

WLAN-IP-Überwachungskamera IPC-460.track V2

mit Objekt-Tracking & App, Full HD, 360°

Bedienungsanleitung



 ELESION®

Inhaltsverzeichnis

Ihre neue WLAN-IP-Überwachungskamera	4
Lieferumfang.....	4
Wichtige Hinweise zu Beginn	5
Sicherheitshinweise.....	5
Wichtige Hinweise zur Entsorgung	6
Konformitätserklärung	6
Produktdetails	7
Inbetriebnahme	8
1. Speicherkarte einsetzen	8
2. App installieren	8
3. Kamera mit App verbinden	9
4. Montage.....	12
4.1. Tisch / Kommode.....	12
4.2. Wand.....	12
Verwendung	13
1. App-Steuerung	13
2. Live-Bild auf Mobilgerät aufzeichnen	14
3. Aufnahmen von microSD-Karte abspielen und aufs Mobilgerät übertragen	14
4. Bewegungs-Alarm einstellen	15
5. Kamera zurücksetzen.....	15
Datenschutz.....	15
Technische Daten	16
GPL-Lizenztext.....	17

Informationen und Antworten auf häufige Fragen (FAQs) zu vielen unserer Produkte sowie ggfs. aktualisierte Handbücher finden Sie auf der Internetseite:

www.7links.me

Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer oder den Artikelnamen ein.

Ihre neue WLAN-IP-Überwachungskamera

Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,

vielen Dank für den Kauf dieser WLAN-IP-Überwachungskamera. Dank Autotracking und IR-Nachtsicht haben Sie Ihr Zuhause immer im Blick. Per WLAN und App haben Sie praktisch von überall auf der Welt Zugriff auf die Kamera. Läuft jemand durch den Sichtbereich der Kamera, erhalten Sie auf Wunsch sofort eine Benachrichtigung auf Ihr Mobilgerät. Mit Hilfe der Gegensprech-Funktion kann ungebetenen Besuchern die Anwesenheit der Hausbewohner vorgetäuscht werden.

Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung und befolgen Sie die aufgeführten Hinweise und Tipps, damit Sie Ihre neue WLAN-IP-Überwachungskamera optimal einsetzen können.

Lieferumfang

- WLAN-IP-Überwachungskamera IPC-460.track V2
- Halterung
- USB-Stromkabel
- Montagematerial (2 x Dübel, 2 x Schraube)
- Bedienungsanleitung

Zusätzlich benötigt:

- microSD-Karte bis 128 GB
- USB-Netzteil mit mindestens 1,5 A (z.B. SD-2201)

Empfohlene App:

Für die Steuerung per App oder Sprachbefehl benötigen Sie eine App, die eine Verbindung zwischen der Infrarot-Wandheizung und Ihrem Mobilgerät herstellen kann. Wir empfehlen hierzu die kostenlose App **ELESION**.



ELESION:

*Scannen Sie den QR-Code, um eine Übersicht weiterer
ELESION-Produkte aufzurufen.*

