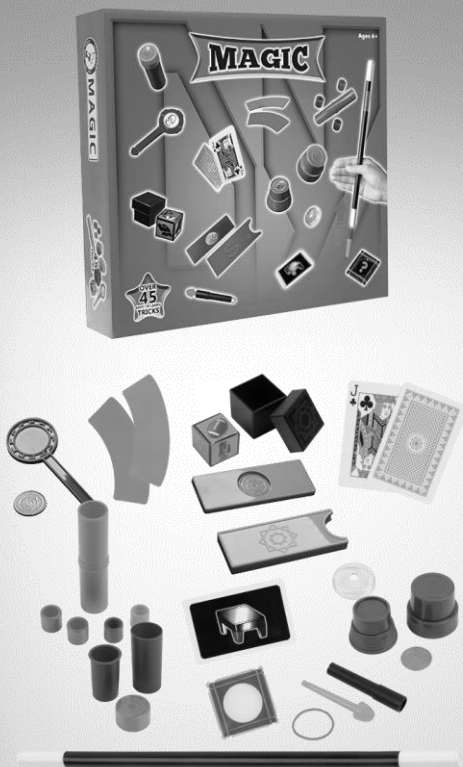


Mini-Zaubertrick-Set für Kinder

mit 48 tollen Tricks für Mädchen und Jungs

Bedienungsanleitung



Inhaltsverzeichnis

Ihr neues Mini-Zaubertrick-Set	4
Lieferumfang	4
Wichtige Hinweise zu Beginn	5
Sicherheitshinweise	5
Konformitätserklärung	5
Einführung	6
Zauberstab	7
Tricks	7
1. Kümmelblättchen	7
2. Geldumwandler.....	8
3. Geld verschwinden lassen	8
4. Münzen verwandeln	9
5. Schnapp es	9
6. Das springende Gummiband	9
7. Das gefangene springende Gummiband.....	10
8. Doppelter Springer	10
9. Magisches Klettern.....	10
10. Wunderdeckel	10
11. Der echte Überzeugungstäter	11
12. Die verbindende Büroklammer.....	11
13. Super-Verbindung	11
14. Gedanken-Lesen.....	11
15. Stille Gedankenübertragung: Eins bis zwanzig	12
16. Der Zehnerpunkt	12
17. Geldfabrik.....	13
18. Taschendieb	13
19. Taschendieb-Tasche.....	13
20. Inflation	13
21. Kopf oder Zahl.....	14
22. Münz-Puzzle	14
Die Geldröhre.....	14
23. Geldfasern	15

24. Geisterschrift	15
25. Eine raffinierte Taktik	15
26. Bonbonmacher	15
27. Unsichtbares Wasser	15
28. Gefrierer	16
29. Kristall-Münzenetui	16
30. Durchdringende Münze	17
31. Die traurige Münze	17
32. Auf dem Kopf stehen	17
33. Rätselhafte Bumerangs	18
34. Das Münzpaddel	18
35. Die springende Münze	19
36. Professionelle springende Münze	19
37. Bilder hellsehen	20
38. Gedankenlese-Box mit professionellem Ende	20
39. Gedankenlese-Box professionell drehen	20
40. Französischer Tropfen	21
41. Verwirrende Perlen	21
42. Springende Perle	22
43. Erscheinende Perle	22
44. Verschwindende Perle	22
45. Magische Uhr	23
Verblüffende Magie mit Spielkarten	23
46. Kreuzschnitt-Kraft	23
47. Das übersinnliche Telefon	24
48. Der berühmte 21-Karten-Trick	24

Informationen und Antworten auf häufige Fragen (FAQs) zu vielen unserer Produkte
sowie ggfs. aktualisierte Handbücher finden Sie auf der Internetseite:

www.playtastic.de

Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer oder den Artikelnamen ein.

Ihr neues Mini-Zaubertrick-Set

Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,

vielen Dank für den Kauf dieses Kinder-Zaubertricks-Sets. So werden die Kinder zu Magiern und verblüffen die Zuschauer mit gleich 48 tollen Tricks, die schnell erlernt werden können.

Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung und befolgen Sie die aufgeführten Hinweise und Tipps, damit Sie Ihr neues Kinder-Zaubertrick-Set optimal einsetzen können.

Lieferumfang

- Kinder-Mini-Zaubertrick-Set mit Zubehör für 48 Tricks
- Zauberstab
- Bedienungsanleitung

Wichtige Hinweise zu Beginn



ACHTUNG!

Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.



ACHTUNG!

Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr!

Enthält Spielzeug. Beaufsichtigung durch Erwachsene empfohlen.

Sicherheitshinweise

- Die Gebrauchsanweisung aufmerksam lesen. Sie enthält wichtige Hinweise für den Gebrauch und die Sicherheit. Gebrauchsanweisung sorgfältig aufbewahren und gegebenenfalls an Nachbenutzer weitergeben.
- Das Produkt darf nur für den vorgesehenen Zweck, gemäß dieser Gebrauchsanweisung, verwendet werden.
- Bitte beachten Sie beim Gebrauch die Sicherheitshinweise.
- Das Gerät ist ausschließlich für den Haushaltsgebrauch oder ähnliche Verwendungszwecke bestimmt. Es darf nicht für gewerbliche Zwecke verwendet werden!
- Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung bei falschem Gebrauch, der durch Nichtbeachtung der Gebrauchsanleitung zustande kommt.
- Bitte verwenden Sie das Produkt nur in seiner bestimmungsgemäßen Art und Weise. Eine anderweitige Verwendung führt eventuell zu Beschädigungen am Produkt oder in der Umgebung des Produktes.
- Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt PEARL GmbH, dass sich das Produkt ZX-8792-675 in Übereinstimmung mit der Spielzeug-Richtlinie 2009/48/EG befindet.

Kurtasz, A.

Qualitätsmanagement

Dipl.-Ing. (FH) Andreas Kurtasz

Die ausführliche Konformitätserklärung finden Sie unter www.pearl.de/support. Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer ZX-8792 ein.



Einführung

Liebe kleine Zauberin, lieber kleiner Zauberer,

dieses faszinierende Zaubertrick-Set enthält gleich 48 tolle Zaubertricks, mit denen du deine Freunde, Geschwister, Eltern oder Großeltern verblüffen kannst.

Sieh dir die Tricks genau an und übe sie. Dann wirst du die faszinierenden Tricks vorführen können.

Und: Ein echter Zauberer verrät niemals seine Tricks. Denke daran!

Liebe Eltern,

damit Ihr Kind viel Spaß und vor allem auch ein Erfolgserlebnis mit seinem neuen Zaubertrick-Set hat, empfehlen wir Ihnen, sich die Tricks und die jeweils dazu gehörigen Utensilien gemeinsam mit Ihrem Kind sorgfältig anzuschauen.

Helfen Sie Ihrem Kind beim Erlernen der Zaubertricks. So freut es sich, wenn alles wie gewünscht funktioniert, und es wird lange seinen Spaß an dem Zaubertrick-Set haben. Für einen gelungenen Auftritt der kleinen Magierin oder des kleinen Magiers können Sie zudem überlegen, mit welcher passender Musik sich die Show untermalen lässt und was das Kind zu den einzelnen Tricks sagen kann, um das Publikum zu begeistern.

Zauberstab

Herzlichen Glückwunsch,

Du bist nun stolzer Besitzer des Requisites, das jeder richtige Zauberer braucht: der Zauberstab.

Wie Du feststellen wirst, ist dieser Zauberstab tatsächlich etwas ganz Besonderes! Natürlich kannst du den Zauberstab auf die übliche Weise benutzen: Du kannst auf Gegenstände zeigen, sie antippen oder ihn über den Gegenständen schwenken, während du deine Zaubertricks ausführst. Wenn du deinen Zauberstab jedoch genau untersuchst, wirst du feststellen, dass eine Seite am Ende der weißen Spitze eine besondere Kappe hat. Du kannst diese Endkappe abziehen, aber sie ist mit einem Gummiband an der Innenseite des Zauberstabs befestigt. Ja, lieber Zauberfreund, dieser Zauberstab ist wirklich sehr raffiniert gemacht!

Ziehe die Kappe ein paar Zentimeter heraus und greife das Gummiband zwischen deinem Zeigefinger und Mittelfinger direkt neben der Kappe. Dehne nun das Gummiband ganz und greife mit der Hand, die die Kappe hält, die Mitte des Zauberstabs zwischen Daumen und Zeigefinger. Verstecke das Gummiband dabei hinter dem Zauberstab!

Halte den Zauberstab so lange fest, bis du willst, dass er sich bewegt. Wenn du jetzt langsam den Griff loslässt, hebt sich der Zauberstab auf unheimliche Weise in deiner Hand. Um deine Zuschauer ein wenig zu erschrecken, lässt du ihn auf einmal los, und der Zauberstab springt nach oben aus deiner Hand!

Wenn du den Zauberstab springen lässt, achte darauf, dass du ihn nach oben und weit weg von deinen Freunden hältst. Mit ein wenig Übung wirst du den Zauberstab in die Luft springen lassen und deinen Zuschauern eine Überraschung bereiten, die sie so schnell nicht vergessen werden.

Tricks

1. Kümmelblättchen

Schaue dir die beiden besonderen Karten an. Die eine ist eine doppelseitige Karte und die andere eine Karte mit doppelter Rückseite. Deine Zuschauer sollen nicht wissen, dass es sich bei diesen Karten um Trickkarten handelt!

Lege die doppelseitige Karte auf die Karte mit der doppelten Rückseite. Halte die obere Karte (also die doppelseitige Karte) nach rechts geneigt, damit du auch die untere Karte sehen kannst, wie bei einem Kartenfächer. Halte die Karten sanft zwischen deinen Daumen auf der oberen Karte und deinem

ersten Finger auf der unteren Karte in Richtung der Kartenmitte. Zeige die Karten deinem Freund oder deiner Freundin, indem du sie wie angewiesen hältst.

Drehe dann dein Handgelenk um, während du die oberste Karte nach links schiebst. Wenn du dein Handgelenk drehst, sehen deine Zuschauer nun die andere Seite der doppelseitigen Karte und glauben, es sei die zweite Karte. Drehe dann dein Handgelenk zurück und schiebe die oberste Karte erneut, diesmal aber nach rechts. Übe diese Drehbewegung, damit es nicht so aussieht, als würdest du tricksen.



Dann nimmst du die oberste Karte (die doppelseitige Karte), zeigst sie deinem Freund und legst sie hinter deinen Rücken. Frage nun deinen Freund, welche Karte du in der Hand hast. Er wird natürlich den Namen der anderen Karte sagen. Drehe die Karte, die du immer noch hinter dem Rücken hältst, einfach um und zeige sie dann mit der anderen Seite, um zu beweisen, dass er falsch liegt. Zum Spaß kann man das ein paar Mal wiederholen, aber nicht zu oft, damit deine Zuschauer nicht misstrauisch werden!

2. Geldumwandler

Dein Geldumwandler kann alle möglichen coolen Tricks. Er kann Münzen verschwinden lassen, Münzen herstellen und sogar eine Münze in eine andere verwandeln.

Sieh dir die beiden Teile deines Zaubertricks an. Du wirst sehen, dass ein Teil in der Mitte einen kreisförmigen Abschnitt hat. In diesen kreisförmigen Bereich wirst du später eine Münze legen. Dieser Teil wird Schieber genannt. Der Schieber passt in die Öffnung des unteren Teils, auf der das Dollarzeichen steht. Der Schieber hat ein Geheimfach, das so gut versteckt ist, dass du es wahrscheinlich gar nicht bemerkt hast. Es ist der kreisförmige Teil selbst. Im Schieber gibt es sogar zwei Kreise!

Nimm eine Münze, lege sie in den Kreis und schiebe sie mit deinem Finger leicht nach links oder rechts, bis sie sich bewegt. Du solltest nun den anderen kreisförmigen Teil sehen.

Nimm vor deiner Show eine Münze, lege sie in den Kreis und schiebe sie in das Geheimfach. Schiebe nun den Schieber in den Sockel und nimm ihn sofort wieder heraus. Wenn die Münze dort ist, drehst du den Schieber um und steckst ihn mit dem anderen Ende zuerst in den Sockel. Wenn du den Schieber herausnimmst, sollte die Münze verschwunden sein.

Setze den Schieber auf die gleiche Weise wieder ein und lasse ihn dort, bis du für den Auftritt bereit bist. Nimm den Schieber während deiner Vorführung heraus und zeige, dass sich nichts darin befindet. Schüttle den Schieber nicht herum, bevor du ihn wieder in den Sockel steckst. Tue dies ganz beiläufig, während du deinen Freunden die Requisiten zeigst. Sage ihnen nun, dass du Geld erscheinen lassen wirst. Sage ein paar magische Worte und nimm dann den Schieber heraus - und schon ist deine Münze da! Kippe den Schieber um und lass die Münze in deine Hand fallen. Dann legst du dein besonderes Zauberzubehör weg!



3. Geld verschwinden lassen

Es ist genauso einfach, eine Münze verschwinden zu lassen, wie eine erscheinen zu lassen. Da du weißt, wie der Geldumwandler funktioniert, wird es für dich ein Leichtes sein, diese paar Tricks durchzuführen!

Lege vor deiner Show eine Münze in den Kreis und schiebe den Schieber in die Basis, ohne die Münze mit dem Finger hineinzudrücken. Wenn die Münze noch da ist, wenn du den Schieber herausnimmst, dann weißt du, dass du bei der Vorführung den Schieber umdrehen musst, um die Münze verschwinden zu lassen.

Wenn die Münze verschwunden ist, wenn du den Schieber einsetzt, dann dreh ihn einfach um, damit sie wieder erscheint! So kannst Du die Münze in der Show verschwinden lassen!

4. Münzen verwandeln

Um eine Münze in eine andere zu verwandeln, musst du nur eine Münze in das Geheimfach stecken und sie dort lassen. Während deiner Show legst du eine andere Münze in den Kreis und schiebst sie hinein. Achte darauf, welche Seite du zuerst einschiebst. Bei deinem Auftritt kannst du nun die erste Münze in die zweite verwandeln.

5. Schnapp es

"Schnapp es" ist ein raffiniertes kleines magisches Zaubertrick-Zubehör, das aus zwei Teilen besteht. Das eine ist die Basis. Sie hat ein Gummiband an einem Ende und ein Loch am anderen. Der andere Teil hat eine runde Oberseite und einen kleinen Haken an der Unterseite.

Stecke das Ende des Hakens in den Sockel und versuche, den inneren Teil des Gummibandes einzuhaken und ziehe dann den Haken heraus, um zu sehen, ob du es geschafft hast. Ich wette, du konntest es nicht! Das liegt daran, dass das Ende des Gummibands auf der Innenseite des Sockels zu kurz ist, um vom Haken erfasst zu werden. Aber mit einem raffinierten Trick kannst du deine Freunde davon überzeugen, dass es möglich ist.

