



TV-Kindersicherung „Time Machine“



Einleitung

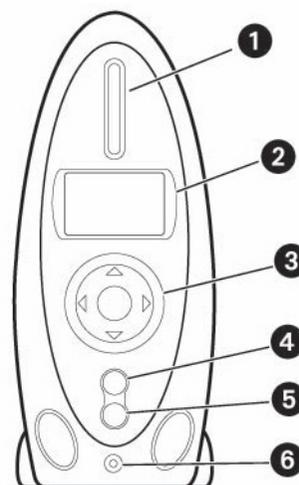
Die Zeitmaschine ist ein leicht zu bedienendes Gerät, welches zwischen das Fernsehgerät und verschiedene Bildquellen wie Antenne, Satellit, Kabelanschluss, Video/DVD-Spieler und Spielkonsole angeschlossen werden kann. Es ermöglicht Eltern, die Zeit zu begrenzen, die ihre Kinder an diesen Geräten verbringen. Dies wird durch den Einwurf spezieller Münzen erreicht. Pro Münze ist ein Zeitlimit von 30 Minuten eingestellt. So lernen Kinder frühzeitig, sinnvoll mit Zeit umzugehen.

Lieferumfang

- Zeitmaschinenkonsole
- Bedienungsanleitung
- Netzteil AD23301-28
- 3-Wege RCA-Tonkabel
- Spezielle Zeitmaschinenmünzen
- Fernsehantennenkabel (Koaxial-Kabel)
- Münzbox
- 2 Schlüssel zum Öffnen der Rückseite der Zeitmaschine

Vorder- und Rückansicht

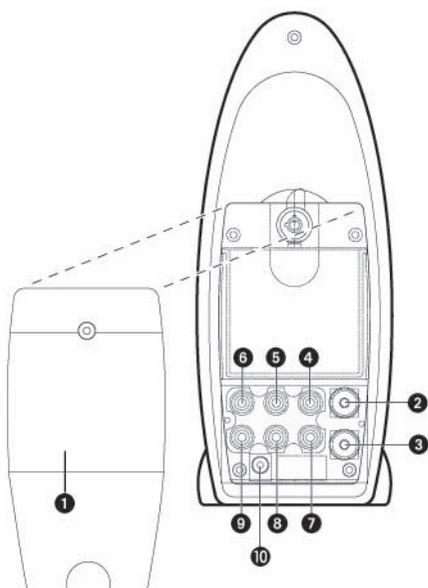
Auf der Vorderseite der Zeitmaschine befinden sich (siehe Zeichnung):



1. Münzeinwurfschlitz
2. Display, welches den Status der Zeitmaschine sowie die laufende Spielzeit und die voreingestellte Zeit anzeigt
3. Steuerungsknopf, mit dem man in den Eingabefeldern Zahlen von 0-9 eingeben und von links nach rechts steuern kann
4. Menüknopf zum Aufrufen der einzelnen Untermenüs
5. Enter/Pause-Knopf für Eingabe und Bestätigung der Funktionen
6. LED, die aufleuchtet, wenn die Zeitmaschine in Betrieb ist oder eine Münze eingeworfen wurde und die Zeit läuft

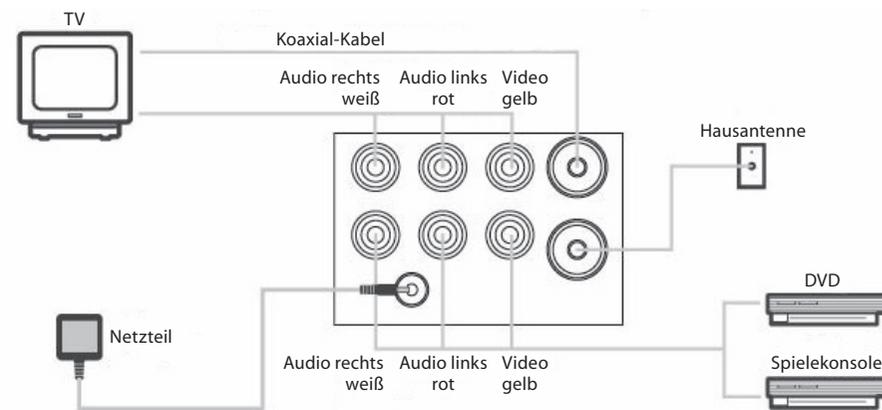
Auf der Rückseite der Zeitmaschine befinden sich (siehe Zeichnung):