Wichtige Hinweise zu Beginn

Sicherheitshinweise

- Die Gebrauchsanweisung aufmerksam lesen. Sie enthält wichtige Hinweise für den Gebrauch, die Sicherheit und die Wartung des Gerätes.
- Gebrauchsanweisung sorgfältig aufbewahren und gegebenenfalls an Nachbenutzer weitergeben.
- Das Gerät darf nur für den vorgesehenen Zweck, gemäß dieser Gebrauchsanweisung, verwendet werden.
- Beim Gebrauch die Sicherheitshinweise beachten.
- Dieses Gerät ist nicht dafür bestimmt, durch Personen (einschließlich Kinder) mit eingeschränkten physischen, sensorischen oder geistigen Fähigkeiten oder mangels Erfahrung und/oder mangels Wissen benutzt zu werden, es sei denn, sie werden durch eine für ihre Sicherheit zuständige Person beaufsichtigt oder erhalten von ihr Anweisungen, wie das Gerät zu benutzen ist.
- Kinder müssen beaufsichtigt werden, um sicherzustellen, dass sie nicht mit dem Gerät spielen.
- Reinigung und Benutzer-Wartung dürfen nicht von Kindern ohne Beaufsichtigung durchgeführt werden.
- Nehmen Sie keine Veränderungen am Gerät vor.
- Lassen Sie Reparaturen nur von einer Fachwerkstatt bzw. im Service-Center durchführen.
- Verwenden Sie die Geräte nur mit den gelieferten Originalteilen oder Originalzubehör!
- Die Überwachungskamera ist für den Betrieb in privaten Haushalten konzipiert. Beachten Sie die Vorschriften bezüglich Videoüberwachung in gewerblichen und öffentlichen Bereichen.
- Die Inbetriebnahme von Überwachungsanlagen kann in bestimmten Ländern per Gesetz verboten, bzw. reglementiert sein.
- Der Betreiber hat vor Inbetriebnahme der Anlage sicherzustellen, dass sich die Überwachung innerhalb der rechtlichen Rahmenbedingungen befindet.
- Prüfen Sie vor der Inbetriebnahme das Gerät und seine Anschlussleitung sowie das Zubehör auf Beschädigungen.
- Verwenden Sie das Gerät nicht, wenn es sichtbare Schäden aufweist.
- Achten Sie darauf, die Anschlussleitung nicht zu quetschen, nicht über scharfen Kanten zu ziehen und nicht mit heißen Oberflächen in Berührung kommen zu lassen. Verwenden Sie die Anschlussleitung nicht zum Tragen.
- Wenn die Netzanschlussleitung dieses Gerätes beschädigt wird, muss sie durch den Hersteller oder seinen Kundendienst oder eine ähnlich qualifizierte Person ersetzt werden, um Gefährdungen zu vermeiden.
- Ziehen Sie den Netzstecker des Gerätes:
 - nach jedem Gebrauch,
 - bei Störungen während des Betriebes,
 - vor jeder Reinigung des Gerätes.
- Ziehen Sie den Stecker nie am Kabel oder mit nassen Händen aus der Steckdose.
- Das Gerät ist ausschließlich für den Haushaltsgebrauch oder ähnliche Verwendungszwecke bestimmt. Es darf nicht für gewerbliche Zwecke verwendet werden!

- Achten sie darauf, dass das Gerät beim Betrieb eine gute Standfestigkeit besitzt und nicht über das Netzkabel gestolpert werden kann.
- Benutzen Sie das Gerät niemals nach einer Fehlfunktion, z.B. wenn das Gerät ins Wasser oder heruntergefallen ist oder auf eine andere Weise beschädigt wurde.
- Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung bei falschem Gebrauch, der durch Nichtbeachtung der Gebrauchsanleitung zustande kommt.
- Ein Umbauen oder Verändern des Produktes beeinträchtigt die Produktsicherheit. Achtung Verletzungsgefahr!
- Alle Änderungen und Reparaturen an dem Gerät oder Zubehör dürfen nur durch den Hersteller oder von ihm ausdrücklich hierfür autorisierte Personen durchgeführt werden.
- Achten Sie darauf, dass das Produkt an einer Steckdose betrieben wird die leicht zugänglich ist, damit Sie das Gerät im Notfall schnell vom Netz trennen können.
- Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten!

Wichtige Hinweise zur Entsorgung

Dieses Elektrogerät gehört **nicht** in den Hausmüll. Für die fachgerechte Entsorgung wenden Sie sich bitte an die öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde. Einzelheiten zum Standort einer solchen Sammelstelle und über ggf. vorhandene Mengenbeschränkungen pro Tag / Monat / Jahr entnehmen Sie bitte den Informationen der jeweiligen Gemeinde.



Konformitätserklärung

Hiermit erklärt PEARL.GmbH, dass sich das Produkt NX-4558-675 in Übereinstimmung mit der RoHS-Richtlinie 2011/65/EU + (EU)2015/863, der EMV-Richtlinie 2014/30/EU, der Niederspannungsrichtlinie 2014/35/EU und der Funkanlagen-Richtlinie 2014/53/EU befindet.

