

Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,

vielen Dank für den Kauf Trinkspiel-Sets. Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung aufmerksam durch und beachten Sie die aufgeführten Hinweise und Tipps, damit Sie Ihr Trinkspiel-Set optimal einsetzen können.

Lieferumfang

- 24 rote Becher
- 2 orange Bälle
- Bedienungsanleitung

Spielanleitung

Das Spiel wird entweder 1 gegen 1 oder 2 gegen 2 gespielt. Ziel ist es, zwei Bälle in die Becher des Gegners zu werfen, der jeden getroffenen Becher austrinken muss. Die Mannschaft, die zuerst alle Becher des Gegners getroffen hat, ist der Sieger.

1. Stellen Sie jeweils die gleiche Anzahl Becher in Dreiecksform gegenüber auf einem Tisch auf. Die Anzahl kann 6 oder 10 Becher betragen. Die Becher sollten in gleichem Abstand zueinander stehen.
2. Füllen Sie jeweils einen Waschbecher mit Wasser, in dem die Bälle gereinigt werden können.
3. Füllen Sie die anderen Becher mit der gleichen Menge Bier.

4. Lösen Sie aus, wer das Spiel beginnen darf.

5. Werfen Sie die Bälle auf die Becher des Gegners. Dieser versucht, die Bälle abzuwehren. Spielen Sie in 2er-Teams, werfen immer erst beide Spieler des einen Teams, bevor der Ballbesitz wechselt.



HINWEIS:

Beim Abwurf darf der Ellenbogen die Spielflächenkante nicht überschreiten. Überschreitet er sie, ist der Wurf nicht gültig und es muss erneut geworfen werden.

6. Wird ein Becher des Gegners getroffen, muss dieser den Becher austrinken. Werden beide Bälle in einen Becher geworfen, müssen 4 Becher getrunken werden.

7. Wer zuerst alle Becher des Gegners abgeworfen hat, hat gewonnen. Hat der Sieger auch das Spiel begonnen, darf der Gegner noch einmal werfen, um auf die gleiche Anzahl Würfe zu kommen. Wirft er dabei ebenfalls alle Becher des Gegners ab, gibt es einer Verlängerung.

Verlängerung

Es werden jeweils 3 Becher in Dreiecksform

aufgestellt und so lange gespielt, bis einer der Gegner bei gleicher Anzahl an Würfen alle Becher des Gegners abgeworfen hat.

Sicherheitshinweise

- Diese Bedienungsanleitung dient dazu, Sie mit der Funktionsweise dieses Produktes vertraut zu machen. Bewahren Sie diese Anleitung daher gut auf, damit Sie jederzeit darauf zugreifen können.
- Ein Umbauen oder Verändern des Produktes beeinträchtigt die Produktsicherheit. Achtung Verletzungsgefahr!
- Behandeln Sie das Produkt sorgfältig. Es kann durch Stöße, Schläge oder Fall aus bereits geringer Höhe beschädigt werden.
- Halten Sie das Produkt fern von extremer Hitze.
- Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten!

Informationen zu Produkten von Infactory finden Sie auf der Internetseite
www.infactory.me.

Zeichenerklärung



Für Lebensmittelkontakt geeignet.



Chère cliente, cher client,

Nous vous remercions d'avoir choisi ce jeu à boire. Afin d'utiliser au mieux votre nouveau produit, veuillez lire attentivement ce mode d'emploi et respecter les consignes et astuces suivantes.

Contenu

- 24 gobelets rouges
- 2 balles orange
- Mode d'emploi

Règles du jeu

Le jeu se joue à 1 contre 1 ou 2 contre 2. Le but est de lancer deux balles dans les gobelets de l'adversaire : ce dernier doit alors en boire le contenu. L'équipe gagnante est celle qui a atteint en premier tous les gobelets de ses adversaires.

1. Placez le même nombre de gobelets de part et d'autre de la table. Disposez-les en triangle. Le nombre de gobelets peut être de 6 ou 10. L'écart doit être le même entre chaque gobelet.
2. Pour chaque équipe, remplissez un gobelet d'eau, lequel servira à nettoyer les balles.
3. Remplissez les autres gobelets avec la même quantité de boisson de votre choix.
4. Tirez au sort celui qui doit commencer la partie.
5. Lancez les balles dans les gobelets de l'adversaire. Celui-ci peut tenter de bloquer les balles. Si vous jouez en équipe de 2, les deux joueurs d'une équipe doivent lancer

leurs balles avant de laisser jouer l'adversaire.



NOTE :

Lors du lancer, le coude ne doit pas dépasser le bord de la surface de jeu. S'il le dépasse, le lancer n'est pas valable et doit être tenté à nouveau.

6. Lorsqu'un gobelet de l'adversaire est atteint, l'adversaire en question doit le boire en entier. Si deux balles sont lancées dans un même gobelet, 4 gobelets doivent alors être bus.
7. Celui qui atteint en premier tous les gobelets de l'adversaire gagne la partie. Si le vainqueur est celui qui a débuté la partie, l'adversaire peut effectuer ses propres lancers afin que le nombre de lancers soit le même. S'il arrive alors à atteindre tous les gobelets de l'adversaire, une prolongation est nécessaire.

Prolongation

Placez 3 gobelets en triangle et jouez jusqu'à ce qu'un des joueurs ait atteint tous les gobelets de l'adversaire, pour un même nombre de tours.

Consignes de sécurité

- Ce mode d'emploi vous permet de vous familiariser avec le fonctionnement du produit. Conservez précieusement ce mode d'emploi afin de pouvoir le consulter en cas de besoin.

- Pour connaître les conditions de garantie, veuillez contacter votre revendeur. Veuillez également tenir compte des conditions générales de vente !
- Veillez à utiliser le produit uniquement comme indiqué dans la notice. Une mauvaise utilisation peut endommager le produit ou son environnement.
- Le démontage ou la modification du produit affecte sa sécurité. Attention : risque de blessures !
- Manipulez le produit avec précaution. Un coup, un choc, ou une chute, même de faible hauteur, peut l'endommager.
- N'exposez pas le produit à une chaleur extrême.
- Surveillez les enfants pour vous assurer qu'ils ne jouent pas avec le produit.
- Aucune garantie ne pourra être appliquée en cas de mauvaise utilisation.
- Le fabricant décline toute responsabilité en cas de dégâts matériels ou dommages (physiques ou moraux) dus à une mauvaise utilisation et/ou au non-respect des consignes de sécurité.
- Sous réserve de modification et d'erreur !

Explication des symboles



Convient pour un contact avec les produits alimentaires.