1. Der abschließbare Deckel, sowie die Video-Anschlüsse und der Münzbehälter
2. Eingang für Fernsehantennenkabel.
3. Ausgang für Fernsehantennenkabel.
4. Videoausgang für den gelben Stecker
5. Audioausgang für den rechten Kanal, roter Stecker
6. Audioausgang für den linken Kanal, weißer Stecker
7. Videoeingang für den gelben Stecker
8. Audioeingang für den rechten Kanal, roter Stecker
9. Audioeingang für den linken Kanal, weißer Stecker
10. Netzteilanschluss



Inbetriebnahme

Entfernen Sie den abschließbaren Deckel der Rückseite mit dem Schlüssel. Verbinden Sie die jeweilige Bildquelle (siehe unter 1. Einleitung) mit Hilfe der mitgelieferten Kabel mit der Zeitmaschine und diese mit Hilfe des Antennenkabels mit dem Fernsehgerät. Stecken Sie das Netzteil in die dafür vorgesehene Buchse in der Zeitmaschine und stecken Sie den Netzstecker in eine Steckdose. Verschließen Sie die Rückseite wieder mit dem Deckel.



Bemerkung: Wenn das Videosignal der Bildquelle abbricht, nachdem die Spielzeit abgelaufen ist, ist nur noch der Ton zu hören. Auf dem Bildschirm erscheint ein verschneites Bild, wie es etwa beim Herausziehen des Antennensteckers entstehen würde.

Schaltung

Die Zeitmaschine ist nun eingerichtet und das Display leuchtet auf. Die Werkseinstellung der Pin (Geheimzahl) lautet: 1,2,3,4. Nachdem Sie diese Pin eingegeben und bestätigt haben, erscheint das Eingabefeld „NEW“. Geben Sie eine neue Pin ein.

Die Uhr und die Spielzeit stellen Sie wie folgt ein

Durch Betätigen der Menü-Taste können Sie die im oberen Teil des Displays angezeigten Untermenüs auswählen: Rechts oben: Unlock/Lock: Hier geben Sie Ihre persönliche Pin ein. Links oben: Change Pin: Hier wechseln Sie Ihre Pin. Rechts darunter Clock Setting: Hier stellen Sie die aktuelle Uhrzeit ein. Links darunter Playtime Setting: Hier wird der Zeitraum für die Spielzeit eingestellt. Die Einstellung der einzelnen Untermenüs, die zuvor mit der Menü-Taste angewählt wurden, geschieht zuerst mit der Enter/Pause-Taste, dann mit dem Steuerungsknopf. Durch Drücken des Steuerungsknopfs nach unten und nach oben können die Zahlen von 0 – 9 gewählt werden, durch Drücken nach links und nach rechts kann in den Eingabefeldern nach links oder nach rechts gefahren werden, um diese mit Zahlen auszufüllen oder eine Falscheingabe zu ändern. Ihre Eingaben bestätigen Sie durch Drücken der Enter/Pause-Taste.

Wenn Sie die Zeitmaschine unbegrenzt entsperren wollen, z. B. an Wochenenden oder in den Ferien, drücken Sie die Menütaste vier Mal. Die Lock/Unlock-Anzeige blinkt auf. Drücken sie die Enter/Pause-Taste. Das Pin-Eingabefeld blinkt. Geben Sie mit Hilfe des Steuerungsknopfs Ihre Pin ein und bestätigen diese durch Drücken der Enter/Pause-Taste. Ist die Funktion „Lock“ aktiv, können Sie diese durch nochmaliges Drücken der Enter/Pause-Taste entsperren. Zwischen den Zeiteingaben für die Spielzeit liegt die Anzeige „Lock/Unlock“. Diese wechselt durch das Entsperren auf „Unlock“ und die blaue LED-Leuchte unter der Enter/Pause-Taste leuchtet auf. Die Zeitmaschine ist nun entsperrt. Um die Zeitmaschine wieder zu sperren, drücken Sie die Menütaste vier Mal, bis die Lock/Unlock-Anzeige erscheint, dann drücken Sie zwei Mal die Enter/Pause-Taste. Die Zeitmaschine ist wieder gesperrt, die blaue LED-Anzeige erlischt. Für diesen Vorgang benötigen Sie Ihre Pin nicht.