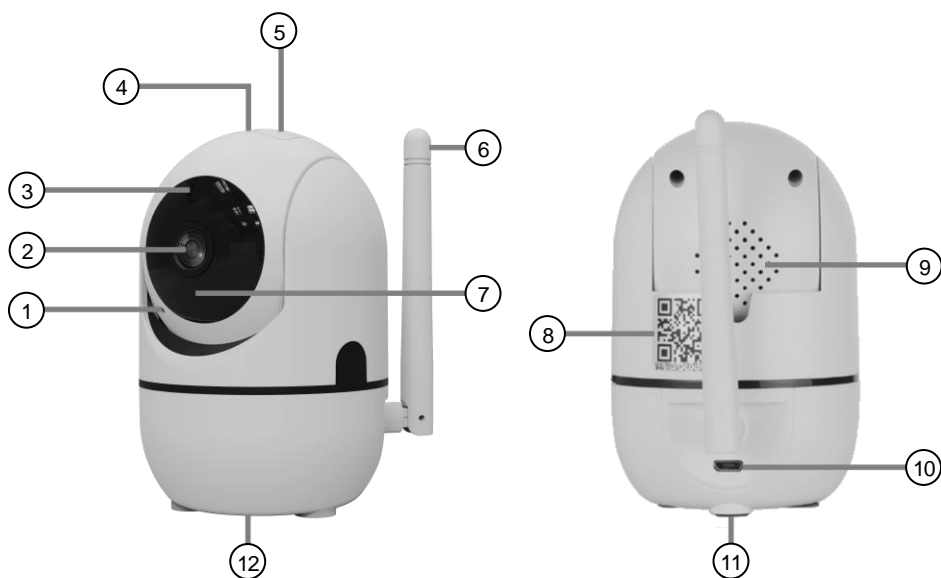
Kurtasz, A.

Qualitätsmanagement
Dipl. Ing. (FH) Andreas Kurtasz

Die ausführliche Konformitätserklärung finden Sie unter www.pearl.de/support. Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer NX-4558 ein.



Produktdetails



- | | | |
|--------------------------|----------------|------------------------|
| 1. Mikrofon | 5. RESET-Taste | 9. Lautsprecher |
| 2. Objektiv | 6. Antenne | 10. Micro-USB-Eingang |
| 3. Sensor | 7. IR-LEDs | 11. Standfuß |
| 4. microSD-Kartenschacht | 8. Kamera-ID* | 12. Halterungs-Gewinde |

* Je nach Variante kann sich die Kamera-ID auch auf der Unterseite befinden.

Inbetriebnahme

1. Speicherkarte einsetzen

Schieben Sie eine microSD-Karte (bis 128 GB, Class 10) mit der abgerundeten Ecke voraus in den microSD-Kartenschacht Ihrer Kamera. Die goldenen Kontaktpunkte zeigen dabei zum Kamera-Objektiv. Ein leichter Federwiderstand muss überwunden werden, damit die microSD-Karte einrastet.



HINWEIS:

Zur Entnahme drücken Sie die microSD-Karte einfach ein Stück tiefer in den Kartenschacht hinein und ziehen sie dann heraus. Einlegen und Entnehmen der Speicherkarte sollte nur bei ausgeschalteter Kamera erfolgen.

2. App installieren

Um Ihren Ventilator über Ihr Mobilgerät zu steuern benötigen Sie eine App, die eine Verbindung zwischen Ihrem Ventilator und Ihrem Mobilgerät herstellen kann. Wir empfehlen hierzu die kostenlose App **ELESION**. Suchen Sie diese im Google Play Store (Android) oder App-Store (iOS) oder scannen Sie den entsprechenden QR-Code. Installieren Sie die App dann auf Ihrem Mobilgerät.



Android



iOS



HINWEIS:

Falls Sie noch nicht über ein ELESION-Konto verfügen, legen Sie sich bitte eines an. Die Registrierung in der App erfolgt per Email-Adresse.

