

## Wireless USB Raketenwerfer „Tech.Level 2“

### Sehr geehrte Kunden,

wir danken Ihnen für den Kauf dieses USB Raketenwerfers. Mit diesem lustigen USB-Gadget nehmen Sie von Ihrem PC aus Kollegen und Freunde ins Visier.

Bitte lesen Sie diese Anleitung und befolgen Sie die Hinweise und Tipps, damit Sie dieses lustige Produkt optimal nutzen können.

### Lieferumfang

- USB-Launcher
- Transmitter
- 3 Raketen
- CD-ROM mit Software
- Bedienungsanleitung

### Systemvoraussetzungen

- Intel Pentium II oder AMD Athlon 2,66 GHz oder besser
- Windows 2000, XP oder Vista
- USB 1.1 Anschluss
- 64 MB RAM oder mehr
- 50 MB Speicherplatz

### Installation

Achtung: Bitte installieren Sie **zuerst die Software** vollständig. Schließen Sie erst dann den USB-Launcher an Ihren PC an.

Legen Sie die mitgelieferte CD-Rom in das CD-ROM Laufwerk Ihres Computers ein. Die Installationsroutine startet automatisch und begrüßt Sie. Klicken Sie auf „Next“.

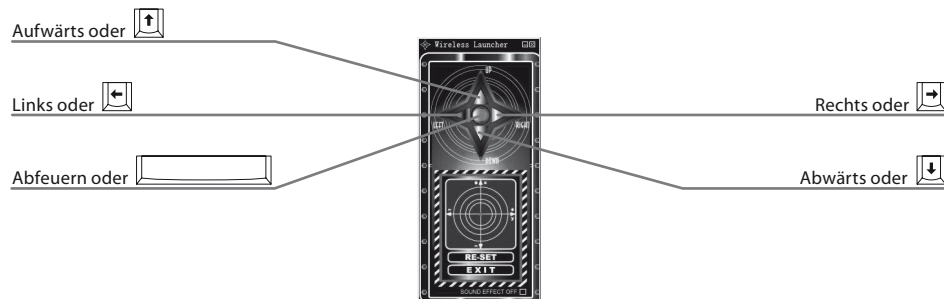
Wählen Sie nun den Speicherort für das Programm und klicken Sie erneut auf „Next“. Entscheiden Sie nun, ob die Tastaturkürzel von allen Nutzern des PCs benutzt werden können. Wenn Sie die Kürzel nur für den gegenwärtigen Benutzer verwenden möchten, belassen Sie die Einstellung. Wenn alle Nutzer des Computers Tastaturkürzel verwenden dürfen, klicken Sie auf die Markierung des Satzes „Make Shortcut available to all users“. Klicken Sie anschließend auf „Next“.

Im nächsten Schritt werden Ihre Einstellungen angezeigt. Klicken Sie auf „Back“, wenn Sie eine Option ändern möchten. Klicken Sie auf „Next“, wenn Sie alle Einstellungen übernehmen möchten. Das Programm wird nun installiert.

Klicken Sie auf „Finish“, um die Installation abzuschließen.

### Steuerung

Steuern Sie den USB Raketenwerfer über das Programm oder die Tastatur.



### Vor der ersten Verwendung

Öffnen Sie das Batteriefach an der Rückseite des Empfängers. Legen Sie drei Batterien des Typs „AAA“ ein. Beachten Sie dabei die Aufschrift am Boden des Batteriefachs. Schließen Sie das Batteriefach.

Verbinden Sie den Transmitter mit einem freien USB-Anschluss Ihres Computers. Richten Sie den Transmitter und den Empfänger des USB-Launchers aufeinander aus. Achten Sie darauf, dass der Transmitter und der USB-Launcher denselben Kanal verwenden. Stellen Sie diesen über den Schalter an dem Gerät ein. Schalten Sie den USB-Launcher dann erst ein. Die neue Hardware wird automatisch erkannt.

### Verwendung

- Starten Sie den USB-Launcher über das Symbol auf Ihrem Desktop. Sie können den USB-Launcher entweder über die Schaltflächen des Programms oder über die Tastatur steuern.
- Klicken Sie auf die Schaltfläche RE-SET, wenn Sie den USB-Launcher wieder genau ausrichten möchten. Richten Sie ihn danach per Hand so aus, dass der Pfeil des unteren Rings auf die Rückseite des Launchers zeigt. Klicken Sie die Schaltfläche EXIT, um das Programm zu beenden.

