

# Cámara de seguridad IP para exteriores

## IPC-620.fhd

### operación manual



## Tabla de contenido

<b>Tu nueva cámara de vigilancia IP para exteriores .....</b>	<b>3</b>
alcance de entrega .....	4
<b>Notas importantes al principio .....</b>	<b>5</b>
instrucciones de seguridad .....	5
Información importante sobre la eliminación .....	6
Declaración de conformidad .....	6
<b>Detalles de producto .....</b>	<b>7</b>
<b>Instalación .....</b>	<b>8</b>
Insertar tarjeta de memoria.....	8
Montaje.....	8
instalar aplicación .....	10
Registro .....	10
Vía correo electrónico.....	10
Por número de celular .....	11
Conecta la cámara a la aplicación.....	12
<b>Restablecer cámara .....</b>	<b>16</b>
<b>Aplicación.....</b>	<b>16</b>
Visión de conjunto .....	16
Control de la cámara .....	17
Configuración de dispositivo.....	18
Guardar grabación en dispositivo móvil.....	19
Notificaciones de alerta .....	21
Establecer escenas .....	22
Quita la cámara de la aplicación.....	25
Eliminar cuenta de aplicación .....	26
<b>Enlace a Amazon Show .....</b>	<b>26</b>
<b>Comandos de voz .....</b>	<b>27</b>
<b>protección de Datos .....</b>	<b>27</b>
<b>Especificaciones técnicas.....</b>	<b>28</b>
<b>Texto de la licencia GPL.....</b>	<b>29</b>

En el sitio web se puede encontrar información y respuestas a las preguntas más frecuentes (FAQ) sobre muchos de nuestros productos, así como cualquier manual actualizado:

**[www.7links.me](http://www.7links.me)**

Introduzca el número de artículo o el nombre del artículo en el campo de búsqueda.

## Tu nueva cámara de vigilancia IP para exteriores

### Estimado cliente,

Gracias por adquirir esta cámara de seguridad IP para exteriores. Supervise cómodamente su hogar u oficina. Se le informará en todo el mundo a través de la aplicación si sucede algo sospechoso. La imagen y el sonido también se transmiten a Alexa Show de Amazon.

Lea estas instrucciones de funcionamiento y siga la información y los consejos que se enumeran para que pueda utilizar su nueva cámara de vigilancia IP para exteriores de manera óptima.

### alcance de entrega

- Cámara de vigilancia IP exterior IPC-620.fhd
- adaptador de corriente
- Restablecer pin
- Material de montaje (3 x tacos, 3 x tornillos)
- operación manual

### Adicionalmente requerido:

- Tarjeta microSD de hasta 64 GB (por ejemplo, ZX-25560)

### Aplicación recomendada:

- Para operar, necesita una aplicación que pueda establecer una conexión entre su cámara y su dispositivo móvil. Recomendamos la aplicación gratuita ELESION para esto.



*ELESIÓN:*

*Escanee el código QR para obtener una descripción general de más  
Llamando productos ELESION.*

# Notas importantes al principio

## instrucciones de seguridad

- Estas instrucciones de funcionamiento están destinadas a familiarizarle con la funcionalidad de este producto. Guarde estas instrucciones en un lugar seguro para poder utilizarlas siempre puede acceder a él. Si es necesario, páselos a los usuarios posteriores.
- Cuando utilice el dispositivo, observe las instrucciones de seguridad y las disposiciones legales de su país.
- Modificar o cambiar el producto afecta la seguridad del producto.  
¡Atención, riesgo de lesiones!
- Todos los cambios y reparaciones en el dispositivo o los accesorios solo pueden ser realizados por el fabricante o por personas expresamente autorizadas por él.
- Asegúrese de que el producto se opere desde un tomacorriente que sea de fácil acceso para que pueda desconectar rápidamente el dispositivo de la red en caso de emergencia.
- Nunca abra el producto usted mismo.
- ¡Nunca realice reparaciones usted mismo!
- Manipule el producto con cuidado. Puede ser provocada por golpes, golpes o caídas. puede dañarse incluso a baja altitud.
- Mantenga el producto alejado del calor extremo. También mantenga el adaptador de corriente alejado de la humedad.
- La cámara está protegida contra chorros de agua desde cualquier ángulo. Nunca sumerja la cámara y el adaptador de corriente en agua u otros líquidos.
- Nunca manipule el enchufe con las manos mojadas.
- Si desea desenchufar el enchufe de la toma, tire siempre directamente del enchufe. Nunca tire del cable, podría dañarse. Además, nunca transporte el dispositivo por el cable.
- Compruebe si el dispositivo está dañado antes de cada uso. Si el dispositivo, el cable o el enchufe están visiblemente dañados, no se debe utilizar. No utilice el dispositivo si funciona mal o si se ha caído.
- Asegúrese de que el cable de alimentación no esté doblado, pellizcado, atropellado ni entre en contacto con fuentes de calor o bordes afilados. Además, no debe ser un peligro de tropiezo.
- Si es posible, no utilice cables de extensión. Si esto es inevitable, utilice únicamente cables alargadores sencillos, a prueba de salpicaduras y probados por GS (no enchufes múltiples) que estén diseñados para el consumo de energía del dispositivo.
- Antes de conectarse a la fuente de alimentación, asegúrese de que el voltaje eléctrico especificado en la placa de identificación coincida con el voltaje de su enchufe. Utilice únicamente enchufes con contacto protector.
- Utilice el producto solo de la manera para la que fue diseñado. Cualquier otro uso puede provocar daños en el producto o en las proximidades del producto.
- En caso de averías durante el funcionamiento y antes de la limpieza, desenchufe el cable de alimentación del dispositivo.
- El dispositivo está diseñado exclusivamente para fines domésticos o similares. ¡No debe utilizarse con fines comerciales!

- Nunca utilice el dispositivo después de un mal funcionamiento, por ejemplo, si el dispositivo se ha caído al agua o se ha dañado de cualquier otra forma.
- El fabricante no asume ninguna responsabilidad en caso de uso incorrecto derivado del incumplimiento de las instrucciones de uso.
- Este dispositivo no está diseñado para que lo utilicen personas (incluidos niños) con capacidades físicas, sensoriales o mentales limitadas o que carezcan de experiencia y / o conocimiento, a menos que sean supervisados u obtenidos de una persona responsable de su seguridad. sus instrucciones sobre cómo utilizar el dispositivo.
- La cámara, los accesorios y el embalaje no son juguetes para niños. Mantenga a los niños alejados de ellos.
- Los niños deben ser supervisados para asegurarse de que no jueguen con el dispositivo.
- En su interés, debe respetar el derecho a su propia imagen y la palabra hablada por los demás al realizar sus grabaciones.
- Reservado el derecho a realizar modificaciones técnicas y errores.

## Información importante sobre la eliminación

Este dispositivo eléctrico no debe tirarse a la basura doméstica. Para una eliminación adecuada, comuníquese con los puntos de recolección públicos de su comunidad. Para obtener detalles sobre la ubicación de dicho punto de recogida y las restricciones de cantidad por día / mes / año, consulte la información del municipio correspondiente.