Betrieb

Nun können Sie festlegen, wie viele Münzen Sie Ihren Kindern täglich oder wöchentlich geben. Damit können Sie Ihren Kindern beibringen, wie sie ihrem Alter entsprechend ihre Zeit einteilen und sinnvoll nutzen können.

Während der voreingestellten Spielzeit können Ihre Kinder mit den eingeworfenen Münzen für je 30 Minuten pro Münze fernsehen oder spielen. Die ablaufende Spielzeit wird im Display angezeigt.

Durch den Einwurf weiterer Münzen wird die entsprechende Spielzeit dazu addiert. Sie sollten ihre Kinder aber daran erinnern, dass die Spielzeit der eingeworfenen Münzen mit der im Zeitrahmen eingestellten Zeit beginnt. Wird die Münze später eingeworfen, wird die fehlende Zeit abgezogen. Endet der Zeitrahmen vor dem Ablauf der Münz-Spielzeit, so endet an diesem Punkt auch die Spielzeit, ohne dass die durch die Münze vorhandene Zeit voll ausgenutzt werden kann. Stellen sie also den Zeitrahmen sinnvollerweise auf den Beginn/ das Ende eines Films ein.

Sicherheitshinweise und Gewährleistung

- Keine anderen Netzteile zur Stromzufuhr benutzen, dies beschädigt die Zeitmaschine
- Benutzen Sie nur die Zeitmaschinen-Münzen. Mit kleineren Münzen funktioniert das Gerät nicht, größere Münzen gehen nicht durch den Einwurfschlitz.
- Öffnen Sie die Zeitmaschine nicht gewaltsam, um an eingeklemmte Münzen zu gelangen. Nur der abschließbare Deckel ist von der Zeitmaschine zu entfernen. Wenn sie die Zeitmaschine weiter demontieren, verursachen Sie Schäden am Gerät.
- Die Zeitmaschine ist nur für trockene Räume zulässig.

- Verschluckungsgefahr: Die Münzen sind nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.
- Sie erhalten bei Kauf dieses Produktes zwei Jahre Gewährleistung auf Defekt bei sachgemäßem Gebrauch. Bitte beachten Sie auch die allgemeinen Geschäftsbedingungen!
- Bitte verwenden Sie das Produkt nur in seiner bestimmungsgemäßen Art und Weise. Eine anderweitige Verwendung kann zu Beschädigungen am Produkt oder in dessen Umgebung führen.
- Umbauen oder Verändern des Produktes beeinträchtigt die Produktsicherheit. Achtung Verletzungsgefahr!
- Öffnen Sie das Produkt niemals eigenmächtig!
- Führen Sie Reparaturen am Produkt nie selber aus!
- Behandeln Sie das Produkt sorgfältig. Es kann durch Stöße, Schläge beschädigt werden.
- Bringen Sie die Solarstation nicht mit Wasser oder anderen Flüssigkeiten in Berührung. Dies führt zu dauerhaften Schäden der elektronischen Teile.
- Dieses Produkt ist kein Kinderspielzeug. Es darf nicht in die Hände von Kindern gelangen.

ACHTUNG: Bei Schäden, die durch unsachgemäße Bedienung entstehen, erlischt gegebenenfalls der Garantieanspruch gegen den Hersteller. Es wird keine Haftung für Folgeschäden übernommen. Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten!

Wichtige Hinweise zur Entsorgung

Dieses Elektrogerät gehört NICHT in den Hausmüll. Für die fachgerechte Entsorgung wenden Sie sich bitte an die öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde. Einzelheiten zum Standort einer solchen Sammelstelle und über ggf. vorhandene Mengenbeschränkungen pro Tag/ Monat/ Jahr sowie über etwa anfallende Kosten bei Abholung entnehmen Sie bitte den Informationen der jeweiligen Gemeinde.





Contrôle parental TV „Time Machine“



Présentation

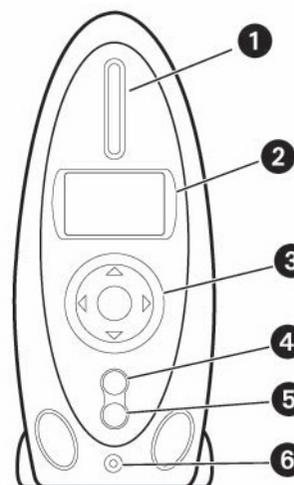
Cet appareil s'installe facilement en se branchant entre la télévision et votre récepteur satellite, antenne, lecteur DVD ou console de jeu. Il permet aux parents de contrôler le temps que passe leur enfant devant la télé. Chaque pièce spéciale insérée dans l'appareil permet un fonctionnement pendant 30 minutes. Les enfants apprennent ainsi à gérer leur temps dès leur plus jeune âge.

