zweite Feld. Warten Sie, bis Ihr Standort ermittelt wurde und tippen Sie dann auf **Bestätigen**.

14. Legen Sie fest, über welche Räume der Wohnsitz verfügt. Fügen Sie gegebenenfalls weitere Räume hinzu (z.B. Büro, Kinderzimmer, Gästezimmer, Schlafzimmer XXX, etc.).
15. Tippen Sie oben rechts auf **Fertigst...**
16. Tippen Sie in der Erfolgsmeldung auf **Fertigstellung** Sie gelangen zur Startseite der App (**Mein Zuhause**-Tab).

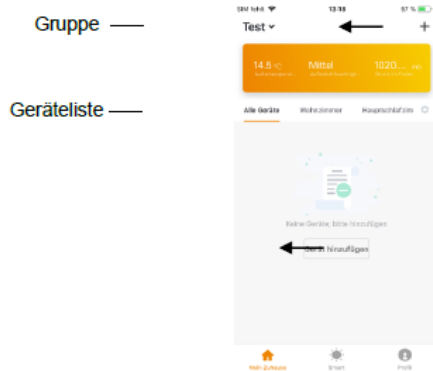
Gerät mit App verbinden



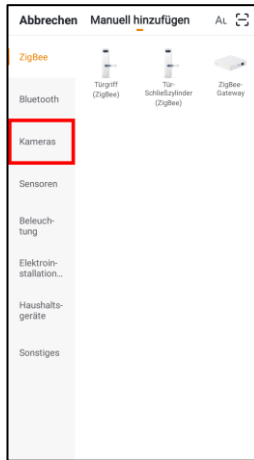
HINWEIS:

Wenn Ihre Kamera noch mit einem alten Konto verbunden ist, entfernen Sie die Kamera aus diesem Konto, damit sie mit Ihrem ELESION-Konto verbunden werden kann.

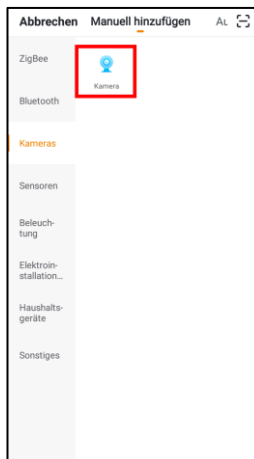
1. Öffnen Sie die App **ELESION**.
2. Melden Sie sich an. Sie gelangen zum Mein-Zuhause-Tab.
3. Tippen Sie auf **Gerät hinzufügen** oder oben rechts auf das Plus-Symbol.



4. Tippen Sie in der linken Leiste auf die Kategorie **Kameras**.



5. Tippen Sie auf die Unterkategorie **Kamera**.



6. Prüfen Sie, dass die Status-LED Ihrer Kamera blinkt und tippen Sie auf **Bestätigen**.

7. Erlauben Sie gegebenenfalls die App-Berechtigungen.

8. Wählen Sie das gewünschte Netzwerk aus und geben Sie das Passwort ein. Tippen Sie dann auf **Weiter**.

9. Scannen Sie mit der Kamera den QR-Code auf Ihrem Mobilgerät. Es ertönt ein Signalton. Tippen Sie auf **Signalton gehört**. Die Geräte werden verbunden, dies kann einige Augenblicke dauern.

10. Nach erfolgreicher Verbindung erklingen 3 Signaltöne und eine Erfolgsmeldung erscheint.

11. Tippen Sie auf das Stiftsymbol neben dem Gerätenamen.



12. Geben Sie den gewünschten Namen ein. So ist Ihre Outdoor-Kamera später über die Sprachbefehl-Steuerung eindeutig zuordenbar.
13. Ihre Kamera wird der Geräteliste hinzugefügt. Sie gelangen direkt zur Geräte-Seite.

HINWEIS:



Sollte eine Verbindung über den Router nicht möglich sein, folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

14. Tippen Sie dann auf **Speichern**. Tippen Sie auf den Raum, in dem Ihre Kamera gebraucht werden wird (z.B. Wohnzimmer).
15. Tippen Sie anschließend auf **Fertigstellung**. Die Status-LED leuchtet nun blau.