## Declaración de conformidad

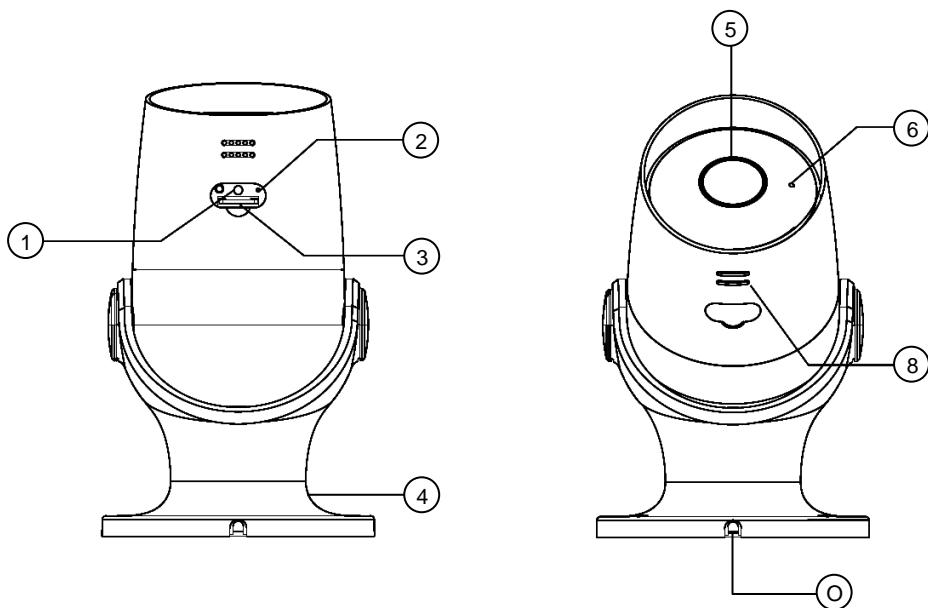
PEARL.GmbH declara que el producto NX-4547-675 cumple con la Directiva de diseño ecológico 2009/125 / EC, la Directiva RoHS 2011/65 / EU, la Directiva EMC 2014/30 / EU, la Directiva de bajo voltaje 2014 / 35 / UE y la directiva de equipos de radio 2014/53 / UE.

Diploma de Gestión de la Calidad. Ing. (FH) Andreas Kurtasz

Puede encontrar la declaración de conformidad detallada en [www.pearl.de/support](http://www.pearl.de/support). Introduzca el número de artículo NX-4547 en el campo de búsqueda.



## Detalles de producto



1. LED de estado
2. Botón de reinicio
3. ranura para tarjeta microSD
4. Placa de montaje

5. Lente de la cámara
6. micrófono
7. altavoz
8. Tendido de cables

## Instalación

### Insertar tarjeta de memoria



NOTA:

*La tarjeta microSD solo debe insertarse y extraerse cuando la cámara está apagada. De lo contrario, existe el riesgo de pérdida de datos.*

1. Formatee la tarjeta microSD (hasta 64 GB, clase 10) en la computadora en FAT32.



NOTA:

*Las tarjetas de memoria de más de 32 GB requieren un software adecuado para formatearlas. Puede que tenga que descargarlo primero.*

2. Deslice la tarjeta microSD en la ranura para tarjetas microSD con la esquina redondeada primero. Los puntos de contacto dorados apuntan a la lente de la cámara. Se debe superar una ligera resistencia del resorte para que la tarjeta microSD encaje en su lugar.



NOTA:

*Para quitar la tarjeta microSD, empújela un poco más en la ranura y luego extráigala.*

### Montaje



NOTA:

*Conecte la cámara a la aplicación antes de la instalación (consulte la sección **Conexión de la cámara a la aplicación**). Por ejemplo, puede usar la imagen en vivo para determinar la ubicación óptima de instalación.*

1. Utilice la placa de montaje como plantilla. Dibuje tres taladros en la ubicación deseada.



**¡PELIGRO!**

***Asegúrese de que no haya líneas o tuberías en el punto de perforación seleccionado. Esto puede provocar daños personales o medioambientales.***

2. Taladre agujeros en los lugares marcados. Inserta una clavija en cada agujero.

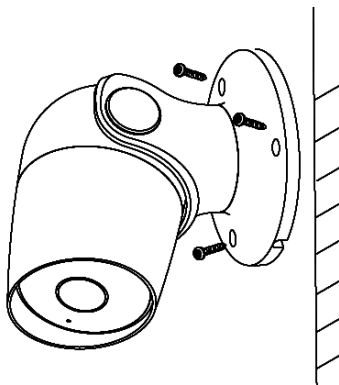


NOTA:

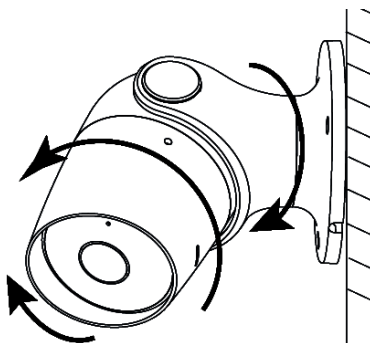
*Tenga en cuenta que el material de montaje suministrado puede no ser adecuado para la ubicación de instalación deseada. Puede obtener material de montaje adecuado en la ferretería.*



3. Atornille la placa de montaje. Asegúrese de que el cable de alimentación de su cámara pase a través de la guía del cable para que no se aplaste.



4. Oriente su cámara al ángulo deseado girándola o presionándola hacia arriba o hacia abajo.



5. Conecte el cable de alimentación de su cámara al adaptador de corriente suministrado.
6. Conecte la fuente de alimentación a una toma adecuada. El LED de infrarrojos se enciende brevemente y luego suena una melodía de señal. Luego, vuelva a esperar unos segundos. Cuando el LED de estado parpadea en rojo, su cámara está lista para configurarse.

## instalar aplicación

Para operar, necesita una aplicación que pueda establecer una conexión entre su cámara y su dispositivo móvil. Recomendamos la aplicación gratuita para esto. Búscolo en Google Play Store (Android) o App Store (iOS) e instálalo en tu dispositivo móvil.



O escanee el código QR correspondiente:

Androide



iOS



## Registro

El registro en la aplicación se puede realizar a través de la dirección de correo electrónico o el número de teléfono móvil.

### Vía correo electrónico

1. Abra la aplicación ELESION. Permita que se envíen mensajes si es necesario.
2. Toca Crear una cuenta nueva.
3. Lea atentamente la política de privacidad. Luego toque Aceptar.
4. Ingrese su país en el primer campo.
5. Ingrese su dirección de correo electrónico en el segundo campo.
6. Toca Obtener código. Se enviará un correo electrónico de confirmación a su dirección de correo electrónico.
7. Busque un correo electrónico de ELESION en su buzón. Ingrese el código de confirmación almacenado en el correo electrónico en la aplicación dentro de los próximos minutos.



**NOTA:**

*Si el correo electrónico no aparece en la bandeja de entrada, busque en la carpeta de correo no deseado.*

8. Establezca una contraseña de cuenta. La contraseña debe constar de 6 a 20 caracteres y contener al menos una letra y un número.
9. Toque Finalizar.
10. Si es necesario, permita el acceso a la ubicación.
11. Toca Crear familia.

