

HDMI-Stick MMS-894.mira

Miracast/WiFi Direct/DLNA

Bedienungsanleitung



TVPeCee™

PX-1434-675

INHALTSVERZEICHNIS

| | |
|--|-----------|
| Lieferumfang | 5 |
| Wichtige Hinweise zu Beginn..... | 5 |
| Sicherheitshinweise | 5 |
| Wichtige Hinweise zur Entsorgung | 6 |
| Konformitätserklärung | 7 |
| Produktdetails..... | 8 |
| Inbetriebnahme | 8 |
| Übersicht | 9 |
| Vorbereitung | 11 |
| Verbindung | 13 |
| HDMI-Stick in ein WLAN-Netzwerk einwählen..... | 14 |
| Verwendung | 15 |
| DLNA-Modus | 16 |
| iOS-Mobilgeräte im DLNA-Modus betreiben..... | 16 |

| | |
|--|-----------|
| Android-Geräte im DLNA-Modus betreiben | 18 |
| Online-Videos wiedergeben | 20 |
| Miracast-Modus | 20 |
| Verbindung mit Windows/MacOS-Computer..... | 21 |
| Anhang | 24 |
| Datenschutz..... | 24 |
| Technische Daten..... | 24 |
| GPL-Lizenztext | 26 |

Informationen und Antworten auf häufige Fragen (FAQs) zu vielen unserer Produkte sowie ggfs. aktualisierte Handbücher finden Sie auf der Internetseite:

www.tvpecee.de

Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer oder den Artikelnamen ein.

IHR NEUER HDMI-STICK

**Sehr geehrte Kundin,
sehr geehrter Kunde,**

vielen Dank für den Kauf dieses HDMI-Sticks. Mit ihm können Sie On- und Offline-Inhalte von Ihrem Smartphone über eine Funkverbindung auf Ihren Fernseher übertragen. Sehen Sie Ihre Lieblingsfilme, Spiele, Fotos u.a. auf einem großen Bildschirm. Sie müssen das jeweilige Endgerät nicht über ein HDMI- oder A/V-Kabel anschließen. Der TV-/HDMI-Stick ist geeignet für LCD-Fernseher, Monitore und Projektoren,

die einen HDMI-Anschluss besitzen. Er unterstützt die Übertragungsprotokolle von Miracast, DLNA, Airplay (iOS) und Allsharecast.

Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung und befolgen Sie die aufgeführten Hinweise und Tipps, damit Sie Ihren neuen Miracast HDMI-Stick optimal einsetzen können.

Lieferumfang

- Miracast HDMI-Stick
- USB-Ladekabel
- Bedienungsanleitung

Sie benötigen zusätzlich:
USB-Netzteil oder ein Gerät mit
USB-Port zur Stromversorgung.

WICHTIGE HINWEISE ZU BEGINN

Sicherheitshinweise

- Diese Bedienungsanleitung dient dazu, Sie mit der Funktionsweise dieses Produktes vertraut zu machen. Bewahren Sie diese Anleitung daher gut auf, damit Sie jederzeit darauf zugreifen können.
- Ein Umbauen oder Verändern des Produktes beeinträchtigt die Produktsicherheit. Achtung Verletzungsgefahr!
- Öffnen Sie das Produkt niemals

eigenmächtig. Führen Sie Reparaturen nie selbst aus!

- Behandeln Sie das Produkt sorgfältig. Es kann durch Stöße, Schläge oder Fall aus bereits geringer Höhe beschädigt werden.
- Halten Sie das Produkt fern von Feuchtigkeit und extremer Hitze.
- Tauchen Sie das Produkt niemals in Wasser oder andere Flüssigkeiten.
- Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten!



Wichtige Hinweise zur Entsorgung

Dieses Elektrogerät gehört nicht in den Hausmüll. Für die fachgerechte Entsorgung wenden Sie sich bitte an die öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde.

Einzelheiten zum Standort einer solchen Sammelstelle und über ggf. vorhandene Mengenbeschränkungen pro Tag/Monat/Jahr entnehmen Sie bitte den Informationen der jeweiligen Gemeinde.