Und so geht's. Setze das Hakenende wieder ein und ziehe es dann mit Daumen und Zeigefinger ein wenig aus dem Sockel heraus. Versuche nun, die Daumenspitze und die Fingerspitze zusammenzudrücken, so dass das obere Ende aus dem Griff herausschnappt und wieder in die Basis einrastet. Es sieht so aus, als ob es wieder einschnappt, weil das Gummiband Spannung hat. Natürlich ist es nicht wirklich an einem Gummiband befestigt, aber das wissen deine Freunde ja nicht. Noch besser wirkt es, wenn du das obere Teil ein paar Mal drehst, bevor du es einrastest. Dann kannst du es ein paar Mal drehen, als ob du das Gummiband lösen würdest, bevor du deine Freunde versuchen lässt, das Gummiband einzuhaken – was ihnen natürlich nicht gelingen wird!



6. Das springende Gummiband

Für den nächsten Trick brauchst du ein anderes Gummiband.

Lege das Gummiband über deinen ersten und zweiten Finger. Achte darauf, dass deine Handfläche zu dir zeigt und der Handrücken zum Publikum gerichtet ist. Balle deine Finger zu einer Faust. Dabei ziehst du das Gummiband zu dir heran. Schiebe alle Finger hinein, so dass das Gummiband an der Unterseite deiner Finger in der Nähe des Nagels anliegt. Von vorne, wo deine Helfer zuschauen, sieht es so aus, als würde das Band nur um die ersten beiden Finger liegen.

Sage ein magisches Zauberwort und strecke deine Finger aus. Das Band wird auf magische Weise auf den dritten und den kleinen Finger springen!

7. Das gefangene springende Gummiband

Wenn du, wie schon gezeigt, ein weiteres Gummiband um die Fingerspitzen wickelst, sieht es so aus, als könne das erste Gummiband nicht entkommen. Erstaunlicherweise funktioniert das aber trotzdem, wenn du die Bewegungen wie beim Trick vorher ausführst! So kannst Du den vorherigen Trick noch weiter fortführen, und das aber noch viel spannender und schwieriger.

8. Doppelter Springer

Eine weitere tolle Fortsetzung der vorherigen Tricks besteht aus zwei verschiedenfarbigen Gummibändern.

Lege eines über deine ersten beiden Finger und eines über den dritten und den kleinen Finger. Mache deine Hand zu einer Faust, wobei die Finger zu dir gerichtet sind. Und lege alle vier Finger in beide Gummibänder. Wenn du nun deine Finger ausstreckst, tauschen die Gummibänder ihre Plätze. Das funktioniert sogar mit einem dritten Band, das um die Fingerspitzen gewickelt ist, wie bei dem Trick mit dem eingeklemmten Gummiband. Das ist doch ein wirklich verblüffendes Rätsel!

9. Magisches Klettern

Sogar ein zerrissenes Gummiband kannst du noch für einen Zaubertrick verwenden! Leihe dir einen Ring von einem Zuschauer und stecke ihn auf dein kaputtes Gummiband. Halten nun das Band in der Hand und lasse den Rest in der Hand verborgen. Der andere Teil des gerissenen Bandes sollte sich am unteren Ende der Schräge befinden, näher an der Hand mit dem versteckten Teil des Gummibandes.

Lasse nun das Band langsam zwischen deinen Fingern hindurchgleiten, so dass der verdeckte Teil zum Vorschein kommt.

Der Ring klettert nun auf magische Weise das Band hinauf! Je langsamer du das Band von der Hand gleiten lässt, desto langsamer und magischer wird das Klettern sein!

10. Wunderdeckel

Bei deinem Zauber-Set ist ein spezieller durchsichtiger Flaschendeckel mit einem Loch dabei. Dieser spezielle Verschluss passt auf viele der üblichen Getränke- oder Wasserflaschen.

Versuche nun genau die richtige Flasche zu finden, damit der Deckel wirklich gut sitzt.

Achtung: Wenn du den Trick machst, solltest du Wasser und keine Limonade in der Flasche haben. Sonst klebt es überall, wenn du etwas davon verschüttst!

Stülpe den Deckel über die Flaschenöffnung, ohne dass dein Publikum es sieht. Wenn du weißt, wie man eine Münze in die Hand nimmt, kannst du den Deckel auf die gleiche Weise auf die Flasche setzen, ohne dass es die Zuschauer sehen!

Setze den Deckel am besten schon vor deiner Zaubervorführung auf die Flasche. Halte ihn während der Show fest und drehe die Flasche dann ganz vorsichtig um.

Wenn du sicher bist, dass er hält, kannst du ihn dann loslassen. Das ist echt zauberhaft, denn der Deckel hat ein Loch. Er geht aber nicht



ab und das Wasser bleibt auch drin, auch wenn man ihn auf den Kopf stellt! Es sieht aus, als würde das Wasser der Schwerkraft trotzen!

Danach drehst du die Flasche auf den Kopf und wischst den Hals mit einem Papiertuch oder einer Serviette ab. Während du die Flasche abwischst, kannst du die geheime Kappe heimlich entfernen, so dass es jeder überprüfen kann!

11. Der echte Überzeugungstäter

Während die Flasche auf dem Kopf steht, kannst du einen oder zwei Zahnstocher nehmen und sie durch das Loch im Spezialdeckel stecken. Sie werden auf geheimnisvoll Weise in der Flasche nach oben schwimmen, aber das Wasser wird weiterhin der Schwerkraft trotzen und nicht herausfließen!

12. Die verbindende Büroklammer

Für diesen Trick brauchst du zwei Büroklammern und einen Geldschein. Wenn du keinen Geldschein hast, kannst du auch einfach ein Stück Papier verwenden.

Falte den Geldschein zu einem "S" und klemme ihn zusammen. Das offene Ende des Geldscheins wird an einer Seite der Innenfalte und das andere Ende des Geldscheins an einer Seite der anderen Innenfalte festgeklemmt.

Ziehen nun die Enden des Papiers auseinander - die beiden Büroklammern fliegen in die Luft und verbinden sich ganz von selbst!

13. Super-Verbindung

Wenn du noch ein Gummiband in die Anordnung einfügst, wie es auf dem Bild gezeigt ist, kannst du noch ein tollereres Wunder vorführen.

Klemme eine Seite des Geldscheins wie vorher zusammen. Aber bevor du die andere Seite festklemmst, schiebe ein Gummiband auf das offene Ende des Geldscheins und schiebe es bis zum gefalteten Ende. Dann verwende die zweite Büroklammer wie vorher. Wenn alles wie gezeigt sitzt, atmest du mal ganz tief durch und ziehst an den Enden des Papiers. Die beiden Büroklammern verbinden sich miteinander - und eine von ihnen verbindet sich auch mit dem Gummiband!

Dieser Trick war übrigens ein Lieblingstrick von Dai Vernon, einem sehr berühmten professionellen Zauberkünstler.

14. Gedanken-Lesen

Für die nächsten paar Tricks brauchst du einen geheimen Komplizen. Achte darauf, dass es jemand ist, dem du vertrauen kannst, dass er deine Tricks niemandem verrät!

Für das Gedankenlesen wählst du eine zufällige Person als Helfer aus. Aber du weißt natürlich schon, wem du vertrauen kannst und wen du auswählen willst!

Sage deinen Zuschauern, dass du jetzt den Raum verlässt und dass dieser Helfer einen Gegenstand im Raum auswählen muss. Und wenn du zurückkommst, wirst versuchen zu erraten, welcher Gegenstand es ist.

Wenn du also zurückkommst, bitte deinen Helfer, auf verschiedene Gegenstände zu zeigen, um dir zu helfen, deine Kräfte zu konzentrieren.

Deinem Helfer hast du aber schon vorher gesagt, dass er zum Beispiel den vierten Gegenstand auswählen soll. Unterbrich ihn aber nicht, wenn er auf den Gegenstand zeigt. Lasse ihn ruhig noch ein paar weitere Gegenstände zeigen, bevor du dann plötzlich sagst: "Ich hab es!" und den richtigen Gegenstand nennst.

15. Stille Gedankenübertragung: Eins bis zwanzig

Bei diesem Trick wirst du wieder mit deinem geheimen Komplizen zusammenarbeiten. Kündige zunächst an, dass du den Raum verlassen wirst. Und während du weg bist, soll jeder eine beliebige Zahl zwischen eins und zwanzig auswählen. Und alle sollen sich dann auf eine Zahl einigen. Wenn sich dann alle auf die eine Zahl geeinigt haben, sollen sie diese ausgedachte Zahl auf ein Blatt Papier schreiben und es so zusammenfalten, dass es niemand sehen kann. Und dieses Blatt Papier sollen sie deinem geheimen Komplizen geben.

Dann kommst du wieder rein, zeigst auf deinen geheimen Assistenten und sagst: "Du siehst so aus, als wärst du bereit, mir die Zahl zu nennen, die ihr ausgewählt habt. Stimmt das?"

Legen deine Hände seitlich an den Kopf und tue so, als würdest du angestrengt nachdenken, indem du sagst: "Ich werde die Zahl jetzt erraten!"

Während du so tust, als würdest du dich konzentrieren, hält dein heimlicher Komplize die Finger hoch und zeigt dir die ausgewählte Zahl mit seinen Fingern! Deine Hände verdecken aber dabei alles. So verblüffst du alle, indem du die heimlich ausgewählte Zahl scheinbar richtig errätst!

16. Der Zehnerpunkt

Für diesen Trick legst du zehn Spielkarten offen auf den Tisch.

Sage deinen Zuschauern, dass sie an eine der Karten denken sollen, während du weg bist. Verlasse nun den Raum.

Wenn du zurückkommst, bittest du jemanden, jede Karte einzeln mit einem Bleistift anzutippen. Und du kannst ihnen jedes Mal sofort die gewählte Karte nennen!

Wie das geht? Die zehn Spielkarten müssen so angeordnet sein, wie die Zehnerpunkte auf einer Zehn sind: Mit zwei Viererreihen und einer Minireihe mit zwei Zehnerpunkten dazwischen.

Mindestens eine der Karten muss eine Zehn sein. Welche das ist, ist aber egal.

Das andere Geheimnis ist, dass der Helfer, der die Karten antippt, wieder ein heimlicher Komplize von dir ist!

Obwohl es so aussieht, als würdest du die Karten jedes Mal auf die gleiche Weise abfragen, gibt es aber einen sehr feinen Unterschied: Wenn er auf die Zehn tippt, tippt er auf den Punkt auf der Karte, der sich an der gleichen Stelle wie die gewählte Karte befindet! Sobald er also auf die Zehn tippt, weißt du welche Karte es wirklich ist!

Sage den Namen der Karte aber nicht laut, sondern lassen deinen Komplizen erst alle zehn Karten abklopfen, bevor du die richtige Karte findest. Du kannst das immer wieder wiederholen. Und weil die Methode so raffiniert ist, wird sie jedes Mal verblüffender!

17. Geldfabrik

Hier ist ein Zubehör, das mehr ist, als es auf den ersten Blick scheint. Es sieht aus wie ein Sockel und ein Deckel, der ihn abdecken kann. Tatsächlich gibt es aber ein geheimes Zusatzteil, das im Deckel versteckt werden kann! Wenn du eine Münze auf den echten Sockel legst und ihn mit dem zusätzlichen Teil abdeckst, sieht es aus wie ein leerer Sockel.

Du kannst nun den scheinbar leeren Deckel zeigen und ihn auf den Sockel legen. Drücke die Oberseite des Deckels ein wenig nach unten und sage ein magisches Zauberwort. Hebe den Deckel ab und das zusätzliche Stück verschwindet, um die Münze zu enthüllen. Du kannst dann beispielsweise sagen: "So verdiene ich mein Geld!"



18. Taschendieb

Beginne mit dem zusätzlichen Teil oben auf der Basis. Lege eine Münze auf das Extrastück und decke es mit dem Deckel ab. Drücke auf den Deckel und sage: "Ich werde versuchen, die Münze zu klauen, ohne dass du mich dabei siehst!" Hebe den Deckel dann an, um zu zeigen, dass die Münze wirklich verschwunden ist!

19. Taschendieb-Tasche

Du könntest den obigen Trick machen, aber mit einer Münze beginnen, die du doppelt in deiner Tasche hast. Nachdem die Münze verschwunden ist, sagst du einfach: "Natürlich muss die Münze irgendwo hin, schaut mal, Leute!" Du kannst dann zeigen, dass die Münze auf magische Weise scheinbar in Ihre Tasche gewandert ist!

20. Inflation

Deine Geldfabrik kann auch Münzen für dich tauschen! Beginne mit einer 10-Cent-Münze auf dem Sockel und decke sie mit dem Zusatzstück ab.

Zeige während deines Auftritts eine 1-Cent-Münze und lege sie auf das Zusatzstück.

Decke sie mit dem Deckel ab und drücke sie dann nach unten. Sage dabei: "Als Zauberkünstler fehlt es mir nie an Geld! Alles, was ich tun muss, ist eine Münze abzudecken und das Zauberwort INFLATION zu sagen!"

Hebe den Deckel an, um zu zeigen, dass sich die 1-Cent-Münze auf wundersame Weise in zehn Cent verwandelt hat!

21. Kopf oder Zahl

Lege vor deiner Vorführung eine 10-Cent-Münze mit der Zahlseite nach oben auf den Sockel und decke sie mit dem zusätzlichen Stück ab. Zeige während der Vorstellung deinen Freunden eine 10-Cent-Münze und legen sie mit der Rückseite nach oben auf das Zusatzstück. Sage: "Ich kann mit Magie immer Kopf oder Zahl gewinnen!"

Bedecke die Münze mit dem Deckel und sage dann: "Die Münze steht auf Kopf, aber wenn jemand Zahl ruft, kann ich mit meinen erstaunlichen Kräften trotzdem gewinnen!"

Hebe den Deckel an, um zu zeigen, dass die Münze nun die Zahl zeigt! Zum Schluss sagst du so etwas sie: "Ich liebe es, wenn mein Plan aufgeht!"

22. Münz-Puzzle

Zusammen mit der speziell gedruckten Karte benötigst du eine Auswahl an Münzen: Suche eine 1-Cent-Münze, eine 10-Cent-Münze, eine 20-Cent-Münze und eine 50-Cent-Münze zusammen. Zeige deinem Publikum die Karte und die Münzen. Lasse das Publikum dann raten, welches die größte Münze ist, die in das Bild der Tischplatte passt, ohne die Ränder zu überlappen. Sie werden erstaunt sein, dass selbst die kleinste Münze nicht hineinpasst!

Diese verblüffende optische Täuschung ist ein lustiges Stück, das du zum Beispiel in der Mitte deiner Zauber-Show aufführen kannst.