**NOTA:**

*La creación de "grupos familiares" se utiliza para asignar ubicaciones. Si, por ejemplo, tiene varios domicilios, los dispositivos siguen estando claramente asignados al domicilio correspondiente. También puede invitar a otros miembros del hogar al grupo y otorgarles derechos de acceso al dispositivo.*

12. Ingrese un nombre para el grupo en el primer campo (apellido), por ejemplo, Apartamento XXX.
13. Toque el segundo campo. Espere a que se determine su ubicación, luego toque Confirmar.
14. Especifique a qué salas debe postularse el grupo. Si es necesario, agregue su propia habitación.
15. En la parte superior derecha, toca Finalizar....
16. En el mensaje de éxito, toque Finalización. Llegas a la página de inicio de la aplicación (pestaña Mi Inicio).

## Por número de celular

1. Abra la aplicación ELESION. Permita que se envíen mensajes si es necesario.
2. Toca Crear una cuenta nueva.
3. Lea atentamente la política de privacidad. Luego toque Aceptar.
4. Ingrese su país en el primer campo.
5. Ingrese su número de teléfono celular completo en el segundo campo.

**EJEMPLO:**

Ingrese su número de teléfono en el formato del siguiente ejemplo:  
0173XXXXXXXX (y no +49173 XXXXXXXX o 173 XXXXXXXX).

6. Toca Obtener código. Se enviará un SMS de confirmación a su número de teléfono.
7. Ingrese el código de confirmación almacenado en el SMS en la aplicación dentro de los próximos minutos.
8. Establezca una contraseña de cuenta. La contraseña debe constar de 6 a 20 caracteres y contener al menos una letra y un número.
9. Toque Finalizar.
10. Si es necesario, permita el acceso a la ubicación.
11. Toca Crear familia.

**NOTA:**

*La creación de "grupos familiares" se utiliza para asignar ubicaciones. Por ejemplo, si tiene varias residencias, los dispositivos aún se pueden asignar claramente. También puede invitar a otros miembros del hogar al grupo y otorgarles derechos de acceso al dispositivo.*

12. Ingrese un nombre para el grupo en el primer campo (apellido), por ejemplo, Apartamento XXX.
13. Toque el segundo campo. Espere a que se determine su ubicación, luego toque Confirmar.
14. Determina qué habitaciones tiene la residencia. Si es necesario, agregue más habitaciones (por ejemplo, oficina, habitación para niños, habitación de invitados, dormitorio XXX, etc.).

15. En la parte superior derecha, toca Finalizar...
16. En el mensaje de éxito, toque Finalización. Llegas a la página de inicio de la aplicación (pestaña Mi Inicio).

## Conecta la cámara a la aplicación



**NOTA:**

*Su cámara solo se puede integrar en una red de 2,4 GHz.*

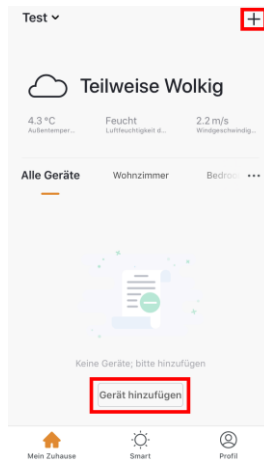
1. Retire la película protectora de la lente de la cámara.
2. Si aún no lo ha hecho, conecte el cable de alimentación de su cámara al adaptador de corriente suministrado.
3. Conecte la fuente de alimentación a una toma adecuada. El LED de infrarrojos se enciende brevemente, luego suena una melodía de señal después de unos segundos. Luego, vuelva a esperar unos segundos. Cuando el LED de estado parpadea en rojo, su cámara está lista para configurarse.
4. Conecte su dispositivo móvil a la red de 2,4 GHz en la que se integrará su cámara.



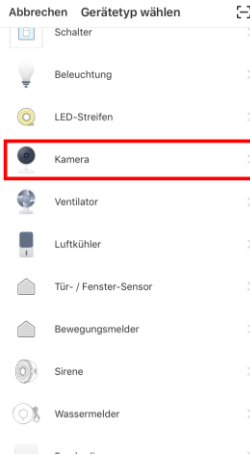
**NOTA:**

*Por lo general, puede reconocer las redes de 5 GHz por el hecho de que se agrega "5G" al nombre de la red.*

5. Abra la aplicación ELESION.
6. Iniciar sesión. Llegas a la pestaña Mi casa.
7. Toque Agregar dispositivo o el símbolo más en la esquina superior derecha.

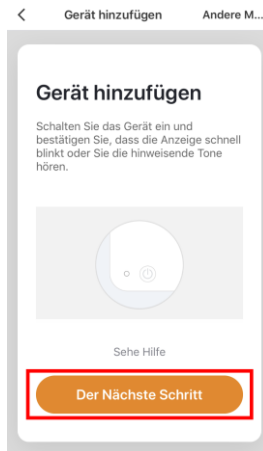


8. Desplácese hacia abajo. Toque el elemento del menú Cámara.



9. Si el LED de estado no parpadea en rojo rápidamente, reinicie su cámara presionando el botón de reinicio con el pin de reinicio durante 5-10 segundos. Suena una melodía de señal y su cámara se reinicia. Espere hasta que el LED de estado parpadee. Esto tardará unos segundos.

10. En la aplicación, toque Siguiente paso / Siguiente paso.



11. Ingrese la contraseña de WiFi de la red de 2.4 GHZ en la que se integrará su cámara.



**NOTA:**

*La red WiFi a la que está conectado actualmente su dispositivo móvil se adopta automáticamente. Si desea que su cámara esté conectada a una red WiFi dife-*

rente, toque **Cambiar red**. Establezca la conexión a la red deseada en la configuración de WiFi de su dispositivo móvil. Luego regrese a la aplicación e ingrese la contraseña de WiFi solicitada.

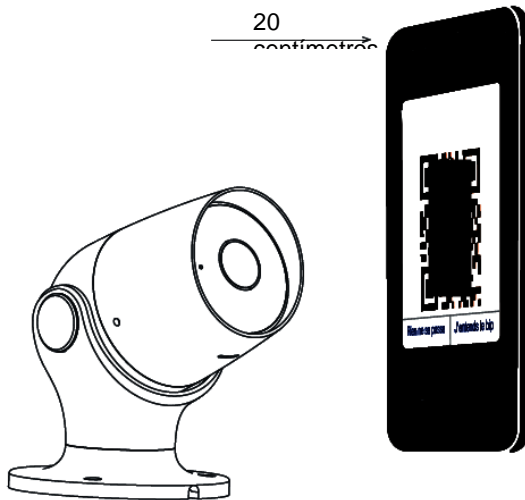
12. Toque Confirmar.



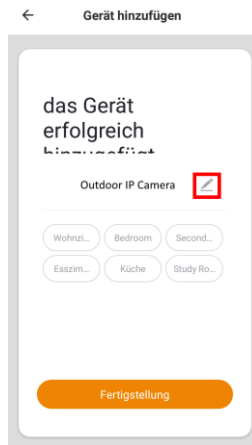
13. Lea atentamente las instrucciones de la aplicación. Luego toque **Seguir**. Ahora aparecerá un código QR en la pantalla de su dispositivo móvil.



14. Mantenga el código QR a unos 20 cm del objetivo de su cámara. Tan pronto como el código QR se haya escaneado correctamente, la cámara emitirá un pitido.



15. En la aplicación, toque Bip escuchado. Su cámara se integrará en la red WiFi. Esto puede tardar unos minutos.
16. Toque el símbolo del lápiz junto al nombre del dispositivo.