### Sicherheitshinweise & Gewährleistung

- Diese Bedienungsanleitung dient dazu, Sie mit den Funktionen dieses Produktes vertraut zu machen. Bewahren Sie diese Anleitung daher stets gut auf, damit Sie jederzeit darauf zugreifen können.
- Sie erhalten bei Kauf dieses Produktes zwei Jahre Gewährleistung auf Defekt bei sachgemäßem Gebrauch. Bitte beachten Sie auch die allgemeinen Geschäftsbedingungen!
- Bitte verwenden Sie das Produkt nur in seiner bestimmungsgemäßen Art und Weise. Eine anderweitige Verwendung führt eventuell zu Beschädigungen am Produkt oder in der Umgebung des Produktes.
- Ein Umbauen oder Verändern des Produktes beeinträchtigt die Produktsicherheit. Achtung Verletzungsgefahr!
- Öffnen Sie das Produkt niemals eigenmächtig.
- Führen Sie Reparaturen nie selber aus!
- Behandeln Sie das Produkt sorgfältig. Es kann durch Stöße, Schläge oder den Fall aus bereits geringer Höhe beschädigt werden.
- Halten Sie das Produkt fern von Feuchtigkeit und extremer Hitze.
- Tauchen Sie das Produkt niemals in Wasser oder andere Flüssigkeiten.
- Richten Sie den USB-Launcher nie so aus, dass Personen oder Haustiere verletzt werden könnten. Vermeiden Sie das Zielen auf zerbrechliche Gegenstände.

### ACHTUNG

Bei Schäden, die durch unsachgemäße Bedienung entstehen, erlischt gegebenenfalls der Garantieanspruch an den Hersteller. Es wird keine Haftung für Folgeschäden übernommen. Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten!

### Wichtige Hinweise zu Batterien und deren Entsorgung

Verwenden Sie in diesem Produkt nach Möglichkeit keine Akkus, sondern alkaline Batterien, da Akkus unter Umständen nicht die nötige Spannung aufweisen. Batterien gehören **NICHT** in den Hausmüll. Als Verbraucher sind Sie gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zur fachgerechten Entsorgung zurückzugeben. Sie können Ihre Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde abgeben oder überall dort, wo Batterien der betreffenden Art verkauft werden.

- Batterien gehören nicht in die Hände von Kindern.
- Batterien, aus denen Flüssigkeit austritt, sind gefährlich. Berühren Sie diese nur mit geeigneten Handschuhen.
- Versuchen Sie nicht, Batterien zu öffnen und werfen Sie Batterien nicht in Feuer.
- Normale Batterien dürfen nicht wieder aufgeladen werden. Achtung Explosionsgefahr!
- Verwenden Sie immer Batterien desselben Typs zusammen und ersetzen Sie immer alle Batterien im Gerät zur selben Zeit!
- Nehmen Sie die Batterien aus dem Gerät, wenn Sie es für längere Zeit nicht benutzen.



## Lance-missile USB sans fil „Tech.Level 2“

### Chère cliente, Cher client,

nous vous remercions pour l'achat de ce lance-missile USB. Avec ce gadget USB rigolo, vous aurez vos collègues et amis en ligne de mire depuis votre PC. Afin d'utiliser au mieux votre nouvel appareil, veuillez lire attentivement ce mode d'emploi et respecter les consignes et astuces suivantes.

#### Contenu

- Lance-missile USB
- Emetteur
- 3 missiles
- CD-ROM avec logiciel
- Mode d'emploi

#### Système requis

- Intel Pentium II ou AMD Athlon 2,66 GHz ou supérieur
- Windows 2000, XP ou Vista
- Port USB 1.1
- 64 Mo de RAM ou plus
- 50 Mo d'espace disque dur libre

#### Installation

Attention: Veuillez **d'abord installer le logiciel**. Connectez le lance-missile USB à votre PC une fois l'installation finalisée.

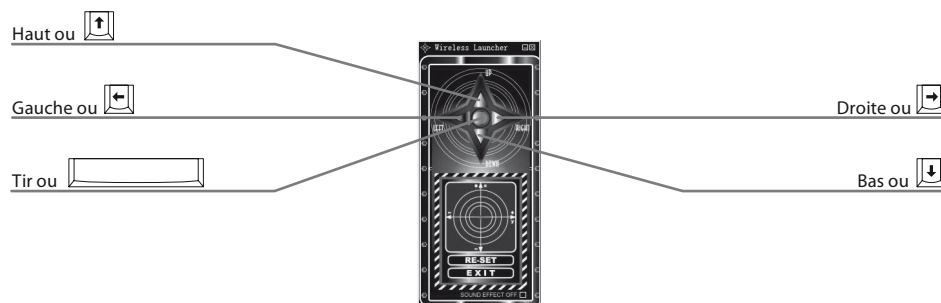
Insérez le CD-Rom fourni dans le lecteur CD-ROM de votre ordinateur. L'assistant d'installation démarre automatiquement et vous salue. Cliquez sur «Next».