Die Geldröhre

Die Geldröhre ist ein raffinierter magischer Apparat, mit dem du Gegenstände erscheinen und verschwinden lassen und von einer Sache in eine andere verwandeln kannst.

Sie besteht aus drei Teilen: der Kappe, der Röhre und einer geheimen kleineren Röhre (dem Einsatz), die in die größere Röhre passt.

Du darfst dem Publikum aber nichts von diesem geheimen Einsatz verraten! Setze das Röhrchen mit dem Spezialeinsatz hinein und anschließend die Kappe darauf.

Halte nun die Kappe fest zwischen Daumen und Zeigefinger der einen Hand und ziehe mit der anderen Hand die Röhre gerade nach unten.

Du wirst feststellen, dass die Kappe und der Einsatz in deiner ersten Hand noch zusammen sind. Halte den speziellen Einsatz mit den Fingern fest und verbirg ihn so vor dem Publikum. Es sollte so aussehen, als ob du nur die Kappe halten würdest! Jetzt wollen wir lernen, wie man mit dem Money Tube zaubert.



23. Geldfasern

Lege vor Ihrer Show ein kleines Stück farbigen Faden in die Röhre und setze dann den geheimen Einsatz darauf, aber lasse den Deckel ab.

Nun kann die Vorführung losgehen: Leihe dir einen Geldschein von jemandem aus dem Publikum. Du musst den Geldschein so falten, dass er in die Röhre passt.

Sage dem Publikum, dass du nun den Geldschein verschwinden lassen wirst. Fahre ein paar Mal mit deinen Fingern magisch über das Röhrchen und entferne dann den Einsatz, wie du es zuvor gelernt hast.

Ziehe jetzt den farbigen Faden heraus und sage: "Nun, ich habe den größten Teil des Geldscheins verschwinden lassen. Wisst ihr, dass Geld einen Faden hat? Nun, es scheint, dass das alles ist, was übrig geblieben ist!"

24. Geisterschrift

Du kannst deine Geldröhre für mehr als nur Geldtricks verwenden.

Schreibe vor deiner Show eine Nachricht auf einen kleinen Zettel und falte ihn zusammen.

Besonders cool ist es, wenn du etwas über deinen Helfer darauf schreibst, wie zum Beispiel sein Name oder sein Alter. Verstecke den Zettel in der Röhre mit dem Einsatz oben drauf.

Hole deinen Showhelfer nun auf die Bühne und bitte ihn, ein weiteres Stück Papier (eigentlich die Einlage) zu unterschreiben und die Kappe aufzusetzen. Sage dem Publikum, dass in der Röhre ein Geist lebt und dass er etwas über deinen Helfer schreiben wird.

Nimm den Deckel (und den Einsatz) ab und kippe das Papier heraus. Lasse nun deinen Helfer die Röhre öffnen, um die Geisterschrift zu entdecken!

25. Eine raffinierte Taktik

Machst du dir Sorgen, ob du den versteckten Einsatz hinter deinen Fingern verstecken kannst? Dann kannst du stattdessen die Geldröhre mit einem kleinen Stück Papier-Taschentuch abdecken, um zu behaupten, dass du sie völlig isolierst. Wenn du das Taschentuch entfernst, nimm die Kappe und den Einsatz mit, so dass du den gestohlenen Einsatz viel besser verstecken kannst!

26. Bonbonmacher

Lege vor deiner Show einige kleine Bonbons oder Pfefferminzbonbons in die Röhre. Lege dann den geheimen Einsatz darauf, aber lasse den Deckel ab.

Während deiner Show schüttest du nun etwas Zucker in das Röhrchen, deckst es ab, machst ein paar magische Gesten und stielst dann heimlich den Einsatz weg. Kippe die Bonbons heraus und sage: "Ist Magie nicht einfach süß?"

27. Unsichtbares Wasser

Du kannst die Geldröhre auch so verwenden: Zeige deinen Zuschauern zuerst die leere Röhre und schiebe dann die geheime, kleinere Röhre hinein (mit etwas, das sich bereits darin befindet), um noch mehr Verwirrung zu stiften.

Fülle den Einsatz vor der Show einfach mit ein klein wenig Wasser. Setze dann die Kappe auf den Einsatz. Hole während der Vorführung das leere Röhrchen mit dem versteckten Einsatz und der Kappe heraus. Verstecke den Einsatz mit den Fingern so, wie du ihn aus der Röhre nimmst.

Zeige deinen Zuschauern das leere Röhrchen und sage ihnen, dass du das Röhrchen mit unsichtbarem Wasser füllst. Tue so, als ob du Wasser in die Röhre gießt.

Verschließe dann das Röhrchen, indem du den versteckten Einsatz mit dem Deckel aufsetzt. Für die Zuschauer sollte es so aussehen, als hättest du die Röhre lediglich mit dem Deckel verschlossen. Machen nun ein paar magische Gesten und entferne dann vorsichtig nur die Kappe. Dann halte den Einsatz mit dem Finger am Rand fest, damit er nicht herauskippt, und gieße das Wasser in ein Glas!

28. Gefrierer

Jetzt verwandelst du Flüssigkeit in einen festen Stoff. Natürlich nicht wirklich, aber dein Publikum wird denken, dass du es getan hast!

Legen den geheimen Einsatz vor deiner Show bereits in die Röhre. Unmittelbar bevor du dann diesen Trick vorführst, hältst du einen Eiswürfel in deiner Hand versteckt (in der Handfläche). Gieße während der Show etwas Wasser in das Röhrchen (in Wirklichkeit in den versteckten Einsatz), decke es mit dem Deckel ab und sage deinem Publikum, dass du nun das Wasser verschwinden lassen wirst.

Sage ein paar magische Worte und nimm dann die Kappe wie gewohnt in die Hand, um sie zusammen mit dem Einsatz zu entfernen. Achte aber immer darauf, dass du die Hand mit dem Eiswürfel zum Festhalten des Röhrchens benutzt. Du solltest beides halten können.

Die Handfläche hält den Eiswürfel und die Finger halten die Röhre! Kippe dann die Röhre um (ohne den Eiswürfel in deiner Hand zu zeigen), um zu zeigen, dass das Wasser verschwunden ist. Erkläre deinen Zuschauern, dass das Wasser in fester Form zurückgekommen ist. Öffne nun deine Hand, um den Eiswürfel zu zeigen!

29. Kristall-Münzenetui

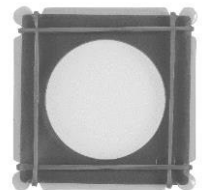
Lege während der Show die eine Klarsichtfolie auf den Tisch und darauf den kleinen Plastikrahmen mit dem ausgeschnittenen Kreis.

Lege eine Münze in den Kreis. Du kannst eine echte Münze verwenden, wenn du möchtest. Oder du nimmst die mitgelieferte kleine Plastikmünze. Darauf legst du die andere Klarsichtfolie.

Befestige nun alles mit den mitgelieferten Bändern. Du kannst die mitgelieferten Gummibänder verwenden. Falls mal eines davon reißen sollte, kannst du auch ein normales Haushaltsgummi als Ersatz verwenden. Frage deine Mutter, die hat so etwas bestimmt in der Küche.

Präsentiere nun dem Publikum, dass die Münze im Inneren des Kristall-Münzenetuis gefangen ist. Wenn du den Plastikrahmen unter ein Tuch legst, halte ihn an den Seiten zwischen Fingern und Daumen fest. Und er öffnet sich so weit, dass die Münze heimlich in deine Hand fallen kann! Achte darauf, dass niemand den Trick in deiner Hand sieht!

Lasse einen Freund den Rahmen durch das Tuch halten. Und du steckst währenddessen die Münze heimlich in deine Hosentasche. Jetzt sagst du ein paar magische Worte. Und dein Freund wird dann sehen, dass die Münze auf erstaunliche Weise verschwunden ist!



30. Durchdringende Münze

Zeichne vor deiner Vorstellung mit einem Permanentmarker-Stift ein X auf eine Münze. Lege diese Münze unter einen Teller. Zeichne während deiner Show ein X auf eine andere Münze. Lege diese Münze in das Kristall-Münzenetui und bedecke sie mit einem Tuch. Wenn du deine Hand unter das Tuch steckst, nimm die Münze und lass einen deiner Freunde das Etui durch das Tuch über den Teller halten, während du ein paar magische Worte sagst.

Behaupte, dass die Münze nun auf dem Teller erscheinen wird. Deine Zuschauer werden feststellen, dass die Münze aus dem Etui verschwunden ist, aber nicht auf dem Teller liegt. Tue selbst einen Moment, als ob du verwirrt bist. Hebe dann den Teller an, um die Münze zu "entdecken". Und du sagst dann so etwas wie: "Wow, deine Magie ist noch stärker, als ich dachte!"

31. Die traurige Münze

Bei diesem Trick tust du so, als würdest du dich über eine Münze ärgern. Und die Münze scheint dann zu weinen.

Bereite dich darauf vor, indem du ein Stück nasses Papiertaschentuch zwischen deinem Daumen und Zeigefinger sowie Mittelfinger versteckst. Natürlich darf es niemand sehen! Nimm nun eine Münze zwischen Daumen und Zeigefinger und achte darauf, dass sie auf dem versteckten Taschentuch liegt. Tue so, als würdest du dich über die Münze ärgern. Und drücke die Münze gegen das Taschentuch, so dass Wassertropfen von ihr abperlen. Sage: "Ich bin zu weit gegangen - das arme kleine Ding weint!" Lege die Münze auf den Tisch und stecke das Taschentuch lässig in deine Tasche. Sage dann zum Schluss: "Ich verspreche, dass ich in Zukunft nett zu Münzen sein werde!"

32. Auf dem Kopf stehen

Suche dir einen 5-Euro-Geldschein. Halte ihn mit dem Bild von dem Portal nach oben, so dass dein Helfer ihn sehen kann. Falte den Geldschein in der Mitte, indem du seine rechte Seite (vom Publikum aus die linke Seite) auf die linke Seite faltest. Falte ihn dann in der Mitte von oben nach unten zu dir hin. Zum Schluss faltest du ihn noch einmal zur Hälfte von der rechten Seite (vom Publikum aus links) auf die linke. Sage: "Von dem ganzen Falten dieses Bauwerks sicher kräftig durchgeschüttelt."

Werfe einen Blick auf deinen Geldschein. Wenn du es richtig gemacht hast, sollte das offene Ende des Geldscheins zu deiner Linken liegen, wenn du auf den Geldschein schaust.

Sage nun ein paar magische Worte oder mache einfach eine magische Geste. Falte dann den Geldschein auf, indem du deinen linken Daumen zwischen die Vorder- und Rückseite des Geldscheins (auf der linken Seite) steckst und die Vorderseite (den Teil, der dem Publikum zugewandt ist) mit deinem Daumen und den Zeige- und Mittelfinger deiner linken Hand festhältst. Öffne nun mit dem rechten Daumen und Zeige- und Mittelfinger den hinteren Teil des Geldscheins (die dir zugewandte Seite) von links nach rechts. Von deiner Sicht aus sollten die offenen Enden des Geldscheins nun nach unten und nach rechts zeigen. Und du solltest in der rechten unteren Ecke eine umgedrehte 5 sehen.

Halte nun mit dem Daumen und sowie Zeigefinger und Mittelfinger deiner linken Hand den hinteren Teil des Geldscheins (die Seite, die zu dir schaut). Hebe mit dem rechten Daumen und Zeige- und Mittelfinger die Vorderseite des Geldscheins (zum Publikum hin) von unten nach oben an.

Danach sollte das offene Ende des Geldscheins nach rechts zeigen. Und du solltest zwei umgedrehte Fünfer auf der rechten Seite des Geldscheins sehen. Im letzten Schritt nimmst du deinen rechten Daumen und Zeige- und Mittelfinger und hältst den hinteren Teil des Geldscheins (die Seite, die zu dir zeigt). Öffne ihn mit dem linken Daumen und Zeigefinger und Mittelfinger von der linken zur rechten Seite des Publikums. Und das schöne Bauwerk sollte jetzt auf dem Kopf stehen!"

33. Rätselhafte Bumerangs

Bei dieser verblüffenden optischen Täuschung wird Ihr Publikum ungläubig den Kopf schütteln.

Lege einen deiner Bumerangs auf den anderen. Du wirst feststellen, dass sie genau die gleiche Größe haben. In deiner Show legst du die Bumerangs mit der gewölbten Seite nach unten auf den Tisch, einen direkt über den anderen. Der untere Bumerang scheint größer zu sein als der obere. Diese Täuschung ist so überzeugend, dass du dich bei den ersten Versuchen vielleicht sogar selbst täuschst! Nimm nun den oberen Bumerang in die Hand und tue so, als ob du ihn strecken würdest. Dann legst du ihn wieder zurück - allerdings unter den Bumerang, der noch auf dem Tisch liegt. Plötzlich erscheint der „kürzere“ Bumerang der längere zu sein! Du kannst das ein paar Mal wiederholen, um deine Zuschauer völlig zu verwirren.

Zum Schluss sagst du: „Jetzt mache ich sie beide gleich groß!“ Schnippe mit den Fingern über den Bumerangs und zeige dann, dass sie tatsächlich gleich lang sind, indem du einen auf den anderen legst!



34. Das Münzpaddel

Um mit deinem speziellen Paddel verblüffende Zaubereien zu vollbringen, musst du einen einfachen Taschenspielertrick erlernen, die sogenannte "Paddel-Bewegung".

Um es einfacher zu machen, unterteilen wir ihn in einfache Schritte. Du musst aber jeden Schritt gründlich üben, bevor du mit dem nächsten Schritt fortfährst.

Halte das Paddel zunächst am Stiel zwischen Zeigefinger, Mittelfinger und Daumen, so dass eines der Kreismuster auf dem Paddel zu dir hin zeigt.

Kippe nun das Paddel nach unten, so dass das Kreismuster auf dem Paddel nach oben zeigt und deine Zuschauer nicht den Boden des Paddels sehen können. Diese nach oben gerichtete Position eines der Kreise wird deine Ausgangsposition sein, wenn du die "Paddel-Bewegung" ausführst!

Drehe nun das Paddel mit deinem Daumen um, indem du es nach außen rollst. (Wenn du es mit den Fingern und dem Daumen der linken Hand hältst, dann rolle es nach rechts.

Wenn du es mit den Fingern und dem Daumen der rechten Hand hältst, dann rolle es nach links). Rolle es nun mit dem Daumen zurück, diesmal nach innen. Übe diese



Rollbewegung deines Daumens weiter, nach außen, nach innen, nach außen und nach innen...

Die nächste Stufe ist sehr einfach. Halte das Paddel wie zuvor, aber ohne es zu rollen. Und drehe einfach dein Handgelenk zu dir, so dass der Handrücken und die Unterseite des Paddels nach oben zeigen. Übe diese Drehbewegung mit deinem Handgelenk, um beide Seiten des Paddels zu zeigen. Erst zu dir hin, dann von dir weg.

