

Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,

vielen Dank für den Kauf dieses Mini-WLAN-Routers, mit dem Sie Ihren Surfstick zum mobilen WLAN-Hotspot machen und auch noch Ihr Handy oder Smartphone aufladen können.

Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung und befolgen Sie die aufgeführten Hinweise und Tipps, damit Sie den Mini-WLAN-Router mit Powerbank optimal einsetzen können.

Lieferumfang

- 3G/UMTS-Router WRP-520.pro
- USB-Stromkabel
- Bedienungsanleitung

Betriebsmodi

Sie haben fünf Möglichkeiten, den Mini-WLAN-Router zu verwenden.

• Verwendung als 3G/UMTS-Router

Bei dieser Verwendung verbinden Sie den Mini-WLAN-Router mit einem 3G/UMTS-Surfstick, der die Verbindung zum Internet herstellt. Die Geschwindigkeit entspricht dem 3G/UMTS-Standard. Ihr Computer kann sich per WLAN oder Netzwerkabel mit dem Router verbinden.

Sie benötigen:

- Mini-WLAN-Router
- Computer mit WLAN-Karte/WLAN-Adapter oder RJ-45-Netzwerkabel
- 3G/UMTS-USB-Surfstick mit SIM-Karte

• Verwendung als Gateway

Bei dieser Verwendung verbinden Sie den Mini-WLAN-Router per Netzwerkabel mit einem ADSL-Modem, das die Verbindung zum Internet herstellt. Ihr Computer kann sich per WLAN mit dem Router verbinden.

Sie benötigen:

- Mini-WLAN-Router
- Computer mit WLAN-Karte/WLAN-Adapter
- ADSL-Modem mit Internet-Verbindung
- RJ-45-Netzwerkabel

• Verwendung als Access Point

Bei dieser Verwendung verbinden Sie den Mini-WLAN-Router per Netzwerkabel mit einem anderen Router oder Switch, der in ein Netzwerk mit Internetverbindung eingebunden ist. Ihr Computer kann sich per WLAN mit dem Router verbinden.

Sie benötigen:

- Mini-WLAN-Router
- Computer mit WLAN-Karte/WLAN-Adapter
- Netzwerk-Switch oder Router mit Internet-Verbindung
- RJ-45-Netzwerkabel

• Verwendung als Powerbank

Bei dieser Verwendung nutzen Sie den integrierten Akku, um ein mobiles Gerät über ein USB-Kabel aufzuladen.

Sie benötigen:

- Mini-WLAN-Router mit aufgeladenem Akku
- Mobilgerät (Smartphone, Handy, Navigationsgerät etc.)
- USB-Ladekabel für Ihr Mobilgerät

Verwendung als WLAN-Repeater

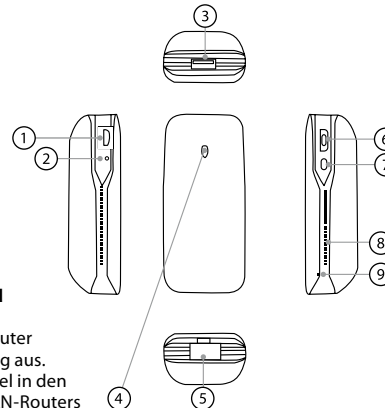
Bei dieser Verwendung nutzen Sie den Mini-WLAN-Router, um das Signal eines vorhandenen Drahtlosnetzwerkes aufzunehmen und zu verstärken. Auf diese Weise erreicht das Netzwerk eine erhöhte Reichweite.

Sie benötigen:

- Mini-WLAN-Router
- Computer mit WLAN-Karte/WLAN-Adapter oder RJ-45-Netzwerkabel
- Zugang zu einem Drahtlosnetzwerk

Produktdetails

1. Strom-/Ladeanschluss (Micro-USB)
2. Lade-LED
3. USB-Anschluss (für 3G/UMTS-Stick oder Ladekabel)
4. Status-LED
5. RJ-45-Netzwerkport
6. Ein/Aus-Schalter
7. Ladezustand-Taste
8. Ladezustand-Indikator
9. Reset-Taste



Inbetriebnahme, Aufladen und Ladezustand überprüfen

1. Packen Sie den Mini-WLAN-Router und alle Zubehörteile sorgfältig aus.
2. Stecken Sie das USB-Stromkabel in den Micro-USB-Anschluss des WLAN-Routers und das andere Ende in den USB-Port eines eingeschalteten Computers oder ein USB-Netzteil (nicht im Lieferumfang enthalten). Der integrierte Akku wird geladen, die Lade-LED leuchtet auf. Die Lade-LED erlischt, wenn der Akku voll geladen ist.
3. Wenn der Akku aufgeladen (oder der Router mit einer Stromquelle verbunden) ist, können Sie ihn einschalten. Schieben Sie hierzu den Ein/Aus-Schalter nach rechts. Der Schalter hat drei Stellungen:

ⓐ: Der Router ist ausgeschaltet.