17. Ingrese el nombre que desee. Su cámara puede asignarse claramente más tarde.

18. Toque Guardar.
19. Toque la habitación donde se utilizará su cámara.
20. En la parte inferior, toca Finalizar.
21. Su cámara se agrega a la lista de dispositivos. Accede directamente a la página del dispositivo.

## Restablecer cámara

Reinicie su cámara presionando el botón de reinicio con el pin de reinicio durante 5-10 segundos. Suena una melodía de señal y su cámara se reinicia. Espere hasta que el LED de estado parpadee. Esto tardará unos segundos.

## Aplicación






**NOTA:**

*Las aplicaciones se desarrollan y mejoran constantemente. Por tanto, es posible que la descripción de la aplicación en estas instrucciones de funcionamiento ya no corresponda a la última versión de la aplicación.*

## Visión de conjunto

La aplicación está dividida en tres pestañas: Mi casa, Inteligente y Perfil.

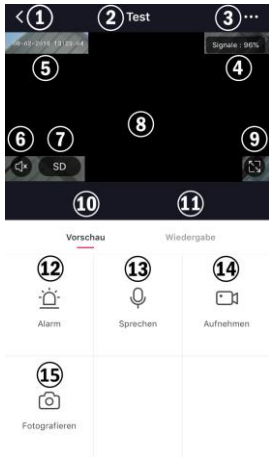
	Mi pestaña de inicio	lista de dispositivos
		Lista de habitaciones
		añadir dispositivo
		Información meteorológica basada en la ubicación
	Pestaña inteligente	Establecer / cambiar / activar / desactivar acciones automáticas (escenas)
	Ficha perfil	Manejo familiar
		Administración de Usuario
		Mensajes de aplicaciones sobre aprobaciones, alarmas activadas, etc. (centro de mensajes)
		Escanear el código QR del dispositivo (escanear)
		Dar retroalimentación (retroalimentación)
		Realizar ajustes de notificación / acceso de terceros (ajustes)



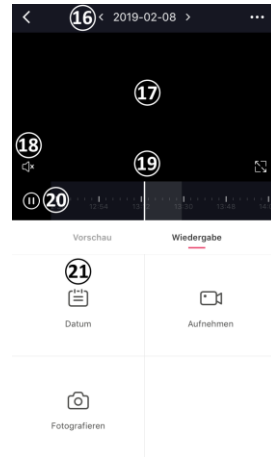
## Control de la cámara

1. En la lista de dispositivos (pestaña Mi casa), toque su cámara. Se abre la página del dispositivo.
2. Se recupera la imagen en vivo de su cámara.
3. Toque el icono correspondiente para controlar su cámara.

### Pestaña de imagen en vivo



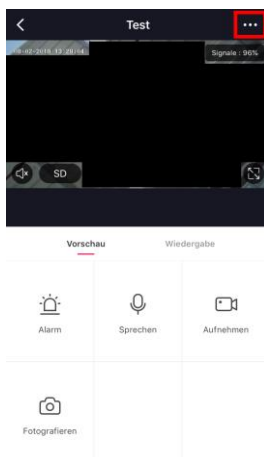
### Pestaña de reproducción



- |   |   |
|---|---|
| 1. atrás  | 12. Configuraciones de alarma               |
| 2. Nombre de la cámara                            | 13. Función de intercomunicador             |
| 3. Configuración de dispositivo                   | 14. Iniciar / detener la grabación de video |
| 4. Intensidad de la señal WiFi                    | 15. Captura de fotos                        |
| 5. sello de tiempo                                | 16. fecha                                   |
| 6. Encendido / apagado del micrófono de la cámara | 17. Imagen de reproducción                  |
| 7. calidad de imagen                              | 18. Sonido encendido / apagado              |
| 8. Imagen en vivo                                 | 19. Marcado de la línea de tiempo           |
| 9. Pantalla completa                              | 20. Descanso                                |
| 10. Pestaña de imagen en vivo                     | 21. calendario                              |
| 11. Pestaña de reproducción                       |   |

## Configuración de dispositivo

Abra el menú de configuración tocando el símbolo del menú en la parte superior derecha de la página del dispositivo.



Las siguientes opciones están disponibles en el menú de configuración:

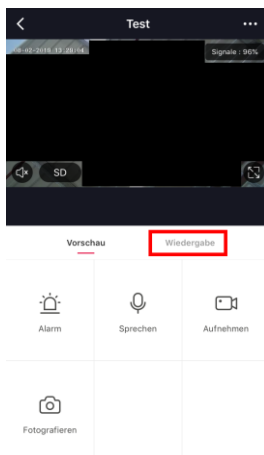
Cambiar el nombre del dispositivo	Edita el nombre de la cámara
Compartir dispositivo	Comparta la cámara con otros usuarios de la aplicación
Información del dispositivo	Información de la cámara
Aplicar eco	Instrucciones para usar Amazon Echo
Configuración de las funciones básicas	Pantalla de estado encendida / apagada
	Activar / desactivar la imagen
	Activación / desactivación de marca de agua de tiempo
	Activar / desactivar el modo de audio
Dispositivo de detección de decibelios	Activar / desactivar función

Configuración de detección de movimiento	Encender / apagar
	Establecer la sensibilidad del sensor
El ajuste de la tarjeta de memoria	Información de la tarjeta de memoria
	Formatear la tarjeta de memoria
retroalimentación	Enviar comentarios
Verifique la actualización del firmware	Actualice el firmware
Quitar el dispositivo	Eliminar la cámara de la aplicación

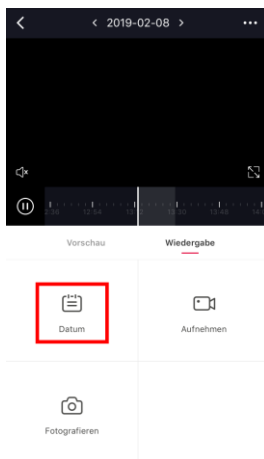
## Guardar grabación en dispositivo móvil

Las grabaciones se guardan en la tarjeta de memoria insertada. Para evitar tener que insertar y quitar la tarjeta de memoria o compartir las grabaciones más fácilmente con otras personas, puede transferirlas a su dispositivo móvil a través de la aplicación.

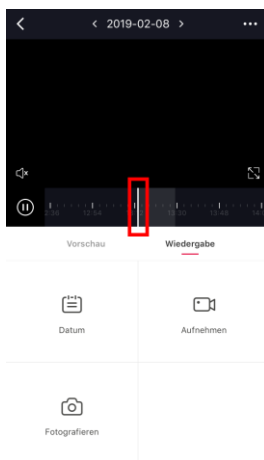
1. En la lista de dispositivos (pestaña Mi casa), toque su cámara. Se abre la imagen en vivo.
2. En la imagen en vivo, toque la pestaña Reproducción.