Kombiniere nun die beiden Bewegungen. Drehe dein Handgelenk zu dir und rolle gleichzeitig das Paddel nach außen. Rolle nun das Paddel nach innen, während du dein Handgelenk von dir wegdrehst. Es sieht so aus, als würdest du beide Seiten des Paddels zeigen, aber in Wirklichkeit zeigt du dieselbe Seite zweimal!

Um das richtige Timing zu finden, musst du diese kombinierten Bewegungen oft üben. Am besten kannst du herausfinden, ob die Illusion überzeugend ist, wenn du versuchst, dich selbst zu täuschen. Ja, wenn man es richtig macht, ist diese Illusion so stark, dass man sich selbst täuschen kann!

Nimm eine 50-Cent-Münze und stecke sie nur auf die Oberseite des Paddels. Manche Münzen passen sehr gut in das Paddel, andere nicht. Sonst kannst du es auch einmal mit einer 1-Euro-Münze probieren. Möglicherweise musst du die Münze mit durchsichtigem Klebeband am Paddel befestigen. Wenn du nun das Paddel bewegst, sollte es so aussehen, als ob auf beiden Seiten eine Münze ist! Drehe nun das Paddel um, mit der leeren Seite nach oben. Und führe jetzt die "Paddel-Bewegung" aus. Es sollte so aussehen, als ob das Paddel auf beiden Seiten leer ist! Du wirst feststellen, dass man mit dieser raffinierten "Paddel-Bewegung" fantastische Zaubereien machen kann!

35. Die springende Münze

Mache vor deiner Zauber-Vorführung mit einem Permanentmarker-Stift ein X auf eine Münze. Lege diese Münze unter einen Teller. Aber das darf niemand mitbekommen. Während deiner Vorführung sollen sich deine Freunde eine andere gleiche Münze leihen und ein X darauf zeichnen, das genauso aussieht wie das auf der Münze, die unter dem Teller versteckt ist.

Lege diese Münze in eine Schachtel und stehle dabei die Münze heimlich, ohne dass es jemand merken kann. Behaupte nun, dass die Münze aus der Schachtel verschwinden und auf dem Teller erscheinen wird. Öffne die Schachtel, um zu zeigen, dass die Münze verschwunden ist. Aber keine Sorge, sie ist nicht auf dem Teller!

Nachdem du einen Moment lang so getan hast, als wärst du selbst verwirrt, hebe den Teller an, "entdecke" die Münze und sage: "Wow, die Magie ist ja noch stärker, als ich dachte!"

36. Professionelle springende Münze

Wenn du die Initialen eines deiner Zuschauer weißt, schreibe sie anstelle eines X auf die Münze. (Die Initialen sind der erste Buchstabe des Vornamens zusammen mit dem ersten Buchstaben des Nachnamens.)

Leihe dir während deiner Vorführung eine Münze von dieser Person und frage die Person nach ihren Initialen. Dabei musst du so tun, als wüsstest du die Initialen noch nicht. Schreibe die Initialen auf die Münze, so dass sie der versteckten Dose so ähnlich wie möglich ist. Wenn du die Initialen auf diese Weise verwendest, wird der Effekt der springenden Münze noch stärker als vorher!

37. Bilder hellsehen

Deine "Farbseh-Box" besteht aus drei Teilen: dem Deckel, dem sechseckigen Bildwürfel und der quadratischen Box. Drehe dem Publikum den Rücken zu und bitte einen von deinen Zuschauern, den Bildwürfel in die Box zu legen und sich zu merken, welches Bild oben liegt. Dann soll der Deckel auf die Schachtel gesetzt werden. Lass dir die Box nun hinter deinem Rücken in die Hand geben. Drehe dich wieder um, aber lasse die Schachtel in deinen Händen hinter deinem Rücken. Sage deinen Zuschauern, dass du nun versuchen wirst, ihre Gedanken zu lesen. Setze den Deckel hinter deinem Rücken von oben auf die Vorderseite der Box. Hole nun die Box von deinem Rücken nach vorne und achte darauf, dass die Oberseite nach oben zeigt und die offene Seite zu dir gerichtet ist. Du kannst nun einfach einen Blick auf die Öffnung werfen und sehen, welches Bild ausgewählt wurde. Tue so, als ob du immer noch versuchst, ihre Gedanken zu lesen, bevor du das richtige Bild nennst. Stecke die Schachtel dann einfach in deine Tasche, und deine Zuschauer werden nie erfahren, wie du das geschafft hast!



38. Gedankenlese-Box mit professionellem Ende

Anstatt die Box wie beim vorigen Trick einfach in die Tasche zu stecken, kannst du sie deinem Helfer direkt zurückgeben, ohne dass er weiß, dass du durch eine offene Seite geschaut hast.

Nachdem du ihm den Namen des Bildes gesagt hast, das er ausgewählt hat, legst du deinen rechten Daumen auf die offene Seite, die das Bild verdeckt. Mit dem linken Daumen und den linken Fingern beginnst du, den Deckel abzunehmen, während du die rechte Hand nach vorne drehst. Dadurch wird die offene Seite aufgerichtet. Nimm nun den Deckel vollständig ab und präsentiere deinem Helfer die Box und den Deckel zur Kontrolle!

39. Gedankenlese-Box professionell drehen

Du kannst sogar zeigen, dass alle Seiten des Würfels geschlossen sind, obwohl eine Seite offen ist!

Halte die Box vor dich in der linken Hand, während du den Trick vorführst. Und lege deinen Daumen auf die untere rechte Ecke der Box auf der offenen Seite.

Lege nun deinen Zeigefinger auf die linke Ecke, die am weitesten von dir entfernt ist, auf den oberen Deckel. Mit dem Zeigefinger deiner rechten Hand kannst nun die Schachtel schräg nach rechts drehen. Wenn du die Box unterhalb der Augenlinie deiner Zuschauer hältst, können sie die Öffnung nicht sehen!

40. Französischer Tropfen

Willst du wie ein professioneller Zauberer aussehen? Dann musst du einige Taschenspielertricks lernen. Einer der besten Taschenspielertricks, den ein Zauberer machen kann, heißt "Französischer Tropfen". Mit dieser Technik kannst du eine Münze, eine Kugel oder einen anderen kleinen Gegenstand aus deiner Hand verschwinden lassen. Drehe deine linke Handfläche nach oben. Halte eine Münze zwischen Zeigefinger, Mittelfinger und Daumen deiner linken Hand. Greife nun mit der rechten Hand (Handfläche nach unten) als ob du die Münze nehmen wolltest. Lasse dabei aber deine Finger unter der Münze. Und deine rechten Finger beginnen, sich um sie zu winden. Sobald die Münze versteckt ist, lässt du deine Hand nach unten in die linke Hand fallen.

Balle deine rechte Hand zu einer lockeren Faust. Dann schaust du auf deine rechte Hand, als ob die Münze verschwunden wäre. Lasse deine rechte Hand auf deine linke Seite fallen. Dabei ist es sehr wichtig, dass du deine ganze Aufmerksamkeit auf deine rechte Hand richtest, so als ob die Münze wirklich da wäre!

Du kannst nun langsam deine Hand öffnen, um zu zeigen, dass die Münze verschwunden ist! Während du sie verschwinden lässt, kannst du die Münze heimlich in deine linke Tasche zurückstecken und die Münze dort zurücklassen!

Übe diesen Trick unbedingt, bevor du ihn mit deinen Helfern ausprobierst. Kleiner Tipp: Es ist sehr hilfreich, wenn du dich beim Üben selbst im Spiegel beobachtest, um alle Winkel richtig zu treffen!

41. Verwirrende Perlen

Betrachte die farbigen Perlen ganz genau, und du wirst feststellen, dass zwei von ihnen die gleiche Farbe haben und etwas größer sind als die anderen beiden (das sind die roten Perlen). Wenn du eine der größeren Perlen in die Röhre steckst, kommt sie auf der anderen Seite nicht wieder heraus, weil sie zu breit ist. Dies ist das magische Geheimnis, mit dem du eine ziemlich coole Effekte vorführen kannst!

Lege vor deiner Vorführung heimlich eine der größeren Perlen in die Röhre. Drehe die Röhre um und halte sie während deiner Vorführung fest, damit die versteckte Perle nicht herunterfällt.

Stecke nun eine der kleinen Perlen in das andere Ende der Röhre. Stecke dann die andere kleine Perle in das Ende und schließlich die andere große (rote) Perle. Deine Zuschauer sollen sich dabei die Reihenfolge der Farben der Perlen merken!

Nun setzt du das Röhrcchen vorsichtig umgedreht auf den Tisch und hebst es langsam und vorsichtig hoch, so dass die vor der Vorstellung versteckte Perle herauskommt und die beiden kleineren Perlen dahinter. Es sieht aus, als hättest du die Farbreihenfolge in der Röhre auf magische Weise verändert! Die große Perle, die du zuletzt eingesetzt hast, ist nun auf der anderen Seite sicher versteckt.

Wenn du diese Perle am Ende des Effekts loswerden willst, um das Röhrcchen deinen Zuschauern zur Untersuchung zu geben, kippst du das Röhrcchen einfach über deine Hand, während der Zuschauer die anderen Perlen betrachtet.

Lege dann das nun leere Röhrcchen auf den Tisch, während du deine Hand lässig in die Tasche steckst, um die zusätzliche Perle heimlich zu verstecken!



42. Springende Perle

Bevor du den nächsten Trick vorführst, hältst du eine der größeren Perlen in deiner Hand versteckt. Etwas heimlich in der Hand zu halten und dabei die Hand so natürlich wie möglich aussehen zu lassen, nennt man "Palming".

Du solltest das Halten von Münzen und kleinen Gegenständen üben, wenn du ein professioneller Zauberer werden willst. Da die Perlen relativ klein sind, sollte das Halten einer Perle in der Hand recht einfach möglich sein. Du kannst die Perle mit dem kleinen Finger und dem Ringfinger an der Fingerbeuge in der Nähe der Handfläche halten, was Magier als "Fingerhand" bezeichnen. Und deine Hand sieht trotzdem natürlich aus. Die meisten Leute werden nicht merken, dass du dort etwas versteckt hast!

Wenn du bereit bist, den Trick vorzuführen, nimm eine der kleineren Perlen in die andere Hand und lege sie in die Hand, in der du die versteckte Perle hältst. Eine natürliche Art, dies zu tun, ist die Hand mit der versteckten Perle zu schließen, während du die andere Perle vom Tisch nimmst.

Lege diese Perle in den oberen Teil deiner geschlossenen Faust, während du die Farbe der Perle sagst. Dann nimmst du die andere kleine Perle, legst sie in deine geschlossene Faust und sagst die Farbe.

Zum Schluss stellst du das Röhrchen aufrecht auf den Tisch und legst die große Perle hinein, während du die Farbe sagst. Sage dann ein paar magische Worte und hebe dann das Röhrchen gerade hoch, um zu zeigen, dass es verschwunden ist.

Dann steckst du das Röhrchen mit der versteckten Perle in deine Tasche, während du deine Hand öffnest, um alle drei Perlen zu zeigen!

Wenn die Zuschauer das Röhrchen sehen wollen, nimm es aus der Tasche, aber drehe es zuerst heimlich in der Tasche um, damit die versteckte Perle herausfällt und in der Tasche bleibt!

43. Erscheinende Perle

Verstecke vor deiner Show heimlich eine der großen Perlen in der Röhre und lasse die Röhre auf dem Tisch stehen.

Wenn du bereit bist, den Trick vorzuführen, hebe das Röhrchen gerade hoch, um zu zeigen, dass sich keine Perlen darin befinden.

Dann drehst du das Röhrchen heimlich um, während du mit deiner anderen Hand eine magische Geste machst. Dann hebst du das Röhrchen wieder an und die Perle wird sichtbar. Es wird so aussehen, als hättest du sie aus dem Nichts herbeigezaubert!

44. Verschwindende Perle

Du kannst die Tricks "Erscheinende Perle" und "Französischer Tropfen", die du zuvor gelernt hast, zu einem tollen Trick kombinieren!

Führe den Trick "Erscheinende Perle" aus. Aber du darfst die Röhre noch nicht hochheben, um die Perle zu zeigen. Nimm die zweite große Perle und lass sie mit dem Trick "Französischer Tropfen" verschwinden. Hebe dann die Röhre an und zeige deinen Zuschauern, dass sie wieder aufgetaucht ist!

45. Magische Uhr

Du kannst einen Bleistift benutzen, um eine Zahl zu erraten, die einer deiner Helfer sich gerade ausgedacht hat. Dazu brauchst du eine Uhr oder eine Armbanduhr.

Bitte deinen Helfer, an eine beliebige Zahl von eins bis zwölf zu denken. Sage: "Ich werde jetzt mit meinem Bleistift gegen die Zahlen auf der Uhr tippen. Dabei möchte ich, dass du mit der Zahl beginnst, an die du gerade denkst, und jedes Mal, wenn ich klopfe, eine Zahl hinzufügst. Wenn du also an die Zahl neun denkst, zählst du jedes Mal, wenn ich mit dem Bleistift klopfe, zehn, elf, zwölf und so weiter. Wenn du zwanzig erreicht hast, rufst du "Stopp!".

Das musst du tun, um zu wissen, an welche Zahl dein Helfer gedacht hat: Bei den ersten sieben Mal Antippen darfst auf eine beliebige Zahl auf dem Ziffernblatt tippen. Beim achten Tippen musst du mit deinem Stift auf die Zahl Zwölf auf dem Zifferblatt tippen. Tippe dann weiter in umgekehrter Reihenfolge (also gegen den Uhrzeigersinn) auf die Zahlen auf dem Zifferblatt (elf, zehn, neun, acht usw.). Wenn dein Helfer "Stopp" ruft, werden ihr beide erstaunt feststellen, dass der Stift genau auf der richtigen Zahl liegt!

Verblüffende Magie mit Spielkarten

Sobald die Leute herausfinden, dass du ein Zauberer bist, werden sie wissen wollen, ob du ein oder zwei Kartentricks kannst. Es gibt viele großartige magische Effekte, die mit einem gewöhnlichen Kartenspiel gemacht werden können. Wenn du also eines zur Hand hast, kannst du erlernen, wie du in kürzester Zeit wie ein erfahrener Kartenzauberer aussiehst!

46. Kreuzschnitt-Kraft

Dies ist eine einfache Kartenkraft, die du mit einem normalen Spielkartensatz durchführen kannst. Lege die Karte, die du erzwingen willst, vor deiner Show oben auf den Kartenstapel.