C: Nur laden

Der Router ist ausgeschaltet, aber die Powerbank ist aktiv. Mobilgeräte können geladen werden.

R: Router und Powerbank

Router und Powerbank sind eingeschaltet. Sie können sowohl den Router nutzen als auch Mobilgeräte laden. Denken Sie daran, dass Router und Powerbank auf den gleichen Akku zurückgreifen. Das gleichzeitige Laden von Geräten und Nutzen des Routers erschöpft den Akku daher schneller.



HINWEIS:

Sie können den Ladezustand des Akkus überprüfen, indem Sie die Ladezustand-Taste drücken. Der Ladezustand-Indikator leuchtet auf und zeigt Ihnen mit 4 LEDs den Ladezustand des Akkus an.

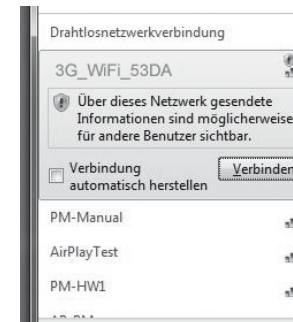
• Verbindung mit Computer

Um den Mini-WLAN-Router zu konfigurieren, müssen Sie ihn zunächst mit einem Computer verbinden. Die Verbindung können Sie über WLAN oder Netzwerkabel (nicht im Lieferumfang enthalten) herstellen.

WLAN (Beispiel: Windows 7)

Klicken Sie in der rechten unteren Ecke auf das Netzwerk-Symbol, um die Übersicht der möglichen WLAN-Netzwerke zu öffnen. Klicken Sie in der Übersicht auf **3G_WiFi_53DA** und anschließend auf **Verbinden**.

Geben Sie das Standard-Passwort ein. Sie finden das Passwort an der Unterseite des Geräts (unter **Wi-Fi** abgedruckt). Das Passwort können Sie später ändern.



Um die Verbindung wieder zu trennen, wählen Sie die WLAN-Verbindung und klicken Sie auf **Trennen**.

Netzwerkabel

Stecken Sie ein Netzwerkabel (RJ-45, nicht im Lieferumfang enthalten) in den Netzwerkport des Routers und anschließend in einen Netzwerkport Ihres Computers. Die Verbindung wird automatisch hergestellt.

Konfiguration über die Weboberfläche

Sie können den Mini-WLAN-Router über eine Weboberfläche konfigurieren. Hierzu muss der Router (über WLAN oder Netzwerkkabel) mit dem Computer verbunden sein.

• Weboberfläche aufrufen

1. Starten Sie einen Internet-Browser (z.B. Internet Explorer oder Firefox).
2. Geben Sie in die Adressleiste **192.168.169.1** ein und drücken Sie ENTER. Die Weboberfläche öffnet sich.
3. Geben Sie sowohl als Benutzername als auch als Passwort **admin** ein. Drücken Sie anschließend ENTER.

• WLAN-Passwort ändern

Das Standard-Passwort der WLAN-Verbindung finden Sie an der Unterseite des Geräts (unter **Wi-Fi**). Sie können es in der Weboberfläche ändern.



HINWEIS:

Achten Sie darauf, dass die gewählte Verschlüsselung von Computer und Router übereinstimmen. Jeder Computer, der auf die WLAN-Verbindung des Routers zugreifen will, muss zur Verschlüsselung kompatibel sein und das WLAN-Passwort besitzen.

1. Klicken Sie auf **Router Setting** → **WiFi Setting**.
2. Wählen Sie unter **Security Mode** die gewünschte Verschlüsselung (z.B. **WPA2-PSK**) und geben Sie unter **Pass Phrase** gegebenenfalls ein Passwort ein.
3. Klicken Sie auf **Apply**. Sie erhalten eine Bestätigung und müssen die WLAN-Verbindung erneut herstellen. Diesmal müssen Sie das eben festgelegte Passwort eingeben.

Verwendung als 3G-Router

Bei dieser Verwendung verbinden Sie den Mini-WLAN-Router mit einem 3G/UMTS-Surfstick, der die Verbindung zum Internet herstellt.