Eine genaue Erklärung des Registrierungs-Vorgangs sowie eine allgemeine Übersicht der App finden Sie online unter www.pearl.de/support. Geben Sie dort im Suchfeld einfach die Artikelnummer NX-6454 ein.



www.pearl.de/support

3. Kamera mit App verbinden

HINWEIS:



Bitte beachten Sie beim Verbindungs-Vorgang folgende Punkte:

- Ihre Kamera kann nur in ein 2,4-GHz-Netzwerk eingebunden werden.
- Das WLAN-Passwort des gewünschten Netzwerks darf keine Sonderzeichen enthalten. Passen Sie das WLAN-Passwort gegebenenfalls entsprechend an, bevor Sie Ihre Kamera mit der App verbinden.

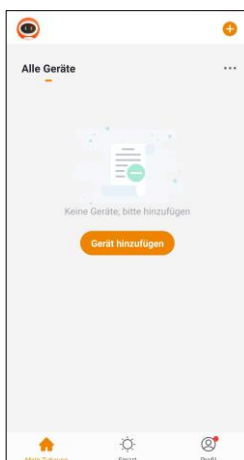
1. Verbinden Sie Ihr Mobilgerät mit dem 2,4-GHz-Netzwerk, in das Ihre Kamera eingebunden werden soll.



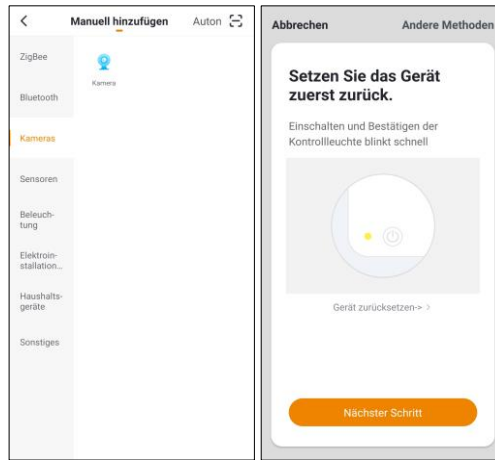
HINWEIS:

5-GHz-Netzwerke erkennen Sie daran, dass meist ein „5G“ an den Netzwerknamen angehängt ist.

2. Schließen Sie die Kamera per mitgeliefertem USB-Kabel an ein USB-Netzteil an. Die Kamera richtet sich aus. Warten Sie, bis dieser Vorgang abgeschlossen ist.



3. Öffnen Sie die App und melden Sie sich an. Sie gelangen zum **Mein-Zuhause**-Tab.
4. Tippen Sie auf **Gerät hinzufügen** oder oben rechts auf das Plus-Symbol.
5. Tippen Sie in der linken Leiste auf die Kategorie **Kameras**.
6. Tippen Sie auf die Unterkategorie **Kamera**.



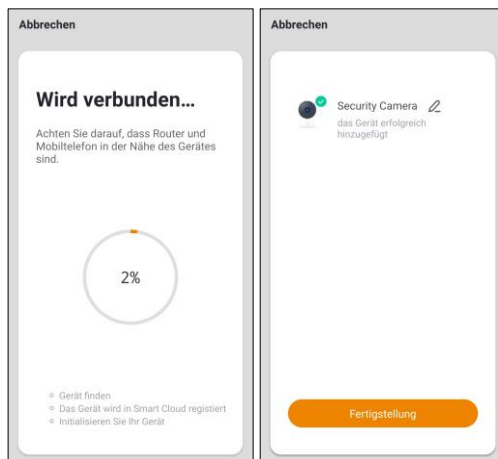
7. Es erscheint die Aufforderung „Setzen Sie das Gerät zuerst zurück.“ Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Führen Sie gegebenenfalls wie im Kapitel **Kamera zurücksetzen** beschrieben einen Reset durch. Tippen Sie anschließend unten auf **Nächster Schritt**.
8. Geben Sie nun das WLAN-Passwort des 2,4-GHz-Netzwerkes ein, in das Ihre Kamera eingebunden werden soll. Tippen Sie auf das Augen-Symbol, um das eingegebene Passwort ein- oder auszublenden.