3. Toca el calendario. Seleccione la fecha que desee.



4. Toque la línea de tiempo y arrástrela a un lado hasta que el marcador de la línea de tiempo apunte a la hora deseada.

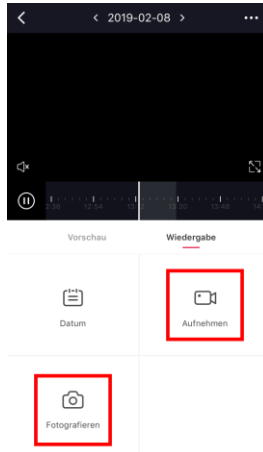


5. Comienza la reproducción. Ahora toque el símbolo de video o foto para tomar una grabación.



**NOTA:**

*Al crear una grabación de video, toque el ícono de video nuevamente para finalizar la grabación.*

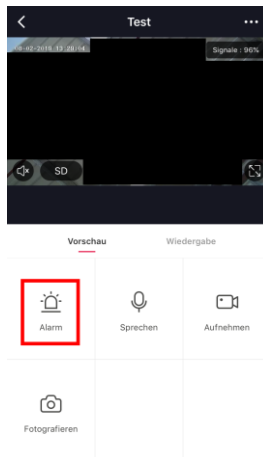


6. La grabación se guarda en su dispositivo móvil en su carpeta normal de videos o fotos.

## Notificaciones de alerta

Si la función de alarma está activada, recibirá una notificación push en su dispositivo móvil cuando se active la alarma. Esto le brinda la oportunidad de recuperar rápidamente la imagen en vivo de la cámara o crear una grabación. Su dispositivo móvil debe estar conectado a Internet para esto.

1. En la lista de dispositivos (pestaña Mi casa), toque su cámara.
2. En la imagen en vivo en la pestaña de vista previa, toque el símbolo de alarma.



3. Active la función del interruptor de alarma de detección de movimiento tocando su botón.
4. Establezca la sensibilidad deseada del sensor.
5. Toque la flecha izquierda en la parte superior para volver a la imagen en vivo.

## Establecer escenas

Establezca acciones automáticas del dispositivo que se adapten individualmente a sus necesidades. Estos están sujetos a ciertas condiciones a través de otros dispositivos conectados a la aplicación.

anudado. Se requieren dispositivos sensoriales (por ejemplo, NX-4470) y dispositivos de salida (por ejemplo, su control remoto inalámbrico) para crear escenas.



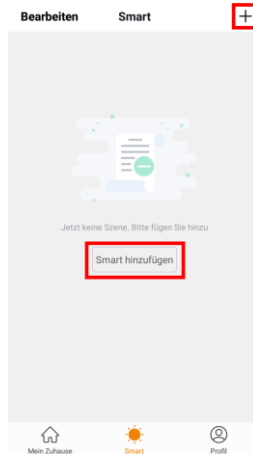
**NOTA:**

*Para vincular sensores a su control remoto WiFi que no están registrados en la aplicación ELESION, proceda como se describe en la sección IFTTT.*

1. Abra la pestaña inteligente.

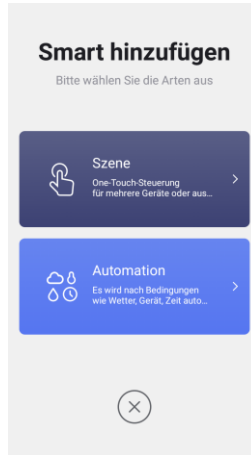


2. Toque Smart Add o el icono más en la parte superior derecha.

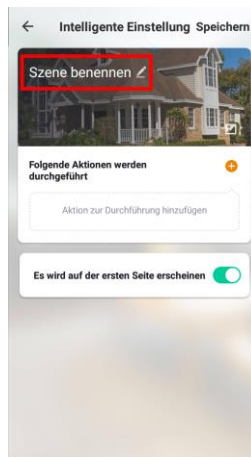


3. Seleccione la categoría que desee:

- **Escena:** Controle múltiples dispositivos usando el botón en un dispositivo
- **Automatización:** ciertas condiciones activan automáticamente acciones de los dispositivos



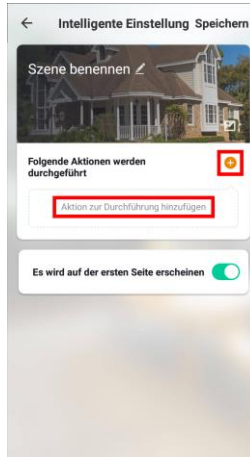
4. Toca Nombrar escena.



5. Ingrese el nombre de la escena y toque Aceptar.

#### Escena:

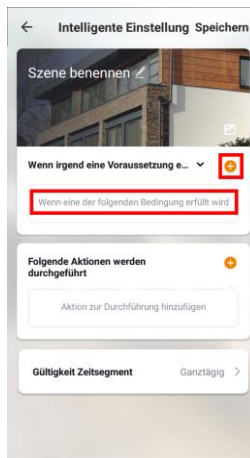
1. Toque Agregar acción a realizar o el símbolo más junto a **Se llevan a cabo las siguientes acciones.**



2. Toque el dispositivo que desee.
3. Toque la opción que desee.
4. Establezca la opción que desee.
5. Toque el botón de abajo para mostrar (cursor a la derecha) u ocultar (cursor a la izquierda) la escena en la pestaña Inicio.
6. En la esquina superior derecha, toca Guardar.

### Automatización:

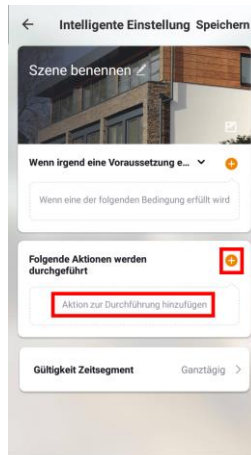
1. Toque Agregar condición para la activación o en el símbolo más junto a Si alguna condición cumple....



2. Toque la categoría que desee.
3. Establezca la opción que desee.
4. En la esquina superior derecha, toca Siguiente.



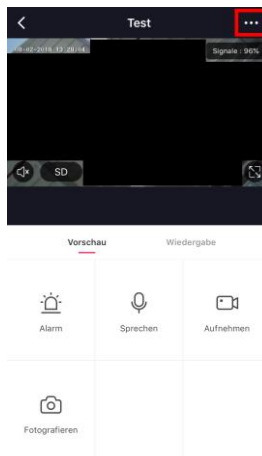
5. En la parte inferior, toque Agregar acción a la ejecución o en el símbolo más junto a Se llevan a cabo las siguientes acciones.



6. Toque la opción que desee.
6. Termine de configurar la escena / automatización haciendo clic en en la esquina superior derecha **ahorrar grifo**.

## Quita la cámara de la aplicación

1. En la lista de dispositivos (pestaña Mi casa), toque su cámara.
2. En la imagen en vivo, toque el símbolo de menú en la parte superior derecha:



3. Desplácese hacia abajo y toque el elemento de menú Eliminar el dispositivo.

- Confirme el proceso tocando Listo en la ventana del mensaje. Su cámara se eliminará de la aplicación.

## Eliminar cuenta de aplicación

- Abra la pestaña Perfil.



- En la parte superior, haz clic en la flecha junto a tu dirección de correo electrónico.
- Si es necesario, desplácese hacia abajo y toque el elemento de menú Desactivar cuenta.
- Toque Aceptar / Confirmar.
- Lea atentamente la pantalla de información. Luego toque Confirmar.
- Se cerrará la sesión automáticamente. Su cuenta se eliminará permanentemente a la hora indicada en la pantalla de información.