Konformitätserklärung

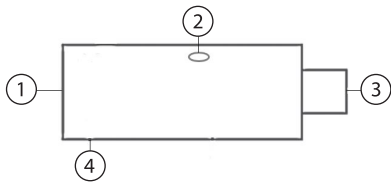
Hiermit erklärt PEARL.GmbH, dass sich das Produkt PX-1434-675 in Übereinstimmung mit der RoHS-Richtlinie 2011/65/EU, der EMV-Richtlinie 2014/30/EU und der Funkanlagen-Richtlinie 2014/53/EU befindet.



Qualitätsmanagement
Dipl.-Ing. (FH) Andreas Kurtasz

Die ausführliche Konformitätserklärung finden Sie unter www.pearl.de/support. Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer PX-1434 ein.

PRODUKTDDETAILS



1. Micro USB-Stromeingang (5 V DC)
2. Modus-Taste
3. HDMI-Ausgang (inkl. Schutzkappe)
4. LED (auf Rückseite)

INBETRIEBNAHME



HINWEIS:

Zum Einsatz dieses Gerätes benötigen Sie ein Wiedergabegerät (Fernseher, Computermonitor), das einen HDMI-Eingang besitzt. Hat Ihr Monitor nur einen DVI-Eingang, können Sie dazu den Adapter Art.-Nr. PX-5037 verwenden.

Übersicht

Zum Betrieb benötigen Sie eine App, die eine Verbindung zwischen Ihrem HDMI-Stick und Ihrem Mobilgerät herstellen kann. Je nach Betriebssystem und gewünschte Funktion empfehlen wir unterschiedliche Apps (siehe Tabelle unten).

| Betriebssystem | Zur Installation empfohlen |
|------------------------|---|
| Android 4.1 und früher | Installieren Sie die Drittanbieter-Apps "iMediaShare" oder „Skifta“, um die DLNA-Funktion zu erhalten. |
| Android 4.2 und später | Android 4.2 unterstützt bereits den Miracast-Standard ohne weitere Installation. Installieren Sie " iMediaShare" oder „Skifta“ für die DLNA-Funktionalität. |

| Betriebssystem | Zur Installation empfohlen |
|-----------------------|--|
| iOS (Apple-Geräte) | Installieren Sie eine Drittanbieter-App oder verwenden Sie Airplay, um DLNA zu ermöglichen, z. B. "iMediaShare". |
| Windows 7 und später | Verwenden Sie iTunes 10 oder höher, um eine Verbindung mit dem HDMI-Stick herzustellen. |
| MacOSX | Verwenden Sie die Airplayfunktion des Betriebssystems oder streamen Sie mit "Airplay" über iTunes (10 oder höher). |
| Linux | Verwenden Sie die App „uShare“. |

1. Schieben Sie den TV-/HDMI-Stick in den HDMI-Anschluss des Anzeigegerätes (Fernseher, Monitor oder Projektor).
2. Wechseln Sie zum HDMI-Kanal.
3. Schließen Sie den Stick mit dem USB-Ladekabel an einen USB-Port oder ein

USB-Netzteil an (nicht im Lieferumfang enthalten).

4. Der TV-/HDMI-Stick ist nun betriebsbereit. Die LED leuchtet.

VORBEREITUNG

1. Ihre Smartphones, Ihr Tablet und Ihr Computer müssen drahtlose Netzwerkverbindungen (802.11b/g/n) unterstützen. Das Betriebssystem muss Windows 7 oder höher sein.
2. WLAN-Router
 - a. Ihr WLAN-Router muss 802.11b/g/n und eine Verbindung von 300 MBps unterstützen.
 - b. Stellen Sie sicher, dass sich Ihr Smartphone, Tablet, Computer

und Wi-Fi Display nahe am WLAN-Router befinden. Stellen Sie sicher, dass sich nicht zu viele Störsignale anderer WLAN-Verbindungen im Umkreis befinden, um eine ideale Verbindung zu gewährleisten.

3. Um die Stromversorgung zu gewährleisten, verbinden Sie ein Micro-USB-Kabel mit dem HDMI-Stick. Verbinden Sie das USB-Ende mit einem USB-Anschluss Ihres Anzeigegeräts.