HINWEIS:

Es wird automatisch das WLAN-Netzwerk übernommen, mit dem Ihr Mobilgerät aktuell verbunden ist. Soll Ihre Kamera mit einem anderen WLAN-Netzwerk verbunden werden, tippen Sie auf das Pfeil-Symbol rechts neben dem Netzwerk-Namen. Stellen Sie in den WLAN-Einstellungen Ihres Mobilgeräts die Verbindung zum gewünschten Netzwerk her. Kehren Sie dann zur App zurück und geben Sie das geforderte WLAN-Passwort ein.

9. Tippen Sie auf **OK**. Lesen Sie sich die Anweisungen zum Scannen des QR-Codes durch und tippen Sie anschließend unten auf **Fortfahren**.
10. Halten Sie den QR-Code auf dem Display Ihres Mobilgeräts mit einem Abstand von 15 – 20 cm vor das Objektiv Ihrer Kamera.



11. Nach erfolgreichem Scan erklingen nacheinander drei Sprachhinweise: „Connect router“, „Connect internet“ und „Device success“. Tippen Sie anschließend unten auf **Signalton gehört**. Die App verbindet sich nun mit der Kamera.
12. Es erscheint eine Erfolgsmeldung. Zum Abschließen der Einrichtung tippen Sie unten auf **Fertigstellung**.



HINWEIS:

*Falls die Ansage „WiFi connect failed“ erklingt, beachten Sie die Hinweise im Abschnitt **Problemlösungen** und versuchen Sie es erneut.*

4. Montage

4.1. Tisch / Kommode

Stellen Sie Ihre Kamera auf einen ebenen, festen Untergrund.

4.2. Wand

1. Nehmen Sie die Wandhalterung als Schablone und zeichnen Sie an der gewünschten Anbringungsstelle zwei Bohrlöcher ein.



ACHTUNG!

Achten Sie darauf, dass an der gewählten Bohrstelle keine Leitungen oder Rohre verlaufen. Dies kann zu Verletzungen oder Umgebungsschäden führen!

2. Bohren Sie an den markierten Stellen Löcher in passender Größe für die Dübel und setzen Sie diese ein.



HINWEIS:

Bitte beachten Sie, dass das mitgelieferte Montagematerial für den gewünschten Anbringungsort möglicherweise nicht geeignet ist. Passendes Montagematerial erhalten Sie im Baumarkt.

3. Setzen Sie die Sechskant-Schraube so in die Halterung ein, dass das Gewinde auf der glatten Seite der Halterung herausragt und der Kopf der Sechskant-Schraube auf der Rückseite bündig mit der Halterung abschließt.
4. Schrauben Sie die Halterung so an, dass der Kopf der Sechskant-Schraube zur Wand zeigt.
5. Drehen Sie das Halterungs-Gewinde Ihrer Kamera auf die Sechskant-Schraube.

Verwendung

1. App-Steuerung



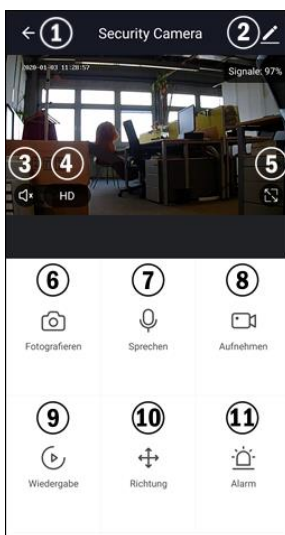
HINWEIS:

Eine allgemeine Übersicht der App und Ihrer vielfältigen Funktions-Möglichkeiten finden Sie online unter www.pearl.de/support. Geben Sie dort im Suchfeld einfach die Artikelnummer NX-4558 ein.



www.pearl.de/support

1. Tippen Sie in der Geräteliste (**Mein-Zuhause-Tab**) auf Ihren Ventilator. Die Steuerseite wird aufgerufen.
2. Steuern Sie Ihre Kamera, indem Sie auf das entsprechende Symbol tippen.