## Enlace a Amazon Show



**NOTA:**

*Para transferir imágenes y sonido fuera de la aplicación ELESION, necesita Alexa Echo Show y una cuenta de Amazon.*

- Instale la aplicación Amazon Alexa de Amazon.
- Abra la aplicación Amazon Alexa.
- Inicie sesión con su cuenta de Amazon.
- Abra el menú y toque el elemento del menú Habilidades y juegos.
- Ingrese ELESION en la barra de búsqueda. Luego toque el ícono de la lupa.
- En la lista de resultados de la búsqueda, toque ELESIÓN.
- Toca ACTIVAR.
- Establezca su país en la parte delantera del primer campo de entrada.



**NOTA:**

*La lista de países no está alfabética, sino ordenada por código de área. Los países se enumeran con sus nombres en inglés (por ejemplo, Alemania +49).*

- Además del código del país, ingrese la dirección de correo electrónico o el número de teléfono móvil con el que se registró en ELESION.
- Ingrese la contraseña de su cuenta ELESION en el segundo campo.
- Toca Conectar inmediatamente.
- El símbolo ELESION y su dirección de correo electrónico o número de teléfono móvil se muestran arriba. En la parte inferior, toca Autorizar. Su cuenta ELESION se vinculará a la **Amazon Alexa**-Aplicación vinculada. Esto puede tardar unos minutos.
- Espera a que aparezca el mensaje de éxito ELESION se vinculó correctamente. Luego, toca Listo en la parte superior izquierda. Llegas a la pestaña ELESIÓN de la aplicación.
- Toca DESCUBRIR DISPOSITIVOS.

## Comandos de voz

Después de conectarse a su Alexa Echo Show, puede controlar la cámara con los siguientes comandos de voz. El marcador de posición XXX representa el nombre de la cámara asignado en la aplicación ELESION.

Mostrar imagen en vivo	Alexa, muestra XXX.
Ocultar imagen en vivo	Alexa, oculta el XXX.

## protección de Datos

Antes de entregar el dispositivo a terceros, enviarlo para su reparación o devolverlo, tenga en cuenta los siguientes puntos:

- Borrar todos los datos.
- Quita el dispositivo de la aplicación.
- Restablece el dispositivo a la configuración de fábrica.

En la aplicación se puede encontrar una explicación de por qué se requieren ciertos datos personales para el registro o ciertas autorizaciones para su uso.

## Especificaciones técnicas

Fuente de alimentación		12 V DC, 1 A
adaptador de corriente	Entrada	100-240 V AC, 50/60 Hz, 0,3 A
	salida	12 V DC, 1 A
ACCESO IN-ALÁMBRICO A INTERNET	defecto	802.11 b / g / n
	Frecuencia de radio	2.400-2.483,5 MHz
	Potencia máxima de transmisión	<20 dBm
Resolución de video		1920 x 1080 píxeles (Full HD 1080p) con 25 cuadros / s
cubrir		f / 2.0
Punto de vista		90 °
Compresión de video		H.264
Vision nocturna		hasta 10 m
altavoz		✓
micrófono		✓
Función de intercomunicador		✓
Tarjeta de memoria		microSD hasta 654 GB, clase 10
Grado de protección IP65		Protegido contra chorros de agua
Dimensiones (Ø x H)		70 x 133 mm
Peso		152 gramos

## Texto de la licencia GPL

Si lo solicita (en [opensource@pearl.de](mailto:opensource@pearl.de)), también le enviaremos el código fuente en un soporte de datos disponible comercialmente, cuyos costos de producción reclamaremos a cambio. Puede ver el texto completo de la licencia a continuación. Puede obtener más información, en particular por qué no hay una traducción oficial al alemán de las condiciones de la licencia, en <http://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html>. Dado que se trata de software gratuito, los desarrolladores de este software excluyen la responsabilidad en la medida permitida por la ley. Tenga en cuenta que, por supuesto, la garantía del hardware no se ve afectada y existe en su totalidad. Estaremos encantados de responder a más preguntas en [opensource@pearl.de](mailto:opensource@pearl.de).

### LICENCIA PÚBLICA GENERAL GNU

Versión 2, junio de 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.  
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, EE. UU.

Todo el mundo puede copiar y distribuir copias textuales de este documento de licencia, pero no se permite cambiarlo.

#### Preámbulo

Las licencias para la mayoría del software están diseñadas para quitarle la libertad de compartirlo y cambiarlo. Por el contrario, la Licencia Pública General GNU está destinada a garantizar su libertad para compartir y cambiar software libre para asegurarse de que el software sea gratuito para todos sus usuarios. Esta Licencia Pública General se aplica a la mayor parte del software de Free Software Foundation y a cualquier otro programa cuyos autores se comprometan a utilizarlo. (En su lugar, algún otro software de la Free Software Foundation está cubierto por la GNU Lesser General Public License). También puede aplicarlo a sus programas.

Cuando hablamos de software libre, nos referimos a la libertad, no al precio. Nuestras Licencias Públicas Generales están diseñadas para garantizar que tenga la libertad de distribuir copias de software gratuito (y cobrar por este servicio si lo desea), que reciba el código fuente o pueda obtenerlo si lo desea, que podrá cambiar el software o utilizar partes de él en nuevos programas gratuitos; y que sepa que puede hacer estas cosas.

Para proteger sus derechos, necesitamos establecer restricciones que prohíban a cualquier persona negarle estos derechos o pedirle que renuncie a los derechos. Estas restricciones se traducen en ciertas responsabilidades para usted si distribuye copias del software o si lo modifica.

Por ejemplo, si distribuye copias de un programa de este tipo, ya sea gratis o por una tarifa, debe otorgar a los destinatarios todos los derechos que tiene. Debe asegurarse de que ellos también reciban o puedan obtener el código fuente. Y debe mostrarles estos términos para que conozcan sus derechos. Protegemos sus derechos con dos pasos: (1) derechos de autor del software y (2) le ofrecemos esta licencia que le da permiso legal

para copiar, distribuir y / o modificar el software. Además, para la protección de cada autor y la nuestra, queremos asegurarnos de que todos entiendan que no hay garantía para este software gratuito. Si el software es modificado por otra persona y se transmite, queremos que sus destinatarios sepan que lo que tienen no es el original, de modo que cualquier problema introducido por otros no se refleje en la reputación del autor original.

Finalmente, cualquier programa gratuito está constantemente amenazado por patentes de software. Deseamos evitar el peligro de que los redistribuidores de un programa gratuito obtengan licencias de patente individualmente, lo que de hecho hace que el programa sea propietario. Para evitar esto, hemos dejado en claro que cualquier patente debe tener licencia para uso gratuito de todos o no tener licencia en absoluto.

Los términos y condiciones precisos para la copia, distribución y modificación siguen

## **TÉRMINOS Y CONDICIONES DE COPIA, DISTRIBUCIÓN Y MODIFICACIÓN**

Esta licencia se aplica a cualquier programa u otro trabajo que contenga un aviso colocado por el titular de los derechos de autor que indique que puede distribuirse según los términos de esta licencia pública general. El "Programa", a continuación, se refiere a dicho programa o trabajo, y un "trabajo basado en el Programa" significa el Programa o cualquier trabajo derivado bajo la ley de derechos de autor: es decir, un trabajo que contiene el Programa o una parte de la misma, ya sea textualmente o con modificaciones y / o traducida a otro idioma. (De ahora en adelante, la traducción se incluye sin limitación en el término "modificación"). Cada licencia se denomina "usted". Las actividades distintas de la copia, distribución y modificación no están cubiertas por esta Licencia; están fuera de su alcance. El acto de ejecutar el programa no está restringido, y el resultado del programa se cubre solo si su contenido constituye un trabajo basado en el programa (independientemente de que se haya realizado mediante la ejecución del programa). Que eso sea cierto depende de lo que haga el programa.