1. Setzen Sie die SIM-Karte in Ihren 3G/UMTS-Stick ein. Details erhalten Sie in der Bedienungsanleitung Ihres 3G/UMTS-Sticks.
2. Stecken Sie den 3G/UMTS-Stick in den USB-Anschluss des Routers.
3. Stellen Sie den Ein/Aus-Schalter des Routers auf **R**. Der Router versucht automatisch, die Verbindung zum 3G/UMTS-Netzwerk herzustellen. Bei Erfolg leuchtet die Status-LED blau (3G) bzw. violett (2G).

Jetzt können Sie Geräte über WLAN oder Netzwerkkabel mit dem Router verbinden und die Internet-Verbindung des 3G/UMTS-Sticks nutzen.

Je nach 3G/UMTS-Stick müssen Sie den Access Point eventuell manuell konfigurieren.

1. Verbinden Sie den Router mit einem Computer, rufen Sie die Weboberfläche auf und loggen Sie sich ein.
2. Klicken Sie auf **Router Setting** → **3G/4G Dongle** und geben Sie die notwendigen Daten ein. Die Daten erhalten Sie von Ihrem Netzanbieter (z.B. E-Plus oder Vodafone).
3. Klicken Sie auf **Apply**.

Verwendung als Gateway

Bei dieser Verwendung verbinden Sie den Mini-WLAN-Router per Netzwerkkabel mit einem DSL-Modem, das die Verbindung zum Internet herstellt.

1. Verbinden Sie das ADSL-Modem über ein RJ-45-Netzwerkkabel mit dem Mini-WLAN-Router.

2. Schalten Sie das Modem ein und stellen Sie den Ein/Aus-Schalter des Routers auf **R**.
3. Verbinden Sie den Router mit einem Computer, rufen Sie die Weboberfläche auf und loggen Sie sich ein.
4. Klicken Sie auf **Router Setting** → **ADSL** und tragen Sie die notwendigen Informationen in die Konfigurationsoberfläche ein. Diese Informationen erhalten Sie von Ihrem Netzbetreiber bzw. Netzwerk-Administrator.
5. Klicken Sie auf **Apply**. Wenn die Status-LED blau leuchtet, ist die Verbindung aktiv.

Jetzt können Sie Geräte über WLAN mit dem Router verbinden und die Internet-Verbindung des ADSL-Modems nutzen.

Verwendung als Powerbank

Sie können den integrierten Akku des Routers nutzen, um ein Mobilgerät aufzuladen. Hierzu benötigen Sie ein USB-Kabel mit passendem Anschluss für Ihr Mobilgerät.

1. Stecken Sie das USB-Kabel in den USB-Ladeanschluss des Mini-WLAN-Routers und das andere Ende in den Ladeanschluss Ihres Mobilgeräts.
2. Schieben Sie den Ein/Aus-Schalter des Routers auf **C**, wenn Sie ihn nur als Powerbank verwenden wollen, oder auf **R**, wenn Sie zusätzlich auch die Router-Funktionen nutzen wollen. Ihr Mobilgerät wird aufgeladen.

Verwendung als Access Point

Bei dieser Verwendung verbinden Sie den Mini-WLAN-Router per Netzwerkkabel mit einem anderen Router oder Switch, der in ein Netzwerk mit Internetverbindung eingebunden ist.

1. Verbinden Sie den Netzwerkschalter / Router über ein RJ-45-Netzwerkkabel mit dem Mini-WLAN-Router.
2. Schalten Sie Switch / Router ein und verbinden Sie den Mini-WLAN-Router mit der Stromversorgung.
3. Verbinden Sie den Router mit einem Computer, rufen Sie die Weboberfläche auf und loggen Sie sich ein.
4. Klicken Sie auf **Router Setting** → **Conn to Router** und wählen Sie , ob die IP-Adresse automatisch bezogen wird (**DHCP**) oder festgelegt ist (**Static IP**). Im Falle einer statischen IP-Adresse müssen Sie die Informationen in die Maske eintragen.
5. Klicken Sie auf **Apply**. Wenn die Status-LED blau leuchtet, ist die Verbindung aktiv.

Jetzt können Sie Geräte über WLAN mit dem Mini-WLAN-Router verbinden und die Internet-Verbindung des Switches / Routers nutzen.

Verwendung als WLAN-Repeater

Sie können den Mini-WLAN-Router verwenden, um das Signal einer bereits vorhandenen WLAN-Verbindung weiterzuleiten. Auf diese Art wird das Signal verstärkt, was sich in höherer Reichweite niederschlägt.