- | | |
|--|--------------------------------------|
| 1. Zurück zum Mein-Zuhause-Tab | 7. Gegensprechen |
| 2. Geräte-Einstellungen | 8. Video auf Mobilgerät aufnehmen |
| 3. Ton ein-/ausschalten | 9. Aufgenommene Videos abspielen |
| 4. Bildqualität HD/SD einstellen | 10. Kamera ausrichten |
| 5. Live-Bild maximieren | 11. Bewegungs-Alarm ein-/ausschalten |
| 6. Einzelbild auf Mobilgerät aufnehmen | |

2. Live-Bild auf Mobilgerät aufzeichnen

Um das aktuelle Live-Bild auf Ihr Mobilgerät aufzuzeichnen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Tippen Sie auf der Steuerseite auf **Aufnehmen**. Die Aufnahme beginnt.
2. Sobald Sie die Aufnahme beenden möchten, tippen Sie erneut auf **Aufnehmen**.
3. Die Aufnahme wird auf Ihrem Mobilgerät in Ihrem normalen Video- oder Foto-Ordner gespeichert.

3. Aufnahmen von microSD-Karte abspielen und aufs Mobilgerät übertragen



HINWEIS:

*Stellen Sie sicher, dass Sie vor Inbetriebnahme eine microSD-Speicherkarte in Ihre Überwachungskamera eingesetzt haben. Falls nicht, trennen Sie die Kamera von der Stromversorgung, setzen Sie eine Speicherkarte wie im Kapitel **Inbetriebnahme, Speicherkarte einsetzen** beschrieben ein, und schließen Sie die Kamera anschließend wieder an die Stromversorgung an.*

Bei eingesetzter microSD-Speicherkarte zeichnet Ihre Überwachungskamera standardmäßig permanent auf. Auf Wunsch können Sie auch einstellen, dass die Kamera nur bei erkannter Bewegung aufzeichnet (siehe Kapitel **Geräte-Einstellungen**). Um sich die Aufnahmen anzusehen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Tippen Sie auf der Steuerseite auf **Wiedergabe**.
2. Tippen Sie auf **Datum**, um die Aufnahmen eines bestimmten Tages abzurufen, oder sehen Sie sich die aktuelle Aufnahme an.
3. Aufnahmen werden im Zeitstrahl unterhalb des Videobildes grau hinterlegt. Tippen Sie auf eine freie Stelle des Zeitstrahls und verschieben Sie ihn, sodass die Uhrzeit, deren Aufnahme sie ansehen möchten, unter der roten Markierung liegt. Die Wiedergabe startet sofort.

Ältere Aufnahmen werden automatisch überschrieben, wenn die Speicherkarte voll ist. Um sich das Einsetzen und Entnehmen der Speicherkarte zum Erhalt dieser Aufnahmen zu ersparen, oder um die Aufnahmen leichter mit anderen zu teilen, können Sie sie per App auf Ihr Mobilgerät übertragen. Gehen Sie dazu wie folgt vor:

1. Tippen Sie auf der Wiedergabe-Seite auf **Aufnehmen**. Die Aufnahme beginnt.
2. Sobald Sie die Aufnahme beenden möchten, tippen Sie erneut auf **Aufnehmen**.
3. Die Aufnahme wird auf Ihrem Mobilgerät in Ihrem normalen Video- oder Foto-Ordner gespeichert.