HINWEIS:

*Ab diesem Zeitpunkt kann weltweit in der App (**ELESION**) auf das Live-Bild der Kamera zugegriffen, die Kamera gesteuert und Einstellungen vorgenommen werden.*



HINWEIS:

*Um das Live-Bild der Kamera außerhalb der App aufzurufen, benötigen Sie **Alexa Echo Show**.*




Videobild drehen

Je nachdem wo Sie Ihre Kamera montiert haben, macht es Sinn das Live-Bild in der App umzudrehen. Rufen Sie dazu Ihre Kamera in der App auf und tippen Sie oben rechts auf die 3 Punkte. Tippen Sie dann auf Grundfunktionen und anschließend auf **Bild-Flip**.

App

Ihre App ist in drei Tabs aufgeteilt: **Mein Zuhause**, **Smart Szenen** und **Profil**.

Übersicht

	Mein- Zuhause-Tab	Geräteliste
		Zimmerliste
		Gerät hinzufügen
		Standortbasierte Wetterinformationen
	Smart- Szenen-Tab	Automatische Aktionen (Szenen) einstellen / ändern / aktivieren / deaktivieren
	Profil-Tab	Familienverwaltung
		Benutzerverwaltung
		App-Nachrichten zu Freigaben, ausgelösten Alarmen etc. (Nachrichtencenter)
		Geräte-QR-Code scannen (Scannen)
		Feedback geben (Rückmeldung)
		Benachrichtigungs-Einstellungen vornehmen / Zugriff Dritter (Einstellungen)





Live-Bild








HINWEIS:




Die Ausrichtung der Kamera ändern Sie, indem Sie auf das Live-Bild tippen und in die gewünschte Richtung wischen. Je nach Qualität der Internet-Verbindung reagiert die Kamera schneller oder langsamer auf die Eingaben.

1. Rufen Sie den Mein Zuhause-Tab auf.
2. Tippen Sie in der Geräteliste auf Ihre Kamera. Das Live-Bild wird geöffnet.
3. Steuern Sie Ihre Kamera, indem Sie auf das entsprechende Symbol tippen.

Allgemein	
	Kamera-Lautsprecher ein/ aus
	Ganzer Bildschirm
	Bildqualität
	Kamera-Einstellungen

Vorschau

Vorschau	
	Bewegungserkennung ein/ aus
	Kamera-Lautsprecher ein/ aus (Gegensprech-Funktion)
	Kamera bewegen, indem man Richtungspfeil getippt hält
	Manuelle Video-Aufnahme starten/beenden
	Foto aufnehmen

Wiedergabe	
	Aufnahmen eines bestimmten Kalendertages aufrufen
	Manuelle Video-Aufnahme starten/beenden
	Foto aufnehmen

Geräte-Einstellungen

Rufen Sie das Einstellungsmenü auf, indem Sie im Live-Bild oben rechts auf folgendes Symbol tippen:



Folgende Optionen stehen Ihnen im Einstellungsmenü zur Verfügung:

Name des Geräts ändern	Name der Kamera bearbeiten	
Gerät teilen	Kamera mit anderen App-Nutzern teilen	
Information des Geräts	Kamera-Informationen	
Einstellung der Grundfunktionen	Anzeige-LED	Status-LED ein/aus
	Bild umdrehen	Aktivieren, wenn Kamera an der Decke angebracht ist
	Zeit-Wasserzeichen	Zeitstempel ein/aus
Dezibel-Erkennungsgerät	Geräusch-Alarm ein/aus	
Bewegungserkennungseinstellungen	Bewegungserkennung ein/aus	
Die Einstellung der Speicherkarte	Anzeige der Speicherkapazität	
	SD-Karte formatieren	
Rückmeldung	Rückmeldung geben	
Firmware-Info	Firmware aktualisieren	
Das Gerät entfernen	Kamera aus App löschen	

Szenen einstellen

Stellen Sie individuell Ihren Bedürfnissen angepasste, automatische Geräte-Aktionen ein. Diese werden über andere mit der App verbundene Geräte an bestimmte Bedingungen geknüpft. Für das Erstellen von Szenen werden sensorische Geräte (z.B. NX-4470) und Ausgabegeräte (z.B. Ihre Kamera) benötigt.

1. Öffnen Sie den Smart-Szenen-Tab.



2. Tippen Sie auf die Szene, die Sie bearbeiten möchten, auf **Smart hinzufügen** oder oben rechts auf das Plus-Symbol.
3. Wählen Sie die gewünschte Kategorie aus:
 - **Szene:** mehrere Geräte über die Taste eines Geräts steuern
 - **Automation:** bestimmte Bedingungen lösen automatisch Aktionen von Geräten aus.
4. Tippen Sie auf **Szene benennen**.
5. Geben Sie den Namen der Szene ein und tippen Sie auf **OK**.