1. Stellen Sie sicher, dass das gewünschte WLAN-Netzwerk aktiv ist.
2. Verbinden Sie den Mini-WLAN-Router mit der Stromversorgung und stellen Sie den Ein/Aus-Schalter auf **R**.
3. Verbinden Sie den Router mit einem Computer, rufen Sie die Weboberfläche auf und loggen Sie sich ein.
4. Klicken Sie auf **WiFi Repeater**.
5. Klicken Sie auf **Search all APs**, um vorhandene Drahtlosnetzwerke zu suchen.
6. Wählen Sie das gewünschte Drahtlosnetzwerk aus und klicken Sie auf **Apply**.

Der Router wird neu gestartet. Nach dem Start wird das Signal des Drahtlosnetzwerks weitergeleitet.

Technische Daten

- WLAN: 150 Mbit; 802.11 b/g/n
- Verschlüsselung: WEP, WPA, WPA2, WAPI
- WLAN-Reichweite: bis zu 20 Meter
- Integrierter Akku: 5.200 mAh
- Ladestrom Powerbank: 500 mA
- Anschlüsse: WLAN IEEE 802.11 b/g/n; RJ-45; USB2.0 für Surfstick oder zum Laden, Micro-USB (Stromversorgung)
- Maße: 44 × 97 × 30 mm
- Gewicht: 132 g

Sicherheitshinweise

- Diese Bedienungsanleitung dient dazu, Sie mit der Funktionsweise dieses Produktes vertraut zu machen. Bewahren Sie diese Anleitung daher stets gut auf, damit Sie jederzeit darauf zugreifen können.
- Ein Umbauen oder Verändern des Produktes beeinträchtigt die Produktsicherheit. Achtung Verletzungsgefahr!
- Öffnen Sie das Produkt niemals eigenmächtig. Führen Sie Reparaturen nie selbst aus!
- Behandeln Sie das Produkt sorgfältig. Es kann durch Stöße, Schläge oder Fall aus bereits geringer Höhe beschädigt werden.
- Halten Sie das Produkt fern von Feuchtigkeit und extremer Hitze.
- Tauchen Sie das Produkt niemals in Wasser oder andere Flüssigkeiten.
- Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten!

Wichtige Hinweise zur Entsorgung

Dieses Elektrogerät gehört nicht in den Hausmüll. Für die fachgerechte Entsorgung wenden Sie sich bitte an die öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde. Einzelheiten zum Standort einer solchen Sammelstelle und über ggf. vorhandene Mengenbeschränkungen pro Tag / Monat / Jahr entnehmen Sie bitte den Informationen der jeweiligen Gemeinde.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt PEARL.GmbH, dass sich das Produkt PX-4885 in Übereinstimmung mit der R&TTE-Richtlinie 99/5/EG und der RoHS-Richtlinie 2011/65/EU befindet.

PEARL.GmbH, PEARL-Str. 1-3, 79426 Buggingen, Deutschland

Dipl. Ing. (FH) El. Nachrichtentechnik Andreas Kurtasz
Leiter Qualitätswesen
23.08.2013

Die ausführliche Konformitätserklärung finden Sie unter www.pearl.de.
Klicken Sie unten auf den Link **Support (FAQ, Treiber & Co.)**. Geben Sie anschließend im Suchfeld die Artikelnummer PX-4885 ein.

Dieses Produkt enthält Software, welche ganz oder teilweise als freie Software den Lizenzbedingungen der GNU General Public License, Version 2 (GPL) unterliegt.

Den Quellcode der Software erhalten Sie unter <http://www.pearl.de/support/> unter dortiger Eingabe der Artikelnummer; wir senden Ihnen auf Anforderung (gerne unter opensource@pearl.de) den SourceCode auch auf einem handelsüblichen Datenträger, dessen Herstellungskosten wir im Gegenzug geltend machen; den vollständigen Lizenztext ersehen Sie nachfolgend. Näheres, insbesondere auch dazu, warum es keine offizielle deutsche Übersetzung der Lizenzbedingungen gibt, erfahren Sie unter <http://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html>. Da es sich um freie Software handelt, schließen die Entwickler dieser Software die Haftung, soweit gesetzlich zulässig, aus. Bitte beachten Sie, dass die Gewährleistung für die Hardware davon natürlich nicht betroffen ist und in vollem Umfang besteht. Weitere Fragen beantworten wir Ihnen gerne unter opensource@pearl.de.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

1. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The „Program“, below, refers to any such program or work, and a „work based on the Program“ means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term „modification“.) Each licensee is addressed as „you“.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

2. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

3. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

4. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

6. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

7. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

8. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

9. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the

Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

10. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and „any later version“, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

11. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

12. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM „AS IS“ WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

13. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the „copyright“ line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.

Copyright (C) yyyy name of author

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

*Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.*

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items - whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a „copyright disclaimer“ for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.