4. Bewegungs-Alarm einstellen

Um die Einstellungen des Bewegungs-Alarms anzupassen, tippen Sie auf der Steuerseite auf **Alarm**. Im folgenden Einstellungs-Menü stehen Ihnen die folgenden Optionen zur Auswahl:

- **Alarmschalter der Bewegungserkennung:** Erhalten Sie Benachrichtigungen bei erkannter Bewegung.
- **Empfindlichkeit:** Passen Sie die Empfindlichkeit der Bewegungserkennung an.
- **Menschliche Nachverfolgung:** Schalten Sie die Nachverfolgung von erkannten Personen ein oder aus.
- **Zeitplan:** Erstellen Sie einen Zeitplan zum automatischen Aktivieren und Deaktivieren der Bewegungserkennung.

5. Kamera zurücksetzen

Nehmen Sie einen langen, dünnen Gegenstand (z.B. eine aufgebogene Büroklammer oder eine SIM-Nadel) und drücken Sie auf die RESET-Taste, bis die Ansage „Reset Success“ erklingt.

Datenschutz

Bevor Sie das Gerät an Dritte weitergeben, zur Reparatur schicken oder zurückgeben, beachten Sie bitte folgende Punkte:

- Löschen Sie alle Daten.
- Entfernen Sie das Gerät aus der App.
- Setzen Sie das Gerät auf Werkseinstellungen zurück.

Eine Erklärung, weshalb bestimmte Personendaten zur Registrierung bzw. bestimmte Freigaben zur Verwendung benötigt werden, erhalten Sie in der App.

Technische Daten

Stromversorgung		5 V DC, 1,5 A
Schutzklasse III		Schutz durch Kleinspannung
WLAN	Standard	IEEE 802.11 b/g/n
	Funkfrequenz	2.412 – 2.472 MHz
	Sendeleistung	16,62 dBm
	Protokolle	TCP/IP, UDP/IP, HTTP, SMTP, FTP, DHCP, DDNS, UPNP
Nachtsicht	IR-LEDs	6
	Reichweite	bis zu 10 m
Neigungs-/Schwenkwinkel		110° vertikal
		355° horizontal
Speicherkarte		microSD bis zu 128 GB
Lautsprecher		<input type="checkbox"/>
Mikrofon		<input type="checkbox"/>
Gegensprechfunktion		<input type="checkbox"/>
ONVIF-Standard		<input type="checkbox"/>
Objekt-Tracking		<input type="checkbox"/>
Betriebstemperatur		-15 bis +50 °C
Betriebsluftfeuchtigkeit		10 – 90 %
Anschlüsse		Micro-USB-Eingang microSD-Kartenschacht
Maße (Ø x H)		65 x 110 mm
Gewicht		180 g

GPL-Lizenztext

Wir senden Ihnen auf Anforderung (gerne unter opensource@pearl.de) den Source Code auch auf einem handelsüblichen Datenträger, dessen Herstellungskosten wir im Gegenzug geltend machen. Den vollständigen Lizenztext ersehen Sie nachfolgend. Näheres, insbesondere auch dazu, warum es keine offizielle deutsche Übersetzung der Lizenzbedingungen gibt, erfahren Sie unter <http://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html>. Da es sich um freie Software handelt, schließen die Entwickler dieser Software die Haftung, soweit gesetzlich zulässig, aus. Bitte beachten Sie, dass die Gewährleistung für die Hardware davon natürlich nicht betroffen ist und in vollem Umfang besteht. Weitere Fragen beantworten wir Ihnen gerne unter opensource@pearl.de.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and / or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original author's reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The „Program“, below, refers to any such program or work, and a „work based on the Program“ means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term „modification“.) Each licensee is addressed as „you“. Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
- a. Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b. Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c. Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not permitted to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent

license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and „any later version“, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM „AS IS“ WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the „copyright“ line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.

Copyright (C) +++yyyy name of author+++

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w`. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c` for details.

The hypothetical commands ``show w`` and ``show c`` should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than ``show w`` and ``show c``; they could even be mouse-clicks or menu items - whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a „copyright disclaimer“ for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

Kundenservice:

DE: +49(0)7631-360-350

CH: +41(0)848-223-300

FR: +33(0)388-580-202

Importiert von:

PEARL.GmbH | PEARL-Straße 1-3 | D-79426 Buggingen

© REV2 – 05.06.2020 – BS//MF