Sélectionnez l'emplacement d'installation du programme puis cliquez à nouveau sur «Next». Choisissez si les raccourcis claviers s'appliqueront à tous les utilisateurs du PC. Si vous voulez rendre ces raccourcis uniquement disponible à l'utilisateur actuel, laissez le réglage tel quel. Si tous les utilisateurs de l'ordinateur peuvent utiliser les raccourcis, cochez la phrase «Make Shortcut available to all users». Cliquez enfin sur «Next».

L'étape suivant récapitule vos réglages d'installation. Cliquez sur «Back» pour effectuer des modifications. Cliquez sur «Next» pour confirmer les réglages affichés. Le programme s'installe alors. Cliquez sur «Finish» pour finaliser l'installation.

#### Pilotage

Dirigez la Mini-Car via le programme ou le clavier.



#### Avant la première utilisation

Ouvrez le logement piles à l'arrière du récepteur. Insérez trois piles de type «AAA». Respectez l'inscription dans le socle du logement. Refermez le logement piles.

Connectez le transmetteur à un port USB libre de votre ordinateur. Dirigez l'émetteur et le transmetteur du lance-missile USB l'un vers l'autre. Veillez à ce que l'émetteur et le lance-missile USB utilisent le même canal. Réglez le canal avec l'interrupteur sur chacun des deux appareils. Allumez maintenant le lance-missile USB. Le nouveau matériel est automatiquement reconnu.

#### Utilisation



Lancez le programme USB-Launcher via le symbole sur votre bureau. Vous pouvez commander le lance-missile USB via les boutons du programme ou via le clavier.

Appuyez sur le bouton RE-SET pour recalibrer précisément le lance-missile USB. Prenez ensuite le lance-missile en main et placez-le de sorte que la flèche de l'anneau inférieur pointe à l'arrière du lance-missile. Appuyez sur le bouton EXIT pour quitter le programme.

#### Consignes de sécurité

- Ce mode d'emploi vous permet de vous servir correctement du produit. Gardez-le précieusement afin de pouvoir le consulter à tout moment.
- Ne démontez pas l'appareil, sous peine de perdre toute garantie.
- N'essayez pas de réparer l'appareil vous-même. Ne le modifiez pas. Risque de blessure !
- Faites attention lorsque vous manipulez votre produit. Une chute ou un coup peuvent l'abîmer.
- Ne l'exposez pas à l'humidité ni à la chaleur. Ne pas recouvrir. Ne le plongez pas dans l'eau.
- Ne dirigez jamais le lance-missile USB de manière qui pourrait blesser une personne ou un animal. Ne visez pas des objets fragiles.
- Maintenez hors de portée des jeunes enfants. Ce produit n'est pas un jouet.

#### ATTENTION:

N'utilisez l'appareil que comme indiqué dans la notice. Aucune garantie ne pourra être appliquée en cas de mauvaise utilisation. Nous ne sommes pas responsables des conséquences inhérentes à un dommage. Le fabricant se réserve le droit de modifier les caractéristiques techniques sans notification préalable pouvant ainsi entraîner des divergences dans ce manuel.

#### Conseils importants sur les piles et leur recyclage

Autant que faire se peut, utilisez l'appareil avec des piles alcalines plutôt que des accus qui délivrent parfois une tension trop faible. Les piles ne doivent **PAS** être jetées dans la poubelle classique. Chaque consommateur est aujourd'hui obligé de jeter les piles utilisées dans les poubelles spécialement prévues à cet effet. Vous pouvez laisser vos piles dans les déchetteries municipales et dans les lieux où elles sont vendues.

- Maintenez les piles hors de portée des enfants.
- Les piles dont s'échappe du liquide sont dangereuses. Ne les manipulez pas sans gants adaptés.
- Ne pas ouvrir les piles, ne pas les jeter au feu.
- Les piles normales ne doivent pas être rechargées. Risque d'explosion!
- N'utilisez que des piles du même type ensemble et remplacez-les toutes en même temps!
- Sortez les piles de l'appareil, si vous ne comptez pas l'utiliser pendant un long moment.
- Ne rechargez pas de piles alcalines ou non rechargeables.
- Si vous n'utilisez pas l'appareil pendant un long moment, veuillez sortir les piles de leur logement.
- Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court circuit.
- Les accumulateurs et piles rechargeables ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Les accumulateurs doivent être enlevés du jouet avant d'être chargés.

