



Reisespiel Ludo

Spielregeln:

Ziel ist es, zuerst mit seinen Figuren die vier eigenen Zielfelder zu erreichen. Zu Beginn erhält jeder Spieler vier Spielfiguren in einer Farbe, die auf die Startfelder gestellt werden.

Jeder Spieler darf nun anfangs dreimal würfeln, um mit einer 6, eine Spielfigur ins Spiel zu bringen. Nach einer 6 darf der Spieler ein weiteres Mal würfeln und muss die Spielfigur vom Startplatz wegsetzen, um diesen für die nächste Figur frei zu machen. Bei jeder nun folgenden 6, wird eine weitere Spielfigur eingesetzt und weiter gezogen, bis alle vier Spielfiguren im Spiel sind.

Ab diesem Zeitpunkt darf man bei einer 6 eine beliebige eigene Spielfigur auf dem Feld weiterziehen und erneut würfeln.

Kommt man mit einer Spielfigur auf ein Feld einer gegnerischen Figur, so wird die entsprechende Figur geschlagen und muss wieder ins Haus (Startfeld) zurück.

Schafft es eine Figur bis zu den vier Zielfeldern ihrer Farbe vorzurücken, so muss sie dort hineingehen. Eine weitere Laufrunde ist nicht erlaubt.

Überspringen von Figuren auf den Spielfeldern ist erlaubt, nicht jedoch auf den vier Zielfeldern.

Entsteht ein Stau vor dem Zielfeld, müssen die Spielfiguren einer Farbe solange vor dem Ziel warten, bis die richtige Zahl gewürfelt wurde, um mit der vordersten Figur nach ganz hinten auf das Zielfeld einzurücken. Gewonnen hat der, der alle seine Figuren zuerst auf den Zielfeldern platziert hat.

**ACHTUNG
IMPORTANT**



Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren!
Verschluckbare Kleinteile!

Ne convient pas à des enfants de moins de 36 mois!
Présence des petits éléments pouvant être avalés!