Falls Ihr Anzeigegerät über keinen USB-Anschluss für die Stromversorgung verfügt, verwenden Sie einen 5-V-500-mAh-AC-Adapter mit USB-Port für die Stromversorgung.

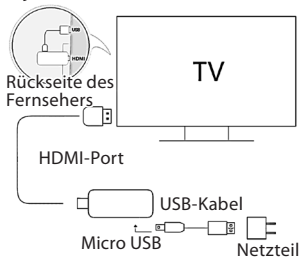
4. Ein HDMI-kompatibles Anzeigegerät (TV, Projektor o.ä.)

VERBINDUNG

1. Verbinden Sie den HDMI-Stick mit dem HDMI-Port des Fernsehers oder Projektors.
2. Um die Stromversorgung zu gewährleisten, verbinden Sie ein Micro-USB-Kabel mit dem HDMI-Stick. Verbinden Sie das USB-Ende mit einem USB-Anschluss Ihres Anzeigegeräts.

Falls Ihr Anzeigegerät über keinen USB-Anschluss für die Stromversorgung verfügt, verwenden Sie einen 5-V-500-mAh-AC-Adapter mit USB-Port für die Stromversorgung.

3. Wählen Sie den korrekten HDMI-Kanal am Fernseher oder Projektor. Für Details konsultieren Sie das Handbuch Ihres Fernsehers oder Projektors.




**ACHTUNG!**

Sollte die Verbindung des HDMI-Sticks schlecht sein, verbinden Sie ihn mit einer HDMI-Verlängerung und verbinden Sie dieses mit dem Fernseher. Verändern Sie so die Position des HDMI-Sticks, um optimalen Empfang zu gewährleisten.

HDMI-Stick in ein WLAN-Netzwerk einwählen

1. Suchen Sie auf Ihrem Computer / Mobilgerät nach WLAN-Verbindungen und verbinden Sie sich mit der WLAN-Verbindung des HDMI-Sticks (**MMS894-D042**). Details finden Sie in der Dokumentation Ihres Geräts. Geben Sie das angezeigte Passwort des HDMI-Sticks ein (Standard: **12345678**).
2. Öffnen Sie einen Webbrowser und geben Sie die Adresse ein, die auf Ihrem Fernseher angezeigt wird

(z. B. **192.168.49.1**). Dies öffnet die Einrichtung des HDMI-Sticks.

3. Wählen Sie das oberste Icon .
4. Wählen Sie **Scan**. Der HDMI-Stick sucht nach verfügbaren WLAN-Netzwerken.
5. Wählen Sie das gewünschte Netzwerk aus und geben Sie gegebenenfalls das WLAN-Passwort ein. Die Verbindung wird hergestellt.

VERWENDUNG

Der TV-/HDMI-Stick besitzt zwei Betriebsmodi:

- **DLNA**: in diesem Modus können Sie von Ihrem Mobilgerät Videos, Musik und Bilder auf das verbundene Anzeigegerät senden und wiedergeben.
- **Miracast**: in diesem Modus können Sie den Bildschirminhalt Ihres Mobilgeräts 1:1 auf das verbundene Anzeigegerät übertragen.

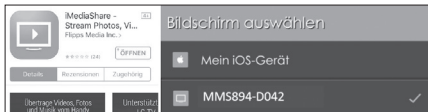
Sie können in den jeweils anderen Modus wechseln, indem Sie nacheinander **zwei Mal** auf die Mode-Selection-Taste drücken.

DLNA-Modus

Sie sehen auf dem verbundenen Anzeigegerät (Fernseher, Monitor oder Projektor) ein Startbild mit der Meldung, dass der Anschluss erfolgreich beendet wurde. Als nächsten Schritt verbinden Sie ein Mobilgerät.



iOS-Mobilgeräte im DLNA-Modus betreiben



- Nachdem Sie Ihr Mobilgerät erfolgreich mit dem WLAN-Router verbunden haben, laden Sie aus dem **App Store** die App „iMediaShare“ herunter. Benutzen Sie die Suchfunktion, um das Programm im App Store zu finden.
- Öffnen Sie im Programmmenü von iMediaShare einen Media-Ordner. Klicken Sie auf das Objekt darin, das Sie öffnen/abspielen möchten.
- Es öffnet sich eine Auswahlliste der möglichen Wiedergabegeräte. Wählen Sie darin Ihr

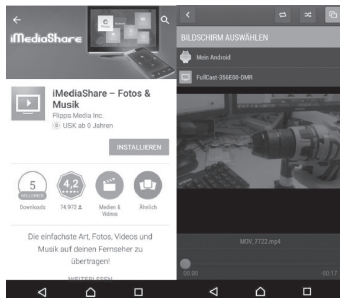
Wiedergabegerät (MMS-894.mira):
Die Wiedergabe startet.