Szene:

6. Tippen Sie auf **Aktion zur Durchführung hinzufügen** oder das Plus-Symbol bei **Folgende Aktionen werden durchgeführt**.
7. Tippen Sie auf das gewünschte Gerät.
8. Tippen Sie auf die gewünschte Wahlfunktion.
9. Stellen Sie die gewünschte Option ein.
10. Tippen Sie oben rechts auf **Weiter**.
11. Tippen Sie unten auf die Schaltfläche, um die Szene im Zu-Hause-Tab ein- (Cursor rechts) oder auszublenden (Cursor links).

Automation:

6. Tippen Sie auf Bedingung zum Auslösen hinzufügen oder auf das Plus-Symbol bei **Wenn irgend eine Voraussetzung erfüllt....**
 7. Tippen Sie auf die gewünschte Kategorie.
 8. Stellen Sie die gewünschte Option ein.
 9. Tippen Sie oben rechts auf **Weiter**.
 10. Tippen Sie unten auf **Aktion zu Durchführung hinzufügen** oder auf das Plus-Symbol bei **Folgende Aktionen werden durchgeführt**.
 11. Tippen Sie auf die gewünschte Option.
12. Beenden Sie die Einstellung der Szene / Automation, indem Sie oben rechts auf **Speichern** tippen.

Kamera aus App entfernen

1. Tippen Sie in der Geräteliste (Mein-Zuhause-Tab) auf Ihre Kamera.
2. Tippen Sie oben rechts auf das Menü-Symbol:



3. Scrollen Sie nach unten und tippen Sie auf **Gerät entfernen**.
4. Bestätigen Sie den Vorgang, indem Sie im Meldefenster auf **Fertig**. Tippen. Ihre Kamera wird aus der App entfernt.

App-Konto löschen

1. Öffnen Sie den Profil-Tab.



2. Klicken Sie ganz oben auf den Pfeil neben Ihrer Email-Adresse.
3. Scrollen Sie gegebenenfalls nach unten und tippen Sie auf den Menüpunkt **Konto deaktivieren**.
4. Tippen Sie auf **Bestätigen**.
5. Lesen Sie sich die Informations-Anzeige gut durch. Tippen Sie dann auf **Confirm**.
6. Sie werden automatisch ausgeloggt. Ihr Konto wird zum auf der Informations-Anzeige angegebenen Zeitpunkt endgültig gelöscht.

Amazon Alexa / Amazon Echo Show

Verbinden / Aktivieren

Um Ihre Kamera per Sprachbefehl zu steuern oder das Live-Bild der Kamera auf Ihrem Amazon Echo Show, Amazon Echo Spot oder Fire TV anzuzeigen, muss die **ELESION**-App zuerst noch in der Amazon Alexa App aktiviert werden.

HINWEIS:

Für die Nutzung des Alexa Voice Service benötigen Sie ein entsprechendes Lautsprecher-Gerät (z.B. ZX-1660, Echo Dot oder Echo) sowie ein Amazon-Konto.



Um das Live-Bild der Kamera außerhalb der **ELESION**-App aufzurufen, benötigen Sie Alexa Echo Show oder Fire TV.



HINWEIS:

Wenn Sie bereits auf Grund eines anderen **ELESION**-Geräts **ELESION** als Skill in der **Amazon Alexa**-App aktiviert haben, so müssen die unteren Schritte in der Regel nicht durchgeführt werden. Das Gerät wird automatisch erkannt, sobald es mit der **ELESION**-App verbunden wurde. Es kann sofort per Sprachbefehl gesteuert werden. Sollte dies nicht der Fall sein, deaktivieren Sie bitte in der **Amazon Alexa**-App zuerst die **ELESION**-Skill und aktivieren Sie sie dann erneut (siehe unten Schritt 7 – 14).

1. Installieren Sie die **Amazon Alexa**-App von Amazon.
2. Öffnen Sie die **Amazon Alexa**-App.
3. Melden Sie sich mit Ihrem Amazon-Konto an.
4. Rufen Sie das Menü auf und tippen Sie auf den Menüpunkt **Skills und Spiele**.
5. Geben Sie in der Suchleiste **ELESION** ein. Tippen Sie dann auf das Lupen-Symbol.
6. Tippen Sie in der Liste der Suchergebnisse auf **ELESION**.
7. Tippen Sie auf **AKTIVIEREN**.
8. Stellen Sie im vorderen Teil des ersten Eingabefeldes Ihr Land ein.