Bitte nun deinen Helfer, die obere Hälfte des Stapels auf eine Seite zu legen. Nimm den unteren Teil des Stapels und lege ihn kreuzweise auf den Stapel auf dem Tisch (in Form eines Kreuzes (+)). Sprich mit deinen Zuschauern, wie die Karten gemischt und der Kartenstapel geteilt wurde und wie sie den Stapel an einer beliebigen Stelle geteilt haben. Hebe nun den oberen Teil des Stapels ab und bitte einen der Zuschauer, die oberste Karte des unteren Teils zu nehmen. Dies ist die Kraftkarte! Obwohl dieser Trick so einfach ist, verwenden viele professionelle Zauberkünstler genau diese Methode!

47. Das übersinnliche Telefon

Bitte vor deiner Zauber-Show eine Freundin oder einen Freund, der ein Handy bei sich hat, dir bei dem nächsten Trick zu helfen. Sage deinem Freund, dass er oder sie einen Anruf erhält, in dem nach dem "Großen Bazza", dem Hellseher, gefragt wird. Und dass er oder sie zu der Person, mit der er oder sie am Telefon spricht, sagen soll: "Ich habe das seltsame Gefühl, dass du gerade einen Kartentrick machst. Die Karte, die du gewählt hast, ist die Herz Fünf!" Gib während deiner Show jemandem die "Herz Fünf" in die Hand. Dann lasse ihn den "Großen Bazza", den Hellseher (in Wirklichkeit natürlich deinen Freund mit dem Handy) anrufen, um eine verblüffende Enthüllung der gewählten Karte zu erhalten! Dies ist ein verblüffender Trick, den du jederzeit in deine Show einbinden kannst. Denn wenn du deinen Freund erst einmal in den Trick eingeweiht hast, wird er jedes Mal, wenn ihn jemand anruft und nach dem "Großen Bazza" fragt, wissen, was er zu tun hat!

48. Der berühmte 21-Karten-Trick

Lege auf deinem Tisch 21 Karten (mit der Kartenseite nach oben) in drei Spalten zu je sieben Karten aus, indem du immer jeweils eine Karte an jede Spalte anlegst, bis jede Spalte sieben Karten enthält.

Bitte nun einen Helfer, an eine beliebige Karte zu denken und zu zeigen, in welcher Spalte sie sich befindet. Lege die Spalten quadratisch aneinander und achte darauf, dass die Spalte mit der ausgewählten Karte zwischen die beiden anderen kommt.

Teile drei neue Kartenspalten aus und frage erneut, in welcher Spalte sich die gewählte Karte befindet, wobei du darauf achtest, dass die Karten mit der gewählten Karte wieder in die Mitte der zusammengestellten Stapel kommen.

Wiederhole diesen Vorgang, indem du drei neue Spalten austeilst und erneut darauf achtest, dass die Karten mit der gewählten Karte in die Mitte der anderen beiden Päckchen kommen.

Sage: "Ich brauche ein Wunder, um deine Karte zu finden!" Drehe nun das Päckchen um und buchstabiere die Worte „Wunder Stopp“, indem du für jeden Buchstaben eine Karte entfernst. Wenn du den letzten Buchstaben, (also das letzte "p") umdrehst, ist das die gewählte Karte!

Notizen

Notizen

Notizen

Kundenservice:

DE: +49(0)7631-360-350

CH: +41(0)800-55 4000

FR: +33(0)388-580-202

PEARL GmbH | PEARL-Straße 1-3 | D-79426 Buggingen

© REV1 – 19.07.2024 – AS//TK

Kit de magie

pour enfants

Mode d'emploi

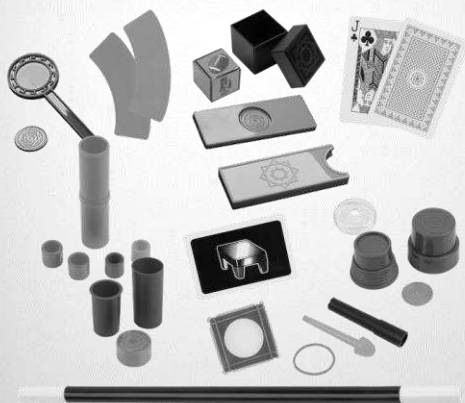


Table des matières

Votre nouveau kit de magie	4
Contenu.....	4
Consignes préalables.....	5
Consignes de sécurité.....	5
Déclaration de conformité.....	6
Introduction.....	7
Baguette magique.....	8
Tours	8
1. Bonneteau	8
2. Convertisseur de monnaie.....	9
3. Disparition d'argent.....	9
4. Transformation de monnaie	10
5. Snap it	10
6. Élastique bondissant	10
7. Élastique rebondissant capturé	10
8. Double sauteur.....	11
9. Escalade magique.....	11
10. Bouchon miracle.....	11
11. Pour les plus sceptiques.....	11
12. Trombone de liaison	12
13. Super connexion	12
14. Télépathie	12
15. Transmission silencieuse de la pensée : un à vingt.....	12
16. Dix.....	13
17. Création d'argent.....	13
18. Pickpocket	13
19. Sac de pickpocket	14
20. Inflation.....	14
21. Pile ou face	14
22. Puzzle de pièces de monnaie	14
Le tube d'argent	14
23. Fils d'argent	15

24. Inscription fantôme	15
25. Une technique raffinée.....	15
26. Fabricant de bonbons	15
27. Eau invisible	16
28. Congélateur	16
29. Porte-monnaie en cristal.....	16
30. Pièce de monnaie traversante.....	17
31. La pièce de monnaie triste	17
32. Mettre à l'envers	17
33. Boomerangs mystérieux	18
34. La pagaie à pièces de monnaie.....	18
35. La pièce de monnaie sauteuse.....	19
36. La pièce de monnaie sauteuse professionnelle.....	19
37. Voyance en images	20
38. Boîte de lecture de pensées à fin professionnelle	20
39. Tourner la boîte de lecture de pensées de manière professionnelle.....	20
40. Goutte française	20
41. Perles déroutantes	21
42. Perles sauteuses.....	22
43. Perle qui apparaît.....	22
44. Perle qui disparaît	22
45. Horloge magique	23
Magie étonnante avec des cartes à jouer	23
46. Force de coupe croisée	23
47. Le téléphone psychique.....	23
48. Le célèbre tour à 21 cartes	24

Votre nouveau kit de magie

Chère cliente, cher client,

Nous vous remercions d'avoir choisi ce kit. Épatez vos amis avec pas moins de 48 tours formidables faciles à apprendre.

Afin d'utiliser au mieux votre nouveau produit, veuillez lire attentivement ce mode d'emploi et respecter les consignes et astuces suivantes.

Contenu

- Mini kit de magie pour enfants avec accessoires pour 48 tours
- Baguette magique
- Mode d'emploi

Consignes préalables



ATTENTION !

Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.



ATTENTION !

***Contient des petites pièces pouvant être avalées. Risque d'étouffement !
Utilisez le produit uniquement sous la surveillance d'un adulte.***

Consignes de sécurité

- Ce mode d'emploi vous permet de vous familiariser avec le fonctionnement du produit. Lisez-le attentivement et conservez-le afin de pouvoir le consulter en cas de besoin. Le cas échéant, transmettez-le avec le produit à l'utilisateur suivant.
- Pour connaître les conditions de garantie, veuillez contacter votre revendeur. Veuillez également tenir compte des conditions générales de vente !
- Veillez à utiliser le produit uniquement comme indiqué dans la notice. Une mauvaise utilisation peut endommager le produit ou son environnement.
- N'utilisez pas l'appareil à d'autres fins que celle pour laquelle il est conçu.
- Respectez les consignes de sécurité pendant l'utilisation.
- Cet appareil est conçu pour un usage domestique ou autre usage similaire uniquement. Il ne doit pas être employé à des fins publicitaires.
- Tenir hors de la portée des enfants. À utiliser sous la surveillance d'un adulte uniquement.
- Aucune garantie ne pourra être appliquée en cas de mauvaise utilisation.
- Le fabricant décline toute responsabilité en cas de dégâts matériels ou dommages (physiques ou moraux) dus à une mauvaise utilisation et/ou au non-respect des consignes de sécurité.
- Sous réserve de modification et d'erreur !

Déclaration de conformité

La société PEARL GmbH déclare ce produit, ZX-8792, conforme à la directive 2009/48/CE actuelle du Parlement Européen, relative à la sécurité des jouets.

Kurtasz, A.

Service Qualité
Dipl.-Ing. (FH) Andreas Kurtasz

La déclaration de conformité complète du produit est disponible en téléchargement à l'adresse www.pearl.fr/support/notices ou sur simple demande par courriel à qualite@pearl.fr.



Introduction

Chère magicienne, cher magicien,

Ce kit fascinant ne contient pas moins de 48 super tours de magie qui vous permettront d'épater vos amis, vos frères et sœurs, vos parents ou vos grands-parents.

Regardez bien les tours et entraînez-vous. Vous pourrez alors faire des tours fascinants. De plus, un vrai magicien ne révèle jamais ses tours. Pensez-y !

Chers parents,

Afin que votre enfant prenne beaucoup de plaisir à utiliser son nouveau kit de magie et surtout qu'il éprouve un sentiment de réussite, nous vous recommandons de regarder attentivement les tours et les ustensiles correspondants avec votre enfant.

Aidez votre enfant à apprendre les tours de magie. Ainsi, il sera heureux de voir que tout fonctionne comme prévu et il s'amusera longtemps avec le kit de magie.

Pour que la prestation du petit magicien ou de la petite magicienne réussisse, vous pouvez en outre réfléchir à une musique pour accompagner le spectacle, ainsi qu'à un petit discours que l'enfant pourra prononcer sur les différents tours afin d'enthousiasmer le public.

Baguette magique

Félicitations !

Vous voici désormais l'heureux propriétaire de l'accessoire dont tout vrai magicien a besoin : une baguette magique.

Comme vous le constaterez, cette baguette magique est en effet très spéciale ! Bien sûr, vous pouvez utiliser la baguette magique de la manière conventionnelle : vous pouvez pointer des objets, les toucher avec le bout ou encore la faire tournoyer au-dessus de vos objets pendant que vous effectuez vos tours de magie. Cependant, si vous examinez attentivement votre baguette, vous remarquerez que l'un des côtés (à l'extrémité de la pointe blanche) est doté d'un capuchon spécial. Vous pouvez retirer cet embout, mais il est fixé à la baguette par un élastique à l'intérieur. Oui, cette baguette est vraiment très sophistiquée !

Tirez le capuchon de quelques centimètres et saisissez l'élastique entre votre index et votre majeur, juste à côté du capuchon. Étirez ensuite complètement l'élastique et, avec la main qui tient le capuchon, saisissez le milieu de la baguette entre le pouce et l'index. Cachez l'élastique derrière la baguette !

Tenez la baguette jusqu'à ce que vous vouliez faire semblant qu'elle bouge. Si vous relâchez maintenant lentement le manche, la baguette magique flotte de manière étrange dans votre main. Pour effrayer un peu vos spectateurs, lâchez-la d'un coup et la baguette magique jaillira vers le haut de votre main !

Lorsque vous faites sauter votre baguette magique, veillez à la tenir vers le haut et loin de vos amis. Avec un peu d'entraînement, vous ferez sauter votre baguette magique dans les airs et réserverez à vos spectateurs une surprise qu'ils n'oublieront pas de sitôt.

Tours

1. Bonneteau

Regardez les deux cartes spéciales. L'une est une carte à double face et l'autre une carte à double dos. Vos spectateurs ne doivent pas savoir que ces cartes sont des cartes truquées !

Placez la carte à double face sur la carte à double dos. Tenez la carte du haut (c'est-à-dire la carte double face) inclinée vers la droite pour que vous puissiez également voir la carte du bas, comme dans un éventail de cartes. Tenez délicatement les cartes, votre pouce sur la carte du haut et votre index sur la carte du bas en direction du centre de la carte. Montrez les cartes à votre ami(e) en les tenant comme indiqué.

Tournez ensuite votre poignet tout en poussant la carte supérieure vers la gauche.

Lorsque vous tournez votre poignet, vos spectateurs voient alors l'autre côté de la carte double face, et pensent qu'il s'agit d'une deuxième carte. Tournez ensuite votre poignet vers l'arrière et poussez à nouveau la carte supérieure, mais cette fois-ci vers la droite. Entraînez-vous à ce mouvement de rotation pour ne pas avoir l'air de tricher.



Ensuite, prenez la carte du dessus (la carte double face), montrez-la à votre ami(e) et mettez-la derrière votre dos. Demandez alors à votre ami(e) quelle carte vous avez en main. Bien sûr, il/elle donnera la valeur de l'autre carte. Retournez simplement la carte que vous tenez toujours derrière votre dos, puis montrez-la-lui, avec l'autre face pour prouver qu'il a tort. Pour le plaisir, vous pouvez répéter ce tour quelques fois, mais pas trop souvent pour ne pas éveiller les soupçons de vos spectateurs !

2. Convertisseur de monnaie

Votre convertisseur de monnaie vous permet de faire toutes sortes de trucs sympas. Il peut faire disparaître des pièces, en fabriquer et même transformer une pièce en une autre.

Regardez les deux parties de votre tour de magie. Vous remarquerez qu'une partie comporte une section circulaire au milieu. Dans cette zone circulaire, vous placerez plus tard une pièce de monnaie. Cette partie s'appelle le poussoir. Le poussoir s'insère dans l'ouverture de la partie inférieure, sur laquelle figure le signe du dollar. Le poussoir a un compartiment secret si bien caché que vous ne l'avez probablement pas remarqué : c'est la partie circulaire elle-même. Il y a même deux cercles dans le poussoir !

Prenez une pièce de monnaie, placez-la dans le cercle et faites-la glisser légèrement vers la gauche ou vers la droite avec votre doigt jusqu'à ce qu'elle glisse. Vous devriez maintenant voir l'autre partie circulaire.

Avant votre spectacle, prenez une pièce de monnaie, placez-la dans le cercle et glissez-la dans le compartiment secret. Glissez maintenant le poussoir dans le socle et ressortez-le immédiatement. Quand la pièce y est, retournez le poussoir et insérez-le, l'autre extrémité en premier, dans le socle. Lorsque vous ressortez le poussoir, la pièce devrait avoir disparu.

Remettez le poussoir en place de la même manière et laissez-le ainsi jusqu'à ce que vous soyez prêt pour le spectacle. Retirez le poussoir pendant votre démonstration et montrez qu'il n'y a rien dedans. Ne secouez pas le poussoir dans tous les sens avant de le replacer dans son socle. Faites-le en passant, tout en montrant les accessoires à vos amis. Dites-leur maintenant que vous allez faire apparaître de l'argent. Prononcez quelques formules magiques, puis sortez le poussoir - et voilà votre pièce ! Renversez le poussoir et faites tomber la pièce dans votre main. Ensuite, rangez votre accessoire de magie spécial !