Android-Geräte im DLNA-Modus betreiben

Verbinden Sie Ihr Androidgerät über eine WLAN-Verbindung mit dem TV-/HDMI-Stick. Wählen Sie hierzu aus der Liste der verfügbaren WLAN-Verbindungen „MMS894-D042“ aus und klicken Sie auf „Verbinden“. Das Passwort befindet sich auf dem Anzeigegerät. Weitere Informationen „zum Herstellen einer WLAN-Verbindung finden Sie im Handbuch Ihres Androidgerät.



1. iMediashare im Play Store suchen und herunterladen bzw. installieren.
2. App öffnen und den entsprechenden Media-Ordner bzw. Datei darin öffnen.
3. Bei der Bildschirmauswahl den Stick anwählen, nun wird die Übertragung gestartet.



Online-Videos wiedergeben

Wenn Ihr Online-Video-Player eine DLNA-Funktion besitzt, können Sie das Online-Video auf dem Anzeigegerät (Fernseher, Monitor oder Projektor) wiedergeben: Wählen Sie hierzu das Online-Video aus und klicken Sie auf den DLNA-Button des Players. Wählen Sie anschließend „Miracast PTV“, um das Online-Video auf das Anzeigegerät zu übertragen.

Miracast-Modus

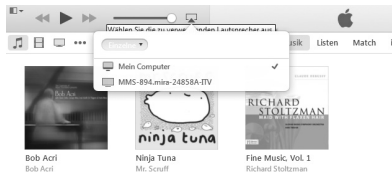
- Wechseln Sie in den WiFi-Modus. Drücken Sie dazu zwei Mal auf die Mode-Selection-Taste des TV-/HDMI-Stick.
- Öffnen Sie dann das WiFi- bzw.-WLAN-Menü auf Ihrem Smartphone und wählen Sie aus der Liste der Verbindungen die Verbindung zum TV-/HDMI-Stick. (Unterstützt Ihr Mobilgerät WiFi-Display nicht, dann empfehlen wir die App „MirrorOP“.

- Spezifische Informationen zum Herstellen einer WLAN-Verbindung entnehmen Sie bitte auch dem Handbuch Ihres Mobilgeräts.
- Anschließend wird auf dem verbundenen Anzeigegerät (Fernseher, Monitor oder Projektor) der Bildschirminhalt Ihres Mobilgeräts angezeigt.

Verbindung mit Windows/ MacOS-Computer

1. Um den HDMI-Stick mit einem Windows/MacOS-Computer zu verwenden, benötigen Sie **iTunes 10** oder höher. Sie können iTunes kostenlos unter www.apple.com/itunes/download herunterladen. Installieren Sie es wie auf der Seite beschrieben.

2. HDMI-Stick und Computer müssen sich im gleichen WLAN-Netzwerk befinden. Wie Sie den HDMI-Stick in ein WLAN-Netzwerk einwählen, finden Sie auf S. 14. Verbinden Sie Ihren Computer mit dem gleichen WLAN-Netzwerk.
3. Öffnen Sie iTunes. Klicken Sie oben auf das AirPlay-Icon.
4. Eine Liste mit Wiedergabegeräten wird angezeigt. Wählen Sie aus der Liste den HDMI-Stick (**MMS-894.mira**).
mira).