Contenu

- Boîtier de contrôle
- Mode d'emploi
- Adaptateur secteur AD23301-28
- Câble triple RCA
- Pièces spéciales
- Câble antenne télé
- Boîte à pièce
- 2 clés d'ouverture de la machine

Vue avant et arrière

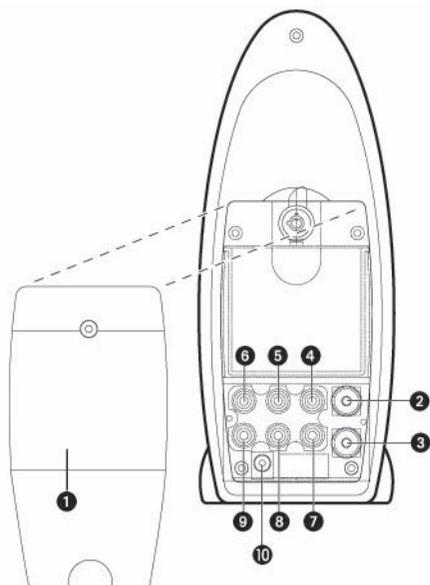
La façade avant du produit comporte (voir image):



1. Fente à pièces
2. Ecran pour le statut et le temps de fonctionnement
3. Bouton de navigation pour entrer des chiffres de 0 à 9 et de gauche à droite
4. Bouton de confirmation de choix du menu
5. Bouton Enter/Pause pour le choix et la confirmation des fonctions
6. LED, s'allume quand l'appareil est en fonction ou qu'une pièce a été insérée

La façade arrière du produit comporte (voir image):

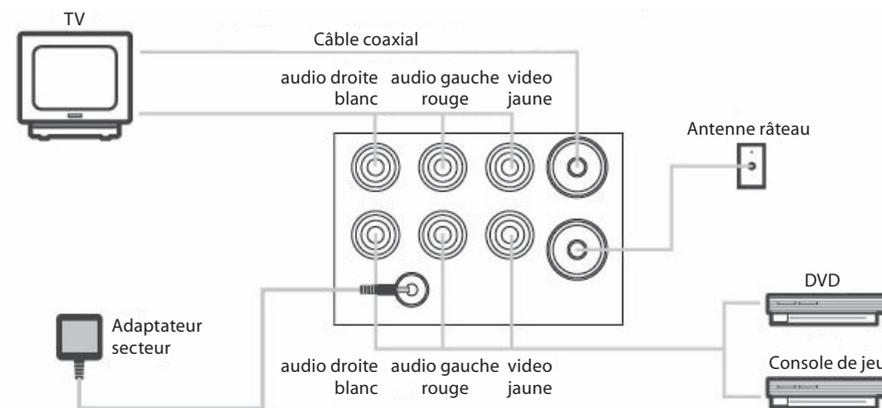
1. Couvercle, branchement Vidéo et porte monnaie
2. Entrée câble antenne télé.
3. Sortie câble antenne télé.
4. Sortie vidéo RCA, connecteur jaune
5. Sortie audio RCA droite, connecteur rouge
6. Sortie audio RCA gauche, connecteur blanc
7. Entrée vidéo connecteur jaune
8. Entrée audio RCA droite, connecteur rouge
9. Entrée audio RCA gauche, connecteur blanc
10. Port d'alimentation adaptateur secteur



4. Mise en route

Retirez le couvercle à l'arrière avec la clé.

Branchez les différentes sources à l'appareil avec les câbles fournis. Branchez l'appareil à la télé avec le câble antenne. Branchez l'adaptateur secteur dans le port de l'appareil prévu à cet effet et au réseau électrique. Refermez le couvercle.



REMARQUE: Une fois le temps limite atteint, le signal vidéo se coupe et vous n'entendrez plus que le son. L'image sera parasitée par un effet de neige comme quand le câble antenne est débranché.