3. Disparition d'argent

Il est aussi facile de faire disparaître une pièce que d'en faire apparaître une. Comme vous savez comment fonctionne le convertisseur de monnaie, il vous sera facile de réaliser ces quelques astuces !

Avant votre spectacle, placez une pièce de monnaie dans le cercle et poussez le poussoir dans le socle, sans enfoncer la pièce de monnaie avec votre doigt. Si la pièce est toujours là lorsque vous retirez le poussoir, vous savez que lors de la démonstration, vous devez retourner le poussoir pour faire disparaître la pièce.

Si la pièce a disparu lorsque vous insérez le poussoir, il suffit de le retourner pour qu'elle réapparaisse ! Vous pouvez ainsi faire disparaître la pièce de monnaie dans le spectacle !

4. Transformation de monnaie

Pour transformer une pièce de monnaie en une autre, il vous suffit de mettre une pièce dans le compartiment secret et de l'y laisser. Pendant votre spectacle, placez une autre pièce dans le cercle et glissez-la à l'intérieur. Faites attention au côté que vous insérez en premier. Lors de votre apparition, vous pouvez maintenant transformer la première pièce en la deuxième.

5. Snap it

Le "Snap it" est un petit accessoire de magie astucieux qui se compose de deux parties. La première est la base ; elle est munie d'un élastique à une extrémité et d'un trou à l'autre. L'autre partie a une partie supérieure ronde et un petit crochet sur la partie inférieure.

Introduisez l'extrémité du crochet dans le socle et essayez d'y accrocher la partie intérieure de l'élastique, puis retirez le crochet pour voir si vous avez réussi. Vous n'avez pas réussi, n'est-ce pas ? En effet, l'extrémité de l'élastique à l'intérieur du socle est trop courte pour être saisie par le crochet. Mais avec une astuce ingénieuse, vous pouvez convaincre vos amis que c'est possible.

Voici comment procéder. Remettez le bout du crochet en place, puis tirez-le un peu hors du socle avec le pouce et l'index. Essayez ensuite de presser le bout de votre pouce et le bout de votre doigt l'un contre l'autre de manière à ce que l'extrémité supérieure se dégage de la poignée et s'enclenche à nouveau dans la base. On jurerait qu'il s'est enclenché parce que l'élastique est tendu. Bien sûr, il n'est pas vraiment attaché à l'élastique, mais ça, vos amis ne le savent pas. L'effet est encore plus réussi si vous faites tourner la partie supérieure quelques fois avant de l'enclencher. Ensuite, vous pouvez le faire tourner plusieurs fois comme si vous détachiez l'élastique, avant de laisser vos amis essayer d'accrocher l'élastique - ce qu'ils ne réussiront évidemment pas à faire !



6. Élastique bondissant

Pour le prochain tour, il vous faudra un autre élastique.

Placez l'élastique sur votre index et votre majeur. Veillez à ce que la paume de votre main soit tournée vers vous et que le dos de votre main soit dirigé vers le public. Serrez vos doigts en un poing. Ce faisant, tirez l'élastique vers vous. Glissez-y tous vos doigts de manière à ce que l'élastique se trouve sur la partie inférieure de vos doigts, près de l'ongle. De face, sous le regard de vos assistants, on a l'impression que le ruban n'entoure que vos deux premiers doigts.

Prononcez une formule magique et tendez vos doigts. L'élastique sautera comme par magie sur l'annulaire et l'auriculaire !

7. Élastique rebondissant capturé

Si vous enroulez un autre élastique autour du bout de vos doigts, comme nous l'avons déjà vu, il semblerait que le premier élastique ne puisse pas s'échapper. Étonnamment, cela fonctionne quand même si vous effectuez les mêmes mouvements que pour le tour précédent ! De cette manière, vous pouvez continuer le tour précédent, mais en le rendant encore plus excitant et difficile.

8. Double sauteur

Mettez-en un sur vos deux premiers doigts et un autre sur l'annulaire et l'auriculaire. Formez un poing avec votre main, les doigts tournés vers vous. Puis placez vos quatre doigts dans les deux élastiques. Lorsque vous tendez vos doigts, les élastiques échangent leurs places. Cela fonctionne même avec un troisième élastique enroulé autour du bout de vos doigts, comme dans l'astuce de l'élastique rebondissant capturé. C'est vraiment une énigme étonnante !

9. Escalade magique

Ce tour de magie peut être réalisé avec un élastique déchiré ! Empruntez un anneau à un spectateur et mettez-le sur votre élastique cassé. Tenez l'élastique dans votre main et cachez-en une partie au creux votre main. L'autre partie de l'élastique déchiré doit se trouver en bas, près de la main où se trouve la partie cachée de l'élastique.

Faites maintenant glisser lentement l'élastique entre vos doigts, de manière à faire apparaître la partie cachée.

L'anneau grimpe alors comme par magie le long de l'élastique ! Plus vous laissez l'élastique glisser lentement de votre main, plus l'escalade sera lente et magique !

10. Bouchon miracle

Votre kit de magie comprend un bouchon de bouteille transparent spécial avec un trou. Ce bouchon spécial s'adapte à de nombreuses bouteilles d'eau ou de boissons courantes. Essayez de trouver exactement la bonne bouteille pour que le bouchon soit vraiment bien positionné.

ATTENTION ! Lors de la réalisation de ce tour, préférez une bouteille d'eau plutôt que de soda ou de jus de fruit. Sinon, ça va coller partout si jamais vous en renversez !

Mettez le bouchon sur l'ouverture de la bouteille sans que le public ne le voie. Si vous savez comment tenir une pièce de monnaie dans votre main, vous devez pouvoir placer le bouchon sur la bouteille de la même manière, sans que le public ne le voie !

Il est préférable de placer le bouchon sur la bouteille avant le spectacle de magie. Tenez-le pendant le spectacle, puis retournez la bouteille avec précaution.

Une fois que vous êtes sûr qu'il tient, vous pouvez le relâcher. C'est vraiment magique, car le bouchon est percé, pourtant il ne se détache pas ; et l'eau reste à l'intérieur, et ce même si vous le retournez ! On dirait que l'eau défie la pesanteur !

Ensuite, retournez la bouteille et essuyez le goulot avec un essuie-tout ou une serviette. Pendant que vous essuyez la bouteille, vous pouvez retirer discrètement le bouchon secret pour que tout le monde puisse vérifier qu'il n'y a aucune triche !



11. Pour les plus sceptiques

Pendant que la bouteille est à l'envers, vous pouvez prendre un ou deux cure-dents et les faire passer par le trou du bouchon spécial. Ils flotteront mystérieusement vers le haut de la bouteille, mais l'eau continuera à défier la gravité et ne s'écoulera pas !

12. Trombone de liaison

Pour ce tour, vous avez besoin de deux trombones et d'un billet de banque. Si vous n'avez pas de billet, vous pouvez simplement utiliser un morceau de papier.

Pliez le billet de banque en forme de "S" et pincez-le. L'extrémité ouverte du billet doit être pincée sur un côté du pli intérieur et l'autre extrémité du billet doit être pincée sur un côté de l'autre pli intérieur.

Tirez maintenant sur les extrémités du papier pour les écarter : les deux trombones s'envolent dans les airs et s'assemblent tout seuls !

13. Super connexion

Si vous ajoutez un élastique dans l'équation, comme le montre l'image, vous pouvez réaliser un miracle encore plus grand.

Pincez un côté du billet comme précédemment. Mais avant de serrer l'autre côté, glissez un élastique sur l'extrémité ouverte du billet et poussez-le jusqu'à l'extrémité pliée. Utilisez ensuite le deuxième trombone comme précédemment.

Lorsque tout est en place comme indiqué, respirez très profondément et tirez sur les extrémités du papier. Les deux trombones se lient l'un à l'autre... et l'un d'eux se lie également à l'élastique !

Ce tour était d'ailleurs l'un des favoris de Dai Vernon, un magicien professionnel très célèbre.

14. Télépathie

Pour les prochains tours, vous aurez besoin d'un ou d'une complice. Assurez-vous qu'il s'agisse d'une personne de confiance qui ne révélera vos tours à personne !

Pour la télépathie, choisissez une personne au hasard dans le public... ou plutôt, faites semblant de choisir une personne au hasard, car vous savez que vous allez choisir votre complice secret !

Annoncez à vos spectateurs que vous allez quitter la pièce pendant que cet assistant choisit un objet dans la salle ; lorsque vous reviendrez, vous essaierez de deviner de quel objet il s'agit.

Lorsque vous revenez, demandez à votre assistant de désigner différents objets pour vous aider à concentrer vos forces.

... mais auparavant, convenez d'un signal pour que le complice vous indique secrètement l'objet choisi ! Par exemple, demandez à votre complice de vous indiquer en quatrième position l'objet choisi. Ne l'interrompez pas dès qu'il pointe l'objet en question. Pour plus de réalisme ; n'hésitez pas à le laisser montrer quelques autres objets avant de dire soudain : "Je l'ai !" et de nommer le bon objet.

15. Transmission silencieuse de la pensée : un à vingt

Pour ce tour, vous allez à nouveau collaborer avec votre complice secret.

Annoncez d'abord que vous allez quitter la pièce. Demandez à la salle de choisir un nombre quelconque entre un et vingt pendant votre absence. Tout le monde devra se mettre d'accord sur un chiffre. Une fois que tout le monde se sera mis d'accord sur ce chiffre, ils devront l'écrire sur une feuille de papier et la plier de manière à ce que personne ne puisse la voir. Puis, ils devront donner cette feuille de papier à votre complice secret. Revenez ensuite à l'intérieur, désignez votre complice secret et dites : "Vous avez l'air prêt à me donner le chiffre que vous avez choisi. Est-ce vrai ?"

Placez vos mains sur les côtés de votre tête et faites semblant de réfléchir intensément en disant : "Je vais deviner le nombre maintenant !"

Pendant que vous faites semblant de vous concentrer, votre complice secret vous indique le chiffre choisi avec ses doigts ! Mais vous détournez l'attention avec vos gestes et mots. Ainsi, vous épatez tout le monde en donnant l'impression de deviner correctement le chiffre choisi en secret !

16. Dix

Pour ce tour, disposez dix cartes à jouer, face visible sur la table. Dites à vos spectateurs de penser à l'une des cartes pendant votre absence. Quittez ensuite la pièce.

À votre retour, demandez à quelqu'un de taper sur chaque carte avec un crayon. Vous pouvez aussitôt deviner la carte choisie !

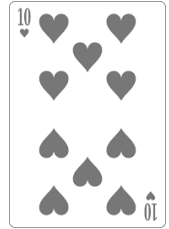
Comment faire ? Premier secret : les dix cartes à jouer doivent être disposées comme les points sur une carte de dix : une rangée de quatre de chaque côté et, entre elles, une petite rangée de deux cartes.

Au moins l'une des cartes doit être un dix, peu importe laquelle.

Deuxième secret : la personne qui tape sur les cartes est à nouveau votre complice !

Bien qu'il semble que vous interrogez les cartes de la même manière à chaque fois, il y a une différence très subtile : lorsque le complice tape sur le dix, il tape sur le point correspondant à la position de la carte choisie par le public ! Dès qu'il tape sur le dix, vous savez de quelle carte il s'agit vraiment !

Toutefois, ne prononcez pas immédiatement le nom de la carte à voix haute : laissez votre complice taper sur les dix cartes avant de trouver la bonne. Vous pouvez répéter l'opération plusieurs fois. Cette méthode ingénieuse devient plus étonnante à chaque fois !



17. Création d'argent

Voici un accessoire plus impressionnant qu'il ne le paraît. Il se compose d'un culot et d'un couvercle assorti. Mais, en réalité, il comporte un accessoire secret qui peut être caché dans le couvercle !

Si vous placez une pièce de monnaie dans le culot et que vous la recouvrez avec la petite rondelle secrète (un faux fond), l'on jugerait que le culot est vide.

Placez le couvercle sur le culot ; ce faisant, enfoncez-le légèrement. Prononcez une formule magique de votre choix.

Soulevez le couvercle : le faux fond s'en va avec, et vous révélez un culot contenant une pièce de monnaie ! Vous pouvez alors vous fendre d'une petite blague, par exemple : "C'est comme ça que je gagne ma vie" !



18. Pickpocket

Commencez le tour avec la rondelle déjà placée dans le culot. Placez une pièce de monnaie sur la rondelle et recouvrez le tout avec le couvercle. Appuyez sur le couvercle et dites, par exemple : "Je vais essayer de voler la pièce à votre insu". Soulevez ensuite le couvercle pour montrer que la pièce a vraiment disparu !

19. Sac de pickpocket

Recommencez le tour précédent, mais avec une pièce de monnaie que vous avez en double dans votre poche. Une fois la pièce disparue, dites simplement : "Bien sûr que la pièce doit aller quelque part". Vous pouvez alors montrer que la pièce s'est apparemment déplacée dans votre poche de manière magique !

20. Inflation

Votre tour "Création d'argent" peut aussi échanger des pièces pour vous ! Commencez par placer une pièce de 10 centimes dans le culot et couvrez-la avec la rondelle.

Pendant votre spectacle, montrez une pièce de 1 centime et placez-la sur la rondelle. Couvrez-la avec le couvercle, puis appuyez sur la pièce. Dites : "En tant que magicien, je ne manque jamais d'argent ! Tout ce que j'ai à faire, c'est de couvrir une pièce de monnaie et de dire le mot magique INFLATION !"

Soulevez le couvercle pour montrer que la pièce de 1 centime s'est miraculeusement transformée en 10 centimes !

21. Pile ou face

Avant votre démonstration, placez une pièce de 10 centimes sur le socle, côté face vers le haut, puis recouvrez-la de la rondelle. Pendant le spectacle, montrez à vos amis une pièce de 10 centimes et placez-la à l'envers sur la rondelle. Dites : "Je peux toujours gagner à pile ou face avec la magie !"

Couvrez la pièce de monnaie avec le couvercle, puis dites : "La pièce est côté face, mais si quelqu'un demande pile, je peux quand même gagner grâce à mes étonnants pouvoirs !"

Soulevez le cache pour montrer que la pièce est maintenant du côté face ! Pour terminer, dites leur quelque chose comme : "J'aime quand mon plan fonctionne !"

22. Puzzle de pièces de monnaie

En plus de la carte spécialement imprimée, vous aurez besoin d'un choix de pièces de monnaie : rassemblez une pièce de 1 centime, une pièce de 10 centimes, une pièce de 20 centimes et une pièce de 50 centimes.

Montrez la carte et les pièces à votre public. Faites ensuite deviner au public quelle est la plus grande pièce qui s'inscrit dans l'image du plateau de la table, sans en chevaucher les bords. Vous serez étonné de constater que même la plus petite pièce de monnaie ne peut pas y entrer !

Cette illusion d'optique étonnante est un tour amusant que vous pouvez par exemple présenter au milieu de votre spectacle de magie.