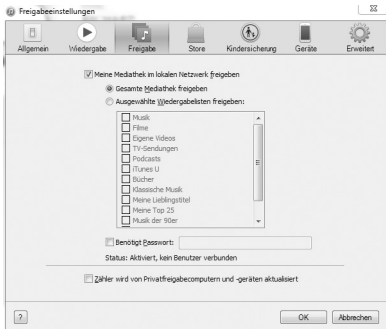


5. Spielen Sie eine Mediendatei ab. Die Datei wird auf den HDMI-Stick gestreamt.



HINWEIS:

Bevor Sie Mediendateien auf den HDMI-Stick streamen können, müssen Sie Ihre Medienbibliothek im Netzwerk freigeben. Rufen Sie in iTunes die **Einstellungen** und dort den Reiter **Freigabe** auf. Wählen Sie **Meine Mediathek im lokalen Netzwerk freigeben** und anschließend die **Wiedergabelisten**, die freigegeben werden sollen. Klicken Sie dann auf **OK**.



ANHANG

Datenschutz

Bevor Sie das Gerät an Dritte weitergeben, zur Reparatur schicken oder zurückgeben, beachten Sie bitte folgende Punkte:

- Löschen Sie alle Daten.
- Setzen Sie das Gerät auf Werkseinstellungen zurück.
- Entfernen Sie das Gerät aus der App.

Eine Erklärung, weshalb bestimmte Personendaten zur Registrierung bzw.

bestimmte Freigaben zur Verwendung benötigt werden, erhalten Sie in der App.

Technische Daten

| | |
|---------------------------|-------------|
| Größe | 30×11×86 mm |
| Gewicht | 28 g |
| Betriebssystem | Linux |
| CPU-Geschwindigkeit (MHz) | 500 MHz |
| RAM (MB) | 256 MB DDR3 |

| | |
|------------------------------|---|
| max. Auflösung | 1920 × 1080 Pixel |
| USB | 1 Micro USB – Anschluss (Stromversorgung/Firmware-Update) |
| WiFi Module/ Version | 802.11b/g/n 150 Mbps |
| WiFi Frequenz (2.4G/5G) | 2,4 Ghz |
| RF / Antenne | F01-0905-R0A |
| unterstützte Videoformate | avi, rm, rmvb, mkv, wmv, mov |

| | |
|------------------------------|--|
| unterstützte Bildformate | jpg, bmp, gif, unterstützt Animationen und Präsentationen |
| unterstützte Audioformate | aac, amr, flac, wav |

GPL-LIZENZTEXT

Dieses Produkt enthält Software, welche ganz oder teilweise als freie Software den Lizenzbedingungen der GNU General Public License, Version 2 (GPL) unterliegt.

Den Quellcode der Software erhalten Sie unter <http://www.pearl.de/support/> unter dortiger Eingabe der Artikelnummer; wir senden Ihnen auf Anforderung (gerne unter opensource@pearl.de) den SourceCode auch auf einem handelsüblichen Datenträger, dessen Herstellungskosten wir im Gegenzug geltend machen;

den vollständigen Lizenztext ersehen Sie nachfolgend. Näheres, insbesondere auch dazu, warum es keine offizielle deutsche Übersetzung der Lizenzbedingungen gibt, erfahren Sie unter <http://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html>.

Da es sich um freie Software handelt, schließen die Entwickler dieser Software die Haftung, soweit gesetzlich zulässig, aus.

Bitte beachten Sie, dass die Gewährleistung für die Hardware davon natürlich nicht betroffen ist und in vollem Umfang besteht.

Weitere Fragen beantworten wir Ihnen

gerne unter opensource@pearl.de.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom

to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our

General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and

ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent

this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

1. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may

be distributed under the terms of this General Public License. The „Program“, below, refers to any such program or work, and a „work based on the Program“ means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term „modification“.) Each licensee is addressed as „you“.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

2. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the

physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

3. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the

- files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an

announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire

whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other

work under the scope of this License.

4. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute

corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control

compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated

- place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.
5. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
 6. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this

- License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
7. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
 8. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and

any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the

balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the

wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

9. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the

Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

10. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new

problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and „any later version“, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

11. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

12. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM „AS IS“ WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

13. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU

OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Kundenservice: 07631 / 360 - 350
Importiert von:
PEARL.GmbH | PEARL-Straße 1-3 | D-79426 Buggingen

© REV5 / 20.07.2018 – EB/MB//BS/SL//GH