Allumage

L'appareil est prêt et l'écran s'illumine. Le Pin par défaut est: 1,2,3,4. Une fois le code tapé et confirmé, „NEW” apparaît à l'écran. Renseignez le nouveau Pin.

Réglez l'heure et le temps de fonctionnement comme suit

Avec une pression sur la touche Menu vous pouvez choisir les sous-menus de la partie supérieure de l'écran: En haut à droite: Unlock/Lock: Renseignez votre code Pin. En haut à gauche: Change Pin: Changez le code Pin. En bas à droite: Clock Setting: Réglez l'heure. En bas à gauche: Playtime Setting: Règle le temps de marche. Utilisez la touche Menu pour choisir l'option voulue puis effectuez les réglages avec Enter/Pause puis le bouton de navigation. Une pression du bouton de navigation vers le bas ou le haut permet de choisir un chiffre de 0 à 9 et changez d'emplacement avec gauche et droite. Confirmez chaque chiffre en pressant Enter/Pause.

Si vous voulez désactiver totalement le contrôle parental, par exemple les weekends ou en vacance, pressez Menu quatre fois. Lock/Unlock clignote. Pressez Enter/Pause. Le champ Pin clignote. Renseignez votre code Pin et confirmez en pressant la touche Enter/Pause. Si la fonction „Lock” est active, vous pouvez la désactiver

avec une nouvelle pression sur Enter/Pause. L'affichage „Lock/Unlock“ change lors d'une pression sur „Unlock“ et la LED bleue sous la touche Enter/Pause s'allume. Le contrôle parental est alors désactivé. Pour la réactiver, pressez 4 fois la touche Menu jusqu'à ce que Lock/Unlock apparaisse puis pressez deux fois Enter/Pause. Le contrôle parental est à nouveau verrouillé, la LED bleue s'éteint. Votre code Pin est nécessaire.

Utilisation

Définissez avec vos enfants combien de pièces ils auront par jour ou par semaine. De cette façon, vous enseignez à vos enfants comment organiser et partager son temps de manière efficace.

Pendant le temps de marche que vous avez défini, vos enfants peuvent regarder la télé ou jouer à la console 30 minutes par pièce. Le temps restant s'affiche à l'écran.

L'insertion d'une nouvelle pièce ajoute 30 minutes au temps restant actuel.

Faites tout de même penser à vos enfants que le temps de marche est plus important que le crédit de pièces. Si une pièce est insérée, 10 minutes avant la fin du temps réglementaire, l'appareil se coupe après 10 minutes et la pièce n'aura pas été utilisée entièrement. Réglez ainsi le temps de marche de l'appareil en correspondance avec le début et la fin d'un film par exemple.

Conseils de sécurité

- Ce mode d'emploi vous sert à vous servir correctement du produit. Gardez-le précieusement afin de pouvoir le consulter à tout moment.
- N'ouvrez pas l'appareil, sous peine de perdre toute garantie.
- N'essayez pas de réparer l'appareil vous même.
- Ne modifiez pas l'appareil.
- Faites attention lorsque vous manipulez votre produit. Une chute ou un coup peuvent l'abîmer.
- Ne l'exposez pas à l'humidité et à la chaleur.
- N'utilisez pas d'autre adaptateur secteur que celui fourni sous peine d'endommager l'appareil
- N'utilisez que les pièces fournies. L'appareil ne fonctionne pas avec des pièces plus petites et les pièces trop grosses ne passent pas dans la fente.
- Ouvrez l'appareil sans forcer pour récupérer les pièces. Il suffit de retirer le couvercle de l'appareil avec la clé. Ne démontez pas l'appareil sous peine de l'endommager.
- L'appareil ne fonctionne pas dans une pièce trop humide.
- Risque d'avalement: Les pièces doivent rester hors de portée des enfants de moins de 3 ans.

ATTENTION: N'utilisez l'appareil que comme indiqué dans la notice. Aucune garantie ne pourra être appliquée en cas de mauvaise utilisation du produit. Nous ne sommes pas responsables des conséquences inhérentes à un dommage. Le fabricant se réserve le droit de modifier les caractéristiques techniques entraînant ainsi des erreurs.

Indications importantes concernant l'élimination des déchets

Cet appareil ne doit pas être jeté à la poubelle. Pour l'élimination, veuillez vous renseigner auprès de votre mairie. Veuillez retirer les informations nécessaires (quantité de déchets par jour, par mois et par année ainsi que coût) auprès de votre commune.