Le tube d'argent

Le tube d'argent est un appareil magique sophistiqué qui vous permet de faire apparaître et disparaître des objets et de les transformer d'une chose en une autre.

Il se compose de trois parties : le capuchon, le tube et un tube secret plus petit (l'insert) qui s'insère dans le tube plus grand.

Mais vous ne devez rien dire au public de cet insert secret ! Placez le tube avec l'insert spécial à l'intérieur, puis le capuchon par-dessus.

Tenez maintenant fermement le capuchon entre le pouce et l'index d'une main, puis tirez le tube tout droit vers le bas avec l'autre main. Vous constaterez que le capuchon et l'insert sont toujours ensemble dans votre première main. Tenez l'insert spécial avec les doigts et cachez-le ainsi au public. Il faut donner l'impression que vous ne tenez que le capuchon ! Maintenant, nous voulons apprendre à faire de la magie avec le Money Tube.



23. Fils d'argent

Avant votre spectacle, placez un petit morceau de fil coloré dans le tube, puis placez l'insert secret dessus, mais laissez le couvercle en place.

La démonstration peut maintenant commencer : empruntez un billet de banque à quelqu'un du public. Vous devez plier le billet de manière à ce qu'il rentre dans le tube. Annoncez au public que vous allez maintenant faire disparaître le billet de banque. Passez vos doigts sur le tube plusieurs fois, comme par magie, puis retirez l'insert, comme vous l'avez appris précédemment.

Retirez maintenant le fil de couleur et dites : "Eh bien, j'ai fait disparaître la plus grande partie du billet. Vous savez que l'argent a un fil ? Eh bien, il semble que ce soit tout ce qui reste !"

24. Inscription fantôme

Vous pouvez utiliser votre tube d'argent pour faire plus que des tours avec de l'argent. Avant votre spectacle, écrivez un message sur un petit papier, puis pliez-le. Cela peut être particulièrement cool si vous inscrivez quelque chose sur votre assistant, comme son nom ou son âge. Cachez le papier dans le tube avec l'insert sur le dessus.

Faites monter votre assistant sur scène et demandez-lui de signer un autre morceau de papier (en fait l'inscription) et de mettre le capuchon. Dites au public qu'un fantôme vit dans le tube et qu'il va écrire quelque chose sur votre assistant.

Retirez le couvercle (et l'insert), puis sortez le papier. Faites maintenant ouvrir le tube par votre assistant pour découvrir l'inscription fantôme !

25. Une technique raffinée

Vous vous inquiétez de savoir si vous pouvez cacher l'insert secret derrière vos doigts ? Vous pouvez alors recouvrir le tube d'argent d'un petit morceau de mouchoir en papier à la place, pour affirmer que vous l'isolez complètement. Lorsque vous enlevez le mouchoir, emportez avec le capuchon et l'insert, vous pourrez ainsi beaucoup mieux cacher l'insert volé !

26. Fabricant de bonbons

Avant votre spectacle, mettez quelques petits bonbons ou des pastilles de menthe dans le tube. Posez ensuite l'insert secret dessus, mais laissez le couvercle en place.

Pendant votre spectacle, versez un peu de sucre dans le tube. Recouvrez-le, faites quelques gestes magiques et retirez ensuite secrètement l'insert. Retirez les bonbons et dites : "La magie, n'est-ce pas mignon ?"

27. Eau invisible

Vous pouvez également utiliser le tube d'argent comme ceci : montrez d'abord le tube vide à vos spectateurs, puis glissez le tube secret, plus petit, à l'intérieur (avec quelque chose qui s'y trouve déjà) pour créer encore plus de confusion.

Avant le spectacle, remplissez simplement l'insert avec un petit peu d'eau. Mettez ensuite le capuchon sur l'insert. Pendant la démonstration, retirez le tube vide avec l'insert secret et le capuchon. Cachez l'insert avec vos doigts de la même manière que vous le retirez du tube.

Montrez à vos spectateurs le tube vide, puis dites-leur que vous allez remplir le tube avec de l'eau invisible. Faites semblant de verser de l'eau dans le tube. Fermez ensuite le petit tube en y mettant l'insert secret et le couvercle. Pour les spectateurs, vous devrez donner l'impression que vous avez simplement fermé le tube avec le couvercle. Faites maintenant quelques gestes magiques, puis retirez uniquement le capuchon avec précaution. Ensuite, tenez l'insert par le bord avec le doigt pour qu'il ne bascule pas, puis versez l'eau dans un verre !

28. Congélateur

Transformez maintenant du liquide en solide. Bien sûr, pas vraiment, mais votre public pensera que vous l'avez réellement fait !

Placez déjà l'insert secret avant votre spectacle dans le tube. Juste avant de faire ce tour, tenez un glaçon caché dans votre main (dans la paume). Pendant le spectacle, versez un peu d'eau dans le tube (en réalité dans l'insert caché), recouvrez-le avec le couvercle et dites à votre public que vous allez maintenant faire disparaître l'eau.

Dites quelques formules magiques, puis prenez ensuite le capuchon dans la main comme à votre habitude pour le retirer avec l'insert. Mais veillez toujours à utiliser la main avec le glaçon pour tenir le tube. Vous devez pouvoir tenir les deux.

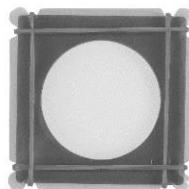
La paume de la main tient le glaçon et les doigts tiennent le tube ! Inclinez ensuite le tube pour montrer que l'eau a disparu (sans montrer le glaçon dans votre main). Expliquez à vos spectateurs que l'eau s'est transformée en solide. Ouvrez maintenant votre main pour montrer le glaçon !

29. Porte-monnaie en cristal

Pendant le spectacle, placez l'un des films transparents sur la table et posez dessus le petit cadre en plastique avec le cercle découpé. Placez une pièce de monnaie dans le cercle. Vous pouvez utiliser une vraie pièce de monnaie si vous le souhaitez. Vous pouvez également prendre la petite pièce en plastique fournie. Posez l'autre film transparent par-dessus.

Fixez maintenant le tout à l'aide des bandes fournies. Vous pouvez utiliser les bandes en caoutchouc fournies. Si l'une d'elles se déchire, vous pouvez également utiliser un élastique ménager normal pour le remplacer. Demandez à votre maman. Elle doit certainement en avoir un dans la cuisine.

Présentez maintenant au public que la pièce est piégée à l'intérieur du porte-monnaie en cristal. Si vous placez le cadre en plastique sous un tissu, tenez-le par les côtés entre vos doigts et votre pouce. Et il s'ouvre si largement que la pièce peut tomber secrètement dans votre main ! Assurez-vous que personne ne voit le tour dans votre main !



Demandez à un(e) ami(e) de tenir le cadre à travers le tissu. Et pendant ce temps, vous glissez discrètement la pièce dans votre poche. Dites maintenant quelques formules magiques. Et votre ami(e) verra alors que la pièce a disparu d'une manière étonnante !

30. Pièce de monnaie traversante

Avant votre présentation, dessinez un X sur une pièce de monnaie à l'aide d'un marqueur permanent. Placez la pièce de monnaie sous une assiette. Pendant votre spectacle, dessinez un X sur une autre pièce de monnaie. Placez cette pièce de monnaie dans le porte-monnaie en cristal, puis couvrez-le à l'aide d'un chiffon.

Lorsque vous passez votre main sous le chiffon, prenez la pièce et demandez à l'un de vos amis de tenir le porte-monnaie à travers le chiffon au-dessus de l'assiette pendant que vous prononcez quelques formules magiques.

Affirmez que la pièce va maintenant apparaître sur l'assiette. Vos spectateurs constateront que la pièce a disparu du porte-monnaie, mais qu'elle n'est pas dans l'assiette.

Faites vous-même semblant d'être confus pendant un moment. Soulevez ensuite l'assiette pour "découvrir" la pièce de monnaie. Puis dites ensuite quelque chose comme : "Wow, votre magie est encore plus puissante que je ne le pensais !"

31. La pièce de monnaie triste

Dans ce tour, vous faites semblant d'être en colère contre une pièce de monnaie. Et la pièce semble alors pleurer.

Préparez-vous en cachant un morceau de mouchoir en papier mouillé entre votre pouce, votre index et votre majeur. Bien sûr, personne ne doit le voir !

Prenez maintenant une pièce de monnaie entre le pouce et l'index et veillez à ce qu'elle soit posée sur le mouchoir caché. Faites semblant d'être contrarié par la pièce de monnaie. Et appuyez la pièce contre le mouchoir pour que les gouttes d'eau perlent sur elle.

Dites : "Je suis allé trop loin - la pauvre petite pleure !" Posez la pièce sur la table et glissez nonchalamment le mouchoir dans votre poche. Pour terminer, dites : "Je promets d'être gentil avec les pièces à l'avenir !"

32. Mettre à l'envers

Recherchez un billet de 5 euros. Tenez-le avec l'image du pont vers le haut, pour que votre assistant puisse le voir. Pliez le billet en deux, en plaçant son côté droit (le côté gauche vu par le public) sur le côté gauche. Pliez-le ensuite en deux, de haut en bas, vers vous. Pour terminer, pliez-le encore une fois en deux du côté droit (à gauche en partant du public) vers le côté gauche. Dites : "Sûrement bien secoué par tous les plis de cette structure."

Jetez un coup d'œil à votre billet. Si vous l'avez fait correctement, l'extrémité ouverte du billet doit se trouver sur votre gauche lorsque vous regardez le billet.

Dites maintenant quelques formules magiques ou faites simplement un geste magique. Dépliez ensuite le billet en plaçant votre pouce gauche entre le recto et le verso du billet (sur le côté gauche) et en tenant le recto (la partie qui fait face au public) avec votre pouce et l'index et le majeur de ta main gauche. Avec le pouce droit, l'index et le majeur, ouvrez maintenant la partie arrière du billet (le côté qui vous fait face) de gauche à droite. De votre point de vue, les extrémités ouvertes du billet doivent maintenant être orientées vers le bas et vers la droite. Et vous devez voir un cinq inversé dans le coin inférieur droit.

Tenez maintenant l'arrière du billet (le côté qui vous fait face) avec le pouce, l'index et le majeur de votre main gauche. Avec le pouce droit, l'index et le majeur, soulevez le recto du billet (vers le public) de bas en haut.

L'extrémité ouverte du billet doit ensuite être orientée vers la droite. Et vous devez voir deux cinq inversés du côté droit du billet. Pour la dernière étape, prenez votre pouce droit, votre index et votre majeur et tenez la partie arrière du billet (le côté qui vous fait face). Ouvrez-le avec le pouce gauche, l'index et le majeur de gauche à droite du public. Et la belle construction devrait maintenant être à l'envers !

33. Boomerangs mystérieux

Votre public secouera la tête d'incrédulité devant cette illusion d'optique stupéfiante.

Placez l'un de vos boomerangs sur les autres. Vous constaterez qu'ils ont exactement la même taille. Dans votre spectacle, posez les boomerangs sur la table, face bombée vers le bas, l'un juste au-dessus de l'autre. Le boomerang du bas semble plus grand que celui du haut. Cette illusion est si convaincante qu'il se peut que vous vous trompiez vous-même lors des premiers essais !

Prenez maintenant le boomerang du haut dans votre main et faites semblant de l'étirer.

Ensuite, remettez-le en place, mais sous le boomerang qui est toujours sur la table.

Soudain, le boomerang le plus "court" semble être le plus long ! Vous pouvez répéter cela plusieurs fois pour embrouiller complètement vos spectateurs.

Pour terminer, dites : "Maintenant, je les fais tous les deux de la même taille !" Cliquez des doigts au-dessus des boomerangs, puis montrez qu'ils sont effectivement de la même longueur en les posant l'un sur l'autre !



34. La pagaie à pièces de monnaie

Pour réaliser des tours de magie étonnants avec votre pagaie spéciale, vous devez apprendre un simple tour de passe-passe, appelé "mouvement de la pagaie".

Pour faciliter les choses, nous allons le diviser en étapes simples. Mais vous devez vous entraîner minutieusement à chaque étape avant de passer à la suivante.

Tenez d'abord la pagaie par le manche entre l'index, le majeur et le pouce, de manière à ce que l'un des motifs circulaires situés sur la pagaie soit dirigé vers vous.

Inclinez maintenant la pagaie vers le bas, de sorte que le motif circulaire sur la pagaie soit dirigé vers le haut et que vos spectateurs ne puissent pas voir le fond de la pagaie. Cette position vers le haut de l'un des cercles sera votre position de départ lorsque vous effectuerez le "mouvement de la pagaie" !

Retournez maintenant la pagaie avec votre pouce en la faisant rouler vers l'extérieur (si vous la tenez avec les doigts et le pouce de la main gauche, fais-la rouler vers la droite. Si vous la tenez avec les doigts et le pouce de la main droite, fais-la rouler vers la gauche). Faites-la rouler maintenant avec le pouce, cette fois-ci vers l'intérieur. Continuez à pratiquer ce mouvement de roulement de votre pouce, vers l'extérieur, vers l'intérieur, vers l'extérieur et vers l'intérieur...



La prochaine étape est très simple. Tenez la pagaie comme avant mais sans la rouler. Et tournez simplement votre poignet vers vous, de manière à ce que le dos de votre main et le bas de la pagaie soient tournés vers le haut. Entraînez-vous à faire ce mouvement de rotation avec votre poignet pour montrer les deux côtés de la pagaie. D'abord vers vous, puis en t'éloignant de vous.

Combinez maintenant les deux mouvements. Tournez votre poignet vers vous tout en faisant rouler la pagaie vers l'extérieur. Faites rouler maintenant la pagaie vers l'intérieur tout en éloignant votre poignet de vous. On a alors l'impression que vous montrez les deux côtés de la pagaie, mais en réalité vous montrez deux fois le même côté !

Pour trouver le bon timing, vous devez souvent pratiquer ces mouvements combinés. Le meilleur moyen de savoir si l'illusion est convaincante est d'essayer de se tromper soi-même. Oui, si on s'y prend bien, cette illusion est si forte qu'on peut se tromper soi-même ! Prenez une pièce de 50 centimes, puis posez-la maintenant sur la pagaie. Certaines pièces de monnaie passent très bien dans la pagaie, d'autres non. Le cas échéant, vous pouvez également essayer une fois avec une pièce de 1 euro. Il se peut que vous deviez fixer la pièce de monnaie à la pagaie avec du ruban adhésif transparent. Maintenant, quand vous bougez la pagaie, vous devrez avoir l'impression qu'il y a une pièce de monnaie de chaque côté ! Retournez maintenant la pagaie avec le côté vide vers le haut. Et vous effectuez maintenant le "mouvement de la pagaie". On devrait avoir l'impression que la pagaie est vide des deux côtés ! Vous découvrirez qu'il est possible de faire des tours de magie fantastiques avec ce "mouvement de la pagaie" raffiné !