**HINWEIS:**

Die Länderliste ist nicht alphabetisch, sondern nach Vorwahl sortiert. Die Länder sind unter ihren englischen Namen gelistet (z.B. Germany +49).

9. Geben Sie neben der Länder-Vorwahl die Email-Adresse bzw. Mobilfunknummer ein, mit der Sie sich auf **ELESION** registriert haben.
10. Geben Sie im zweiten Feld das Passwort Ihres ELESION-Kontos ein.
11. Tippen Sie auf **Sofort verbinden**.
12. Das **ELESION**-Symbol und Ihre Email-Adresse bzw. Mobilfunknummer werden oben angezeigt. Tippen Sie unten auf **Autorisieren**. Ihr **ELESION**-Konto wird mit der **Amazon Alexa**-App verknüpft- Dies kann einige Augenblicke dauern.
13. Warten Sie, bis die Erfolgsmeldung **ELESION wurde erfolgreich verknüpft** angezeigt wird. Tippen Sie dann oben links auf **Fertig**. Sie gelangen zum **ELESION**-Tab der App.
14. Tippen Sie auf **GERÄTE ERKENNEN**.

Liste mit Sprachbefehlen

Starten Sie jeden Sprachbefehl mit „Alexa“. Zudem müssen Sie vor dem Namen, den Sie Ihrer Kamera in der ELESION-App gegeben haben stets „Kamera“ sagen. Vergessen Sie dies zu tun, kann Ihre Kamera von Alexa nicht identifiziert werden.

**HINWEIS:**

In der Tabelle unten dient **XXXX** als Platzhalter für den Namen, den Sie Ihrer Kamera in der **ELESION**-App gegeben haben.

Aktion	Sprachbefehl
Live-Bild anzeigen	Alexa, zeige Kamera XXXX!
	Alexa, aktiviere Kamera XXXX!
Live-Bild beenden	Alexa, stopp!
	Alexa, gehe zur Startseite!

Kamera zurücksetzen

Drücken Sie für ca. 5 Sekunden auf die Reset-Taste, um Ihre Kamera auf Werkseinstellungen zurückzusetzen. Es erklingen 3 Signaltöne.

Datenschutz

Bevor Sie das Gerät an Dritte weitergeben, zur Reparatur schicken oder zurückgeben, beachten Sie bitte folgende Punkte:

- Löschen Sie alle Daten.
- Setzen Sie das Gerät auf Werkseinstellungen zurück.
- Entfernen Sie das Gerät aus der App.

Eine Erklärung, weshalb bestimmte Personendaten zur Registrierung bzw. bestimmte Freigaben zur Verwendung benötigt werden, erhalten Sie in der App.

Technische Daten

Stromversorgung	100 – 240 V
Eingang	DC 12 V \pm 10%
Auflösung	1920 x 1080 p
CMOS-Sensor	1/3"
Video-Kompression	H.264
Nachtsicht	bis 10 m
Schutzklasse	IP65
Interner Speicher	16 GB
Abmessungen	105 x 75 mm
Gewicht	235 g

GPL-Lizenztext

Wir senden Ihnen auf Anforderung (gerne unter opensource@pearl.de) den Source Code auch auf einem handelsüblichen Datenträger, dessen Herstellungskosten wir im Gegenzug geltend machen. Den vollständigen Lizenztext ersehen Sie nachfolgend. Näheres, insbesondere auch dazu, warum es keine offizielle deutsche Übersetzung der Lizenzbedingungen gibt, erfahren Sie unter <http://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html>. Da es sich um freie Software handelt, schließen die Entwickler dieser Software die Haftung, soweit gesetzlich zulässig, aus. Bitte beachten Sie, dass die Gewährleistung für die Hardware davon natürlich nicht betroffen ist und in vollem Umfang besteht. Weitere Fragen beantworten wir Ihnen gerne unter opensource@pearl.de.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by

modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this purpose has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.> Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

```
Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'.
This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.
```

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

```
Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.
```

```
<signature of Ty Coon>, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice
```

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

Kundenservice: 07631 / 360 – 350

Importiert von:

PEARL.GmbH | PEARL-Straße 1–3 | D-79426 Buggingen

© REV3 – 18.11.2019 – BS/LZ/MF