1. Puede copiar y distribuir copias textuales del código fuente del Programa a medida que lo recibe, en cualquier medio, siempre que publique de manera visible y adecuada en cada copia un aviso de derechos de autor apropiado y una renuncia de garantía; mantener intactos todos los avisos que se refieren a esta Licencia y a la ausencia de garantía; y entregue a los demás destinatarios del programa una copia de esta licencia junto con el programa.

Puede cobrar una tarifa por el acto físico de transferir una copia y, si lo desea, puede ofrecer protección de garantía a cambio de una tarifa.

2. Puede modificar su copia o copias del programa o cualquier parte del mismo, formando así un trabajo basado en el programa, y copiar y distribuir tales modificaciones o trabajos bajo los términos de la Sección 1 anterior, siempre que también cumpla con todas las estas condiciones:

- a) Debe hacer que los archivos modificados lleven avisos destacados que indiquen que cambió los archivos y la fecha de cualquier cambio.

- b) Debe hacer que cualquier trabajo que distribuya o publique, que en su totalidad o en parte contenga o se derive del programa o cualquier parte del mismo, sea licenciado en su totalidad sin cargo para terceros bajo los términos de esta licencia.
- c) Si el programa modificado normalmente lee los comandos de manera interactiva cuando se ejecuta, debe hacer que, cuando comience a ejecutarse para dicho uso interactivo de la manera más común, imprima o muestre un anuncio que incluya un aviso de derechos de autor apropiado y un aviso de que no hay garantía (o si no, diciendo que usted proporciona una garantía) y que los usuarios pueden redistribuir el programa bajo estas condiciones, y decirle al usuario cómo ver una copia de esta licencia. (Excepción: si el Programa en sí es interactivo, pero normalmente no imprime dicho anuncio, no es necesario que su trabajo basado en el Programa imprima un anuncio).

Estos requisitos se aplican a la obra modificada en su conjunto. Si las secciones identificables de ese trabajo no se derivan del Programa, y pueden considerarse razonablemente trabajos independientes y separados en sí mismos, entonces esta Licencia y sus términos no se aplican a esas secciones cuando las distribuye como trabajos separados. Pero cuando distribuye las mismas secciones como parte de un todo que es una obra basada en el programa, la distribución del todo debe realizarse según los términos de esta licencia, cuyos permisos para otras licencias se extienden al todo y, por tanto, a cada y cada parte independientemente de quién la haya escrito.

Por lo tanto, no es la intención de esta sección reclamar derechos o impugnar sus derechos sobre trabajos escritos completamente por usted; más bien, la intención es ejercer el derecho a controlar la distribución de obras derivadas o colectivas basadas en el programa.

Además, una mayor agregación de otro trabajo no basado en el programa con el programa (o con un trabajo basado en el programa) en un volumen de un medio de almacenamiento o distribución no incluye el otro trabajo bajo el alcance de esta licencia.

3. Puede copiar y distribuir el Programa (o un trabajo basado en él, según la Sección 2) en código objeto o en forma ejecutable según los términos de las Secciones 1 y 2 anteriores siempre que también realice una de las siguientes acciones:

- a. Acompañarlo con el código fuente completo legible por máquina correspondiente, el cual debe ser distribuido bajo los términos de las Secciones 1 y 2 anteriores en un medio utilizado habitualmente para el intercambio de software; o,
- b. Acompañarlo con una oferta por escrito, válida por al menos tres años, para dar a cualquier tercero, por un cargo no mayor que su costo de realizar físicamente la distribución de la fuente, una copia completa legible por máquina del código fuente correspondiente, para ser distribuida bajo los términos de las Secciones 1 y 2 anteriores en un medio utilizado habitualmente para el intercambio de software; o,

- c. Acompáñelo con la información que recibió sobre la oferta para distribuir el código fuente correspondiente. (Esta alternativa está permitida solo para distribución no comercial y solo si recibió el programa en código objeto o forma ejecutable con dicha oferta, de acuerdo con la Subsección b anterior).

El código fuente de una obra significa la forma preferida de la obra para realizar modificaciones. Para un trabajo ejecutable, el código fuente completo significa todo el código fuente de todos los módulos que contiene, más cualquier archivo de definición de interfaz asociado, más los scripts utilizados para controlar la compilación e instalación del ejecutable. Sin embargo, como una excepción especial, el código fuente distribuido no necesita incluir nada que se distribuya normalmente (ya sea en forma fuente o binaria) con los componentes principales (compilador, núcleo, etc.) del sistema operativo en el que se ejecuta el ejecutable, a menos que ese componente acompañe al ejecutable.

Si la distribución de código ejecutable o de objeto se realiza ofreciendo acceso para copiar desde un lugar designado, entonces ofrecer acceso equivalente para copiar el código fuente desde el mismo lugar cuenta como distribución del código fuente, aunque los terceros no estén obligados a copiar el código fuente. fuente junto con el código objeto.

4. No puede copiar, modificar, sublicenciar ni distribuir el programa, excepto en los casos expresamente previstos en esta licencia. Cualquier intento de copiar, modificar, sublicenciar o distribuir el programa de otra manera es nulo y automáticamente terminará sus derechos bajo esta licencia. Sin embargo, a las partes que hayan recibido copias o derechos de usted bajo esta licencia no se les dará por terminada su licencia siempre que dichas partes sigan cumpliendo plenamente.

5. No es necesario que acepte esta licencia, ya que no la ha firmado. Sin embargo, nada más le otorga permiso para modificar o distribuir el programa o sus trabajos derivados. Estas acciones están prohibidas por ley si no acepta esta Licencia. Por lo tanto, al modificar o distribuir el programa (o cualquier trabajo basado en el programa), usted indica su aceptación de esta licencia para hacerlo, y todos sus términos y condiciones para copiar, distribuir o modificar el programa o los trabajos basados en él.

6. Cada vez que redistribuye el programa (o cualquier trabajo basado en el programa), el destinatario recibe automáticamente una licencia del licenciante original para copiar, distribuir o modificar el programa sujeto a estos términos y condiciones. No puede imponer más restricciones al ejercicio de los derechos concedidos por los destinatarios en. Usted no es responsable de hacer cumplir esta licencia por parte de terceros.

7. Si, como consecuencia de una sentencia judicial o alegación de infracción de patente o por cualquier otro motivo (no limitado a cuestiones de patentes), se le imponen condiciones (ya sea por orden judicial, acuerdo o de otro modo) que contradigan las condiciones de esta Licencia, no lo eximen de las condiciones de esta licencia. Si no puede distribuir para satisfacer simultáneamente sus obligaciones bajo esta Licencia y cualquier otra obligación pertinente, entonces, como consecuencia, no puede distribuir el Programa en absoluto. Por ejemplo, si una licencia de patente no permite la redistribución libre de regalías del Programa, por todos aquellos que reciben copias directa o indirectamente a través de usted, entonces la única forma en que podría satisfacer tanto esta licencia como esta sería abstenerse por completo de distribuir el programa.



Si alguna parte de esta sección se considera inválida o inaplicable bajo cualquier circunstancia particular, se pretende que el resto de la sección se aplique y la sección en su conjunto se aplicará en otras circunstancias.