35. La pièce de monnaie sauteuse

Avant votre démonstration de magie, dessinez un X sur une pièce de monnaie à l'aide d'un marqueur permanent. Placez la pièce de monnaie sous une assiette. Mais personne ne doit le savoir.

Pendant votre démonstration, vos amis doivent emprunter une autre pièce identique et y dessiner un X qui ressemble exactement à celui de la pièce cachée sous l'assiette. Placez cette pièce de monnaie dans une boîte, tout en volant secrètement la pièce sans que personne ne le sache. Affirmez maintenant que la pièce de monnaie va disparaître de la boîte et apparaître dans l'assiette. Ouvrez la boîte pour montrer que la pièce de monnaie a disparu. Mais aucune inquiétude, elle n'est pas sur l'assiette ! Après avoir fait semblant d'être vous-même confus pendant un moment, soulevez l'assiette, "découvrez" la pièce de monnaie, puis dites : "Wow, la magie est encore plus puissante que je ne le pensais !"

36. La pièce de monnaie sauteuse professionnelle

Si vous connaissez les initiales de l'un de vos spectateurs, écrivez-les à la place d'un X sur la pièce de monnaie (les initiales sont la première lettre du prénom avec la première lettre du nom de famille).

Pendant votre démonstration, empruntez une pièce de monnaie à cette personne et demandez-lui ses initiales. Pour cela, vous devez faire semblant de ne pas encore connaître les initiales.

Écrivez les initiales sur la pièce de monnaie pour qu'elle ressemble le plus possible à la boîte cachée. Si vous utilisez les initiales de cette manière, l'effet de la pièce qui saute sera encore plus fort qu'avant !

37. Voyance en images

Votre "boîte de vision des couleurs" se compose de trois parties : le couvercle, le cube photo à six faces et la boîte carrée. Tournez le dos au public et demandez à l'un de vos spectateurs de placer le cube photo dans la boîte et de se souvenir de l'image qui se trouve en haut. Ensuite, le couvercle doit être placé sur la boîte.

Faites-vous remettre la boîte dans le dos. Retournez-vous à nouveau, mais laissez la boîte dans vos mains derrière votre dos. Dites à vos spectateurs que vous allez maintenant essayer de lire dans leurs pensées. Placez le couvercle derrière votre dos, par le haut, sur l'avant de la boîte. Soulevez maintenant la boîte de votre dos vers l'avant, en veillant à ce que le haut soit dirigé vers le haut et le côté ouvert vers vous. Vous pouvez maintenant simplement jeter un coup d'œil à l'ouverture et voir quelle image a été sélectionnée.

Faites semblant d'essayer encore de lire dans ses pensées avant de donner la bonne image. Il suffit ensuite de mettre la boîte dans votre poche, et votre public ne saura jamais comment vous avez fait !



38. Boîte de lecture de pensées à fin professionnelle

Au lieu de simplement mettre la boîte dans votre poche comme dans le tour précédent, vous pouvez la rendre directement à votre assistant sans qu'il ne sache que vous avez regardé à travers un côté ouvert.

Après lui avoir dit le nom de l'image qu'il a choisie, posez votre pouce droit sur le côté ouvert qui cache l'image. Avec le pouce et les doigts gauches, vous commencez à retirer le couvercle tout en tournant la main droite vers l'avant. Cela permet de relever le côté ouvert. Enlevez maintenant complètement le couvercle et présentez la boîte et le couvercle à votre assistant pour qu'il les contrôle !

39. Tourner la boîte de lecture de pensées de manière professionnelle

Vous pouvez même montrer que toutes les faces du cube sont fermées, même si l'une d'entre elles est ouverte !

Tenez la boîte dans la main gauche devant vous lorsque vous effectuez le tour. Et posez votre pouce sur le coin inférieur droit de la boîte du côté ouvert.

Placez maintenant votre index sur le coin gauche le plus éloigné de vous, sur le couvercle supérieur. Avec l'index de votre main droite, vous pouvez maintenant tourner la boîte en biais vers la droite. Si vous tenez la boîte en dessous de la ligne des yeux de vos spectateurs, ils ne pourront pas voir l'ouverture !

40. Goutte française

Vous voulez ressembler à un magicien professionnel ? Alors vous devez apprendre quelques tours de passe-passe. L'un des meilleurs tours de passe-passe qu'un magicien puisse faire s'appelle la "goutte française". Cette technique vous permet de faire disparaître de votre main une pièce de monnaie, une balle ou un autre petit objet.

Tournez votre paume de main gauche vers le haut. Tenez une pièce de monnaie entre le pouce, l'index et le majeur de votre main gauche. Saisissez maintenant la pièce avec la main droite (paume vers le bas) comme si vous vouliez la prendre. Gardez cependant vos doigts sous la pièce de monnaie. Et vos doigts droits commencent à s'enrouler autour d'elle. Dès que la pièce est cachée, laissez tomber votre main vers le bas dans votre main gauche.

Serrez votre main droite en un poing relâché. Ensuite, regardez votre main droite comme si la pièce avait disparu. Laissez tomber votre main droite sur votre côté gauche. Pour cela, il est très important que vous portiez toute votre attention sur votre main droite, comme si la pièce était vraiment là !

Vous pouvez maintenant ouvrir lentement votre main pour montrer que la pièce de monnaie a disparu ! Pendant que vous la faites disparaître, vous pouvez remettre secrètement la pièce dans votre poche gauche et y laisser la pièce !

Assurez-vous de pratiquer ce tour avant de l'essayer avec vos assistants. Petite astuce : il est très utile que vous vous observiez dans le miroir lorsque vous vous exercez, afin d'atteindre tous les angles correctement !

41. Perles déroutantes

Observez attentivement les perles colorées et vous verrez que deux d'entre elles sont de la même couleur et un peu plus grosses que les deux autres (ce sont les perles rouges). Si vous mettez l'une des plus grosses perles dans le tube, elle ne ressort pas de l'autre côté parce qu'elle est trop large. C'est le secret magique qui vous permettra de faire des effets plutôt cools !

Avant votre démonstration, placez secrètement l'une des perles les plus grosses dans le tube. Retournez le tube et tenez-le pendant votre démonstration pour que la perle cachée ne tombe pas.

Introduisez maintenant l'une des petites perles dans l'autre extrémité du tube. Introduisez ensuite l'autre petite perle au bout et enfin l'autre grande perle (rouge). Votre public doit se souvenir de l'ordre des couleurs des perles !

Maintenant, posez délicatement le tube à l'envers sur la table et soulevez-le lentement et doucement pour faire sortir la perle cachée devant le spectacle et les deux perles plus petites derrière. On dirait que vous avez magiquement changé l'ordre des couleurs dans le tube ! La grosse perle que vous avez utilisée en dernier est maintenant bien cachée de l'autre côté.

Si vous voulez vous débarrasser de cette perle à la fin de l'effet pour donner le tube à vos spectateurs pour qu'ils l'examinent, il vous suffit de renverser le tube sur votre main pendant que le public regarde les autres perles.

Posez ensuite le tube maintenant vide sur la table, tout en glissant nonchalamment votre main dans votre poche pour cacher secrètement la perle supplémentaire !



42. Perles sauteuses

Avant de faire le tour suivant, gardez l'une des perles les plus grosses cachée dans votre main. Tenir secrètement quelque chose dans la main tout en faisant en sorte que la main ait l'air la plus naturelle possible s'appelle le "palming".

Vous devriez vous entraîner à tenir des pièces de monnaie et des petits objets si vous voulez devenir un magicien professionnel. Comme les perles sont relativement petites, il devrait être assez facile de tenir une perle dans la main. Vous pouvez tenir la perle avec l'auriculaire et l'annulaire au creux du doigt, près de la paume de la main, ce que les magiciens appellent la "Fingerhand". Et votre main a quand même l'air naturelle. La plupart des gens ne remarqueront pas que vous y avez caché quelque chose !

Lorsque vous êtes prêt à faire le tour, prenez l'une des plus petites perles dans l'autre main et placez-la dans la main où vous tenez la perle cachée. Une façon naturelle de le faire est de fermer la main avec la perle cachée pendant que vous retirez l'autre perle de la table.

Placez cette perle dans la partie supérieure de votre poing fermé, tout en disant la couleur de la perle. Ensuite, prenez l'autre petite perle, mettez-la dans votre poing fermé et dites la couleur.

Enfin, posez le tube à la verticale sur la table et mettez-y la grosse perle pendant que vous dites la couleur. Dites ensuite quelques formules magiques, puis soulevez le tube tout droit pour montrer qu'elle a disparu.

Ensuite, mettez le tube avec la perle cachée dans votre poche, tout en ouvrant votre main pour montrer les trois perles !

Si les spectateurs veulent voir le tube, retirez-le de la poche, mais retournez-le d'abord secrètement dans la poche pour que la perle cachée tombe et reste dans la poche !

43. Perle qui apparaît

Avant votre spectacle, cachez secrètement l'une des grosses perles dans le tube et laissez le tube sur la table.

Lorsque vous êtes prêt à faire le tour, soulevez le tube tout droit pour montrer qu'il n'y a pas de perles à l'intérieur.

Ensuite, retournez secrètement le tube tout en faisant un geste magique avec votre autre main. Ensuite, soulevez à nouveau le tube et la perle devient visible. On aura l'impression que vous l'avez fait apparaître de nulle part !

44. Perle qui disparaît

Vous pouvez combiner les tours "Perle qui apparaît" et "Goutte française" que vous avez appris précédemment pour en faire un super tour !

Exécutez le tour "Perle qui apparaît". Mais vous ne devez pas encore soulever le tube pour montrer la perle. Prenez la deuxième grosse perle et faites-la disparaître avec le tour "Goutte française". Soulevez ensuite le tube et montrez à vos spectateurs qu'elle a refait surface !

45. Horloge magique

Vous pouvez utiliser un crayon à papier pour deviner un nombre que l'un de vos assistants vient d'inventer. Pour cela, vous avez besoin d'une horloge ou d'une montre-bracelet.

Demandez à votre assistant de penser à un chiffre quelconque entre un et douze. Dites : "Je vais maintenant taper avec mon crayon contre les chiffres de l'horloge. Je veux que vous commenciez par le chiffre auquel vous pensez et que vous ajoutiez un chiffre à chaque fois que je frappe. Donc, si vous pensez au chiffre neuf, chaque fois que je frappe avec le crayon, vous comptez dix, onze, douze et ainsi de suite. Lorsque vous avez atteint vingt, dites "Stop !".

C'est ce que vous devez faire pour savoir à quel chiffre votre assistant a pensé : lors des sept premiers tapotements, vous pouvez taper sur n'importe quel chiffre du cadran. Lors de la huitième frappe, vous devez taper avec votre crayon sur le chiffre douze du cadran. Continuez ensuite à taper sur les chiffres du cadran (onze, dix, neuf, huit, etc.) dans l'ordre inverse (c'est-à-dire dans le sens inverse des aiguilles d'une montre). Lorsque votre assistant crierait "Stop", vous serez tous les deux étonnés de constater que le crayon se trouve exactement sur le bon chiffre !

Magie étonnante avec des cartes à jouer

Dès que les gens découvriront que vous êtes un magicien, ils voudront savoir si vous pouvez faire un ou deux tours de cartes. Il y a beaucoup de grands effets magiques qui peuvent être faits avec un jeu de cartes ordinaire. Ainsi, si vous en avez un sous la main, vous pouvez apprendre à ressembler à un magicien de cartes expérimenté en un rien de temps !

46. Force de coupe croisée

Il s'agit d'un simple tour de carte que vous pouvez réaliser avec un jeu de cartes à jouer normal. Placez la carte que vous voulez forcer sur le dessus de la pile de cartes avant votre spectacle.

Demandez maintenant à votre assistant de placer la moitié supérieure de la pile sur un côté. Prenez la partie inférieure de la pile et posez-la en croix sur la pile située sur la table (en forme de croix (+)). Parlez à vos spectateurs de la façon dont les cartes ont été mélangées et le paquet de cartes divisé, et de la façon dont ils ont divisé le paquet à n'importe quel endroit.

Soulevez maintenant la partie supérieure de la pile et demandez à l'un des spectateurs de prendre la carte supérieure de la partie inférieure. Voici la carte du pouvoir ! Bien que ce tour soit si simple, de nombreux magiciens professionnels utilisent précisément cette méthode !

47. Le téléphone psychique

Avant votre spectacle de magie, demandez à un(e) ami(e) qui a un téléphone portable sur lui/elle de vous aider à réaliser le prochain tour. Dites à votre ami(e) qu'il ou elle va recevoir un appel demandant le "Grand Bazza", le médium. Et qu'il ou elle dise à la personne à qui il ou elle parle au téléphone ceci : "J'ai l'étrange impression que tu es en train de faire un tour de cartes. La carte que tu as choisie est le cinq de cœur !" Pendant votre spectacle, donnez le "cinq de cœur" dans la main de quelqu'un. Faites-le/la ensuite appeler le "Grand Bazza", le médium (en réalité, bien sûr, votre ami(e) avec son téléphone portable), pour obtenir une révélation stupéfiante sur la carte choisie !

Il s'agit d'un tour étonnant que vous pouvez intégrer à tout moment dans votre spectacle. Car une fois que vous aurez initié votre ami(e) à ce tour, chaque fois que quelqu'un l'appellera pour lui demander le "Grand Bazza", il ou elle saura quoi faire !

48. Le célèbre tour à 21 cartes

Disposez 21 cartes sur votre table (face vers le haut) en trois colonnes de sept cartes, en plaçant une carte à chaque colonne jusqu'à ce que chaque colonne contienne sept cartes. Demandez maintenant à un assistant de penser à une carte quelconque et de montrer dans quelle colonne elle se trouve. Placez les colonnes au carré les unes à côté des autres, en veillant à ce que la colonne contenant la carte sélectionnée soit placée entre les deux autres.

Distribuez trois nouvelles colonnes de cartes et demandez à nouveau dans quelle colonne se trouve la carte choisie, en veillant à replacer les cartes avec la carte choisie au milieu des piles assemblées.

Répétez ce processus en distribuant trois nouvelles colonnes et en veillant à nouveau à ce que les cartes avec la carte choisie soient placées au milieu des deux autres paquets. Dites : "Il me faudrait un miracle pour trouver votre carte !" Retournez maintenant le paquet et épelle les mots "Stop miracle" en enlevant une carte pour chaque lettre. Si vous retournez la dernière lettre, (donc le dernier "e"), c'est la carte choisie !

Notes

Notes

Notes

PEARL GmbH | PEARL-Straße 1-3 | D-79426 Buggingen
Service commercial PEARL France : 0033 (0) 3 88 58 02 02

© REV1 – 19.07.2024 – AS//TK