No es el propósito de esta sección inducirlo a infringir ninguna patente u otros reclamos de derechos de propiedad o impugnar la validez de dichos reclamos; Esta sección tiene el único propósito de proteger la integridad del sistema de distribución de software libre, que se implementa mediante prácticas de licencia pública. Mucha gente ha hecho contribuciones generosas a la amplia gama de software distribuido a través de ese sistema confiando en la aplicación consistente de ese sistema; Depende del autor / donante decidir si está dispuesto a distribuir software a través de cualquier otro sistema y un licenciataria no puede imponer esa elección.

Esta sección está destinada a dejar completamente claro lo que se cree que es una consecuencia del resto de esta licencia.

8. Si la distribución y / o uso del Programa está restringido en ciertos países, ya sea por patentes o por interfaces con derechos de autor, el titular original de los derechos de autor que coloca el Programa bajo esta Licencia puede agregar una limitación de distribución geográfica explícita que excluya esos países, de modo que la distribución sólo está permitido en o entre países no excluidos. En tal caso, esta licencia incorpora la limitación como si estuviera escrita en el cuerpo de esta licencia.

9. La Free Software Foundation puede publicar versiones revisadas y / o nuevas de la Licencia Pública General de vez en cuando. Estas nuevas versiones serán similares en espíritu a la versión actual, pero pueden diferir en detalles para abordar nuevos problemas o inquietudes.

A cada versión se le asigna un número de versión distintivo. Si el programa especifica un número de versión de esta Licencia que se aplica a él y "cualquier versión posterior", tiene la opción de seguir los términos y condiciones de esa versión o de cualquier versión posterior publicada por la Free Software Foundation. Si el programa no especifica un número de versión de esta licencia, puede elegir cualquier versión publicada por la Free Software Foundation.

10. Si desea incorporar partes del programa en otros programas libres cuyas condiciones de distribución son diferentes, escriba al autor para pedirle permiso. Para el software que tiene derechos de autor de la Free Software Foundation, escriba a la Free Software Foundation; a veces hacemos excepciones para esto. Nuestra decisión se guiará por los dos objetivos de preservar el estado libre de todos los derivados de nuestro software libre y de promover el intercambio y la reutilización del software en general.

## **SIN GARANTÍA**

11. DEBIDO A QUE EL PROGRAMA TIENE UNA LICENCIA GRATUITA, NO HAY GARANTÍA PARA EL PROGRAMA, EN LA MEDIDA PERMITIDA POR LA LEY APLICABLE. EXCEPTO CUANDO SE INDIQUE LO CONTRARIO POR ESCRITO, LOS TITULARES DE LOS DERECHOS DE AUTOR Y / U OTRAS PARTES PROPORCIONAN EL PROGRAMA "TAL CUAL" SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, YA SEA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE

COMERCIABILIDAD Y FACILIDAD DE UNA PARTE . USTED ASUME TODO EL RIESGO EN CUANTO A LA CALIDAD Y RENDIMIENTO DEL PROGRAMA. SI EL PROGRAMA RESULTA DEFECTUOSO, USTED ASUME EL COSTO DE TODOS LOS SERVICIOS, REPARACIONES O CORRECCIONES NECESARIOS.

12. EN NINGÚN CASO A MENOS QUE LO REQUIERA LA LEY APLICABLE O ACUERDO POR ESCRITO, CUALQUIER TITULAR DE LOS DERECHOS DE AUTOR, O CUALQUIER OTRA PARTE QUE PUEDA MODIFICAR Y / O REDISTRIBUIR EL PROGRAMA COMO SE PERMITE ARRIBA, SERÁ RESPONSABLE ANTE USTED POR DAÑOS, INCLUIDOS DAÑOS INCIDENTALS O CONSECUENTES QUE SURJAN DEL USO O LA INCAPACIDAD DE UTILIZAR EL PROGRAMA (INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A LA PÉRDIDA DE DATOS O DATOS QUE SE REPRESENTEN INEXACTOS O PÉRDIDAS SOSTENIDAS POR USTED O TERCEROS O UNA FALTA DE FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA CON CUALQUIER OTRO PROGRAMA) , INCLUSO SI DICHO TITULAR U OTRA PARTE HA SIDO ADVERTIDO DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS.

### **FIN DE TÉRMINOS Y CONDICIONES**

#### **Cómo aplicar estos términos a sus nuevos programas**

Si desarrolla un nuevo programa y desea que sea de la mayor utilidad posible para el público, la mejor manera de lograrlo es convertirlo en un software gratuito que todos puedan redistribuir y cambiar bajo estos términos.

Para ello, adjunte los siguientes avisos al programa. Es seguro adjuntarlos al comienzo de cada archivo fuente para transmitir de manera más efectiva la exclusión de garantía; y cada archivo debe tener al menos la línea "copyright" y un puntero al lugar donde se encuentra el aviso completo.

#### ***una línea para dar el nombre del programa y una idea de lo que hace.***

*Copyright (C) +++ aaaa nombre del autor +++*

*Este programa es software gratuito; puede redistribuirlo y / o modificarlo según los términos de la Licencia Pública General GNU publicada por la Free Software Foundation; Ya sea la versión 2 de la Licencia o (a su elección) cualquier versión posterior.*

*Este programa se distribuye con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA; incluso sin la garantía implícita de COMERCIABILIDAD o APTITUD PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR. Consulte la Licencia pública general GNU para obtener más detalles.*

*Debería haber recibido una copia de la Licencia Pública General GNU junto con este programa; de lo contrario, escriba a Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, Estados Unidos.*

También agregue información sobre cómo contactarlo por correo electrónico y en papel.

Si el programa es interactivo, haga que muestre un breve aviso como este cuando se inicie en modo interactivo:

*Gnomovision versión 69, Copyright (C) año nombre del autor  
Gnomovision viene SIN ABSOLUTAMENTE NINGUNA GARANTÍA; para obtener detalles, escriba "show w". Este es un software gratuito y puede redistribuirlo bajo ciertas condiciones; escriba "show c" para obtener más detalles.*

Los comandos hipotéticos `show w` y `show c` deberían mostrar las partes apropiadas de la Licencia Pública General. Por supuesto, los comandos que usa pueden llamarse de otra manera que `show w` y `show c`; incluso podrían ser clics del mouse o elementos de menú, lo que se adapte a su programa.

También debe hacer que su empleador (si trabaja como programador) o su escuela, si la hay, firmen una "renuncia de derechos de autor" para el programa, si es necesario. Aquí hay una muestra; alterar los nombres:

*Yoyodyne, Inc., por la presente, renuncia a todo interés de derechos de autor en el programa "Gnomovision" (que pasa por los compiladores) escrito por James Hacker.*

**firma de Ty Coon, 1 de abril de 1989**  
*Ty Coon, presidente de Vice*

Esta Licencia Pública General no permite incorporar su programa en programas propietarios. Si su programa es una biblioteca de subrutinas, puede considerar más útil permitir la vinculación de aplicaciones propietarias con la biblioteca. Si esto es lo que desea hacer, use la Licencia Pública General Reducida GNU en lugar de esta Licencia.

Atención al cliente: +49 7631/360 - 350

Importado de:

PEARL.GmbH | PEARL Straße 1-3 | D-79426 Buggingen

© REV1 - 02/08/2019 - BS // MF